

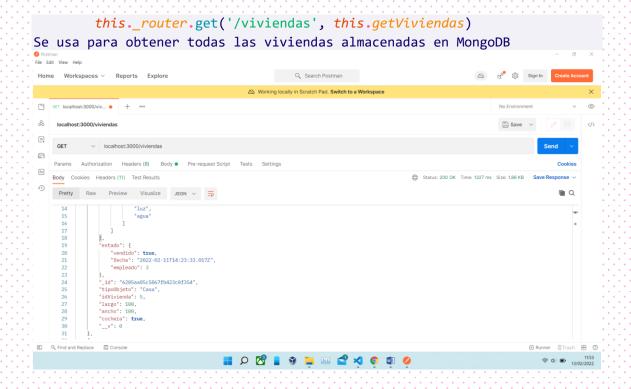
DOCUMENTACIÓN PROYECTO 2 EVALUACIÓN

INDICE

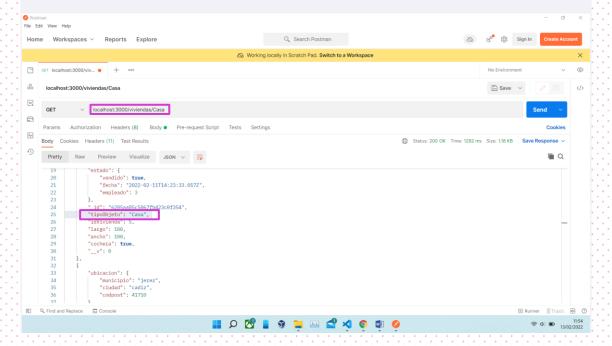
- 1. RUTAS
- 2. COLECCIONES
- 3. CLASES
- 4. VISTA DEL USUARIO FINAL
- 5. ESTRUCTURA ANGULAR
- 6. MÓDULOS Y ROUTING
- 7. POLIMORFISMO Y HERENCIAS



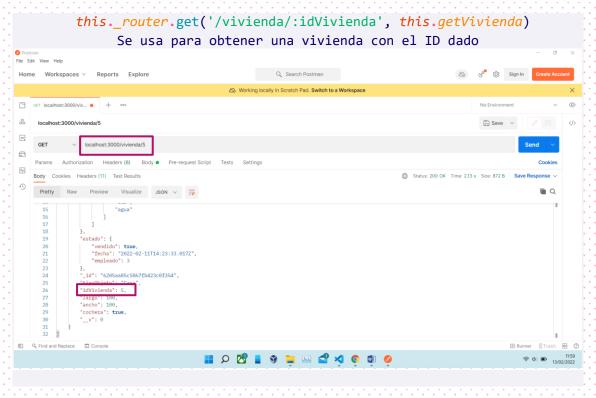
1. RUTAS



this._router.get('/viviendas/:type', this.getTypes)
Se usa para obtener todas las viviendas filtradas por el tipo de objeto
(Casa o Chalet)



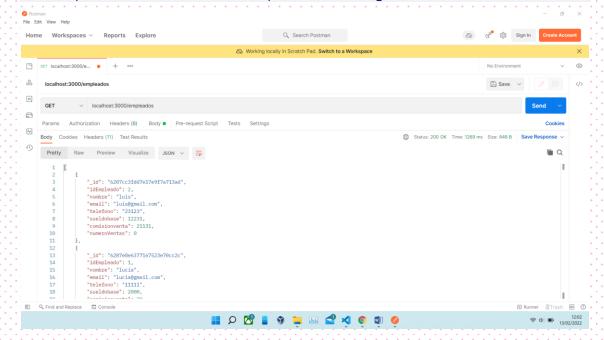






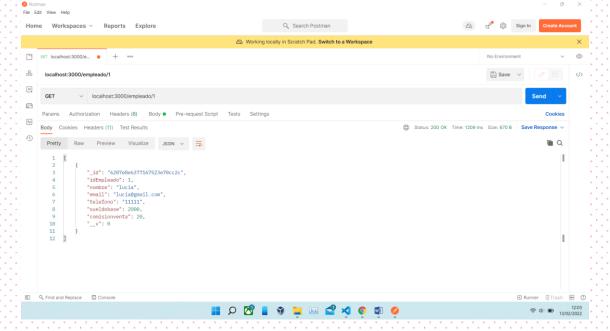
this._router.get('/empleados', this.getEmpleados)

