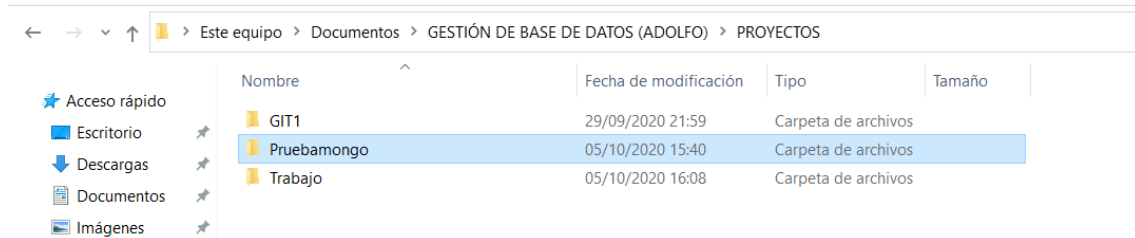


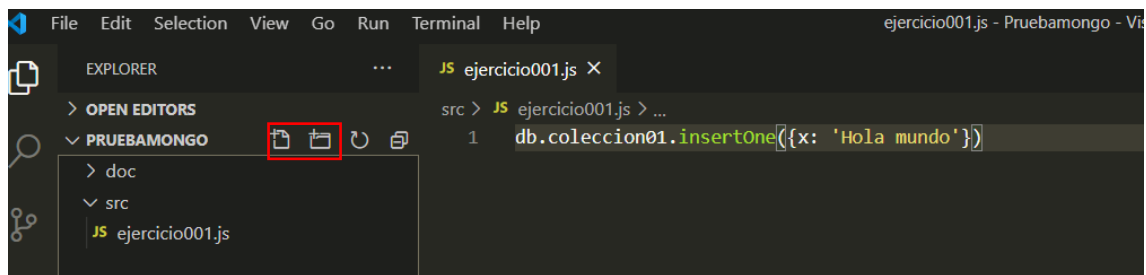
PRIMER REPOSITORIO CON MONGODB EN 10 PASOS.

PASO 1.

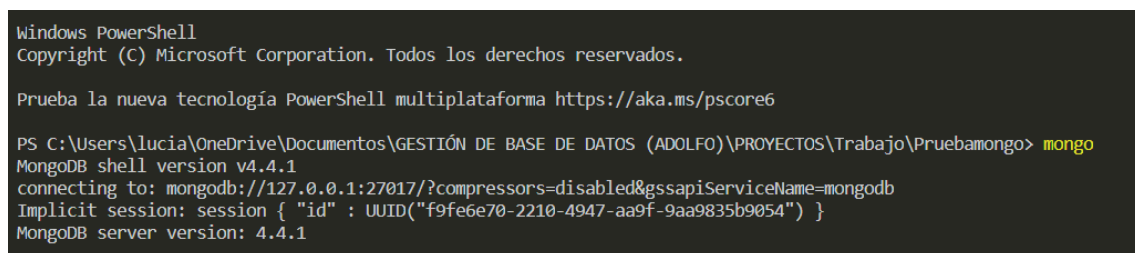
Creamos una nueva carpeta.



A continuación, abrimos Visual Studio Code y cargamos dicha carpeta. Lo siguiente que haremos será crear dos subcarpetas. A la primera le pondremos el nombre 'doc' y a la otra 'src'. Dentro de la carpeta src crearemos un nuevo archivo con el nombre de nuestro ejercicio terminado en '.js'. En el panel principal escribiremos en la Línea 1 `db.coleccion01.insertOne({x: 'Hola mundo'})` y para salvarlo hacemos CONTROL + S.



PASO 2: abrimos un nuevo terminal y escribimos `mongo` para saber si tenemos bien instalado el programa.



Escribimos `cls` para dejar la página vacía y empezar a trabajar por lo que tendremos que poner `exit` para cerrar todas las actividades anteriores.

