Introducción a los Sistemas Operativos

Introducción - I

Profesores:

Lía Molinari Juan Pablo Pérez Nicolás del Rio













I.S.O.

✓ Versión: Agosto 2019

☑Palabras Claves: Sistemas Operativos, Harware, Interrupciones, Registros

Los temas vistos en estas diapositivas han sido mayormente extraídos del libro de William Stallings (Sistemas Operativos: Aspectos internos y principios de diseño)



¿Qué es un Sistema Operativo?













Sistema Operativo

☑Es software:

✓ Necesita procesador y memoria para ejecutarse



- ✓ De arriba hacia abajo
- ✓ De abajo hacia arriba











Perspectiva de arriba hacia abajo

- ☑ Abstracción con respecto a la arquitectura
 - Arquitectura: conjunto de instrucciones, organización de memoria, E/S, estructura de bus)
- ☑El SO "oculta" el HW y presenta a los programas abstracciones más simples de manejar.
- ✓ Los programas de aplicación son los "clientes" del SO.
- ☑Comparación: uso de escritorio y uso de comandos de texto
- ☑Comodidad, "amigabilidad" (friendliness)











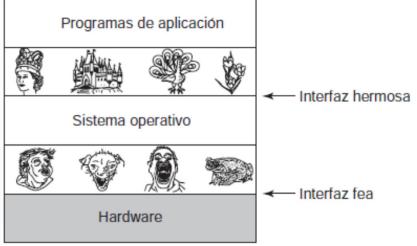
Perspectiva de abajo hacia arriba

- ☑ Visión del SO como un administrador de recursos
- ✓Administra los recursos de HW de uno o más **procesos**
- ☑Provee un conjunto de servicios a los usuarios del sistema
- ✓ Maneja la memoria secundaria y dispositivos de I/O.
- ☑ Ejecución simultánea de procesos
- ✓ Multiplexación en tiempo (CPU) y en espacio (memoria)



Sistema Operativo

- **☑**Gestiona el HW
- ☑ Controla la ejecución de los procesos
- ✓Interfaz entre aplicaciones y HW
- ☑Actúa como intermediario entre un usuario de una computadora y el HW de la misma













Objetivos de los S.O.

✓Comodidad

✓ Hacer mas fácil el uso del hardware (PC, servidor, switch, router, controlador específico)

☑Eficiencia

✓ Hacer un uso más eficiente de los recursos del sistema

✓ Evolución

✓ Permitir la introducción de nuevas funciones al sistema sin interferir con funciones anteriores





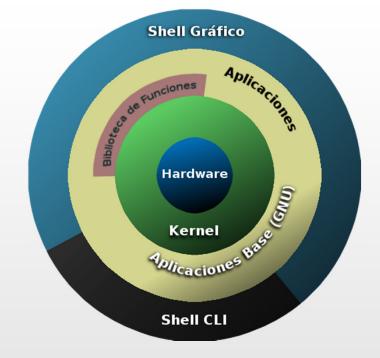






Componentes de un SO

- ✓Kernel
- **✓**Shell
 - GUI / CUI o CLI



- Herramientas
 - Editores, Compiladores, Librerías, etc.











Kernel (Núcleo)

- ✓ "Porción de código"
 - ☑Que se encuentra en memoria principal
 - ☑Que se encarga de la administración de los recursos.
- ✓Implementa servicios esenciales:
 - ✓ Manejo de memoria
 - ✓ Manejo de la CPU
 - ✓ Administración de procesos
 - √ Comunicación y Concurrencia
 - ✓ Gestión de la E/S











Servicios de un SO

- Administración y planificación del procesador
 - ✓ Multiplexacióon de la carga de trabajo
 - ✓ Imparcialidad, "justicia" en la ejecución (Egirnoss)

(Fairness)

- ✓ Que no haya bloqueos
- ✓ Manejo de Prioridades



Servicios de un SO

- ✓ Administración de Memoria
 - ✓ Administración de memoria eficientemente
 - ✓ Memoria física vs **memoria virtual**. Jerarquías de memoria
 - ✓ Protección de programas que compiten o se ejecutan concurrentemente







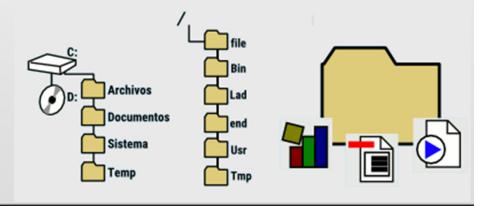






Servicios de un SO

- ✓ Administración del almacenamiento– Sistema de archivos
 - ✓ Acceso a medios de almacenamiento externos
- ☑ Administración de dispositivos
 - ✓ Ocultamiento de dependencias de HW
 - ✓ Administración de accesos simultáneos











Servicios de un SO (cont.)

- ✓ Detección de errores y respuestas
 - ✓ Errores de HW internos y Externos
 - Errores de Memoria/CPU
 - Errores de Dispositivos
 - ✓ Errores de SW
 - Errores Aritméticos
 - Acceso no permitido a direcciones de memoria
 - ✓ Incapacidad del SO para conceder una solicitud de una aplicación













Servicios de un SO (cont.)

- ✓ Interacción del Usuario (Shell)
- **✓** Contabilidad
 - ✓ Recoger estadísticas del uso
 - ✓ Monitorear parámetros de rendimiento
 - ✓ Anticipar necesidades de mejoras futuras
 - ✓ Dar elementos si es necesario facturar tiempo de

procesamiento



