2° curso / 2° cuatr. Grado Ing. Inform. Doble Grado Ing. Inform. y Mat.

Arquitectura de Computadores (AC)

Cuaderno de prácticas. Bloque Práctico 1. Programación paralela I: Directivas OpenMP

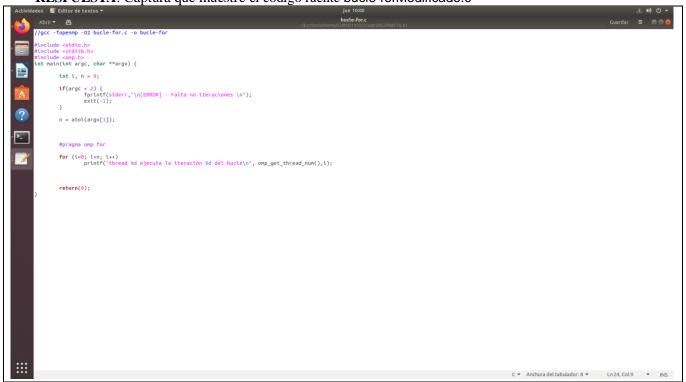
Estudiante (nombre y apellidos): Javier Ramirez Pulido Grupo de prácticas y profesor de prácticas: c2 José Sánchez Garrido Fecha de entrega: Fecha evaluación en clase:

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. Usar la directiva parallel combinada con directivas de trabajo compartido en los ejemplos bucle-for.c y sections.c del seminario. Incorporar el código fuente resultante al cuaderno de prácticas.

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente bucle-forModificado.c

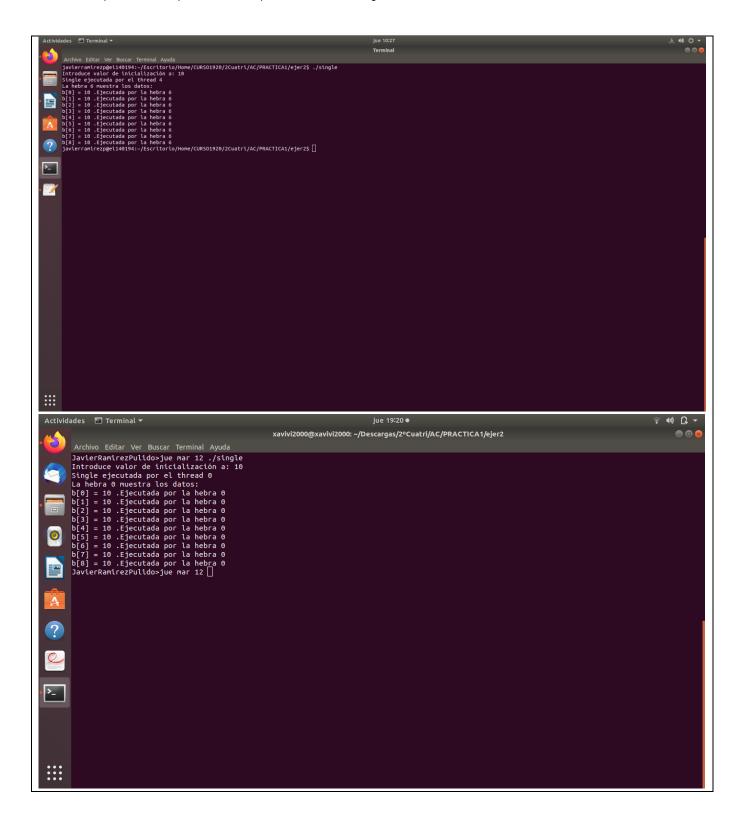


RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente sectionsModificado.c

2. Imprimir los resultados del programa single.c usando una directiva single dentro de la construcción parallel en lugar de imprimirlos fuera de la región parallel. Añadir lo necesario, dentro de la nueva directiva single incorporada, para que se imprima el identificador del thread que ejecuta el bloque estructurado de la directiva single. Incorpore en su cuaderno de trabajo el código fuente y volcados de pantalla con los resultados de ejecución obtenidos.

