**Lenguaje GHERKIN**

**PROYECTO DE PRÉSTAMOS BANCARIOS**

**VERSION 1**

**Características:** Como Prestamita necesito un menú

**Given:** El propietario inicia el programa

**When:** cargue el sistema

**Then:** muestre el menú del propietario, tendremos un sistema de seguridad donde pediremos al propietario su usuario y su contraseña.

**Ejemplo:**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* PRESTAMOS\_BANCARIOS\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

1. **INGRESAR SU USUARIO**
2. **INGRESE SU CONTRASEÑA**

**VERSION 2**

**Características:** Luego el usuario necesitara un menu donde pueda tener una opcion para ingresar usuarios, poder generar préstamos y la opcion salir.

**Given:** El propietario inicia el programa

**When:** Opción 1. Ver usuarios \*\*

Opcion 2. Prestamos

Opcion3. Salir

**Then:** Ingrese una opción de las tres.

**Ejemplo:**

**Ingrese Una opción: 1**

**VERSION 3**

**Características:** como propietario, necesito ver el menú de prestamos

**Given:** el propietario inicie el programa

**When:** El propietario selecciona la opción 2

**Then:** muestre el menú de préstamos

**VERSION 4**

**Característica:** como cliente necesito ingresar datos para el prestamo

**Given:** cargue al sistema

**When: entonces mostramos los prestamos seleccionados**

**Then:** mostramos los datos de los prestamos realizados