

TP n° 1 : Structuration de page et de texte

Enseignantes responsables : Baccar Rim & Chamkha Nadia

Remarque : Dans la partition D : ou bien E : de votre ordinateur, créer un nouveau dossier (bouton droit de la souris / Nouveau / Dossier), nommé **Web1**.

Dans ce répertoire, créer un sous-répertoire nommé **TP1**. Vous travaillerez dans ce répertoire tout au long du TP1.

Au cours du semestre, ne pas hésiter à faire des sauvegardes de son contenu sur une clé USB ou l'envoyer par mail.

Le but de ce TP est :

- Création d'un document HTML minimale valide
- Ajouter une bonne indexation
- Structuration d'une page web

Exercice 1 : Création d'un document HTML minimale valide

1. Ouvrir l'éditeur Notepad++. Sélectionner dans le menu « Encodage » l'option « Encoder en UTF-8 ». Saisir dans la fenêtre le squelette minimum d'un document HTML.
2. Enregistrer le document (menu Fichier / Enregistrer) dans votre dossier Web, sous le nom Ex1.html. Lancer l'affichage du document dans un navigateur Web.
3. Dans la partie entête (<head>...</head>) du document Ex1.html:
 - une balise <meta /> pour indiquer l'utilisation des caractères accentués ;
 - un titre au choix (par exemple, « Ma première page Web » ; balises <title>...</title>) ;
 - une balise <meta /> pour indiquer l'auteur du document (vous !) ;
 - une balise <meta /> pour indiquer une liste de mots clés (par exemple : Web, HTML...) ;
 - une balise <meta /> pour décrire le contenu de la page (par exemple, « Squelette de page »).
4. Enregistrer, puis relancer l'affichage du document. Qu'est-ce qui a changé depuis la question 3 ?
5. Depuis le navigateur Web, ouvrir un nouvel onglet (menu Fichier / Nouvel onglet). Aller sur le site <http://validator.w3.org> . Cet utilitaire en ligne va permettre de trouver les éventuelles erreurs dans votre code HTML. Sélectionner l'onglet « Validate by file upload », puis le document Ex1.html à l'aide du bouton « Parcourir ». Lancer la validation grâce au bouton « Check ».
6. Corriger les erreurs dans votre code HTML (et l'enregistrer) jusqu'à ce qu'il soit valide !

Exercice 2 : Structuration de page web

1. Enregistrer le document créé à l'exercice 1 sous le nom **Ex2.html** (menu Fichier / Enregistrer sous).
2. Dans la partie corps (<body>...</body>) du document Ex2.html, ajouter :
 - ✓ un commentaire de votre choix (balises <!-- ... -->) ;

- ✓ un titre de niveau 1 (balises <h1>...</h1>) « Cycle préparatoire intégré ».
- 3. Enregistrer, puis relancer l’affichage de EX2.html. Résultat ? Le commentaire est-il visible ?
- 4. Depuis le navigateur Web, afficher le code source de votre page (menu Affichage / Source ou Code source, selon le navigateur). Le commentaire est-il visible ? Fermer la fenêtre du code source.
- 5. Valider de nouveau votre code HTML à l’aide du site <http://validator.w3.org> et corriger les erreurs éventuelles.
- 6. Ajouter au corps du document Ex2.html les éléments suivants :
 - ✓ un titre de niveau 2 avec pour libellé « Présentation » (balises <h2>...</h2>)
 - ✓ le texte n°1 ci-dessous, dans un paragraphe (balises <p>...</p>)
 - ✓ un titre de niveau 2 avec pour libellé « Objectif »
 - ✓ le texte n°2 ci-dessous, dans un paragraphe.

Texte n° 1 :

Depuis l’année universitaire 2020-2021, le département ingénierie informatique et multimédia intègre un cycle préparatoire intégré. L’objectif des deux années de préparation intégrée au cycle d’ingénieur de l’ISIMS est d’acquérir principalement un socle de connaissances solides, sur lequel s’appuiera ensuite le cycle ingénieur. Le programme de ces deux années intègre des cours bien poussés en mathématique, électronique, mais il s’en distingue aussi grâce à des enseignements plus concrets en informatique fondamentale et appliqué aux différents contextes et multimédia.