PASO 3: para lanzar este fichero a la carpeta src, escribiremos `cd src + dir`.

```
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo> cd src
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo> src> dir

Directorio: C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src

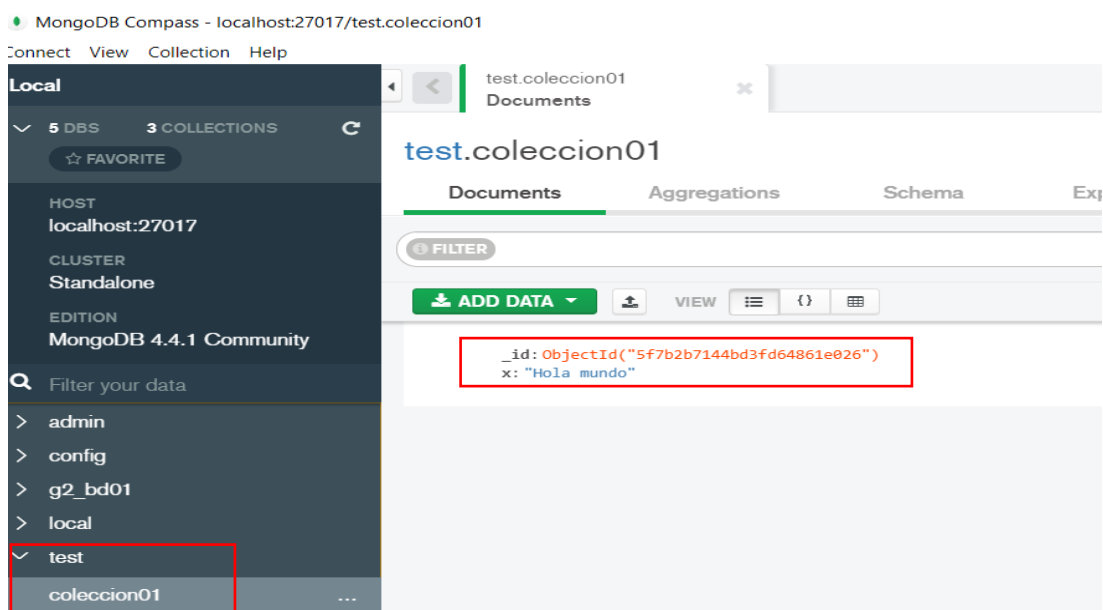
Mode                LastWriteTime         Length Name
----                -
-a----           05/10/2020   16:18             43 ejercicio001.js
```

PASO 4: vamos a cargar el fichero en Mongo asique para eso primero debemos abrir el comando `mongo` de nuevo, a continuación, `load("ejercicio001.js")`.

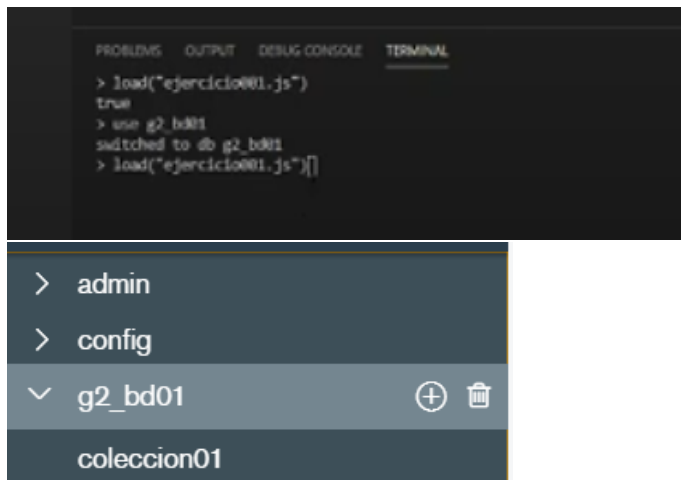
```
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo> mongo
MongoDB shell version v4.4.1
connecting to: mongodb://127.0.0.1:27017/?compressors=disabled&gssapiServiceName=mongodb
Implicit session: session { "id" : UUID("75f69748-8724-49f7-884f-8b557b6f3fd6") }
MongoDB server version: 4.4.1
>>>
> load("ejercicio001.js")
```

PASO 5: ya tenemos el archivo cargado en nuestra base de datos en Mongo, lo comprobaremos entrando en Mongo Compass, abrimos la aplicación y le damos a 'CONNECT'.

