

Manual del sistema

Si queremos entrar en el sistema de seguimiento de ensamblado y control de producción Canaima los que tenemos que hacer es abrir un navegador de internet, puede ser cualquiera que tengamos instalado en nuestro computador como: (Firefox, Chrome, Opera, etc.) No abrir con ("Internet Explorer") una vez que abrimos el navegador de nuestra preferencia colocaremos en la barra de direcciones del navegador.

Colocaremos la siguiente dirección ("localhost/secpc/") una vez que introduzcamos la dirección aparecerá la pantalla principal del sistema, el inicio de sesión.

Una vez que aparece la pantalla de inicio de sesión, aparecerán campos usuario y contraseña, colocaremos el usuario que tengamos asignado con la respectiva contraseña para poder entrar en el sistema si colocamos los datos incorrecto aparecerá un mensaje que dirá datos incorrectos, una vez que los datos de usuario y contraseña estén correctos daremos clic sobre el botón de iniciar sesión.



Si entramos en la pantalla de inicio de sesión y olvidamos la contraseña daremos clic en la opción de restaurar mi contraseña.



Una vez que demos clic sobre la opción de restaurar mi contraseña aparecerá una pantalla con dos campos que deberemos llenar uno de ellos es el usuario y el otro es la cedula que tiene asignada ese usuario una vez que llenemos los campos daremos clic sobre el botón de restaurar contraseña si no queremos entrar en esta opción solamente daremos clic en el botón de cancelar.



Una vez que demos clic sobre el botón de restaurar contraseña parecerá una pantalla con los campos de usuario bloqueado y dos campos más para introducir la nueva contraseña y el otro campo para confirmarla contraseña una vez que llenemos los campos daremos clic sobre el botón de actualizar y la nueva contraseña quedara guardada tendremos que iniciar sesión con el usuario y la nueva contraseña para poder entrar en el sistema.



Una vez que iniciemos sesión con nuestro usuario esta pantalla aparecerá con un menú lateral del lado izquierdo. En la parte superior izquierdo encontraremos una opción de inicio al dar clic sobre ella nos mandara a la pantalla principal del sistema, así como información del usuario que está dentro de la sesión y el tipo de rol que es. También podremos observar en la parte superior central el logo del sistema y en la parte superior derecha el logo de la universidad.



El siguiente menú lo encontraremos una vez hallamos iniciado sesión en el sistema, el menú variara si entramos con el usuario administrador encontraremos el siguiente menú:



Cada una de estas imágenes representa los módulos que contiene el sistema, en la imagen que encontramos de primer lugar es el manual de usuario en el podemos encontrar toda la ayuda referente al sistema que opción contiene cada módulo. Al dar clic sobre la imagen del manual se abre en otra ventana del navegador para no cerrar en la que estamos trabajando y poder trabajar en paralelo.

Se puede chequear el manual para saber qué hacer en caso de que no estemos seguro si la imagen que estamos a punto de hacer clic haga la opción que esperamos que haga podemos consultar el manual del sistema para ello.


Opción de módulo de usuario al dar clic en la siguiente imagen,




nos

En esta podemos observar la cantidad de usuarios que hay agregados actualmente en el sistema así como podemos observar detalladamente los datos de cada uno de los usuarios otras opciones que podemos hacer es modificar y eliminar a los usuario e sexto al usuario administrador ese es el único usuario que no se puede eliminar.

Inicio
Carlos - admin



Seguimiento de
ensamblado y
control de
producción
Canaima



Usuarios

Nombre	Apellido	Username	C.I.	Contraseña	Rol	ID	Modificar	Eliminar
Carlos	Ramirez	admin	28966432	admin	admin	1	Modificar	Eliminar
Antoni	Ramos	churro	27524445	cardenales	ensamblador	2	Modificar	Eliminar

Agregar
Volver

Si damos clic en el botón de agregar



saldrá una pantalla con

campos de texto para agregar un nuevo usuario nos pedirá una serie de datos que los llenaremos si se desea agregar a un nuevo. En la selección de rol debemos hacer clic sobre el para que se despliegue un menú de opciones y

Rellene los campos

Agregar Usuario

Nombre:
Apellido:
Username:
Rol:

▼

...

Admin

Ensamblador

Inventario

Tester

Contraseña:
Confirmar contraseña:

Agregar
Volver

poder elegir el rol que queramos que sea ese usuario el campo de la pregunta de seguridad (cedula) “debe de ser única esa cedula ya que si se duplica ese mismo número genera un mensaje de error pero es solo porque la cedula esta repetida”. Luego damos clic en el botón de agregar y el nuevo usuario será registrado en el sistema, podemos observar los nuevos usuarios registrados en la pantalla anterior.

Si damos clic en el botón de modificar ese botón aparece al lado derecho de cada uno de los usuarios que están registrados en el sistema así:

SECPC									
Usuarios									
Nombre	Apellido	Username	C.I.	Contraseña	Rol	ID	Modificar	Eliminar	
Carlos	Ramirez	admin	28566432	admin	admin	1	Modificar	Eliminar	
Antoni	Ramos	churro	27524445	cardenales	ensamblador	2	Modificar	Eliminar	
								Agregar	Volver

Aparecerá la siguiente pantalla con una serie de campos de texto que son para modificar el tipo de usuario así como la contraseña etc. Una vez que ya se haya modificado los campos que se desea modificar le daremos clic en el botón de modificar usuario y los campos que fueron modificados serán afectados con los cambios y aparecerá en la pantalla principal de usuarios. Si hacemos clic en la opción de modificar sin querer hacerlo lo único que debemos hacer es dar clic en el botón de cancelar y eso nos enviara a la pantalla principal de usuarios, esta es la pantalla que nos aparecerá cuando le demos clic en modificar:

Actualizar Usuario

Nombre:

Apellido:

Username:

Rol:

Antoni

Ramos

churro

...

