



#### Hashing (Dispersión) → Introducción

Necesitamos un mecanismo de acceso a registros con una lectura solamente

Secuencial : N/2 accesos promedio

• Ordenado (búsqueda binaria) : Log<sub>2</sub> N

• Árboles : 3 o 4 accesos

#### Clave Primarias → características

- No se repiten
- El resto de las claves actúan a través de ella
- Cuando se aprenda a modelar, tendrán más características que las hacen especiales

FOD - CLASE 7

UNLP - Faculta

1

### Hashing (Dispersión) → Definición

Técnica para generar una dirección base única para una clave dada. La dispersión se usa cuando se requiere acceso rápido a una clave

Técnica que convierte la clave del registro en un número aleatorio, el que sirve después para determinar donde se almacena el registro.

Técnica de almacenamiento y recuperación que usa una función de hash para mapear registros en direcciones de memoria secundaria.

FOD - CLASE

Hashing (Dispersión) → Definición

Atributos del hash

No requiere almacenamiento adicional (índice)

Facilita inserción y eliminación rápida de registros

Encuentra registros con muy pocos accesos al disco en promedio

### Hashing (Dispersión) → Definción

#### Costo

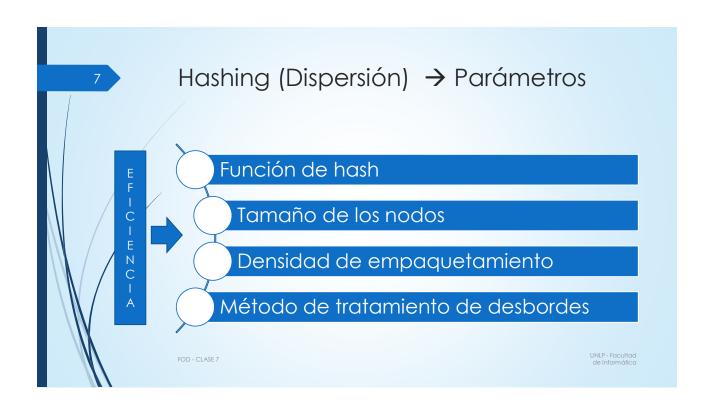
- No podemos usar registros de longitud variable
- No puede haber orden físico de datos
- No permite claves duplicadas

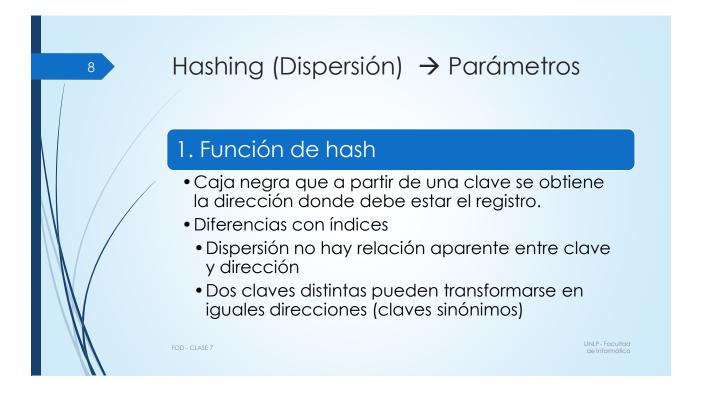
#### Para determinar la dirección

- La clave se convierte en un número casi aleatorio
- # se convierte en una dirección de memoria
- El registro de datos completo se guarda en esa dirección
- Si la dirección está ocupada 

   colisión y overflow(tratamiento especial)

FOD - CLASE 7





### Hashing (Dispersión) → parámetros

#### Colisión:

• Situación en la que un registro es asignado a una dirección que está utilizada por otro registro.

#### Overflow

• Situación en la que un registro es asignado a una dirección en la cual no queda espacio para alojarlo.

#### Soluciones

- Algoritmos de dispersión sin colisiones o que estas colisiones nunca produzcan overflow → (perfectos) (imposibles de conseguir).
- Almacenar los registros de alguna otra forma, esparcir.

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultad

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

10

#### Soluciones para las colisiones

- Esparcir registros: buscar métodos que distribuyan los registros de la forma más aleatoria posible
- Usar memoria adicional: distribuir pocos registros en muchas direcciones:
  - Disminuye el colisiones y por ende disminuye el overflow
  - Desperdicia espacio
- Colocar más de un registro por dirección: direcciones con N claves → mejoras notables
  - Ej: archivo con registro físicos de 512 bytes y el registro a almacenar es de 80 bytes → se puede almacenar hasta 6 registros por cada dirección de archivo.
    - Cada dirección tolera hasta 5 sinónimos
    - Las direcciones que pueden almacenar varios registros en esta forma → nodos/cubetas/compartimentos

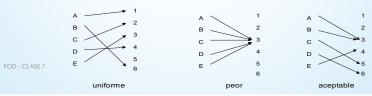
### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Algoritmos simples de dispersión