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente singleModificado.c

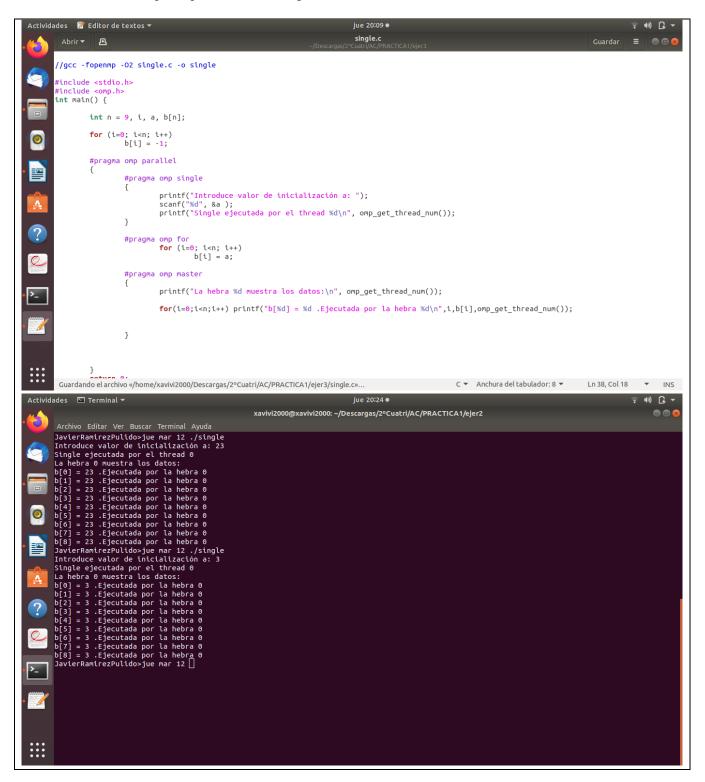
```
About the Company of the Company of
```



La linea #pragma omp single provoca que una hebra sea la que ejecute la impresión de los datos resultantes, además de ser una sola hebra la que realiza el bucle for completo.

3. Imprimir los resultados del programa single.c usando una directiva master dentro de la construcción parallel en lugar de imprimirlos fuera de la región parallel. Añadir lo necesario, dentro de la nueva directiva master incorporada, para que se imprima el identificador del thread que ejecuta el bloque estructurado de la directiva master. Incorpore en su cuaderno el código fuente y volcados de pantalla con los resultados de ejecución obtenidos. ¿Qué diferencia observa con respecto a los resultados de ejecución del ejercicio anterior?

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente singleModificado2.c



RESPUESTA A LA PREGUNTA:

La hebra principal (tambien conocida como master) es la encargada de imprimir los resultados por la especificación #pragma omp master, pero al no tener barreras de forma implicita (como #pragma omp single) puede que los resultados sean erróneos.

4. ¿Por qué si se elimina directiva barrier en el ejemplo master.c la suma que se calcula e imprime no siempre es correcta? Responda razonadamente.

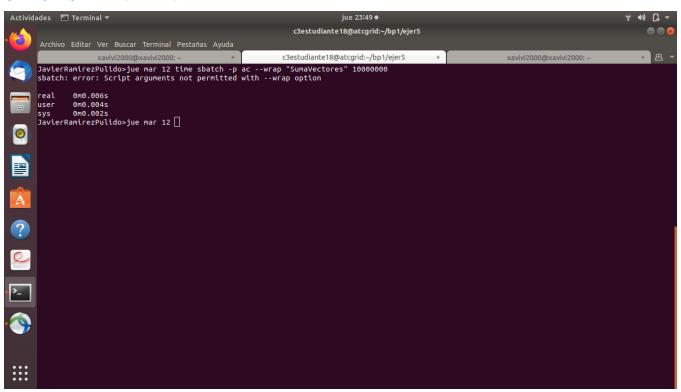
RESPUESTA:

Por la falta de las barreras implícitas en la directiva master. Esto provoca la posibilidad de errores ya que la hebra principal encargada de la suma puede terminar antes de que lo hagan las demás. Barrier las detiene forzándolas a esperarse entre ellas.