Contraseña:

Confirmar contraseña:

Pregunta de seguridad(Cedula):

.....

|

27524445

Modificar Usuario

Cancelar

Si queremos eliminar un usuario ya existente le daremos clic sobre el botón de eliminar que está ubicado a la derecha de cada usuario registrado en el sistema así:

SECPC									
Usuarios									
Nombre	Apellido	Username	C.I.	Contraseña	Rol	ID	Modificar	Eliminar	
Carlos	Ramirez	admin	28566432	admin	admin	1	Modificar	Eliminar	
Antoni	Ramos	churro	27524445	cardenales	ensamblador	2	Modificar	Eliminar	
								Agregar	Volver


Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el usuario seleccionado será eliminado.

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar

Cancelar

Si hacemos clic en la tercera imagen del menú principal  esta nos enviara módulo de inventario y nos aparecerá la siguiente pantalla de principal del inventario en esta podemos observar diversa opciones: como partes que podemos encontrar como; gestionar marcas, gestionar modelos y gestionar partes. En movimientos podemos encontrar: gestionar movimientos.



Si hacemos clic en el botón de gestionar marcas aparecerá una pantalla principal de gestionar marcas en ella podemos detallar los datos de cada marca que están registrada en el sistema actualmente así como la opción de modificar y eliminar las marcas esta es la pantalla que podemos observar:

Gestionar Marcas				
Marcas				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
2	aiwa	1	Modificar	Eliminar
1	samsung	1	Modificar	Eliminar
3	kinston	1	Modificar	Eliminar
4	sony	1	Modificar	Eliminar
5	ciberlux	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver



Si se desea registrar una nueva marca en el sistema lo que debemos hacer, es hacer clic en el botón de agregar, si entramos en la opción de registrar y no queríamos entrar solamente daremos clic en el botón de volver.

Gestionar Marcas				
Marcas				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
2	aiwa	1	Modificar	Eliminar
1	samsung	1	Modificar	Eliminar
3	kinston	1	Modificar	Eliminar
4	sony	1	Modificar	Eliminar
5	ciberlux	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver

Una vez que demos clic en agregar nos aparecerá una pantalla con campos de texto para agregar una nueva marca si se desea agregar llenaremos los campos y luego haremos clic en la opción de agregar marca y la marca se habrá registrado exitosamente. Si entramos en la opción de agregar y no queremos entrar allí lo único que hay que hacer es hacer clic en la opción de volver y nos mandará a la página principal del inventario. Una vez que la marca es registrada exitosamente aparecerá en la página principal de marca allí la podremos detallar una vez agregada esta es la pantalla que nos aparecerá.

Rellene los campos

Agregar Marca

Id de la marca:

Nombre de la marca:

Agregar Marca
Volver

Si queremos modificar las marcas que están registradas actualmente en el sistema lo que debemos hacer es hacer clic en la opción de modificar que se encuentra en la parte derecha de cada marca que está registrada.

Gestionar Marcas

Marcas

ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
2	aiwa	1	Modificar	Eliminar
1	samsung	1	Modificar	Eliminar
3	kinston	1	Modificar	Eliminar
4	sony	1	Modificar	Eliminar
5	ciberlux	1	Modificar	Eliminar

Agregar
Volver

Al dar clic en la opción de modifica aparecerá una pantalla con campos de texto que los podemos modificar una vez que se haya cambiado los datos que se desean modificar debemos hacer clic en el botón de actualizar, y los cambios se mostrarán en la pantalla principal de marcas. Si hacemos clic en la opción de modificar sin querer entrar en esa opción lo que debemos hacer es clic en el botón de volver y eso nos mandaría a la pantalla principal de marca.

Rellene los campos

Actualizar Marca

Id del modelo:

Nombre de Modelo:

actualizar
Volver

Si queremos eliminar una marca ya existentes lo que debemos hacer es dar clic en el botón de eliminar, esta opción la encontramos del lado derecho de cada marca ya registrada anteriormente.

Gestionar Marcas				
Marcas				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
2	aiwa	1	Modificar	Eliminar
1	samsung	1	Modificar	Eliminar
3	kinston	1	Modificar	Eliminar
4	sony	1	Modificar	Eliminar
5	ciberlux	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar la marca seleccionado será eliminada.

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar
Cancelar

Si hacemos clic sobre el botón de gestionar modelos aparecerá la pantalla principal de gestionar modelos en ella podemos observar los datos detallados de cada uno de los modelos que están registrados actualmente en el sistema, así como la opción de agregar modificar y eliminar un modelo esta sería la pantalla principal. Que nos aparecerá una vez que hagamos clic en el botón.

Gestionar Modelos				
Modelos				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
1	memoria	1	Modificar	Eliminar
2	disco duro	1	Modificar	Eliminar
3	pantalla	1	Modificar	Eliminar
4	fanculer	1	Modificar	Eliminar
5	teclado	1	Modificar	Eliminar
6	estandar	1	Modificar	Eliminar
7	estandar	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver

Si queremos agregar un nuevo modelo lo que debemos hacer es clic sobre el botón de agregar y aparecerá una pantalla con campos de texto que debemos llenar para registrar un nuevo modelo, en la selección de marca debemos hacer clic sobre ella para que se despliegue un menú de opciones de marcas y seleccionaremos la que queramos seleccionar una vez llenado los campos daremos clic en el botón de agregar modelo y el modelo será registrado. Si se coloca un "ID" que sea repetido nos dará un error pero hay que colocar un "ID" que no esté registrado. Si entramos en la opción de agregar y no queríamos entrar hay solamente aremos clic en el botón de volver y nos mandaría a la página principal de modelos.

Gestionar Modelos				
Modelos				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
1	memoria	1	Modificar	Eliminar
2	disco duro	1	Modificar	Eliminar
3	pantalla	1	Modificar	Eliminar
4	fanculer	1	Modificar	Eliminar
5	teclado	1	Modificar	Eliminar
6	estandar	1	Modificar	Eliminar
7	estandar	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver

Rellene los campos

Agregar Modelos

Marca

Seleccione
 Seleccione
 aiwa - 2
 samsung - 1
 kinston - 3
 sony - 4
 ciberlux - 5

Id del modelo:

9

de Modelo:

andar

Agregar
Volver

Si queremos modificar un modelo que ya este registrado lo que aremos es clic sobre el botón de modificar que se encuentra a la derecha de cada modelo registrado.

