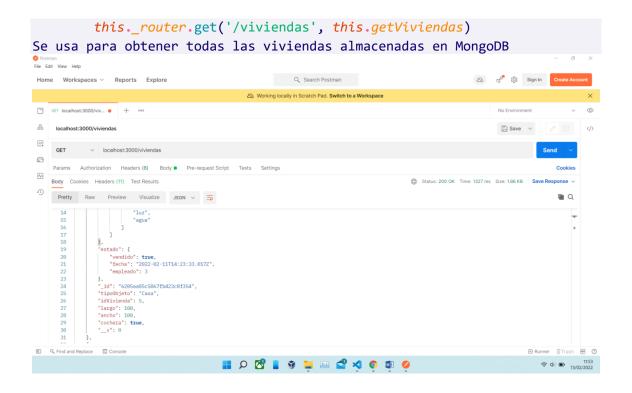
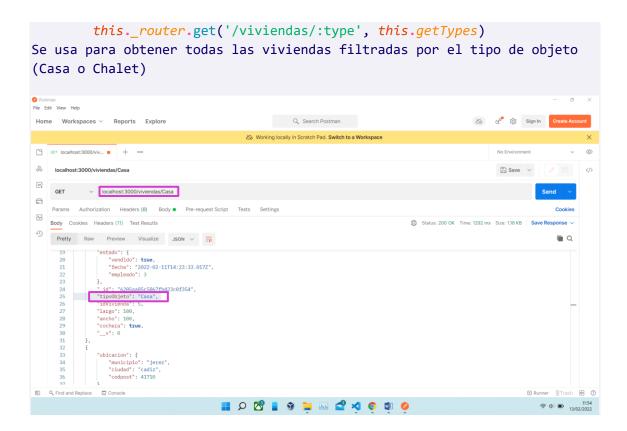
# DOCUMENTACIÓN PROYECTO 2 EVALUACIÓN