Se usa para obtener todos los empleados de MongoDB



this._router.get('/empleado/:idEmpleado', this.getEmpleado)

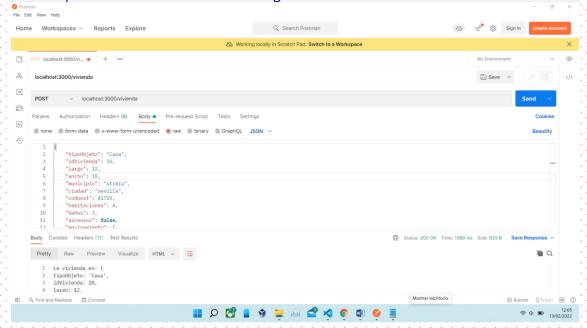
Se usa para obtener un empleado dada su ID





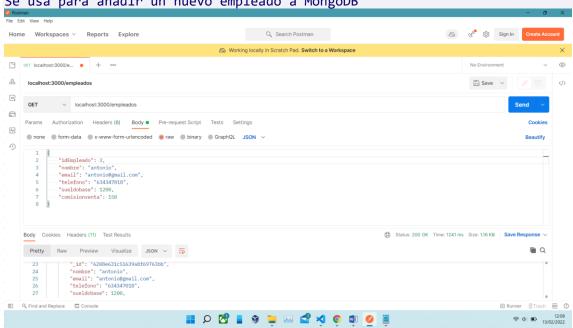
this._router.post('/vivienda', this.postVivienda)

Se usa para añadir viviendas a MongoDB tanto casas como chalets



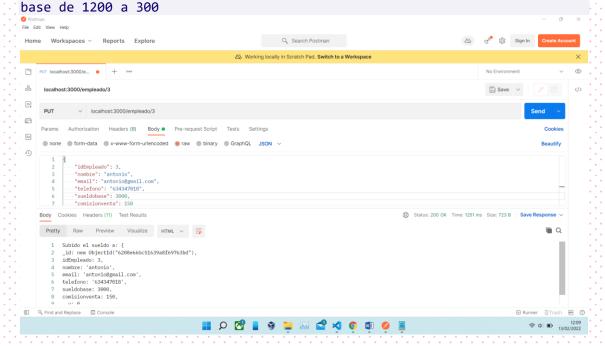
this. router.post('/empleados', this.postEmpleado)

Se usa para añadir un nuevo empleado a MongoDB





this._router.put('/empleado/:idEmpleado', this.modificarEmpleado)
Se usa para modificar empleados, en este caso se le modifica el sueldo

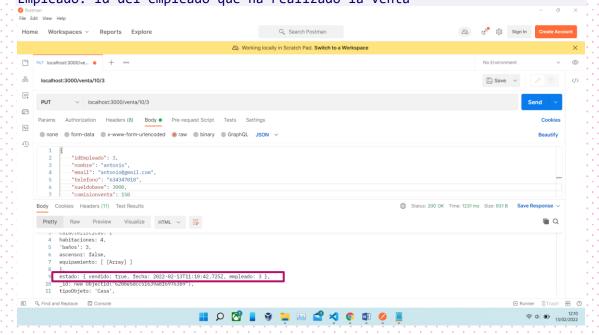


this._router.put('/venta/:idVivienda/:idEmpleado', this.updateEstado)

Esta función es la más interesante, se usa para realizar una venta. Añadiremos al campo estado de la colección vivienda los siguientes valores:

Vendido: pasa de ser false a true

Fecha: fecha y hora en la que se realiza la venta Empleado: id del empleado que ha realizado la venta