Gestionar Modelos				
Modelos				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
1	memoria	1	Modificar	Eliminar
2	disco duro	1	Modificar	Eliminar
3	pantalla	1	Modificar	Eliminar
4	fanculer	1	Modificar	Eliminar
5	teclado	1	Modificar	Eliminar
6	estandar	1	Modificar	Eliminar
7	estandar	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver

Una vez demos clic, nos mandara a una pantalla que tendrá campos de texto así como otra selección de marca llenamos los campos y seleccionamos las marcas luego daremos clic en el botón de actualizar una vez que ya se actualice aparecerán los cambios hecho en la pantalla principal de modelos. Si entramos en la opción de modificar y no queríamos entrar hay solamente aremos clic en el botón de volver y eso nos mandara a la página principal de modelos.

Rellene los campos

Modificar Modelos

Marca

Seleccione
 Seleccione
 aiwa
 samsung
 kinston
 sony
 ciberlux

Id del modelo:

3

de Modelo:

alibu

Actualizar
Volver

Gestionar Modelos				
Modelos				
ID	Nombre	Estatus	Modificar	Eliminar
1	memoria	1	Modificar	Eliminar
2	disco duro	1	Modificar	Eliminar
3	pantalla	1	Modificar	Eliminar
4	fanculer	1	Modificar	Eliminar
5	teclado	1	Modificar	Eliminar
6	estandar	1	Modificar	Eliminar
7	estandar	1	Modificar	Eliminar
			Agregar	Volver

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar Cancelar

```
graph TD; A[Gestionar Inventario] --> B[Partes]; A --> C[Movimientos]; B --> D[Gestionar Marcas]; B --> E[Gestionar Modelos]; B --> F[Gestionar Partes]; D --> G[Gestionar]; E --> H[Agregar]; F --> I[Consultar]; C --> J[Gestionar Movimientos]; J --> K[Gestionar];
```

El diagrama de flujo de navegación para el módulo de Gestión de Inventario se estructura de la siguiente manera:

- Gestionar Inventario** (Nivel superior) se divide en dos ramas principales:
 - Partes**: Esta rama contiene tres sub-módulos:
 - Gestionar Marcas**: Con una opción de **Gestionar**.
 - Gestionar Modelos**: Con una opción de **Agregar**.
 - Gestionar Partes**: Con una opción de **Consultar**. Este módulo está resaltado con una flecha roja.
 - Movimientos**: Esta rama contiene un sub-módulo:
 - Gestionar Movimientos**: Con una opción de **Gestionar**.

Gestionar Partes									
Partes									
Cod. Parte	Serializable	Stock Actual	Stock Max.	Stock Min.	Pto. Reorden	id modelo	Estatus	Modificar	Eliminar
TAB003	SI	50	1000	500	750	3	1	Modificar	Eliminar
TAB004	SI	50	1000	500	750	4	1	Modificar	Eliminar
LAT002	SI	54	1000	500	750	2	1	Modificar	Eliminar
TAB001	SI	50	1000	500	750	1	1	Modificar	Eliminar
LAT005	SI	52	1000	500	750	5	1	Modificar	Eliminar

Una vez que hemos hecho clic sobre el botón de agregar nos aparecerá la pantalla con unos campos de texto que debemos llenar para registrar una nueva parte, una vez que ya hemos llenado los campos, debemos hacer clic en la opción de marca de parte para que nos despliegue un menú de opciones y debemos seleccionar una de esas. Al igual que unos radio-botón que debemos seleccionar si tienen serial o no cuentan con serial esa parte, luego le daremos clic en la opción de agregar parte y la parte será registrada. Aparecerá en la pantalla principal de partes. Si entramos en la opción de agregar y no queremos entrar en esa opción lo que debemos hacer es hacer clic en el botón de volver y aparecerá la pantalla principal de partes.

Rellene los campos

Agregar Parte

Modelo de Parte

Seleccione
 Seleccione
 memoria - 1
 disco duro - 2
 pantalla - 3
 fancler - 4
 teclado - 5
 estandar - 6
 estandar - 7

Serializable:

☒ SI
 ☐ NO

Código de Partes:

JAC

Stock Máximo:

1000

Mínimo:

00

Punto de Reorden:

750

Volver

Agregar

Si queremos modificar una parte que ya haya sido registrada anteriormente lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar que se encuentra en el lado derecho de cada parte registrada en el sistema.

Gestionar Partes									
Partes									
Cod. Parte	Serializable	Stock Actual	Stock Max.	Stock Min.	Pto. Reorden	Id modelo	Estatus	Modificar	Eliminar
TAB003	SI	50	1000	500	750	3	1	Modificar	Eliminar
TAB004	SI	50	1000	500	750	4	1	Modificar	Eliminar
LAT002	SI	54	1000	500	750	2	1	Modificar	Eliminar
TAB001	SI	50	1000	500	750	1	1	Modificar	Eliminar
LAT005	SI	52	1000	500	750	5	1	Modificar	Eliminar

Agregar

Volver

Al dar clic sobre esta la opción de modificar aparecerá la pantalla con campos de texto que debemos llenar para poder modificar los datos que ya tenía la parte luego daremos clic en el botón de actualizar partes y los datos que cambiamos se cambiarán y aparecerán en la pantalla principal de partes. Si entramos en el botón de modificar y no queremos entrar en esa opción solamente daremos clic en el botón de volver y nos mandará a la pantalla principal de partes.

Rellene los campos

Partes

Modelo de Parte

Seleccione
 Seleccione
 memoria
 disco duro
 pantalla
 fancler
 teclado
 estandar
 estandar

Serializable:

☒ SI
 ☐ NO

Código de Partes:

TAB003

Stock Máximo:

20000

Punto de Reorden:

12500

Estatus del Modelo:

2

Volver

Actualizar Partes

Si queremos eliminar una parte que ya este registrada en el sistema lo que debemos hacer es clic sobre el botón de eliminar este botón lo encontramos del lado derecho de cada parte registrada en el sistema.

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar la parte seleccionado será eliminada.