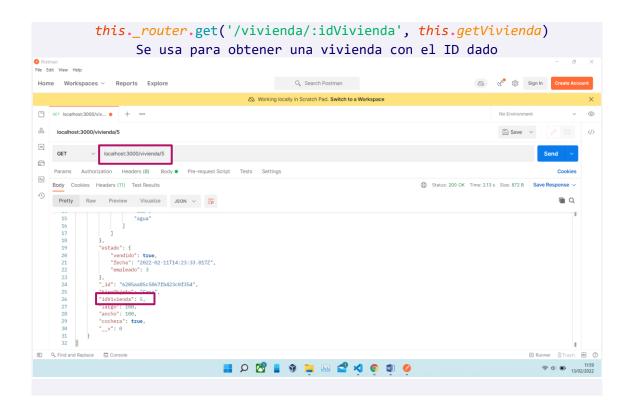
# **INDICE**

- 1. RUTAS
- 2. COLECCIONES
- 3. CLASES
- 4. VISTA DEL USUARIO FINAL
- 5. ESTRUCTURA ANGULAR

## 1. RUTAS





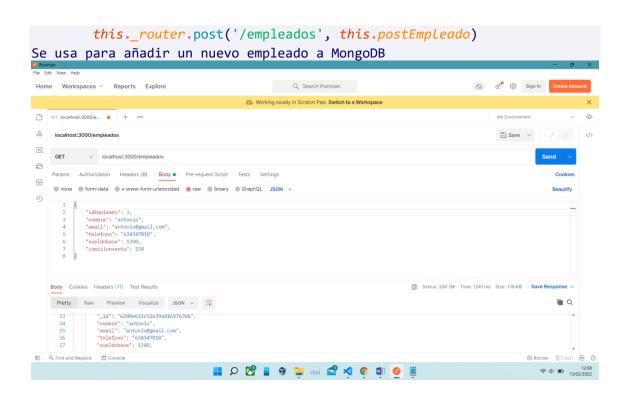


# this.\_router.get('/empleados', this.getEmpleados) Se usa para obtener todos los empleados de MongoDB Q Search Postman 🛆 🗞 Sign In Create Account Home Workspaces V Reports Explore 🖄 Working locally in Scratch Pad. Switch to a Workspace GET localhost:3000/e... • + ···· No Environment localhost:3000/empleados Save v GET localhost:3000/empleados Params Authorization Headers (8) Body • Pre-request Script Tests Settings Body Cookies Headers (11) Test Results Ch Status: 200 OK Time: 1269 ms Size: 848 B Save Re Pretty Raw Preview Visualize JSON V **■** Q "\_id": "6287cc3fdd7e17e9f7a713ad", "idEmpleado": 2, "nombre": "luis", "email": "luis@gmail.com", "telefono": "23123", "sueldobase": 12231, "numeroVentas": 28 "\_id": "6207e8e6377167523e78cc2c", "idEmpleado": 1, "nombre': "lucia", "mail": "lucia@gmail.com", "telefono": "11111", "sueldobase": 2009. 📑 🖒 🛂 📱 🐧 💆 🔞 🖏 🦠 this.\_router.get('/empleado/:idEmpleado', this.getEmpleado) Se usa para obtener un empleado dada su ID Postman File Edit View Help Q Search Postman 🖎 🖔 🔯 Sign In Create Home Workspaces V Reports Explore 🖄 Working locally in Scratch Pad. Switch to a Workspace ☐ GET localhost:3000/e... • + \*\*\* No Environment localhost:3000/empleado/1 Save v Params Authorization Headers (8) Body • Pre-request Script Tests Settings Body Cookies Headers (11) Test Results Status: 200 OK Time: 1209 ms Size: 670 B Save Response V Pretty Raw Preview Visualize JSON V ■ Q 1 [ "\_id": "628788e6377167523e78cc2c", "idEmpleado": 1. "nombre": "lucia", "email": "lucia", "telefono": "11111", "sueldobase": 2080, "comisionventa": 20, "\_v": 0

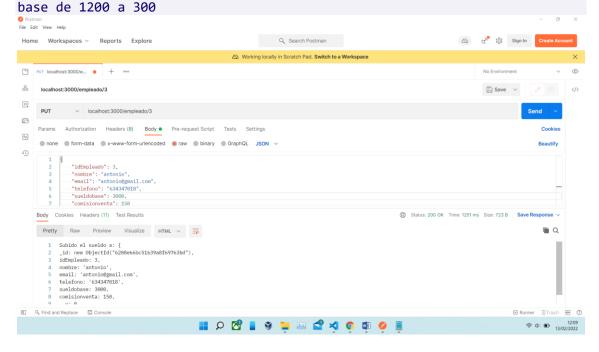
🔡 🔎 🚰 🔋 📜 🔤 🚅 🥠 👰 🚳

■ Runner 『Trash • ②

#### this.\_router.post('/vivienda', this.postVivienda) Se usa para añadir viviendas a MongoDB tanto casas como chalets Postman File Edit View Help Q Search Postman 🖎 🖔 🔯 Sign In Create Home Workspaces v Reports Explore ☼ Working locally in Scratch Pad. Switch to a Workspace POST localhost:3000/vi... • + ••• No Environment Save v □. Params Authorization Headers (8) Body • Pre-request Script Tests Settings Cookies none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL JSON v 43) Body Cookies Headers (11) Test Results 🖨 Status: 200 OK Time: 1389 ms Size: 933 B Save Response 🗸 Pretty Raw Preview Visualize HTML V ■ Q 1 La vivienda es: { 2 tipoObjeto: 'Casa', 3 idVivienda: 10, 4 largo: 12. ■ Runner iii Trash 🕶 ② 📰 🔈 🛂 📱 🐧 声 📨 🖏 🔞 🏚 🗞 📋 **② ②** 12:05 13/02/2022



# this.\_router.put('/empleado/:idEmpleado', this.modificarEmpleado) Se usa para modificar empleados, en este caso se le modifica el sueldo