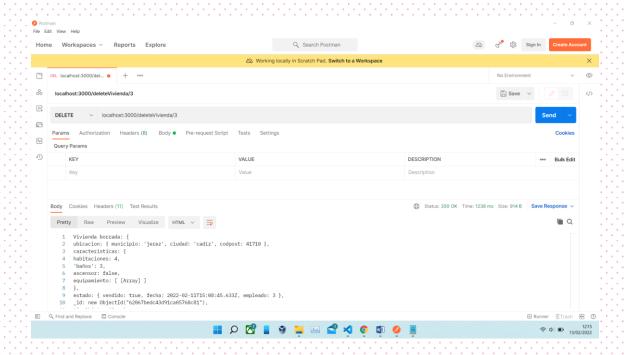
```
1 Vivienda vendida {
   ubicacion: { municipio: 'utrera', ciudad: 'sevilla', codpost: 41710 },
   caracteristicas: {
   habitaciones: 4,
   'baños': 3,
6 ascensor: false,
   equipamiento: [ [Array] ]
8 },
   estado: { vendido: true, fecha: 2022-02-13T11:10:42.725Z, empleado: 3 },
   _id: new ObjectId("6208e5dcc51639a8f69763b9"),
.0
.1 tipoObjeto: 'Casa',
.2
   idVivienda: 10,
   largo: 12,
   ancho: 10,
.5
   cochera: true,
   -_v: ⊙
6
7
```

this._router.delete('/deleteEmpleado/:idEmpleado', this.deleteEmpleado) Se usa para borrar un empleado Q Search Postman 🖎 🗞 🔯 Sign In Create Ad Home Workspaces V Reports Explore 🖄 Working locally in Scratch Pad. Switch to a Workspace ☐ DEL localhost:3000/del... • + ····· No Environment localhost:3000/deleteEmpleado/1 Save ∨ DELETE V localhost:3000/deleteEmpleado/1 A,A Query Params £1) Body Cookies Headers (11) Test Results Status: 200 OK Time: 1322 ms Size: 668 B Save Response V Pretty Raw Preview Visualize JSON V ■ Q "_id": "6207e8e6377167523e70cc2c", "idEmpleado": 1, "nombre": "lucia", "email": "lucia", "email": "lucia@pmail.com", "telefono": "11111", "sueldobase": 2000, "comisionventa": 20, "__v": 0 Τ **②** Φ 12:14 13/02/2022

📰 🔈 🛂 📱 🐧 💆 📨 🖏 🔞 🏚 💊 🗎



this._router.delete('/deleteVivienda/:idVivienda', this.deleteVivienda)
Se usa para eliminar una vivienda

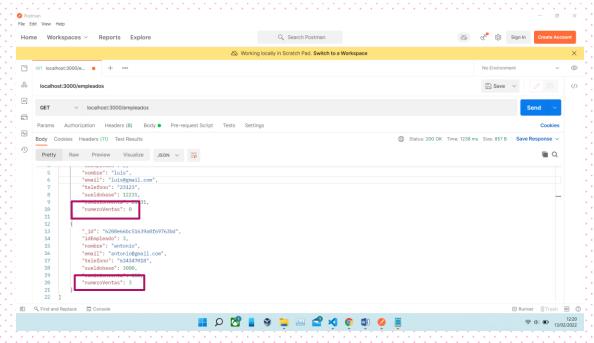


Por último, remarcar esta función:

```
this._router.get('/empleados', this.getEmpleado)
```

```
private getEmpleados = async (req: Request, res: Response) => {
    await db.conectarBD()
        \cdotthen(async () => {
            const query = await modeloEmpleado.aggregate([
                     '$lookup': {
                        'from': 'viviendas',
                        'localField': 'idEmpleado',
                         'foreignField': 'estado.empleado',
                        'as': 'numeroVentas'
                     $project': {
                        'idEmpleado': 1,
                         'nombre': 1,
                         'email': 1,
                        'telefono': 1,
                         'sueldobase': 1,
                         'comisionventa': 1,
                         'numeroVentas': {
                             '$size': '$numeroVentas'
            ])
            res.json(query)
        })
        .catch((mensaje) => {
            res.send(mensaje)
        })
    await db.desconectarBD()
```





Añade un nuevo campo al empleado, que nos muestra cuantas viviendas ha vendido.