Gestionar Partes										
Partes										
Cod. Parte	Serializable	Stock Actual	Stock Max.	Stock Min.	Pto. Recorden	id modelo	Estatus	Modificar	Eliminar	
TA6003	SI	50	1000	500	750	3	1	Modificar	Eliminar	
TA6004	SI	50	1000	500	750	4	1	Modificar	Eliminar	
LA7002	SI	54	1000	500	750	2	1	Modificar	Eliminar	
TA6001	SI	50	1000	500	750	1	1	Modificar	Eliminar	
LA7005	SI	52	1000	500	750	5	1	Modificar	Eliminar	
									Agregar	Volver

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar
Cancelar

Si hacemos clic sobre el botón de gestionar movimientos aparecerá una pantalla principal de movimiento en la cual podemos observar detalladamente los datos de los movimientos registrados en el sistema así como los botones de agregar, examinar, modificar y eliminar un movimiento en el sistema.

Si queremos examinar los componentes que hay dentro de un solo movimiento deberemos hacer clic sobre el botón de examinar este botón lo encontraremos en el lado derecho de cada movimiento agregado, una vez que demos clic sobre el botón de examinar aparecerán detalladamente los datos de los componentes que están registrados en el movimiento, si entramos en la opción de examinar sin querer entrar en dicha opción daremos clic en el botón de volver.



Gestionar Movimientos						
Movimientos						
Numero	Tipo	Fecha	Hora	Examinar	Modificar	Eliminar
0001	1	2020-01-03	14:02:00	Examinar	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver	

una vez que demos clic en el botón de examinar esta es la pantalla que aparecerá.

Gestionar Movimientos			
Movimiento 0001			
Cod. Parte	Cantidad	Serial	Estatus
CEH-001	50	No serializable	Disponible
JEH-001	1	RAM-9213	Disponible
JEH-001	1	RAM-9214	Disponible
JEH-001	1	RAM-9215	Disponible
JEH-001	1	RAM-9216	Disponible
JEH-001	1	RAM-9217	Disponible
SDE-001	1	HDD-9213	Disponible
SDE-001	1	HDD-9214	Disponible
SDE-001	1	HDD-9215	Disponible
SDE-001	1	HDD-9216	Disponible
SDE-001	1	HDD-9217	Disponible
ELD-001	1	FAN-9213	Disponible

Si queremos agregar un nuevo movimiento lo que debemos hacer es clic sobre el botón de agregar.

Gestionar Movimientos						
Movimientos						
Numero	Tipo	Fecha	Hora	Examinar	Modificar	Eliminar
0001	1	2020-01-03	14:02:00	Examinar	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver	

Una vez hallamos hecho clic sobre el botón de agregar nos aparecerá una pantalla con unos campos de texto que debemos llenar, al igual que una selección de tipo de movimiento si es entrada o salida de partes, una vez hecho esto le aremos clic sobre el botón de agregar movimiento. Una vez hecho esto nos desplegara un menú secundario que nos permitirá agregar la cantidad de piezas que están entrando o salida del inventario al igual que el serial si es necesario.

Rellene los campos

Agregar Movimiento

Nº del Movimiento:

Tipo de Movimiento:

Entrada

Seleccione

Entrada

Salida

Hora de movimiento:

27/01/2020

Agregar Movimiento

Volver

Movimiento Agregado exitosamente!

Agregar Movimiento

Nº del Movimiento:

Tipo de Movimiento:

Hora de movimiento:

Fecha de Movimiento

Datos de parte a agregar:

Partes:

1 - TAB001

Seleccione

3 - TAB003

4 - TAB004

2 - TAB002

1 - TAB001

5 - LAT005

Cantidad:

Proveedor:

Listo Agregar inventario

Una vez que hicimos clic en agregar movimiento aremos clic sobre la opción de partes para que se despliegue un menú de selección y podamos seleccionar una de las partes

para poder hacerle un tipo de movimiento agregamos la cantidad y serial si necesita si no le daremos clic en el botón de agregar inventario y se agregara el movimiento al inventario si ya no queremos hacer más movimientos a esa parte, le daremos clic sobre el botón de listo y eso nos enviara a la pantalla principal de partes. Si entramos en la opción de agregar y no queríamos entrar hay lo que debemos hacer es clic sobre el botón de volver y nos mandara a la página principal de movimientos.

Si queremos modificar un movimiento que ya este registrado en el sistema lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar que se encuentra a la derecha de cada movimiento registrado.

Gestionar Movimientos						
Movimientos						
Numero	Tipo	Fecha	Hora	Examinar	Modificar	Eliminar
0001	1	2020-01-03	14:02:00	Examinar	Modificar	Eliminar
				<div style="display: flex; justify-content: flex-end; gap: 10px;"> Agregar Volver </div>		

Una vez que hagamos clic sobre la opción de modificar aparecerá una pantalla con campos de texto que debemos llenar para poder modificar un movimiento una vez que ya llenamos los campos con los datos a modificar daremos clic sobre el botón de actualizar movimiento, cuando ya demos clic en actualizar movimiento los datos del movimiento serán modificados si no queremos entrar en la opción de modificar daremos clic sobre el botón de volver.

Rellene los campos

Actualizar Movimiento

Nº del Movimiento:

0001

Tipo de Movimiento:

1

Nueva Hora de movimiento:

--:--:--

Nueva Fecha de Movimiento

03/01/2020

Actualizar Movimiento
Volver

Si queremos eliminar un movimiento que ya este registrado en el sistema lo que debemos hacer es clic sobre el botón de eliminar este botón lo encontramos en la parte derecha de cada movimiento que este registrados en el sistema actualmente.

Gestionar Movimientos						
Movimientos						
Numero	Tipo	Fecha	Hora	Examinar	Modificar	Eliminar
0001	1	2020-01-03	14:02:00	Examinar	Modificar	Eliminar
				<div>Agregar</div> <div>Volver</div>		

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el movimiento seleccionado será eliminada.

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar

Cancelar



Si hacemos clic sobre la cuarta imagen del menú principal esta nos enviara al módulo de gestionar equipos en el podremos observar la siguiente pantalla con varios opciones como: gestionar tipos de equipos y debemos agregar un tipo de equipo para luego poder gestionar un equipo.



Si damos clic en el botón de gestionar tipos, en gestionar tipo aparecerá la pantalla principal de gestionar tipos de equipos en ella podremos observar con detalles todos los datos de los tipos de equipos que ya están registrados en el sistema, así como podemos observar el botón de agregar modificar y eliminar.

