

# Consignas del Examen Final.

## DW2 – Tecnología de las Com. II

### OBJETIVOS GLOBALES:

Desarrollar una Aplicación multipágina, utilizando *jQuery Mobile* y empaquetada con *Phonegap Build* bajo alguna de las temáticas especificadas en la presente pauta.

La plataforma mobile en la que será instalada queda a libre elección del alumno, mientras no requiera certificados de desarrollador pago.

La resolución de la aplicación será a libre elección por el alumno únicamente entre el formato 320x480px (celular) y 800x480px (Tablet).

El desarrollo de este trabajo es INDIVIDUAL y deberá responder a las presentes pautas.

Se considerará la inclusión de la mayor cantidad de componentes, atributos y estructuras vistas en clase como motivo de incremento de nota.

La usabilidad, funcionalidad y practicidad de la aplicación, serán motivo de evaluación.

### CONSIGNAS DEL TRABAJO:

Deberá desarrollarse una aplicación que responda a alguno de los siguientes modelos:

- Juegos simples en JS (Blackjack, Memotest, etc).
- Informativos (estrenos de películas, trucos de juegos, fans club).
- Contenidos basados en texto/imágenes (diarios online, enciclopedias, agendas).
- Servicios varios (tránsito, trámites, adopción de mascotas).

### SOBRE LA APLICACIÓN:

- Debe tener un nombre que sea apropiado para la misma, pegadizo y comercial.
- La navegación debe estar basada en alguno de los patrones explicados durante la cursada, debiendo justificarse el día de la entrega el motivo por el cual se eligió el mismo. Se deberá contar –como mínimo– con tres vistas diferentes.
- Cada vista debe contar con un botón con roll back o alguna otra forma de navegación (no caer en callejones de navegación que obliguen a usar los botones del dispositivo).
- Agregar una pantalla adicional a la aplicación, que tenga los datos de la entrega: Nombre y Apellido del alumno, nombre y semestre de la materia, nombre del docente a cargo.
- Usar un archivo XML de configuración que defina los datos básicos de la aplicación.

### SOBRE EL DISEÑO Y LOS CONTENIDOS:

- Los contenidos de la aplicación deben ser **REALES** y estar acompañados correctamente por imágenes que enriquezcan visualmente el producto.
- TODAS las aplicaciones deberán tener una pantalla de carga (*Splash Screen*) y un ícono de acceso a la misma (*launch icon*).
- Se deberá aplicar un tema (*theme*) personalizado, que formatee apropiadamente los elementos de jQuery Mobile acorde al diseño planteado.

## Consignas del Examen Final.

# DW2 – Tecnología de las Com. II

- El diseño y tema implementado, deberán ser acorde a la temática desarrollada. Se **desaprobarán automáticamente** –y sin derecho a defensa– aquellas aplicaciones que no hayan trabajado apropiadamente este punto.
- Usar un sistema de íconos para reforzar los botones/vínculos.
- Implementar una hoja de estilos personalizada por el alumno, que permita salir de la estética por defecto de jQuery Mobile (no se habla de un theme personalizado, sino de cambiar la forma en que se muestran los controles por defecto).

### SOBRE EL MANEJO DE DATOS Y LA PROGRAMACIÓN:

- TODA la estructura debe ser HTML5 semántico. Evitando al máximo el uso de DIVS.
- Se deberá recopilar información de su uso (datos del usuario, puntajes, preferencias) y almacenar dicha información en el dispositivo para su posterior utilización.
- La complejidad de los datos manipulados serán motivo de ponderación de la nota obtenida.
- Manipulación del DOM durante el uso de la aplicación.
- Consumir datos de un recurso externo; Ya sea un *Javascript* online o consultar una web que devuelva información en formato JSON o XML; El sitio a utilizar queda a elección del alumno, pudiendo ser cualquiera de los explicados en la cursada.
- Usar eventos avanzados (*delegate*, *swipe*) a fin de mejorar la experiencia del usuario.
- Definir la transición a utilizar en la navegación entre vistas de manera global (y que no sea el efecto de *FadeIn*)

*No se permite el desarrollo de aplicaciones similares o basadas en las entregadas de cursada.*

### ITEMS REQUERIDOS (Y OBLIGATORIOS) PARA TODAS LAS ENTREGAS:

Todas las entregas, sin importar la temática, deberán cumplir con los siguientes ítems:

- La estructura HTML5 semántica.
- Tener como mínimo 3 vistas y la pantalla adicional con los datos del alumno.
- Tener un diseño correcto con un Theme personalizado para la aplicación desarrollada.
- El XML con el nombre, launch icon y splash screen de la aplicación.
- Almacenar datos en el dispositivo y consumir datos externos (Javascript o Web online).

### FORMATO DE ENTREGA:

Se deberán entregar en un CD/DVD debidamente rotulado con los datos del alumno.

La aplicación se deberá entregar empaquetada en formato APK y será testeada en una máquina virtual VMWare con sistema operativo Android 4.4

Además se deberán entregar los archivos fuente (HTML/CSS/JS).