2. COLECCIONES

En primer lugar, veremos la colección viviendas.

En ella hacemos uso de las validaciones de mongoose:

Required: agrega un validador requerido para el campo

Unique: Es un ayudante para construir índices únicos de MongoDB

Lowercase: convierte las cadenas de string en minúscula.

Dafault: establece un valor predeterminado para el campo

Mensajes de errores personalizados.

```
const viviendaSchema = new Schema({
    tipoObjeto: {
        type: String,
        required: 'Que no se te olvide, a ver como lo identificas luego'
    },
    idVivienda: {
        type: Number,
        unique: true,
    },
    largo: Number,
    ancho: Number,
    ubicacion: {
        municipio: String,
        ciudad: {
            type: String,
            lowercase: true,
            required: [true, 'Se te olvida la ciudad!']
        },
        codpost: Number,
    },
    caracteristicas: {
        habitaciones: Number,
        baños: Number,
        ascensor: Boolean,
        equipamiento: Array
    },
    estado: {
        vendido: {
            type: Boolean,
            default: false
        },
        fecha: Date,
        empleado: Number,
    },
    piscina: Boolean,
```



```
largojardin: Number,
anchojardin: Number,
cochera: Boolean
```

Para continuar veremos la colección de los empleados:

```
const empleadoSchema = new Schema({
    idEmpleado: {
        type: Number,
        unique: true
    },
    nombre: String,
    email: {
        type: String,
        required: true
    },
    telefono: {
        type: String,
        required: true
    },
    sueldobase: {
        type: Number,
        default: 950
    },
    comisionventa: Number,
})
```



3. CLASES

3.1 CLASE VIVIENDA (PADRE)

La clase Vivienda tiene algo particular, para hacerlo más "profesional" he recurrido a las interfaces para ahorrar líneas de código, las podemos ver en los campos Ubicación y Características.

```
export abstract class Vivienda {
  private _idVivienda: number;
  private _largo: number;
  private _ancho: number;
  private _ubicacion: Ubicacion;
  private _caracteristicas: Caracteristicas;
  private _estado: {
    vendido: boolean;
    fecha: Date | null;
    empleado: number
  };
```

Las interfaces están formuladas en otro directorio llamados interfaces.ts y serían de tal forma:

```
export interface Ubicacion {
    municipio: string;
    ciudad: string;
    codpost: number;
}
export interface Caracteristicas {
    habitaciones: number;
    baños: number;
    ascensor: boolean;
    equipamiento: Array<string>;
}
```

Los métodos de la clase vivienda son:



```
ubi() {
  return (
   'Municipio: ' +
   this._ubicacion.municipio +
    ', Ciudad: ' +
   this._ubicacion.ciudad +
   ', Codigo postal: ' +
   this. ubicacion.codpost
  );
}
est() {
 return (
   'Vendido: ' + this._estado.vendido +
    ', Fecha: ' + this._estado.fecha +
   ', Empleado: ' + this._estado.empleado
  );
}
carac() {
  return (
    '\nHabitaciones: ' +
   this. caracteristicas.habitaciones +
    ', Baños: ' +
   this._caracteristicas.baños +
   ', ¿Tiene ascensor?: ' +
   this._caracteristicas.ascensor +
    '\nEquipamiento: ' +
   this._caracteristicas.equipamiento
  );
```

```
//Calcular el precio de la vivienda, según la ubicación el precio del m2 varía.
preciom2() {
 let preciom2: any;
 if (this.ubicacion.ciudad == 'sevilla') {
   preciom2 = 1386 * this.superficie();
 } else if (this.ubicacion.ciudad == 'almeria') {
 preciom2 = 1088 * this.superficie();
 } else if (this.ubicacion.ciudad == 'jaen') {
 preciom2 = 823 * this.superficie();
} else if (this.ubicacion.ciudad == 'malaga') {
 preciom2 = 2442 * this.superficie();
 } else if (this.ubicacion.ciudad == 'granada') {
   preciom2 = 1375 * this.superficie();
 } else if (this.ubicacion.ciudad == 'cadiz') {
 preciom2 = 1555 * this.superficie();
 } else if (this.ubicacion.ciudad == 'cordoba') {
   preciom2 = 1220 * this.superficie();
 } else if (this.ubicacion.ciudad == 'huelva') {
 preciom2 = 1253 * this.superficie();
 return Math.round(preciom2);
superficie(): number {
 let superficie: number;
 superficie = this._ancho * this.largo;
 return superficie;
```



```
todo() {
    return `Superficie: ${this.superficie()},
    Precio: ${this.preciom2()},
    Ubicación: [ ${this.ubi()} ],
    Caracteristicas: [ ${this.carac()} ],
    Estado: [ ${this.est()} ]`;
}
```