Gestionar Tipos de Equipo			
Tipos de Equipo			
Codigo	Nombre	Modificar	Eliminar
LAT654	MUFANA	Modificar	Eliminar
TAB321	ESMERALDA	Modificar	Eliminar
		<div>Agregar</div> <div>Volver</div>	

Si queremos agregar un nuevo tipo de equipo lo que debemos hacer es clic sobre el botón de agregar.

Gestionar Tipos de Equipo

Tipos de Equipo

Codigo	Nombre	Modificar	Eliminar
LAT654	MUFANA	Modificar	Eliminar
TAB321	ESMERALDA	Modificar	Eliminar

Agregar
Volver

Una vez que hicimos clic sobre el botón de agregar aparece una pantalla con unos campos de texto que debemos llenar para poder agregar un nuevo tipo de equipo una vez lleno los campo lo que debemos hacer es clic sobre el botón de agregar tipo de equipo y abra agregado un nuevo tipo de equipo, si no queríamos entrar en esa opción lo que aremos es dar clic sobre el botón de volver.

Rellene los campos

Agregar Tipo de Equipo

Codigo de Tipo de Equipo:

AAA-111

Nombre de Tipo de Equipo:

J.

Agregar
Volver

Si queremos modificar un tipo de equipo que ya este registrado lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar este botón lo podemos encontrar a la derecha de cada tipo de equipo agregado.

Gestionar Tipos de Equipo

Tipos de Equipo

Codigo	Nombre	Modificar	Eliminar
LAT654	MUFANA	Modificar	Eliminar
TAB321	ESMERALDA	Modificar	Eliminar

Agregar
Volver

Una vez que ágamos clic sobre el botón de modificar aparecerá una pantalla con unos campos de texto que debemos llenar con los datos que queremos modificar y luego daremos clic sobre el botón de actualizar tipo de equipo, si no queremos entrar en la opción de modificar solamente daremos clic sobre el botón de volver.

Rellene los campos

Actualizar Tipo de Equipo

Codigo de Tipo de Equipo:

LAT654

Nombre de Tipo de Equipo:

MUFANA

Actualizar Tipo de Equipo
Volver

Sí que queremos eliminar un tipo de equipo que ya está registrado en el sistema lo que aremos es hacer clic sobre el botón de eliminar, este botón lo encontramos en el lado derecho de cada tipo de equipo registrado.

Gestionar Tipos de Equipo				
Tipos de Equipo				
Codigo	Nombre	Modificar	Eliminar	
LAT654	MUFANA	Modificar	Eliminar	
TAB321	ESMERALDA	Modificar	Eliminar	
			Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el tipo de equipo seleccionado será eliminada.

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar
Cancelar

Sí queremos gestionar un equipo lo que debemos hacer es clic sobre el botón de gestionar equipos.



Una vez que ágamos clic sobre el botón aparecerá la pantalla principal de gestionar equipo en ella podemos observar detalladamente de los equipos que están registrados en el sistema así como podemos observar detalladamente los datos de esos equipos y los botones agregar, modificar y eliminar.

Gestionar Equipos					
Equipo					
Codigo	Nombre	Estatus	Codigo Tipo de Equipo	Modificar	Eliminar
TAB987	RORAIMA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
TAB789	TELEPHONE	1	LAT654	Modificar	Eliminar
PSO123	ILIANA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
LINUX5	GINIU	1	LAT654	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Si queremos agregar un nuevo equipo lo que debemos hacer es clic sobre el botón de agregar para poder agregar un nuevo equipo. Si no queremos entrar en el módulo de gestionar equipo lo que debemos hacer es dar clic sobre el botón de volver.

Gestionar Equipos					
Equipo					
Codigo	Nombre	Estatus	Codigo Tipo de Equipo	Modificar	Eliminar
TAB987	RORAIMA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
TAB789	TELEPHONE	1	LAT654	Modificar	Eliminar
PSO123	ILIANA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
LINUX5	GINIU	1	LAT654	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Una vez que ágamos clic sobre el botón de agregar aparecerá una pantalla con unos campos de texto que debemos llenar así como debemos dar clic sobre la selección de tipo de equipo para que se despliegue un menú de opciones para seleccionar una de ellas. Si no queremos entrar en esta opción de agregar lo que debemos hacer es clic sobre el botón de volver y nos mandara a la pantalla principal de gestionar equipo.

Rellene los campos

Agregar Equipo

Tipo Equipo

Selecione
Selecione
MUFANA - LAT654
ESMERALDA - TAB321

codigo de Equipo:
AAA-111

de Equipo:

Volver
Agregar Equipo

Luego daremos clic sobre el botón de agregar equipo para que nos aparezca un segundo menú que servirá para agregar las partes en el equipo daremos clic sobre la selección de partes, que nos desplegara un menú de opciones de parte que debemos seleccionar para luego agregar el número de esas partes que lleva el equipo. Una vez que ya terminamos con una parte daremos clic sobre el botón de agregar parte a equipo y repetiremos el proceso para las otras partes. Cuando ya se le coloquen todas las partes al equipo daremos clic en el botón de listo y nos mandara a la pantalla principal de equipos.

Equipo Agregado exitosamente!.

Agregar Equipo

Tipo Equipo
ETR106

codigo de Equipo:
GAT-941

Nombre de Equipo:
HOLANDA

Agregar Parte A Equipo:

Partes:
Selecione

Cantidad:

Codigo Parte a Equipo
AAA-111

Listo
Agregar Parte a Equipo

Si queremos modificar un equipo que ya este registrado lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar este botón lo podemos encontrar a la derecha de cada equipo agregado en el sistema.