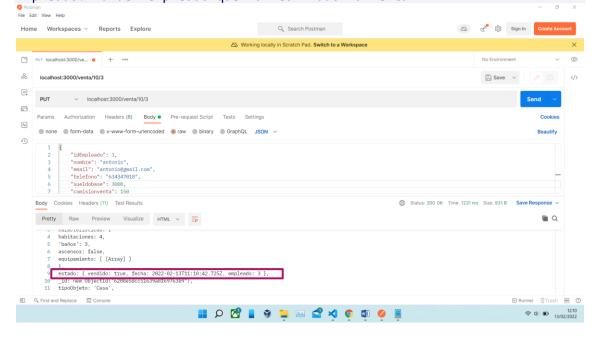


this.\_router.put('/venta/:idVivienda/:idEmpleado', this.updateEstado)

Esta función es la más interesante, se usa para realizar una venta. Añadiremos al campo estado de la colección vivienda los siguientes valores:

Vendido: pasa de ser false a true

Fecha: fecha y hora en la que se realiza la venta Empleado: id del empleado que ha realizado la venta



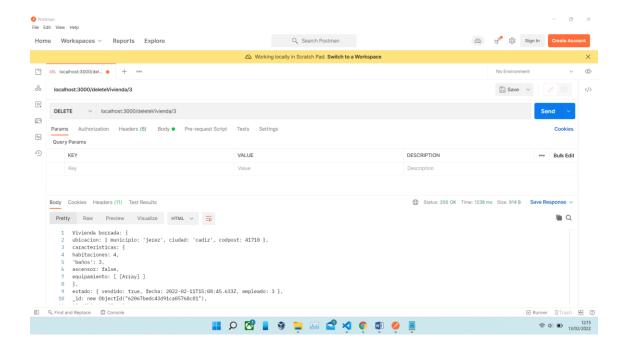
```
1 Vivienda vendida {
   ubicacion: { municipio: 'utrera', ciudad: 'sevilla', codpost: 41710 },
   caracteristicas: {
4 habitaciones: 4,
5 'baños': 3,
6 ascensor: false,
7 equipamiento: [ [Array] ]
8 },
9 estado: { vendido: true, fecha: 2022-02-13T11:10:42.725Z, empleado: 3 },
.0 _id: new ObjectId("6208e5dcc51639a8f69763b9"), .1 tipoObjeto: 'Casa',
2 idVivienda: 10,
   largo: 12,
.4 ancho: 10,
5 cochera: true,
   __v: ⊙
6
.7
```

#### 

this.\_router.delete('/deleteEmpleado/:idEmpleado', this.deleteEmpleado)

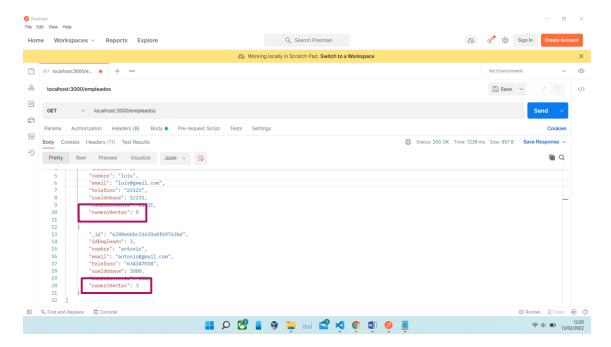


# this.\_router.delete('/deleteVivienda/:idVivienda', this.deleteVivienda) Se usa para eliminar una vivienda



#### Por último, remarcar esta función:

```
this._router.get('/empleados', this.getEmpleado)
           private getEmpleados = async (req: Request, res: Response) => {
              await db.conectarBD()
                  .then(async () => {
                      const query = await modeloEmpleado.aggregate([
                               '$lookup': {
                                 'from': 'viviendas',
                                  'localField': 'idEmpleado',
                                  'foreignField': 'estado.empleado',
                                  'as': 'numeroVentas'
                               '$project': {
                                  'idEmpleado': 1,
                                  'nombre': 1,
                                  'email': 1,
                                  'telefono': 1,
                                  'sueldobase': 1,
                                  'comisionventa': 1,
                                  'numeroVentas': {
                                      '$size': '$numeroVentas'
                      ])
                      res.json(query)
                  })
                   .catch((mensaje) => {
                      res.send(mensaje)
                  })
               await db.desconectarBD()
```



Añade un nuevo campo al empleado, que nos muestra cuantas viviendas ha vendido.