Un cycle préparatoire intégré en science de l’informatique et du multimédia dure 2 ans au cours duquel un seul redoublement est permis. L’admission à ce cycle préparatoire intégré se fait par l’orientation de nouveaux bacheliers.

Texte n° 2 :

L’objectif des deux années de préparation intégrée au cycle d’ingénieur de l’ISIMS est d’acquérir principalement un socle de connaissances solides, sur lequel s’appuiera ensuite le cycle ingénieur. Le programme de ces deux années intègre des cours bien poussés en mathématique, électronique, mais il s’en distingue aussi grâce à des enseignements plus concrets en informatique fondamentale et appliqué aux différents contextes et multimédia. La pratique occupe une place centrale : les notions théoriques et leurs applications détaillées sont expliquées en cours intégrés (CI), puis expérimentées en travaux pratiques (TP) et lors des mini-projets.

- 7. Enregistrer, puis relancer l’affichage de Ex2.html. Résultat ?
- 8. Modifier le document Ex2.html avec les éléments suivants :
 - ✓ passer les termes « ingénierie informatique et multimédia » du texte n° 1 en **emphase**
 - ✓ passer les termes « cycle d’ingénieur de l’ISIMS » du texte n° 1 en **texte appuyé** ;
 - ✓ **surligner** les termes « dure 2 ans » et « un seul redoublement est permis » du texte n° 1 ;
 - ✓ passer le mot « ISIMS » du texte n° 2 en **texte appuyé** ;
 - ✓ passer les termes « un socle de connaissances solides » du texte n° 2 en **texte en emphase appuyé** ;
 - ✓ en typographie française, les éléments de ponctuation constitués de deux symboles (« : », « ; », « ! », « ? ») doivent être précédés d’une espace. Si une espace normale est employée, le navigateur Web peut afficher le symbole qui suit seul en début de. Pour éviter cela, remplacer les espaces simples qui précèdent les « : » et « ; » du texte n° 2 par des espaces insécables ().
- 9. Enregistrer, puis relancer l’affichage de Ex2.html. Résultat ?

- 10.** Dans le texte n° 2 du document Ex2.html, ajouter un retour à la ligne avant « La pratique occupe ... » et après les « : » et « ; » (balise `
`). Ajouter également une ligne horizontale (balise `<hr />`) sous le paragraphe qui contient le texte n° 2.
- 11.** Enregistrer, puis relancer l’affichage de Ex2.html. Résultat ?
- 12.** Valider de nouveau votre code HTML à l’aide du site <http://validator.w3.org> et corriger les erreurs éventuelles.
- 13.** À la suite du document, ajouter un titre de niveau 1 de libellé « Plus de texte », puis un titre de niveau 2 de libellé « Adresse », et enfin indiquer en dessous votre adresse à l’aide des balises `<address>...</address>`. Sauter des lignes pour présenter votre adresse correctement (balise `
`). Vérifier l’aspect du résultat.
- 14.** Ajouter un nouveau titre de niveau 2 de libellé « Citation » et reproduire fidèlement en dessous la citation suivante à l’aide de la balise `<blockquote>...</blockquote>`. "...figurez-vous seulement (et tout sera réparé) que vous n'avez fait qu’une somme, pendant que ces visions vous apparaissaient. (...) si nous avons la chance imméritée d’échapper aujourd'hui au sifflet du serpent, nous ferons mieux avant longtemps..." -- *Puck, acte V, scène II, Songe d'une nuit d'été, William Shakespeare*. Vérifier l’aspect du résultat.
- 15.** Valider de nouveau votre code HTML à l’aide du site <http://validator.w3.org> .
- 16.** Ajouter un nouveau titre de niveau 2 de libellé « Texte préformaté » et reproduire le « dessin » (*ASCII Art* – dessin à base de caractères ASCII) ci-dessous à l’aide des balises `<pre>...</pre>`. Vérifier l’aspect du résultat.

- 17.** Ajouter un nouveau titre de niveau 2 de libellé « Code & caractères spéciaux » et reproduire en dessous l’algorithme sommaire ci-contre à l’aide des balises `...</code>` imbriquées dans un paragraphe.

Vérifier l'aspect du résultat et valider votre code HTML. Résultat ? Remplacer les symboles & et < par leurs codes (& et < respectivement) et valider de nouveau votre code HTML.