Gestionar Equipos					
Equipo					
Codigo	Nombre	Estatus	Codigo Tipo de Equipo	Modificar	Eliminar
TAB987	RORAIMA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
TAB789	TELEPONE	1	LAT654	Modificar	Eliminar
PSO123	ILIANA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
LINUX5	GINIU	1	LAT654	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Una vez que ágamos clic sobre la opción de modificar aparecerá una pantalla con unos campos de texto que debemos llenar con los datos que queremos modificar en el equipo. Al igual que debemos hacer clic sobre la selección de tipo equipo para que se despliegue un menú de opciones y debemos de seleccionar una de ellas una vez hecho esto daremos clic sobre el botón de actualizar y los datos que fueron modificados se cambiaran, si no queríamos entrar en la opción de modificar solamente aremos clic sobre el botón de volver y nos enviara a la pantalla principal de gestionar equipos.

Rellene los campos

Actualizar Equipo

Tipo Equipo

Seleccione

Seleccione

MUFANA

ESMERALDA

codigo de Equipo:

TAB987

de Equipo:

RORAIMA

Actualizar

volver

Sí que queremos eliminar un equipo que ya está registrado en el sistema lo que aremos es hacer clic sobre el botón de eliminar, este botón lo encontramos en el lado derecho de cada equipo registrado.

Gestionar Equipos					
Equipo					
Codigo	Nombre	Estatus	Codigo Tipo de Equipo	Modificar	Eliminar
TAB987	RORAIMA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
TAB789	TELEPONE	1	LAT654	Modificar	Eliminar
PSO123	ILIANA	1	TAB321	Modificar	Eliminar
LINUX5	GINIU	1	LAT654	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el equipo seleccionado será eliminada.

localhost dice

¿Esta seguro de eliminar esta entidad?

Aceptar

Cancelar



Si hacemos clic en la quinta imagen del menú principal entraremos en el módulo de ensamble en el aparecerá la pantalla principal de ensamble así como podemos observar detalladamente los datos de cada producto, también podemos observar los botones de agregar, examinar, modificar y eliminar.

Productos						
Gestionar Productos						
Codigo Producto	Fecha	Codigo de Equipo	Estatus	Examinar	Modificar	Eliminar
MARKette	2020-01-03	DNA-928	1	Examinar	Modificar	Eliminar
						Agregar Volver

Si queremos agregar un nuevo producto, daremos clic sobre el botón de agregar.

Una vez que demos clic sobre el botón de agregar aparecerá una pantalla con campos de texto que deberemos llenar, así como en el de selección de código equipo debemos hacer clic sobre el para que se despliegue un menú de opciones y luego debes elegir una de esas opciones una vez que ya llenemos los datos si queremos agregarlo daremos clic sobre el botón de agregar. Si no queremos entrar en agregar lo único que aremos será hacer clic sobre el botón de volver y eso nos enviara a la página principal de ensamble.

Productos						
Gestionar Productos						
Codigo Producto	Fecha	Codigo de Equipo	Estatus	Examinar	Modificar	Eliminar
MARKette	2020-01-03	DNA-928	1	Examinar	Modificar	Eliminar
						Agregar Volver

Una vez que demos clic sobre el botón de agregar producto aparecerá un menú secundario que tendrá más campos de texto que deberemos llenar para agregar las partes a los productos que estamos ensamblados, una vez que demos clic sobre el botón de agregar y el producto será agregado en el sistema.

Rellene los campos del nuevo producto

Agregar Producto

Codigo Equipo
DNA-928 - Amarilla

codigo de Producto:
MARKette

Seleccione
XHE-839 - LetraRoja
EDF-423 - Roja
DHJ-423 - Azul
KDJ-423 - Verde
JDB-435 - Morada
DNA-928 - Amarilla

Produccion:
DNA-928

Volver
Agregar Producto

Producto agregado exitosamente

Agregar Partes a Producto

Codigo del Producto: MARKette
Codigo del Equipo ensamblado: DNA-928
Fecha de Movimiento: 02/01/2020

Necesarias:
Codigo Cantidad
SEE-001 100000

Datos de parte a agregar:

Partes: MOU-500 - SEE-001

Cantidad: 1

Codigo: 5

Seleccione
MOU-500 - SEE-001

Serial fabricante:

Libotl
Agregar

Si queremos examinar las partes que tiene un producto ensamblado daremos clic sobre el botón de examinar este botón lo encontraremos en el lado derecho de cada producto ensamblado.

Una vez que demos clic sobre el botón aparecerá una pantalla con los datos detallados de las partes que tiene ese producto que ya está ensamblado.

Productos						
Gestionar Productos						
Codigo Producto	Fecha	Codigo de Equipo	Estatus	Examinar	Modificar	Eliminar
MARKette	2020-01-03	DNA-928	1	Examinar	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver	

Si queremos modificar un producto que ya este registrado en el sistema lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar este botón lo encontramos en el lado derecho de cada producto registrado en el sistema.

Productos						
Gestionar Productos						
Codigo Producto	Fecha	Codigo de Equipo	Estatus	Examinar	Modificar	Eliminar
MARKette	2020-01-03	DNA-928	1	Examinar	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver	

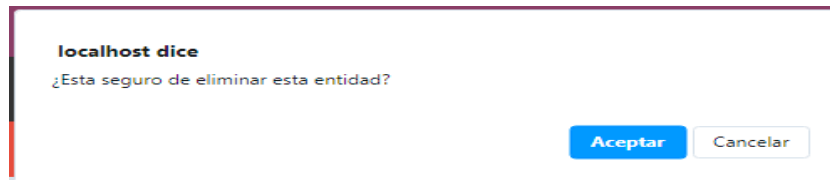
Una vez que hagamos clic sobre la opción de modificar aparecerá una pantalla con unos campo de texto que deberemos llenar, así como en la selección de código equipo debemos hacer clic sobre el para qué despliegue un menú de opciones debemos elegir una de esas opciones una vez hecho esto llenar los datos que queremos cambiar de ese producto daremos clic sobre el botón de actualizar y los datos serán cambiados. Si no queremos entrar en la opción de modificar daremos clic sobre el botón de volver y nos mandara a la página principal de ensamble.

Rellene lo campos	
Actualizar Producto	
Codigo Equipo Selecione	codigo : MARKette
fecha Produccion: dd/mm/aaaa	
Actualizar Volver	

Sí que queremos eliminar un producto que ya está registrado en el sistema lo que aremos es hacer clic sobre el botón de eliminar, este botón lo encontramos en el lado derecho de cada producto registrado en el sistema.