3.2 CLASE CHALETY CASA (HIJAS)

```
export class Chalet extends Vivienda {

private _piscina: boolean;

private _largojardin: number;

private _anchojardin: number;

private _cochera: boolean
```

Polimorfismo en la clase Casa:

```
preciom2() {
    let preciom2 = super.preciom2();
    if (this._cochera == true) {
        | preciom2 += 1.000;
    }
    return Math.round(preciom2)
}

todo() {
    return super.todo() + "Dispone de cochera: " + this._cochera
}
```

Polimorfismo en la clase Chalet:

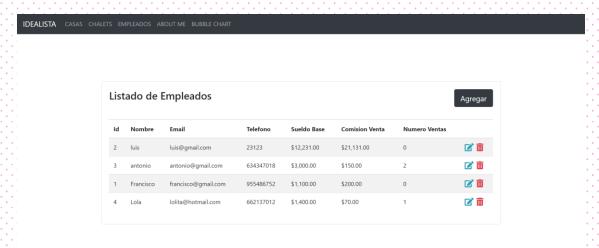
```
preciom2() {
    let preciom2 = super.preciom2();
    let preciojardin = this.m2jardin();
    preciom2 = preciom2 + preciojardin;
    if (this._piscina == true) {
        preciom2 += 200;
    }
    return Math.round(preciom2);
}
```

```
todo() {
  let resultado: string;
  resultado = `${super.todo()}, ¿Tiene piscina?: ${
    this._piscina
  }, Superficie del jardin(m2): ${this.sjardin()}, `;
  return resultado;
}
```

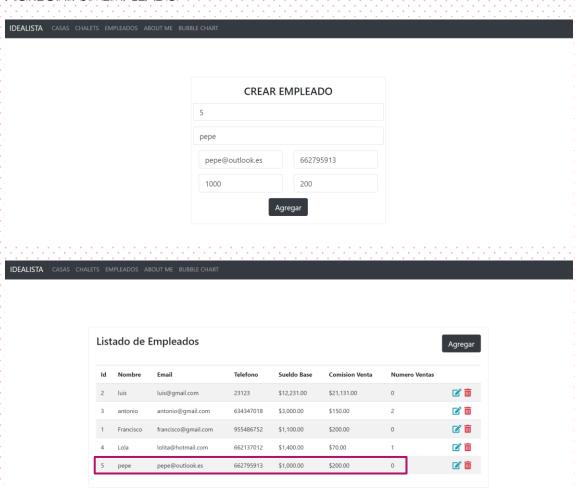


4. VISTA DEL USUARIO FINAL

Hablaremos en primer lugar del menú CRUD (CREATE, READ, UPDATE AND DELETE.

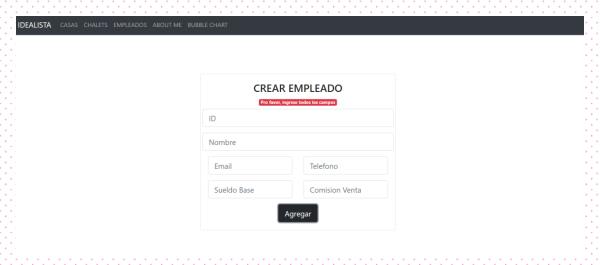


AGREGAR UN EMPLEADO





Si dejamos los campos vacíos nos saltará un error de validación:



¿Y como se consigue esto?