## 2. COLECCIONES

En primer lugar, veremos la colección viviendas.

En ella hacemos uso de las validaciones de mongoose:

Required: agrega un validador requerido para el campo

Unique: Es un ayudante para construir índices únicos de MongoDB

Lowercase: convierte las cadenas de string en minúscula.

Dafault: establece un valor predeterminado para el campo

Mensajes de errores personalizados.

```
const viviendaSchema = new Schema({
   tipoObjeto: {
        type: String,
        required: 'Que no se te olvide, a ver como lo identificas luego'
   },
    idVivienda: {
        type: Number,
        unique: true,
    },
    largo: Number,
    ancho: Number,
    ubicacion: {
        municipio: String,
        ciudad: {
            type: String,
            lowercase: true,
            required: [true, 'Se te olvida la ciudad!']
        },
        codpost: Number,
    },
    caracteristicas: {
        habitaciones: Number,
        baños: Number,
        ascensor: Boolean,
        equipamiento: Array
    },
    estado: {
        vendido: {
            type: Boolean,
            default: false
        },
        fecha: Date,
        empleado: Number,
    },
    piscina: Boolean,
```

```
largojardin: Number,
anchojardin: Number,
cochera: Boolean
})
```

Para continuar veremos la colección de los empleados:

```
const empleadoSchema = new Schema({
    idEmpleado: {
        type: Number,
        unique: true
   },
    nombre: String,
    email: {
       type: String,
        required: true
   },
   telefono: {
       type: String,
        required: true
   },
    sueldobase: {
        type: Number,
       default: 950
    },
    comisionventa: Number,
})
```

# 3. CLASES

# 3.1 CLASE VIVIENDA (PADRE)

La clase Vivienda tiene algo particular, para hacerlo más ''profesional'' he recurrido a las interfaces para ahorrar líneas de código, las podemos ver en los campos Ubicación y Características.

```
export abstract class Vivienda {
  private _idVivienda: number;
  private _largo: number;
  private _ancho: number;
  private _ubicacion: Ubicacion;
  private _caracteristicas: Caracteristicas;
  private _estado: {
    vendido: boolean;
    fecha: Date | null;
    empleado: number
};
```

Las interfaces están formuladas en otro directorio llamados interfaces.ts y serían de tal forma:

```
export interface Ubicacion {
    municipio: string;
    ciudad: string;
    codpost: number;
}

export interface Caracteristicas {
    habitaciones: number;
    baños: number;
    ascensor: boolean;
    equipamiento: Array<string>;
}
```

Los métodos de la clase vivienda son:

```
ubi() {
  return (
   'Municipio: ' +
   this._ubicacion.municipio +
   ', Ciudad: '+
   this._ubicacion.ciudad +
   ', Codigo postal: ' +
   this. ubicacion.codpost
  );
}
est() {
 return (
   'Vendido: ' + this._estado.vendido +
     ', Fecha: ' + this._estado.fecha +
   ', Empleado: ' + this._estado.empleado
  );
}
carac() {
  return (
    '\nHabitaciones: ' +
   this._caracteristicas.habitaciones +
    ', Baños: ' +
   this._caracteristicas.baños +
    ', ¿Tiene ascensor?: '+
   this._caracteristicas.ascensor +
   '\nEquipamiento: ' +
   this._caracteristicas.equipamiento
  );
}
```

```
//Calcular el precio de la vivienda, según la ubicación el precio del m2 varía.
preciom2() {
 let preciom2: any;
  if (this.ubicacion.ciudad == 'sevilla') {
  preciom2 = 1386 * this.superficie();
  } else if (this.ubicacion.ciudad == 'almeria') {
  preciom2 = 1088 * this.superficie();
  } else if (this.ubicacion.ciudad == 'jaen') {
 preciom2 = 823 * this.superficie();
} else if (this.ubicacion.ciudad == 'malaga') {
  preciom2 = 2442 * this.superficie();
  } else if (this.ubicacion.ciudad == 'granada') {
   preciom2 = 1375 * this.superficie();
  } else if (this.ubicacion.ciudad == 'cadiz') {
  preciom2 = 1555 * this.superficie();
  } else if (this.ubicacion.ciudad == 'cordoba') {
   preciom2 = 1220 * this.superficie();
  } else if (this.ubicacion.ciudad == 'huelva') {
  preciom2 = 1253 * this.superficie();
  return Math.round(preciom2);
}
superficie(): number {
let superficie: number;
 superficie = this._ancho * this.largo;
 return superficie;
```

```
todo() {
  return `Superficie: ${this.superficie()},
    Precio: ${this.preciom2()},
    Ubicación: [ ${this.ubi()} ],
    Caracteristicas: [ ${this.carac()} ],
    Estado: [ ${this.est()} ]`;
}
```