Una vez dentro buscamos la base de datos que ha sido creada de forma predeterminada por Mongo llamada "test". Esto ocurre porque no le pusimos a que base de datos queremos mandar el archivo.



PASO 6: para mandar nuestro archivo a la base de datos que nosotros queremos escribiremos en el terminal: `use g2_bd01`. Si lanzamos de nuevo este fichero ahora db es la base de datos a la que mandaremos nuestro archivo para ello, debemos cargarlo de nuevo: `load("ejercicio001.js")`



The image shows a terminal window with the following commands and output:

```
> load("ejercicio001.js")
true
> use g2_bd01
switched to db g2_bd01
> load("ejercicio001.js")[]
```

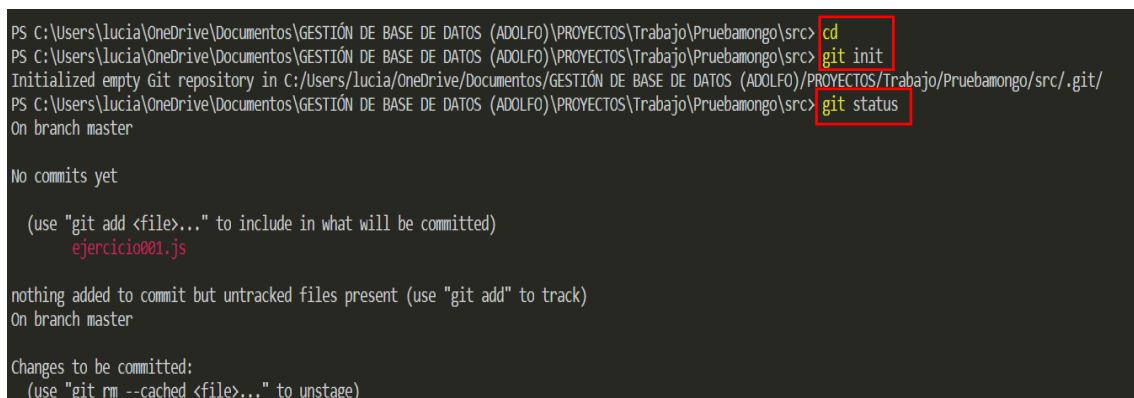
Below the terminal, a sidebar displays a list of collections:

- > admin
- > config
- ▼ g2_bd01 (with a plus icon and a trash icon)
- coleccion01

PASO 7: una vez que tengamos ya nuestra bd_01, escribimos en nuestro terminal de Visual Studio Code, `exit` y damos por finalizada la carga del archivo a la base de datos. Ahora lo que debemos hacer es mandar el archivo ejercicio001.js a la nube de GitHub.

Accedemos a nuestra carpeta src con el comando `cd`. Luego iremos a la página de GitHub y crearemos un nuevo repositorio con el nombre de nuestra carpeta principal, en mi caso, PRUEBAMONGO.

Creamos una carpeta local en el repositorio con el comando `git init`, aunque podemos observar si ponemos `git status` que la carpeta está por crear y preparada para añadir la información.