Resto de ejercicios

5. El programa secuencial C del Listado 1 calcula la suma de dos vectores (v3 = v1 + v2; v3(i) = v1(i) + v2(i), i=0,...N-1). Generar el ejecutable del programa del Listado 1 para **vectores globales**. Usar time (Lección 3/Tema 1) en la línea de comandos para obtener, en atcgrid, el tiempo de ejecución (*elapsed time*) y el tiempo de CPU del usuario y del sistema generado. Obtenga los tiempos para vectores con 10000000 componentes. ¿La suma de los tiempos de CPU del usuario y del sistema es menor, mayor o igual que el tiempo real (*elapsed*)? Justifique la respuesta.

CAPTURAS DE PANTALLA:

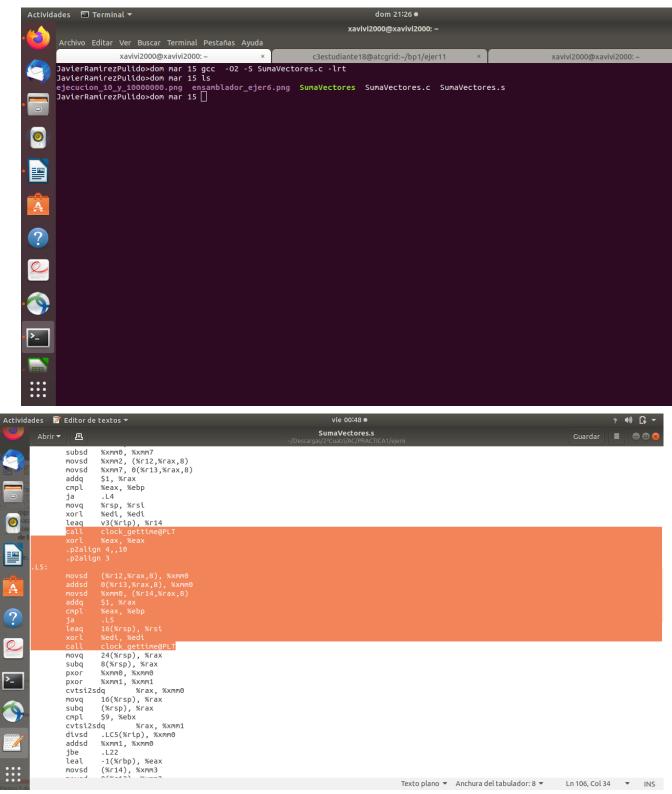


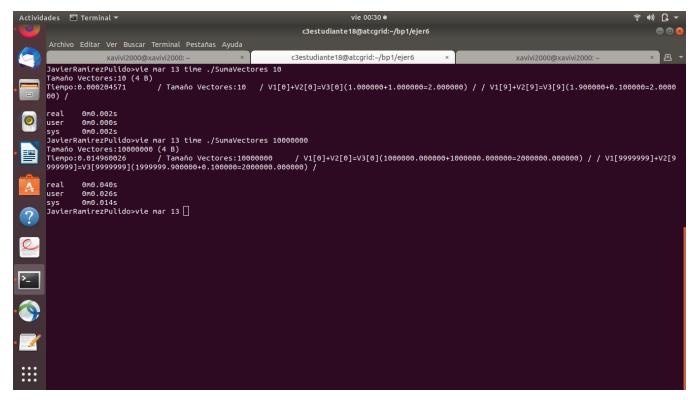
El tiempo de CPU es la suma del tiempo de CPU del usuario y del sistema. Además, el tiempo de ejecución es la suma del tiempo de CPU total + tiempo asociado entradas, salidas o interrupciones. De esa forma, el tiempo de CPU puede ser igual o menor que el real, pero nunca mayor. En mi caso, el tiempo de CPU es 0.064 (usuario) + 0.046(sistema) = 0.110, pero el tiempo real es 0.122s, lo cual significa que hay 0.012s perdidos que no son de CPU.