Pues bien, hay dos partes imprescindibles:

La primera en el documento HTML:

Añadimos la directiva *nglf, es decir se activará si...

Submitted: significa que hayamos dado click al boton de submit

crearEmpleado.invalid: significa que el formulario de crear empleado tiene que ser invalido

```
<div class="container">
    <div class="row"
        <div class="col-lg-6 offset-lg-3">
             <div class="card text-center">
                 <div class="card-body">
                      <h3>{{titulo}}</h3>
                            *ngIf="submitted && crearEmpleado.invalid" class="badge badge-danger">Pro favor, ingrese todos
                          los campos</span>
                      (form [formGroup]="crearEmpleado" (ngSubmit)="agregarEmpleado()">
                              <input type="number" formControlName="idEmpleado" class="mt-2 form-control form-control-lg"</pre>
                          <div class="row">
                              <input type="text" formControlName="nombre" class="form-control form-control-lg mt-3"</pre>
                                  placeholder="Nombre">
                              <div class="col"><input type="text" formControlName="email"</pre>
                                      class="form-control form-control-lg mt-3" placeholder="Email"></div>
                              <div class="col"><input type="text" formControlName="telefono'</pre>
                                      class="form-control form-control-lg mt-3" placeholder="Telefono"></div>
                          </div>
                          <div class="row">
                              <div class="col"><input type="number" formControlName="sueldobase"</pre>
                              | class="form-control form-control-lg mt-3" placeholder="Sueldo Base"></div>
<div class="col"><iinput type="number" formControlName="comisionventa"
```



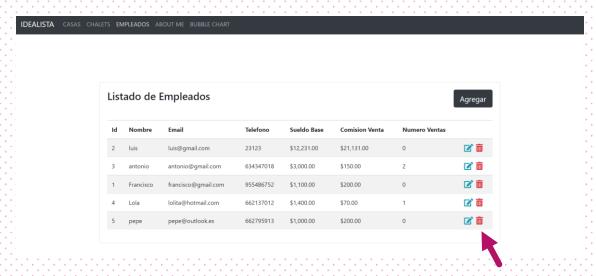
¿Qué quiere decir que el formulario sea invalido?

Pues significa que el formulario no cumple estos requisitos que se encuentran en el archivo ts del componente:

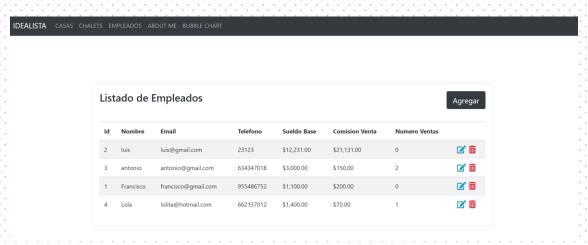
```
export class CrearEmpleadoComponent implements OnInit {
 crearEmpleado: FormGroup;
  submitted = false;
 id: string | null
 titulo = 'CREAR EMPLEADO'
  constructor(
   private fb: FormBuilder,
   private empleadoService: EmpleadoService,
    private activeRoute: ActivatedRoute) {
    this.crearEmpleado = this.fb.group({
      idEmpleado: ['', Validators.required],
      nombre: ['', Validators.required],
      email: ['', [Validators.required, Validators.email]],
     telefono: ['', Validators.required],
      sueldobase: ['', Validators.required],
      comisionventa: ['', Validators.required]
    this.id = this.activeRoute.snapshot.paramMap.get("idEmpleado")
```



BORRAR EMPLEADO



Como vemos en la siguiente foto, pepe ha sido eliminado.





EDITAR EMPLEADO

Vamos a editar a Lola:



Como podemos ver, al haber hecho click en LOLA su ID viene automaticamente al formulario de edición.