The image shows a terminal window with the following commands and output:

```
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> cd
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/lucia/OneDrive/Documentos/GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)/PROYECTOS/Trabajo/Pruebamongo/src/.git/
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git status
On branch master

No commits yet

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
ejercicio001.js

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
On branch master

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
```

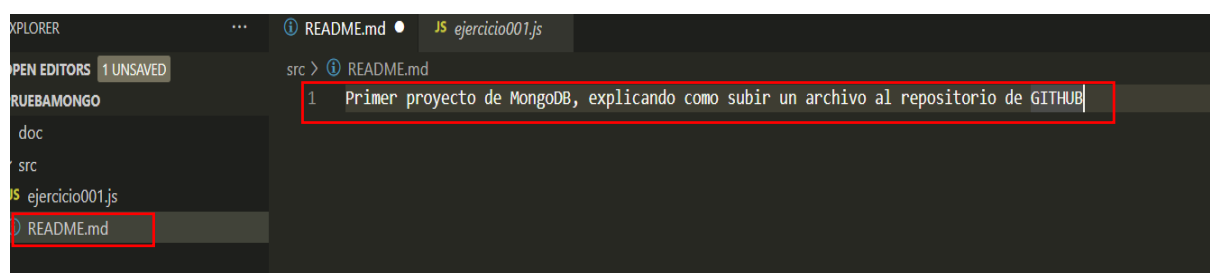
PASO 8: añadimos el contenido de la carpeta src con el comando `git add .` una vez echo los ficheros ya están preparados para hacer commit, `git commit -m "first commit"`. Una vez cargados ya hacemos el push y los mandamos al repositorio finalmente, `git push -u origin main`, si nos da algún tipo de error con el origin main, debemos poner primero el comando `git branch -M main` y luego repetir `git push -u origin main`

```
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git commit -m "first commit"
[master (root-commit) fa13570] first commit
1 file changed, 1 insertion(+)
ONGO.git
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git push -u origin main
error: src refspec main does not match any
error: failed to push some refs to 'https://github.com/Luciiarm/PRUEBAMONGO.git'
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git branch -M main
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 259 bytes | 129.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Luciiarm/PRUEBAMONGO.git
* [new branch]      main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```

PASO 9: CREACIÓN DE UN README.

Creamos un nuevo archivo dentro de la carpeta SRC, con el nombre "README.md". A continuación, a la derecha escribiremos lo que queremos que ponga en nuestro readme, preferentemente debe aparecer de que se trata el repositorio, que archivos puedes encontrar y cuales son sus utilidades. Para ello después de haber escrito lo que queremos explicar y recalcar del trabajo, solo tenemos que hacer los siguientes comandos en orden:

1. `Git add.`
2. `Git commit -m "first commit"`
3. `Git push -u origin master` (en mi caso este comando me dio un fallo como se puede ver abajo, lo único que hay que hacer para solucionarlo es dejar solo el comando `git push`)



```
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git add .
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git commit -m "first commit"
[main 7691cbf] first commit
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 README.md
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git push -u origin master
error: src refspec master does not match any
error: failed to push some refs to 'https://github.com/Luciiarm/PRUEBAMONGO.git'
PS C:\Users\lucia\OneDrive\Documentos\GESTIÓN DE BASE DE DATOS (ADOLFO)\PROYECTOS\Trabajo\Pruebamongo\src> git push
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 279 bytes | 279.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Luciiarm/PRUEBAMONGO.git
```

PASO 10: personalización de las letras del archivo README.md

PARA PONER UN TÍTULO: escribimos antes del texto #

PARA PONER LA LETRA EN NEGRITA: escribimos antes y después del texto que queremos resaltar **

PARA PONER LA LETRA EN CURSVIA: escribimos antes y después del texto que queremos resaltar *

A screenshot of a code editor with a dark theme. The top bar shows two tabs: 'README.md' (active) and 'JS ejercicio001.js'. The editor content shows a file named 'README.md' with the following text:

```
src > README.md > # Primer proyecto de MongoDB
1  # Primer proyecto de MongoDB
2  *explicando como subir un archivo al repositorio de* **GITHUB**
3
```

Una vez escrito, CONTROL + S y cargarlo de nuevo en GitHub.

1. `Git add.`
2. `Git commit -m 'first commit'`
3. `Git push`