

Proyecto integrador II - Grupo 10

Plan de pruebas

Objetivos del proyecto

El proyecto de “Digital Money House” tiene como objetivo el desarrollo de una página web disponible en celulares, tablets y computadoras para la realización de diversas operaciones financieras. Al tratarse de una billetera virtual, debe proveer al usuario facilidad en su uso y rapidez y seguridad en sus transacciones de cualquier tipo.

Estrategia de pruebas

La estrategia de pruebas se basará en las siguientes actividades:

- **Pruebas unitarias** para el correcto funcionamiento de los componentes del software.
- **Pruebas de integración** para verificar la interacción entre los distintos componentes o sistemas.
- **Pruebas de sistema** para verificar que el sistema funciona como un todo.
- **Pruebas de aceptación** llevadas a cabo por el mismo usuario para comprobar que funciona según sus requisitos.

Alcance de pruebas:

El alcance de este plan de pruebas incluye la verificación de las siguientes funcionalidades principales de la aplicación:

- Registro de usuarios.
- Inicio de sesión.
- Navegación entre páginas según la autorización del usuario



- Transacciones bancarias
- Gestión de cuenta

Criterios de aceptación

Se espera que logre la ejecución de todos los casos de pruebas y tener una cobertura de código de un 70%.

Recursos

Respecto a cómo se lleva a cabo los tests. se utilizarán diversas herramientas. Para el testeo del lado del código se hará uso de las tecnologías Jest, React Testing Library y MSW. Para realizar testing manual, se confeccionan casos de pruebas. Por último, para el testing automático, se emplea Selenium.

Casos de prueba

Los casos de prueba se documentan en formato .xlsx en el siguiente link en la hoja “Casos de prueba”: [Testing - PI II - Grupo 10](#) . Dicho documento debe cubrir los requisitos del software, priorizando al principio del sprint las historias de usuarios obligatorias. La creación de casos debe constar de los siguientes elementos:

1. Número identificador único
2. Título descriptivo
3. Descripción detallada del escenario a probar
4. Precondición
5. Pasos a ejecutar
6. Estado de diseño: TO DO, IN PROGRESS, PASSED, FAIL o DEPRECATED
7. Nombre el autor del caso de prueba
8. Clasificación de suite, siendo esta prueba de humo o de regresión.

El criterio para incluir un caso como **prueba de humo** se vale si éste tiene como fin probar un



requisito obligatorio del cliente. Por otro lado, será clasificado como **prueba de regresión** aquellos casos que permiten verificar que la inclusión de una nueva funcionalidad no haya afectado el comportamiento de otras.

Según sea necesario se actualizarán los casos de prueba ya sea por cambios de los requisitos o por si el caso haya sido lo suficientemente exhaustivo.

Reporte de defectos

El reporte de defectos se documenta en formato .xlsx en el siguiente link en la hoja “Reporte de defectos”: [📁 Testing - PI II - Grupo 10](#) . En dicho documento se documenta los errores de código que se encuentren en la rama “Develop”, siendo ésta con la que el cliente interactúa. A continuación se presentan los elementos clave de un reporte de defectos:

1. Número identificador único
2. Fecha de creación del reporte
3. Título descriptivo del defecto
4. Descripción detallada del defecto
5. Resultado actual
6. Resultado esperado
7. Pasos a ejecutar para replicar el defecto
8. Estado del defecto, actualizando a medida que se realiza su seguimiento y resolución: CORREGIDO, NUEVO, EN PROGRESO, REABIERTO, ASIGNADA y CERRADO
9. Prioridad asignada para determinar qué tan rápido debe solucionarse el defecto: ALTA, MEDIA y BAJA
10. Severidad para determinar qué tan grave es el defecto: ALTA, MEDIA y BAJA
11. Nombre de quien haya reportado el defecto pudiendo ser éste un cliente como un miembro del equipo del proyecto
12. Nombre del desarrollador asignado a resolver el defecto
13. Evidencia relevante como capturas de pantallas



Ejecución de pruebas

Las pruebas se ejecutan cuando el feature se encuentre en la rama de “Develop”. Los resultados serán registrados en la hoja de “Ejecución de pruebas”:

📄 Testing - PI II - Grupo 10 . Los casos de prueba se realizarán cuando una vez terminada la feature, sino la semana cuando el sprint llegue a su fin, reservando tiempo suficiente para poder corregir los defectos identificados.

Responsabilidades

El equipo de desarrollo será responsable de confeccionar los tests unitarios y de integración de los componentes así como corregir los errores encontrados durante las pruebas.

El equipo de testing será responsable de crear casos de pruebas, ejecutarlas y documentar los resultados.