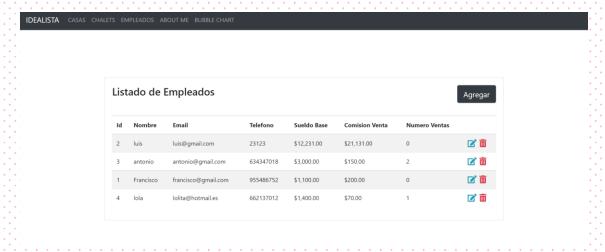


Cambiaremos el email:





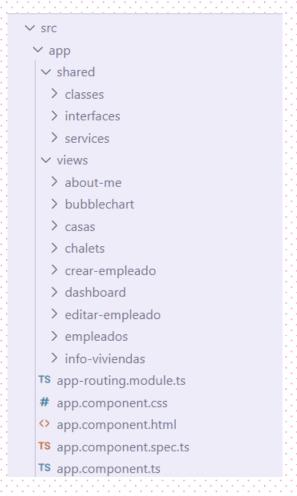
Como podemos ver, el email de LOLA ha cambiado.





5. ESTRUCTURA ANGULAR

El proyecto está estructurado de la siguiente forma:



Como podemos ver, dentro del directorio APP existen dos ramas,

SHARED: donde encontraremos toda la parte ''logica''

VIEWS: donde encontraremos toda la parte "vista"

Es una estructura pensada en el MVC. Separando las partes vistas de los ''controladores''.



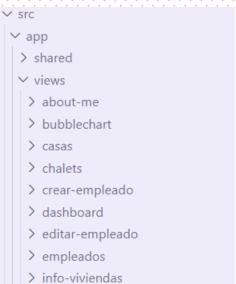
Dentro del directorio SHARED encontraremos:

- Clases
- Interfaces
- Servicios

Dentro del directorio VIEWS encontraremos:

Componentes







¿Qué hace cada uno de los componentes? DASHBOARD



CASAS

IDEALISTA CASAS CHALETS EMPLEADOS ABOUT ME BUBBLE CHART

istado de Casas							
ID	Superficie	Ubicacion	Habitaciones	Precio			
5	10000	Municipio: utrera, Ciudad: sevilla, Codigo postal: 41710	4	\$13,860,001.00	VENDER		
10	120	Municipio: utrera, Ciudad: sevilla, Codigo postal: 41710	4	\$166,321.00	VENDER		
1	120	Municipio: chipiona, Ciudad: cadiz, Codigo postal: 41710	4	\$186,600.00	VENDER		
2	120	Municipio: fuengirola, Ciudad: malaga, Codigo postal: 23452	2	\$293,041.00	VENDER		
3	400	Municipio: alcaracejos, Ciudad: cordoba, Codigo postal: 23452	2	\$488,001.00	VENDER		

CHALETS

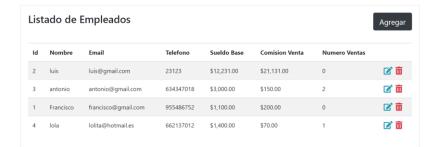
IDEALISTA CASAS CHALETS EMPLEADOS ABOUT ME BUBBLE CHAR

ID	Superficie	Ubicacion	Habitaciones	Precio	Superficie Jardin						
1	10000	Municipio: utrera, Ciudad: sevilla, Codigo postal: 41710	2	\$13,998,800.00	100	VENDER					
2	10000	Municipio: utrera, Ciudad: sevilla, Codigo postal: 41710	2	\$13,998,600.00	100	VENDER					
3	400	Municipio: baena, Ciudad: cordoba, Codigo postal: 23452	2	\$530,900.00	35	VENDER					
4	400	Municipio: alcaudete, Ciudad: jaen, Codigo postal: 11111	4	\$395,240.00	80	VENDER					
5	96	Municipio: almonte, Ciudad: huelva, Codigo postal: 12341	1	\$135,324.00	12	VENDER					