6. Generar el código ensamblador a partir del programa secuencial C del Listado 1 para vectores globales (para generar el código ensamblador tiene que compilar usando -S en lugar de -o). Utilice el fichero con el código fuente ensamblador generado y el fichero ejecutable generado en el ejercicio 5 para obtener para atcgrid los MIPS (Millions of Instructions Per Second) y los MFLOPS (Millions of FLOating-point Per Second) del código

que obtiene la suma de vectores (código entre las funciones clock_gettime()); el cálculo se debe hacer para 10 y 10000000 componentes en los vectores (consulte la Lección 3/Tema1 AC). Razonar cómo se han obtenido los valores que se necesitan para calcular los MIPS y MFLOPS. Incorpore el código ensamblador de la parte de la suma de vectores en el cuaderno.

CAPTURAS DE PANTALLA (que muestren la generación del código ensamblador y del código ejecutable, y la obtención de los tiempos de ejecución):





RESPUESTA: cálculo de los MIPS y los MFLOPS

Fórmulas necesarias:

MIPS = NI / (Tcpu*10⁶)
MFLOPS = Operaciones_en_coma_flotante / (Tcpu*10⁶)

CALCULO PARA NUMERO DE ITERACIONES 10:

Tras la ejecución vemos el tiempo que tarda el bucle que será el Tcpu. En este caso es: 0.000 + 0.002 = 0.002s

Para el numero de instrucciones miramos en el .s del ensamblador. Entre las dos llamadas a clock_gettime ocurre el bucle que tiene dentro 6 instrucciones que se ejecutan el número de veces que pongas de iteraciones. Además tiene encima 3 instrucciones y 2 despues. Entones NI = 6*N+5. Como las iteraciones son 10, NI = 65.

MIPS = NI /
$$(\text{Tcpu*}10^6) = 65 / (0.002*10^6) = 0.0325$$

Para los MFLOPS miramos el manual en ensamblador para saber las operaciones con coma flotante que son movsd (2 veces) y addsd. Como están dentro de un ciclo, es 3*N iteraciones. Operaciones con coma flotante = 3*10=30

MFLOPS = Operaciones_en_coma_flotante / $(Tcpu*10^6) = 30 / (0.002 * 10^6) = 0.015$

CALCULO PARA NUMERO DE ITERACIONES 10000000:

Tras la ejecución vemos el tiempo que tarda el bucle que será el Tcpu. En este caso es: 0.026 + 0.014 = 0.040s

Para el numero de instrucciones miramos en el .s del ensamblador. Entre las dos llamadas a clock_gettime ocurre el bucle que tiene dentro 6 instrucciones que se ejecutan el número de veces que pongas de iteraciones. Además tiene encima 3 instrucciones y 2 despues. Entones NI = 6*N+5. Como las iteraciones son 10000000, NI = 60000005.

MIPS = NI / $(Tcpu*10^6) = 60000005 / (0.040*10^6) = 1500.00013$

Para los MFLOPS miramos el manual en ensamblador para saber las operaciones con coma flotante que son movsd (2 veces) y addsd. Como están dentro de un ciclo, es 3*N iteraciones. Operaciones con coma flotante = 3 * 10000000 = 30000000

MFLOPS = Operaciones en coma flotante / $(Tcpu*10^6) = 30000000 / (0.040 * 10^6) = 750$

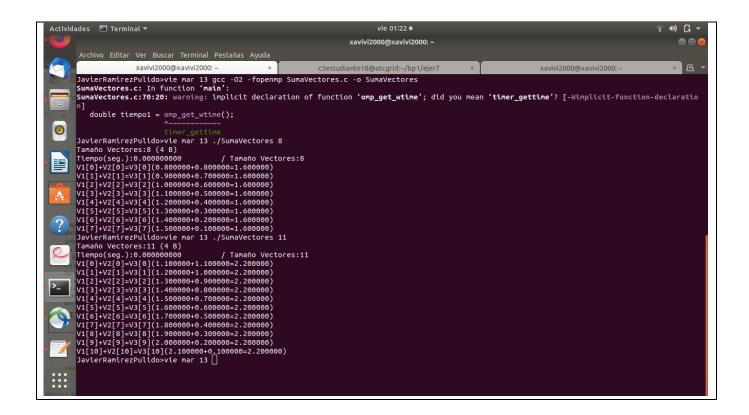
RESPUESTA: Captura que muesre el código ensamblador generado de la parte de la suma de vectores

