





Organización de archivos






La carpeta del proyecto es 'Proyecto Final CG'

Nombre	Tipo
 Proyecto Final CG	Carpeta de archivos

Su contenido es el siguiente:

Nombre	Tipo
 External Libraries	Carpeta de archivos
 ProyectoFinal	Carpeta de archivos
 Release	Carpeta de archivos
 ProyectoFinal.sln	Visual Studio Solution

→Carpeta 'External Libraries'

Nombre	Tipo
 assimp	Carpeta de archivos
 GLEW	Carpeta de archivos
 GLFW	Carpeta de archivos
 glm	Carpeta de archivos
 SOIL2	Carpeta de archivos

→ Carpeta 'ProyectoFinal'

Nombre	Tipo
Models	Carpeta de archivos
Shaders	Carpeta de archivos
SkyBox	Carpeta de archivos
SOIL2	Carpeta de archivos
assimp-vc140-mt.dll	Extensión de la aplicación
Camera.h	C/C++ Header
glew32.dll	Extensión de la aplicación
Mesh.h	C/C++ Header
meshAnim.h	C/C++ Header
Model.h	C/C++ Header
modelAnim.h	C/C++ Header
ProyectoFinal.cpp	C++ Source
ProyectoFinal.vcxproj	Archivo VCXPROJ
ProyectoFinal.vcxproj.filters	VC++ Project Filters File
ProyectoFinal.vcxproj.user	Per-User Project Options File
Shader.h	C/C++ Header
stb_image.h	C/C++ Header
Texture.h	C/C++ Header





→ Carpeta 'Release'

Nombre	Tipo
Models	Carpeta de archivos
Shaders	Carpeta de archivos
SkyBox	Carpeta de archivos
SOIL2	Carpeta de archivos
assimp-vc140-mt.dll	Extensión de la aplicación
glew32.dll	Extensión de la aplicación
ProyectoFinal	Aplicación
ProyectoFinal.pdb	Program Debug Database

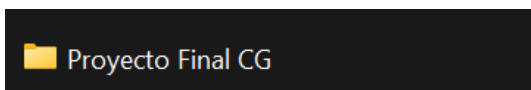
Dentro de esta carpeta se encuentra el .exe, con este es fácil y rápido de visualizar el proyecto. La ejecución es de 2 minutos máximo.

Repositorio

En el repositorio solo se tiene lo siguiente:

 ProyectoFinal	Evidencia de proyecto final de CGIHC	2 hours ago
 Proyecto Final CG-1.zip	otra corrección más...	13 minutes ago
 ProyectoFinal.sln	Evidencia de proyecto final de CGIHC	2 hours ago
 README.md	Actualización del readme...	1 hour ago

Para ejecutar el proyecto se debe de descargar la carpeta .zip y descomprimir, dentro se tiene la siguiente carpeta:



Y dentro de esa carpeta se tiene lo siguiente:



Las carpetas faltantes se encuentran en los siguientes enlaces:

→Carpeta 'External Libraries'

Esta carpeta debe de ir dentro de la carpeta principal 'Proyecto Final CG'

https://drive.google.com/file/d/1PRCT7Tcim2q92-wCCcJxMdsBhS-rgtB/view?usp=drive_link

→Carpeta 'Models'

Esta carpeta debe de ir dentro de la carpeta 'ProyectoFinal'

https://drive.google.com/file/d/1-CavIWE5-wooFBH9z1yQ_M9SI59Ah1si/view?usp=drive_link





→Carpeta 'Release'

Esta carpeta debe de ir dentro de la carpeta principal 'Proyecto Final CG'

https://drive.google.com/file/d/1TNMoohpPNlwllSMWAoul0r99kO7-cYDR/view?usp=drive_link

Todas las carpetas anteriores están comprimidas.

En resumen, la carpeta principal se debe de ver de la siguiente forma:

Nombre	Tipo
 External Libraries	Carpeta de archivos
 ProyectoFinal	Carpeta de archivos
 Release	Carpeta de archivos
 ProyectoFinal.sln	Visual Studio Solution

Si la carpeta ya esta completa, ahora si ya se puede ejecutar sin problemas el programa en Visual Studio 2022. También ya se puede ejecutar el .exe

¡Ahora sí, disfruta del recorrido virtual!