



GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS: TEMAS 1 Y 2

RA1: Interpreta la teoría de errores para utilizar de forma efectiva los métodos numéricos analizando la validez de los resultados con el uso de lenguajes específicos.

CGT-1: Competencia para identificar, formular y resolver problemas de informática.

CGT-4: Competencia para utilizar técnicas y herramientas de aplicación en la informática

CGS-2: Competencia para comunicarse con efectividad.

CGS-5: Competencia para aprender en forma continua y autónoma.

TEMA 1

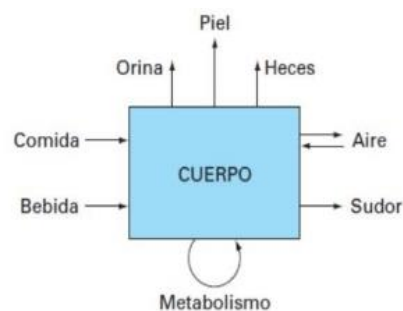
Competencias específicas

Identifica las variables relevantes y las relaciones entre ellas, para la formulación de modelos matemáticos que describan el problema y los algoritmos de resolución.

Para cada uno de los problemas enunciados, desarrollar los puntos que se detallan a continuación.

- Describir el modelo matemático que lo represente.
- Construir un algoritmo que resuelva el problema y clasificarlo.

- Dado N números positivos, hallar la suma de todos los valores de X_1 a X_N .
- Calcular el factorial de un número entero.
- Obtener los N primeros términos de la sucesión de Fibonacci.
- Si al quintuple de un número se le suma el triple de su cuadrado, se obtiene el triple del mismo más 1. Armar la ecuación de segundo grado correspondiente y encontrar los valores numéricos que cumplen esa condición.
- En la *Figura 1* se ilustran diversas formas en las que un hombre promedio gana o pierde agua durante el día. Se ingiere un litro en forma de comida, y el cuerpo produce en forma metabólica 0,3 L. Al respirar aire, el intercambio es de 0,05 L al inhalar, y 0,4 al exhalar, durante el período de un día. El cuerpo también pierde 0,2; 1,4; 2,3 y 0,35 L a través del sudor, la orina, las heces y por la piel respectivamente. Con el objeto de mantener la condición de estado estacionario, ¿Cuánta agua debe tomarse por día?
- Calcular e imprimir el valor del número e como suma de la serie. Teniendo en cuenta que la precisión será mayor cuanto mayor sea el dato de entrada N (entero positivo). Probar con diferentes cantidades de sumandos y sacar conclusiones.



$$e = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots + \frac{1}{N!}$$



7. Sea tener que calcular el valor de la constante absoluta Pi con n cifras decimales exactas deducida a partir de un desarrollo en serie de Taylor.

Utilizar la expresión dada por la serie:

$$Pi = 4 * (1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \dots)$$

- Calcular la cantidad de términos de la serie necesarios para alcanzar 3 dígitos exactos.
- Ídem para 4 dígitos decimales. Comparar ambos resultados en cuanto a la convergencia.

EJERCICIOS COMPLEMENTARIOS

1. Si se sabe que $\frac{1}{17}$ es el último término de una sucesión cuyo término general es $\frac{(-1)^i}{2i+1}$ ¿Cuántos términos tiene la solución?

2. Hallar los n primeros términos de la serie e^x

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots + \frac{x^{n-1}}{(n-1)!}$$

TEMA 2

Competencias específicas

Interpreta los conceptos de cifras significativas, exactitud y precisión y cómo se representan en la computadora.

Diferencia entre error relativo y absoluto y cómo se aplican para finalizar un cálculo iterativo.

Analiza los tipos de errores y su impacto en los resultados obtenidos.

1. Calcule el error absoluto y relativo en las siguientes aproximaciones de p mediante p^* .

- | | | | |
|-----------------|---------------|----------------------|----------------|
| a. $P = \pi$ | $p^* = 22/7$ | b. $p = \pi$ | $p^* = 3.1416$ |
| c. $p = e$ | $p^* = 2.718$ | d. $p = (2)^{(1/2)}$ | $p^* = 1.414$ |
| e. $p = e^{10}$ | $p^* = 22000$ | f. $p = 8!$ | $p^* = 39900$ |

2. Usando aritmética con redondeo a 3 dígitos decimales, realice los siguientes cálculos. Considerando como valor exacto el resultado con 5 dígitos decimales, obtenga el error absoluto y el error relativo. Trabajar con los valores normalizados.