7. Implementar un programa en C con OpenMP, a partir del código del Listado 1, que calcule en paralelo la suma de dos vectores (v3 = v1 + v2; v3(i)=v1(i)+v2(i), i=0,...N-1) usando las directivas parallel y for. Se debe paralelizar también las tareas asociadas a la inicialización de los vectores. Como en el código del Listado 1 se debe obtener el tiempo (*elapsed time*) que supone el cálculo de la suma. Para obtener este tiempo usar la función omp_get_wtime(), que proporciona el estándar OpenMP, en lugar de clock_gettime(). NOTAS: (1) el número de componentes N de los vectores debe ser un argumento de entrada al programa; (2) se deben inicializar los vectores antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para varios tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que suma los vectores y, al menos, el primer y último componente de v1, v2 y v3 (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente implementado

```
Actividades 🏿 📝 Editor de textos 🔻
                                                                                                                                                      ଳ 🕪 🚨
                                                                             SumaVectores.c
       //Inicializar vectores
        #pragma omp parallel for
for(i=0; i<N; i++){
  v1[i] = N*0.1+i*0.1; v2[i] = N*0.1-i*0.1;</pre>
        double tiempo1 = omp_get_wtime();
        //Calcular suma de vectores
        #pragma omp parallel for
for(i=0; i<N; i++)</pre>
          v3[i] = v1[i] + v2[i];
        double tiempo2 = omp_get_wtime();
        double tiempo_total = tiempo2 - tiempo1;
        //Imprimir resultado de la suma y el tiempo de ejecución
               PRINTF_ALL

"Tiempo:%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\n",tiempo_total,N);
       printf("Tiempo(seg.):%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\n",tiempo_total,N);
for(int i = 0; i<N;i++)
            printf("V1[%d]+V2[%d]=V3[%d](%8.6f+%8.6f=%8.6f)\n",i,i,i,v1[i],v2[i],v3[i]);
        return 0:
                                                                                                         C ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼
                                                                                                                                         Ln 88. Col 38 ▼ INS
```

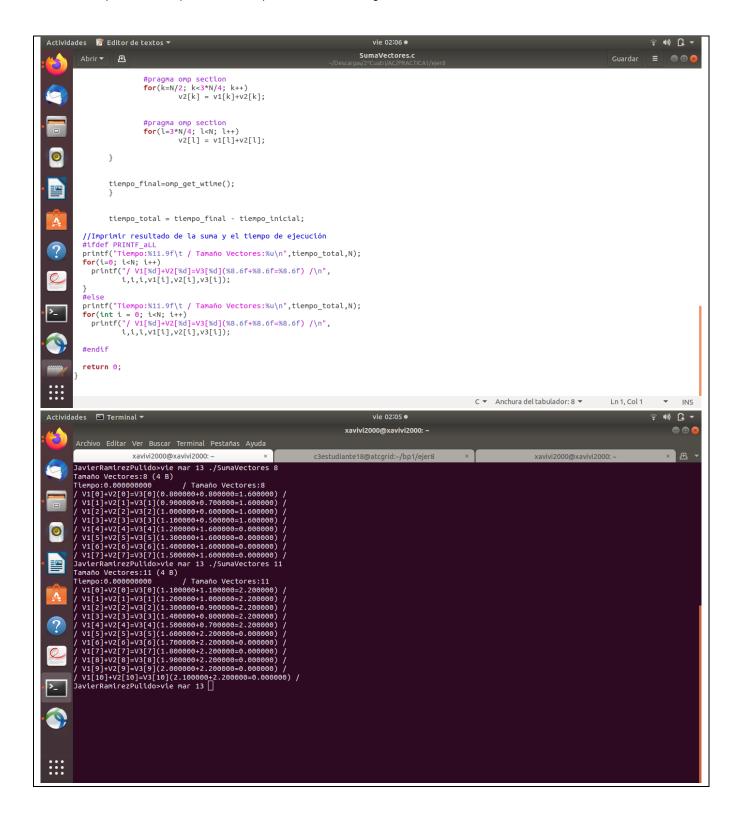


(RECUERDE ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP) CAPTURAS DE PANTALLA (compilación y ejecución para N=8 y N=11):