# 3.2 CLASE CHALET Y CASA (HIJAS)

```
export class Chalet extends Vivienda {

private _piscina: boolean;

private _largojardin: number;

private _anchojardin: number;

export class Casa extends Vivienda {

private _cochera: boolean
```

Polimorfismo en la clase Casa:

```
preciom2() {
    let preciom2 = super.preciom2();
    if (this._cochera == true) {
        | preciom2 += 1.000;
    }
    return Math.round(preciom2)
}

todo() {
    return super.todo() + "Dispone de cochera: " + this._cochera
```

Polimorfismo en la clase Chalet:

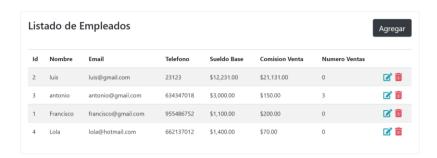
```
preciom2() {
    let preciom2 = super.preciom2();
    let preciojardin = this.m2jardin();
    preciom2 = preciom2 + preciojardin;
    if (this._piscina == true) {
        preciom2 += 200;
    }
    return Math.round(preciom2);
}
```

```
todo() {
  let resultado: string;
  resultado = `${super.todo()}, ¿Tiene piscina?: ${
    this._piscina
  }, Superficie del jardin(m2): ${this.sjardin()}, `;
  return resultado;
}
```

# 4. VISTA DEL USUARIO FINAL

Hablaremos en primer lugar del menú CRUD (CREATE, READ, UPDATE AND DELETE.

IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



#### AGREGAR UN EMPLEADO

IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



Si dejamos los campos vacíos nos saltará un error de validación:

PEALISTA	VIVIENDAS EMPLEADOS	ABOUT ME		
			CREAR EMPLEADO  Pro favor, ingrese todos fos campos	
			ID	
			Nombre	
			Email	Telefono
			Sueldo Base	Comision Venta
				Agregar

¿Y como se consigue esto?

Pues bien, hay dos partes imprescindibles:

La primera en el documento HTML:

Añadimos la directiva \*nglf, es decir se activará si...

Submitted: significa que hayamos dado click al boton de submit

crearEmpleado.invalid: significa que el formulario de crear empleado tiene que ser invalido

```
<div class="container">
    <div class="row"
        <div class="col-lg-6 offset-lg-3">
            <div class="card text-center">
                <div class="card-body">
                           *ngIf="submitted && crearEmpleado.invalid" class="badge badge-danger">Pro favor, ingrese todos
                        los campos</span>
                     (form [formGroup]="crearEmpleado" (ngSubmit)="agregarEmpleado()">
                             <input type="number" formControlName="idEmpleado" class="mt-2 form-control form-control-lg"</pre>
                               placeholder="ID">
                         </div>
                         <div class="row">
                            <input type="text" formControlName="nombre" class="form-control form-control-lg mt-3"</pre>
                               placeholder="Nombre"
                         </div>
                            <div class="col"><input type="text" formControlName="email"</pre>
                                    class="form-control form-control-lg mt-3" placeholder="Email"></div>
                            <div class="col"><input type="text" formControlName="telefono"</pre>
                                  class="form-control form-control-lg mt-3" placeholder="Telefono"></div>
                         <div class="row">
                            <div class="col"><input type="number" formControlName="sueldobase"</pre>
                                     class="form-control form-control-lg mt-3" placeholder="Sueldo Base"></div>
                             <div class="col"><input type="number" formControlName="comisionventa"</pre>
```

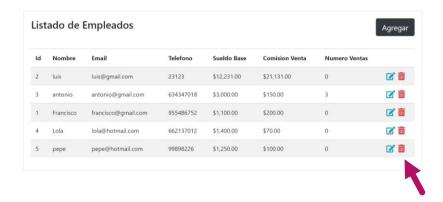
¿Qué quiere decir que el formulario sea invalido?