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| a. $133 + 0.921$ | b. $133 - 0.499$ |
| c. $(121 - 119) - 0.327$ | d. $(121 - 0.327) - 119$ |
| e. $(2/9) * (9/7)$ | |



3. Repita el ejercicio anterior utilizando aritmética con truncamiento a tres dígitos decimales. Compare los resultados obtenidos en 2 y 3.

4. La fórmula para resolver ecuaciones cuadráticas establece que las raíces de $ax^2 + bx + c = 0$ cuando $a \neq 0$, son

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Considere que: $x^2 + 62.10x + 1 = 0$, hallar las raíces aproximadas a:

$$x_1 = -0.01610723 \quad \text{y} \quad x_2 = -62.08390.$$

a) Calcular x_1 y x_2 con redondeo a cuatro dígitos, normalizando los valores con que se trabaja. Calcular los errores absolutos y relativos cometidos en su determinación.

b) A fin de obtener una aproximación más precisa redondeada a cuatro cifras, para x_1 , cambiar la expresión de la fórmula cuadrática “racionalizando el numerador”, también aplicarla para obtener una forma alternativa para x_2 . Comparar los errores obtenidos a partir de las nuevas aproximaciones logradas.

5. a. Evaluar $f(x) = x^3 - 6x^2 + 3x - 0.149$ en $x = 4.71$ usando la aritmética de tres dígitos y consignar los valores en la siguiente tabla, sin normalizarlos. Calcular el error absoluto y el error relativo.

	x	x^2	x^3	$6x^2$	$3x$
Exacto	4.71				
Tres dígitos (truncados)	4.71				
Tres dígitos (redondeados)	4.71				

b. Reescribir la fórmula en forma anidada y recalcule los errores. Analizar el crecimiento/disminución de los mismos. Emitir conclusión.



FÓRMULA FUNDAMENTAL DEL CÁLCULO DE ERRORES

Trabajando en equipo, identifica: el tipo de problema propuesto, determinando si corresponde a un problema directo o inverso, el proceso detallado de cálculo y los resultados obtenidos con las unidades correspondientes. Discusión e intercambio sobre las diferentes estrategias empleadas y los resultados obtenidos.

Trabajar con los valores sin normalizar

1. Hallar los errores absolutos y relativos que se cometerán al calcular el peso de una esfera, trabajando con aritmética por truncamiento a 3 dígitos y sabiendo que:

$$P_e = 11,3 \text{ g/cm}^3$$

$$P = P_e \cdot V$$

$$r = 4,37 \text{ cm}$$

$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

$$\pi = 3,14159$$

$$\text{Cota de errores absolutos por truncamiento} = 10^{-k}$$

2. ¿Con qué precisión deberán ser tratadas la masa de un objeto que cae al vacío y la fuerza que actúa sobre el mismo para que la aceleración **a** pueda obtenerse con un error relativo menor que una milésima? Considerar los valores truncados en la tercera cifra decimal.

$$M = 0.775 \text{ Kg}$$

$$F = 7.595 \text{ Kg} \cdot \text{m/s}^2$$

$$\text{Formula a utilizar: } a = F / M$$

3. La deflexión y de la punta de un mástil en un bote de vela es:

$$y = \frac{FL^4}{8EI}$$

Donde F= una carga lateral uniforme (lb/ft), L = altura (ft), E = el módulo de elasticidad (lb/ ft²), e I = el momento de inercia (ft⁴). Estime el error en y, dados los siguientes datos:

$$\tilde{F} = 50 \times \text{lb/ft}$$

$$\tilde{\Delta F} = 2 \times \text{lb/ft}$$

$$\tilde{L} = 30 \times \text{ft}$$

$$\tilde{\Delta L} = 0.1 \times \text{ft}$$

$$\tilde{E} = 1.5 \times 10^8 \times \text{lb/ft}^2$$

$$\tilde{\Delta E} = 0.01 \times 10^8 \times \text{lb/ft}^2$$

$$\tilde{I} = 0.06 \times \text{ft}^4$$

$$\tilde{\Delta I} = 0.0006 \times \text{ft}^4$$

Calcular el error total cometido en la determinación de y.