- Condiciones
  - Repartir registros en forma uniforme
  - Aleatoria (las claves son independientes, no influyen una sobre la otra)

#### Tres pasos

- Representar la llave en forma numérica (en caso que no lo sea)
- Aplicar la función
- Relacionar el número resultante con el espacio disponible



12

# Hashing (Dispersión) → Parámetros

- Ejemplo de Funciones de dispersión
  - Centros cuadrados: la llave se multiplica por si misma y tomando los dígitos centrales al cuadrado, posteriormente se ajusta al espacio disponible
  - → División: la clave se divide por un # aproximadamente igual al # de direcciones (número primo pues tiende a distribuir residuos en forma más eficiente)
  - Desplazamiento: los dígitos externos de ambos extremos se corren hacia adentro, se suman y se ajusta al espacio disponible

IBD - CLASE 9

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

# 2. Tamaño de los nodos/cubetas/compartimentos

- Puede almacenar más de un registro
- A mayor tamaño
  - Menor colisión
  - Mayor fragmentación
  - Búsqueda más lenta dentro de la cubeta (este concepto realmente afecta al problema?)

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultac

14

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

### 3. Densidad de empaquetamiento

- Proporción de espacio del archivo asignado que en realidad almacena registros
- DE = <u>número de registros del archivo</u> capacidad total del archivo
- Densidad de empaquetamiento menor
  - Menos overflow
  - Más desperdicio de espacio

FOD - CLASE 7

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Estimación del overflow -> sabiendo que

- N # de cubetas,
- C capacidad de nodo,
- R # reg. Del archivo
- DE = <u>R</u> C x N
- Probabilidad que una cubeta reciba I registros (distribución de Poisson)

$$P(I) = \frac{R!}{I!*(R-I)!}*(\frac{1}{N})^{I}*(1-\frac{1}{N})^{R-I}$$

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultac

16

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

# Por que? Cuál es la justificación de la fórmula anterior?

- Supongamos que
  - A: no utilizar un cubeta particular
  - B: utilizar una cubeta en particular
- P(B) = 1/N P(A) = 1 P(B) = 1 1/N
- Si tenemos dos llaves?
  - $P(BB) = P(B) * P(B) = (1/N)^2$  (porque se puede asegurar esto?)
  - P(BA) = P(B) \* P(A) = (1/N) \* (1 1/N)
  - $P(AA) = P(A) * P(A) = (1 1/N)^2$

FOD - CLASE

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Si la secuencia fuera de tres claves

- P(BBB) o P(BBA) o P(BAB)
- Cuantas combinaciones? →8

#### En general → si fueran R claves

- P(A...AB...B) siendo la suma de A y B igual a R
- Que nos interesa → que I registros vayan a un nodo

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultad

18

# Hashing (Dispersión) → Parámetros

$$P(I) = \frac{R!}{I!*(R-I)!} * (\frac{1}{N})^{I} * (1 - \frac{1}{N})^{R-I}$$

En general la secuencia de K llaves, que l caigan en un nodo es la probabilidad

$$(1/N)^{I}*(1-1/N)^{R-I}$$

Cuantas formas de combinar esta probabilidad hay (R tomadas de a I combinaciones)

$$\frac{R!}{I!^*(R-I)!}$$

Función de Poisson: (probabilidad que un nodo tenga I elementos) R,N,I con la definición ya vista

$$P(I) = \frac{(R/N)^{I} * e^{-(R/N)}}{I!}$$

FOD - CLASE

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Análisis númérico de Hashing

- En general si hay n direcciones, entonces el # esperado de direcciones con l registros asignados es N\*P(I).
- Las colisiones aumentan con al archivo más "lleno"
  - Ej: N = 10000 K = 10000 DE = 1 100%

overflow = 1839 + 2\*613 = 3065 (alto)

FOD - CLASE 7

UNLP - Faculta

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

20

#### Ahora supongamos que el problema es

• 
$$K = 500$$
  $N = 1000$   $DE = 50\%$   
 $P(0) = 0.607$   $607$   
 $P(1) = 0.303$  \*  $1000$   $303$   
saturación =  $N * [1 * P(2) + 2 * 1P(3) + 3 * P(4) + 4 * P(5)] = 107$ 

Saturación menor

densidad overflow 10% 4.8% **50% 21.4%** 100% 36.8%

- si la DE es del 50% y cada dirección puede almacenar sólo un registro, puede esperarse que aprox. el 21% de los registros serán almacenados en algún lugar que no sea sus direcciones base
- los números bajos de overflow (baja densidad) → muchas cubetas libres

FOD - CLASE

# Hashing (Dispersión) → Parámetros

# Que pasa si mantenemos la DE pero cambiamos ciertos valores

• EJ: 
$$K = 750$$
  $N = 1000$   $DE = 75\%$   $K/N = 0.75$ 

$$K = 750$$
  
 $N = 500$   $DE = 75\%$   
 $K / N = 1,5$ 

deben influir en la función de Poisson

saturación 
$$c = 1 \longrightarrow 222$$
 cubetas  $c = 2 \longrightarrow 140$  cubetas

Cual es el tamaño de la cubeta?