Productos						
Gestionar Productos						
Codigo Producto	Fecha	Codigo de Equipo	Estatus	Examinar	Modificar	Eliminar
MARKette	2020-01-03	DNA-928	1	Examinar	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver	

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el producto seleccionado será eliminada.



Si damos clic en la sexta imagen del menú principal esta nos enviara al módulo de pruebas en este podremos observar la siguiente pantalla con los botones que podemos utilizar.



Una vez que estemos dentro de esta pantalla podemos hacer clic sobre uno de los botones que se encuentran, como gestionar prueba, se debe registrar un tipo de prueba para poder realizarla luego por eso debemos hacer clic primero en el botón de gestionar prueba.



Una vez que hagamos clic sobre el botón de gestionar prueba aparecerá la pantalla principal de gestionar tipo de prueba en ella podremos observar detalladamente la información de cada tipo de prueba así como los botones de agregar, modificar y eliminar. Si no queríamos entrar en la opción de gestionar tipo de prueba solamente aremos clic sobre el botón de volver y nos mandara a la pantalla principal de prueba.

Gestionar Pruebas					
Pruebas					
codigo	Nombre	Descripción	Duración (minutos)	Modificar	Eliminar
ZTE123	ESPLINTER	probaremos el disco duro	15	Modificar	Eliminar
BLU690	ESTANDAR	probar la placa madre	20	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Si se quiere agregar un nuevo tipo de prueba lo que aremos será hacer clic sobre el botón de agregar prueba.

Gestionar Pruebas					
Pruebas					
codigo	Nombre	Descripción	Duración (minutos)	Modificar	Eliminar
ZTE123	ESPLINTER	probaremos el disco duro	15	Modificar	Eliminar
BLU690	ESTANDAR	probar la placa madre	20	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Una vez que se haga clic sobre el botón de agregar prueba aparecerá una pantalla con campos de texto que debemos llenar para poder registrar un tipo nuevo de prueba. En el campo de descripción debemos colocar una descripción de los pasos o procedimiento que se harán durante la prueba una vez que llenemos todo aremos clic sobre el botón de agregar y el tipo de prueba será registrada. Si no se quería entrar en la opción de agregar prueba solamente daremos clic en el botón de atrás y nos mandara a la pantalla de tipo de prueba.

Rellene los campos

Código de la prueba:

BLU690

Nombre de la prueba:

estres

Descripción:

se procederá a forzar el disco duro

Duración de la prueba:

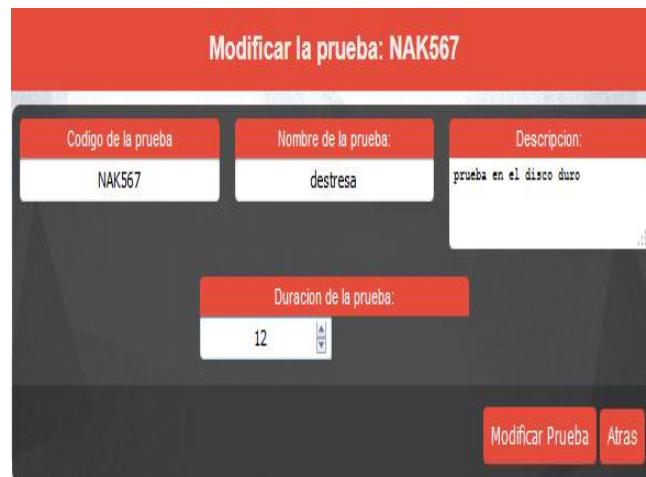
10

Agregar Atras

Si queremos modificar un tipo de prueba que ya este registrada en el sistema lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar este botón lo encontramos en el lado derecho de cada tipo de prueba registrado en el sistema.

Gestionar Pruebas					
Pruebas					
codigo	Nombre	Descripción	Duración (minutos)	Modificar	Eliminar
ZTE123	ESPLINTER	probaremos el disco duro	15	Modificar	Eliminar
BLU690	ESTANDAR	probar la placa madre	20	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

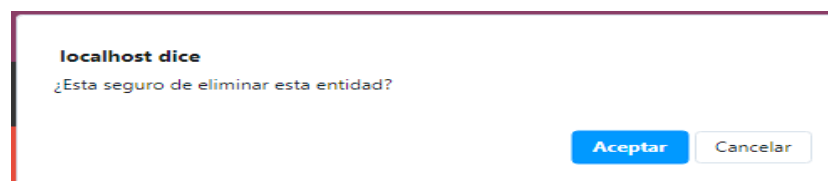
Una vez que ágamos clic sobre la opción de modificar aparecerá una pantalla con uno campos de texto que debemos llenar con los dato que queremos modificar del tipo de prueba que seleccionamos una vez que llenemos los campos y ya no queramos modificar más nada aremos clic sobre el botón de modificar prueba y los cambios nuevos quedaran en la prueba que se modificó. Si entramos en la opción de modificar sin querer entrar daremos clic en el botón de atrás.



Sí que queremos eliminar un tipo de prueba que ya está registrado en el sistema lo que aremos es hacer clic sobre el botón de eliminar, este botón lo encontramos en el lado derecho de cada tipo de prueba registrado en el sistema.

Gestionar Pruebas					
Pruebas					
codigo	Nombre	Descripcion	Duracion (minutos)	Modificar	Eliminar
ZTE123	ESPLINTER	probaremos el disco duro	15	Modificar	Eliminar
BLU690	ESTANDAR	probar la placa madre	20	Modificar	Eliminar
				Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el producto seleccionado será eliminada.



The screenshot shows the UPTAE system interface. At the top left, there is a header with 'Inicio' and 'Cualquier usuario'. To the right of the header is the S-CFC logo and the text 'SISTEMA DE CALIFICACIONES PARA EL TERCER CICLO DE FORMACION'. On the far right is the UPTAE logo. Below the header is a red bar with the text 'Gestion de Pruebas'. In the center of the screen are two buttons: 'Gestionar Prueba' and 'Realizar Prueba'. A red arrow points to the 'Realizar Prueba' button. On the left side of the screen is a vertical sidebar with various icons representing different system functions.

rellene los campos

agregar prueba

numero de prueba:

tipo de prueba:

seleccione ▼

código producto:

fecha:

dd/mm/aaaa

hora:

:-: -:-

resultado de la prueba:

no pasó la prueba ▼

observación si no aprobó

agregar

altres



Una vez que damos clic sobre la imagen aparecerá una pantalla con los datos detallados de los productos ensamblados que presentaron fallas, así como los botones de agregar, modificar y eliminar.

