

RAMI HOMSI

À la recherche d'un stage technicien dans le domaine de l'informatique
Durée : 2 à 4 mois - Disponibilité : de mai 2025 à août 2025

🏠 18 rue Bernard Dimey
75018 Paris
☎ 07 81 63 58 12
✉ homsirami27@gmail.com

INFORMATIQUE

Outils de gestion

Microsoft Office (suite)

Langages de programmation :

C, C++, Java,
Python, Julia, Matlab
HTML, CSS, JavaScript,
SQL, LaTeX, MIPS

LANGUES

Anglais : Littéral et technique. Lu, écrit et parlé
Espagnol : Lu, écrit et relativement parlé
Arabe : Quelques notions de base, en cours d'apprentissage

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports

Volley-ball ,Basketball
Football, Natation

Musique

Piano en autodidacte depuis 4 ans, Guitare depuis 3 mois, MAO depuis 5 ans

Voyages (culturels, touristiques, linguistiques)

Italie, Algérie, Espagne, Royaume-Uni, Turquie, Andorre, Irlande, Allemagne, Belgique.

DIPLÔMES ET FORMATIONS

- **2023 - 2026** : Ecole d'ingénieurs, spécialité informatique, SupGalilée (Villetaneuse)
- **2021 - 2023** : Classe préparatoire ingénieur intégrée, SupGalilée (Villetaneuse)
- **2021** : Baccalauréat mention bien au lycée privé Charles de Foucauld

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Professeur particulier de mathématiques

Septembre 2024 - à ce jour

Suivi d'élèves de primaire, collège et lycée

Stage ouvrier de 1ère année d'ingénieur

TTC Transports - Cabinet d'expert comptable - Août 2024

- Saisies comptables des factures et relevés bancaires
- Analyse des données financière des entreprises

PROJETS

- Programmation en C :
 - Création d'un jeu style Tetris
 - Création d'un jeu Bataille Navale (via GTK 3.0)
 - Création d'un programme implémentant une heuristique MinMax dans un arbre binaire de recherche
 - Projet d'implémentation d'un algorithme de recherche d'un plus court chemin
 - Création d'un programme implémentant un algorithme génétique de recherche de solutions
- Programmation en Python :
 - Implémentation d'un algorithme de clustering de graphes en Python à l'aide de NumPy
 - Création d'une application d'apprentissage automatique de règles pour la découverte de connaissance avec PyQt
- Programmation en Java : Implémentation du Jeu de la Vie en n-dimensions
- Programmation en HTML/CSS : Projet de création d'un site internet avec Responsible Design