EMPLEADOS

IDEALISTA CASAS CHALETS EMPLEADOS ABOUT ME BUBBLE CHART



ABOUT ME

IDEALISTA CASAS CHALETS EMPLEADOS ABOUT ME BUBBLE CHART

PROYECTO 2 EVALUACION ANGULAR NODEJS Y TYPESCRIPT

Este proyecto está hecho por Lucía Ramírez Monje

Contruido con



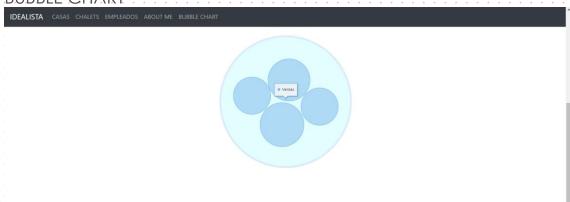








BUBBLE CHART





6. MODULOS Y ROUTING

APP.MODULE.TS

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { ReactiveFormsModule } from '@angular/forms';
import { BrowserModule } from '@angular/common/http';
import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
import { AppRoutingModule } from '.dapp-routing.module';
import { NgbModule } from '@angular/common/http';
import { HighchartsChartModule } from 'highcharts-angular';

import { EmpleadosComponent } from './views/empleados.component';
import { EmpleadosComponent } from './views/empleados.component';
import { DashboardComponent } from './views/dashboard.component';
import { InfoViviendasComponent } from './views/dashboard.component';
import { CrearEmpleadoComponent } from './views/info-viviendas/info-viviendas.component';
import { CrearEmpleadoComponent } from './views/crear-empleado/crear-empleado.component';
import { CasasComponent } from './views/editar-empleado/editar-empleado.component';
import { CasasComponent } from './views/casas/casas.component';
import { CasasComponent } from './views/casas/casas.component';
import { BubblechartComponent } from './views/bubblechart/bubblechart.component';
import { BubblechartCo
```

APP-ROUTING

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
import { AboutMeComponent } from './views/about-me/about-me.component';
import { BubblechartComponent } from './views/bubblechart/bubblechart.component';
import { CasasComponent } from './views/casas/casas.component';
import { ChaletsComponent } from './views/chalets.component';
import { CrearEmpleadoComponent } from './views/crear-empleado/crear-empleado.component';
import { DashboardComponent } from './views/dashboard/dashboard.component';
import { EditarEmpleadoComponent } from './views/editar-empleado/editar-empleado.component';
import { EmpleadosComponent } from './views/empleados/empleados.component';
const routes: Routes = [
 { path: 'listadocasa', component: CasasComponent},
   path: 'aboutME', component: AboutMeComponent },
   path: 'empleados', component: EmpleadosComponent },
   path: 'dashboard', component: DashboardComponent },
 { path: 'listadochalet', component: ChaletsComponent },
 { path: 'grafico', component: BubblechartComponent },
 { path: 'crear-empleado', component: CrearEmpleadoComponent },
 { path: 'editar-empleado/:idEmpleado', component: EditarEmpleadoComponent },
 { path: '', redirectTo: '/dashboard', pathMatch: 'full' },
1;
```



7. POLIMORFISMO Y HERENCIAS

```
<div class="container mt-4">
  <div class="card">
     <div class="card-body">
        <span class="h3">Listado de Casas</span>
        <thead>
             ID
                Superficie
                Ubicacion
Habitaciones
                Precio
                </thead>
           {{vivienda.idVivienda}}
                {{vivienda.superficie()}}
                   {{vivienda.caracteristicas.habitaciones}}
                <to>{to>{{vivienda.preciom2()| currency}}</to>
```

```
<div class="container mt-4">
  <div class="card">
    <div class="card-body">
       <span class="h3">Listado de Chalets</span>
        ID 
              Superficie
              Ubicacion
              Habitaciones
              Precio
              Superficie Jardin
              </thead>
         {{vivienda.idVivienda}}
              {{vivienda.superficie()}}
              {{vivienda.ubi()}}
              {{vivienda.caracteristicas.habitaciones}}
              {{vivienda.preciom2() | currency}}
```