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultad de Informática

# Hashing (Dispersión) → Parámetros

DE	1	2	5	10	100
10%	4.8	0.6	0.0	0.0	0.0
20%	9.4	2.2	0.1	0.0	0.0
30%	13.6	4.5	0.4	0.0	0.0
40%	17.6	7.3	1.1	0.1	0.0
50%	21.3	10.4	2.5	0.4	0.0
60%	24.8	13.7	4.5	1.3	0.0
70%	28.1	17.0	7.1	2.9	0.0
75%	29.6	18.7	8.6	4.0	0.0
80%	31.2	20.4	10.3	5.3	0.1
90%	34.1	23.8	13.8	8.9	0.8
100%	36.8	27.1	17.6	12.5	4.0

FOD - CLASE 7

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Tratamiento de Colisiones con Overflow

• Hemos visto que el % de overflow se reduce, pero el problema se mantiene dado que no llegamos a 0%

#### Algunos métodos

- Saturación progresiva
- Saturación progresiva encadenada
- Doble dispersión
- Área de desborde separado

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultad

24

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

# Saturación progresiva:

- Cuando se completa el nodo, se busca el próximo hasta encontrar uno libre.
- Búsqueda?
- Eliminación, no debe obstaculizar las búsquedas

FOD - CLASE 7

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

## saturación progresiva encadenada

- similar a saturación progresiva, pero los reg. de saturación se encadenan y "no ocupan" necesariamente posiciones contiguas
- Ejemplo

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultad

26

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Dispersión doble:

- saturación tiende a agrupar en zonas contiguas, búsquedas largas cuando la densidad tiende a uno
- Solución almacenar los registros de overflow en zonas no relacionadas.
- esquema con el cual se resuelven overflows aplicando una segunda función a la llave para producir un N° C, el cual se suma a la dirección original tantas veces como sea necesario hasta encontrar una dirección con espacio.

FOD - CLASE

### Hashing (Dispersión) → Parámetros

#### Encadenamiento en áreas separadas:

- No utiliza nodos de direcciones para los overflow, estos van a nodos especiales
- Ejemplo:
- Se mejora el tratamiento de inserciones o eliminaciones. Empeora el TAP.
- Ubicación del desborde
  - A intervalos regulares entre direcciones asignadas
  - Cilindros de desborde

FOD - CLASE 7

UNLP - Facultad

28

#### Hashing (Dispersión)

#### Hash con espacio de direccionamiento estático

- Necesita un número de direcciones fijas, virtualmente imposible
- Cuando el archivo se llena
  - Saturación excesiva
  - Redispersar, nueva función, muchos cambios

#### Solución -> espacio de direccionamiento dinámico

- Reorganizar tablas sin mover muchos registros
- Técnicas que asumen bloques físicos, pueden utilizarse o liberarse.

FOD - CLASE

Hashing (Dispersión) → espacio dinámico

Varias posibilidades

• Hash virtual

• Hash dinámico

• Hash Extensible

Hash Extensible

• Adapta el resultado de la función de hash de acuerdo al número de registros que tenga el archivo, y de las cubetas necesitadas para su almacenamiento.

• Función: Genera secuencia de bifs (normalmente 32)

Hashing (Dispersión) → espacio dinámico

Como trabaja

• Se utilizan solo los bits necesarios de acuerdo a cada instancia del archivo.

• Los bits tomados forman la dirección del nodo que se utilizará

• Si se intenta insertar a una cubeta llena deben reubicarse todos los registros allí contenidos entre el nodo viejo y el nuevo, para ello se toma un bit más.

• La tabla tendrá tantas entradas (direcciones de nodos) como 2i, siendo i el número de bits actuales para el sistema.

31	Hashing (Dispersión) → espacio dinámico (ejemplo				
	Clave	Secuencia de bits			
	Alfa	0011 0011			
	Beta	0110 0101			
	Gamma	1001 1010			
	Epsilon	0111 1100			
	Delta	1100 0001			
	Tita	0001 0110			
	Omega	1111 1111			
\	Pi	0000 0000			
\\V	Ταυ	0011 1011			
///	Lambda	0100 1000			
W/	Sigmo 7	0010 1110	UNLP - Facultad de Informática		



# Elección de organización

#### Elección de organización

- Captar los requerimientos de usuario
- Que examinar
  - Características del archivo
    - Número de registros, tamaño de registros
  - Requerimientos de usuario
    - Tipos de operaciones, número de accesos a archivos
    - Características del hard
      - Tamaño de sectores, bloques, pistas, cilíndros, etc.
    - Parámetros
  - Tiempo (necesario para desarrollar y mantener el soft, para procesar archivos)
  - Uso promedio (# reg. Usados/ #registros)

FOD - CLASE 7