

### ping

#### Afficher la version

```
ping -V
```

#### Vérifier que la boucle locale est active

```
ping 0
```

```
ping localhost
```

```
ping 127.0.0.1
```

#### Un ding pour un ping

```
ping -a ip.de.votre.serveur
```

#### Obtenir l'IP derrière un nom

```
ping -c 1 google.fr
```

#### Changer l'intervalle entre les paquets

```
ping -i 5 IP
```

```
ping -i 0.2 IP (Il faut être root pour pouvoir spécifier une valeur inférieure à 0.2)
```

#### Envoyer N paquets

```
ping -c 5 google.fr
```

#### Noyer le réseau sous les requêtes

```
ping -f localhost (l'intervalle entre chaque paquet est de 0 secondes)
```

#### Pinguer pendant X secondes

```
ping -w 5 localhost
```

#### Spécifier une durée en secondes et un nombre de paquets max

```
ping -c 4 0 -w 10
```

### Quiet, taille, route, trace, stats

#### Le mode quiet

```
ping -c 5 -q 127.0.0.1
```

#### Changer la taille des paquets

```
ping -s 100 localhost (la taille par défaut est fixée à 56 octets)
```

#### Prédéfinir une route

```
ping hop1 hop2 hop3 ... hopN destination
```

#### Tracer les ECHO\_REQUEST et les ECHO\_REPLY

```
ping -R perdu.com
```

#### Obtenir des statistiques en cours de route

Vous n'êtes pas obligé d'attendre que ping ait fini de s'exécuter pour visualiser les stats : faites un Ctrl + | pour les avoir à la volée.

### Tags, broadcast, no DNS, test cnx

#### Taguer les paquets

```
ping -p BADBADBAD IP (valeurs hexadécimales [0-9][A-F])
```

#### Pinguer une adresse de diffusion (« broadcast »)

```
ping -b 172.19.30.255 (s'utilise parcimonieusement)
```

#### Ne pas résoudre les noms

```
ping -n perdu.com
```

#### Vérifier l'accès Internet depuis une interface réseau spécifique

```
ping -I wlan0 www.perdu.com
```