Soporte								
Gestionar Soporte								
Num. Soporte	Falla Reportada	Fecha del Soporte	Hora de Entrada	Hora de Salida	Descripcion de Actividad	Num. de Prueba	Modificar	Eliminar
0002	se pudo detectar que un conector estaba mal conectado por eso fallaba	2020-01-15	09:12:00	10:11:00	se procedió a apretar el conector y funciono correctamente	00002	Modificar	Eliminar

Si queremos reparar un producto lo que tenemos que hacer clic sobre el botón de agregar.

Soporte								
Gestionar Soporte								
Num. Soporte	falla Reportada	Fecha del Soporte	Hora de Entrada	Hora de Salida	Descripcion de Actividad	Num. de Prueba	Modificar	Eliminar
0002	se pudo detectar que un conector estaba mal conectado por eso fallaba	2020-01-15	09:12:00	10:11:00	se procedió a apretar el conector y funciono correctamente	00002	Modificar	Eliminar
							Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de agregar aparecerá una pantalla con campo de texto que deberemos llenar para dar un diagnostico al producto que se le está dando el soporte una vez que llenemos todos los campos daremos clic sobre el botón de agregar y el producto que fallo ya se le estaría dando soporte, si entramos en la opción de agregar sin querer entrar hay solamente daremos clic sobre el botón de volver. Del lado derecho aparecerán el número de la prueba que podemos realizar soporte.

Rellene los campos

Realizar Soporte

Numero de Soporte: 000002	Hora Inicio de Soporte: 09:11 a.m.	Hora Fin de Soporte: 10:11 a.m.
Fecha de Soporte: 15/01/2020	Falla reportada: se pudo detectar que un conector estaba mal conectado por eso fallaba	Descripcion de Soporte: se procedió a apretar el conector y funciono correctamente
Numero de Prueba: <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 5px;"> Seleccione </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;"> Seleccione Prueba N°00002 </div>		
<div style="display: flex; justify-content: flex-end; gap: 10px;"> Agregar Volver </div>		

Pruebas:

Num	Fecha
00002	2020-01-02

Si queremos modificar un soporte que ya este registrado en el sistema lo que debemos hacer es clic sobre el botón de modificar este botón lo encontramos en el lado derecho de cada soporte registrado en el sistema.

Soporte								
Gestionar Soporte								
Num. Soporte	falla Reportada	Fecha del Soporte	Hora de Entrada	Hora de Salida	Descripcion de Actividad	Num. de Prueba	Modificar	Eliminar
0001	se procedió a revisar la memoria ram	2020-01-03	02:11:00	13:11:00	la memoria ram estaba quemada	00001	Modificar	Eliminar
							Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de modificar parecerá una pantalla con campos de texto que debemos llenar con los datos a modificar para que luego demos clic en el botón de actualizar para modificar los datos del soporte que estamos seleccionando, si entramos en la opción de modificar pero no querían entrar en esta opción daremos clic en el botón de volver.

Rellene los campos

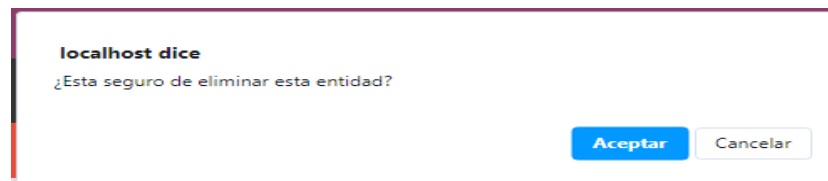
Realizar Soporte

Numero de Soporte: 0001	Hora Inicio de Soporte: 02:11 a.m.	Hora Fin de Soporte: 03:11 p.m.	Fecha de Soporte: 03/01/2020
Falla reportada: describa la falla reportada	Descripcion de Soporte: describa el procedimiento de su soporte		Numero de Prueba: 00001
<div style="display: flex; justify-content: flex-end; gap: 10px;"> Actualizar Volver </div>			

Sí que queremos eliminar un soporte que ya está registrado en el sistema lo que aremos es hacer clic sobre el botón de eliminar, este botón lo encontramos en el lado derecho de cada tipo de soporte registrado en el sistema.

Soporte								
Gestionar Soporte								
Num. Soporte	falla Reportada	Fecha del Soporte	Hora de Entrada	Hora de Salida	Descripción de Actividad	Num. de Prueba	Modificar	Eliminar
0001	se procedió a revisar la memoria ram	2020-01-03	02:11:00	13:11:00	la memoria ram estaba quemada	00001	Modificar	Eliminar
							Agregar	Volver

Una vez que demos clic en el botón de eliminar aparecerá un alerta que dirá si se desea eliminar esa entidad daremos clic sobre aceptar si queremos eliminar sino daremos clic en cancelar una vez que demos clic en aceptar el soporte seleccionado será eliminado.



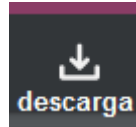
Si damos clic en la octava imagen del menú principal una vez que demos clic en la imagen nos enviara al módulo de reportes en esta podremos hacer los reportes del inventario de partes así como el reportes de otros módulos del sistema.

Una vez que demos clic aparecerá la una pantalla con botones esos botones son para hacer los reportes de los módulos a los que estén destinados si hacemos clic sobre el botón inventario, generar reporte el sistema generara un reporte de todos datos que estén en el módulo de inventario.

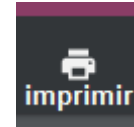



El reporte se realizara en un archivo PDF este archivo contara con todos los datos que estén en el módulo de inventario, podremos descargar el archivo PDF o imprimirlo de una vez

Este es el botón de descargar.



Este es el botón de imprimir



Si damos clic en la novena imagen del menú principal  una vez que demos clic sobre la imagen se cerrara sesión y saldremos del sistema enviándonos al inicio de sesión del sistema SECPC