Pues significa que el formulario no cumple estos requisitos que se encuentran en el archivo ts del componente:

```
export class CrearEmpleadoComponent implements OnInit {
 crearEmpleado: FormGroup;
  submitted = false;
 id: string | null
 titulo = 'CREAR EMPLEADO'
 constructor(
   private fb: FormBuilder,
   private empleadoService: EmpleadoService,
    private activeRoute: ActivatedRoute) {
    this.crearEmpleado = this.fb.group({
      idEmpleado: ['', Validators.required],
      nombre: ['', Validators.required],
      email: ['', [Validators.required, Validators.email]],
     telefono: ['', Validators.required],
      sueldobase: ['', Validators.required],
      comisionventa: ['', Validators.required]
    this.id = this.activeRoute.snapshot.paramMap.get("idEmpleado")
```

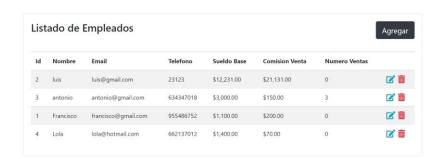
## **BORRAR EMPLEADO**

IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



Como vemos en la siguiente foto, pepe ha sido eliminado.

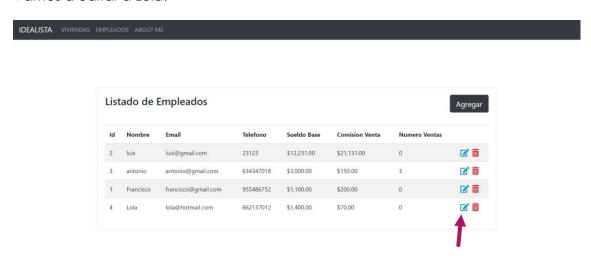
IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



## **EDITAR EMPLEADO**

## Vamos a editar a Lola:

IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



Como podemos ver, al haber hecho click en LOLA su ID viene automaticamente al formulario de edición.

Editar



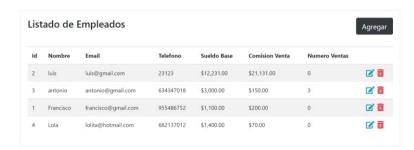
## Cambiaremos el email:

IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



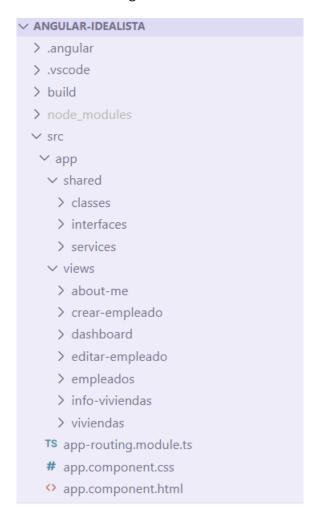
Como podemos ver, el email de LOLA ha cambiado.

IDEALISTA VIVIENDAS EMPLEADOS ABOUT ME



# 5. ESTRUCTURA ANGULAR

El proyecto está estructurado de la siguiente forma:



Como podemos ver, dentro del directorio APP existen dos ramas,

SHARED: donde encontraremos toda la parte ''logica''

VIEWS: donde encontraremos toda la parte ''vista''

Es una estructura pensada en el MVC. Separando las partes vistas de los "controladores".

# Dentro del directorio SHARED encontraremos:

- Clases
- Interfaces
- Servicios

# ✓ app ✓ shared ✓ classes TS casa.ts TS chalet.ts TS empleado.ts TS usuario.ts TS vivienda.ts ✓ interfaces TS interfaces.ts ✓ services TS empleado.service.spec.ts TS vivienda.service.ts TS vivienda.service.ts

# Dentro del directorio VIEWS encontraremos:

Componentes