8. Implementar un programa en C con OpenMP, a partir del código del Listado 1, que calcule en paralelo la suma de dos vectores usando las parallel y sections/section (se debe aprovechar el paralelismo de datos usando estas directivas en lugar de la directiva for); es decir, hay que repartir el trabajo (tareas) entre varios threads usando sections/section. Se debe paralelizar también las tareas asociadas a la inicialización de los vectores. Para obtener este tiempo usar la función omp_get_wtime() en lugar de clock_gettime(). NOTAS: (1) el número de componentes N de los vectores debe ser un argumento de entrada al programa; (2) se deben inicializar los vectores antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que suma los vectores y, al menos, el primer y último componente de v1, v2 y v3 (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

RESPUESTA: Captura que muestre el código fuente implementado

```
Actividades 🏿 📝 Editor de textos 🕶
                                                                                             vie 02:06 •
                                                                                         SumaVectores.c
          #endif
        //Inicializar vectores
double tiempo_inicial, tiempo_final, tiempo_total;
#pragma omp parallel
                  #pragma omp sections
                           #pragma omp section
for(i=0; i<N/4;i++){
    v1[i] = N*0.1+i*0.1;
    v2[i] = N*0.1-i*0.1;</pre>
 0
                           #pragma omp section
for(j=N/4; j<N/2; j++){
    v1[j] = N*0.1+j*0.1;
    v2[j] = N*0.1-j*0.1;</pre>
                           for(k=N/2; k<3*N/4; k++){
    v1[k] = N*0.1+k*0.1;
    v2[k] = N*0.1-k*0.1;</pre>
                           fragma omp section
for(l=3*N/4; l<N; l++){
    v1[l] = N*0.1+l*0.1;
    v2[l] = N*0.1-l*0.1;</pre>
                           }
                 }
:::
                  tiempo_inicial=omp_get_wtime();
                                                                                                                          C ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼ Ln 1, Col 1 ▼ INS
Actividades 🧭 Editor de textos ▼
                                                                                             vie 02:06 ●
                                                                                                                                                                             ♀ •() 🕻 ▾
                                                                                         SumaVectores.c
                                                                                                                                                                  Guardar ≡ 🖨 🖨 🚳
                  tiempo_inicial=omp_get_wtime();
                  #pragma omp sections
                           #pragma omp section
for(j=N/4; j<N/2; j++)
     v3[j] = v1[j]+v2[j];</pre>
0
                           }
                  tiempo_final=omp_get_wtime();
                 tiempo_total = tiempo_final - tiempo_inicial;
          //Imprimir resultado de la suma y el tiempo de ejecución
          C ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼ Ln 1, Col 1 ▼ INS
```



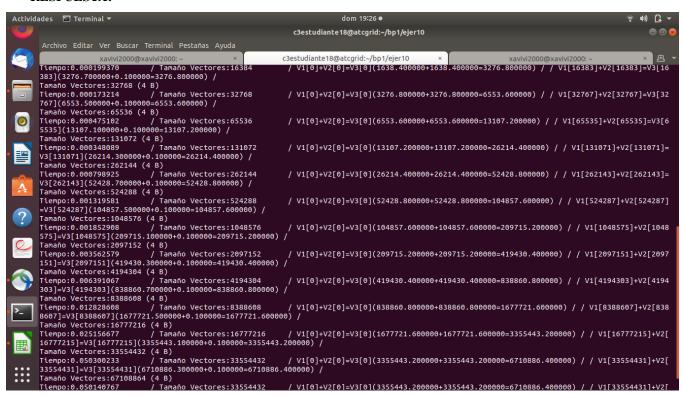
(RECUERDE ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP) CAPTURAS DE PANTALLA (compilación y ejecución para N=8 y N=11):

9. ¿Cuántos threads y cuántos cores como máximo podría utilizar la versión que ha implementado en el ejercicio 7? Razone su respuesta. ¿Cuántos threads y cuantos cores como máximo podría utilizar la versión que ha implementado en el ejercicio 8? Razone su respuesta.

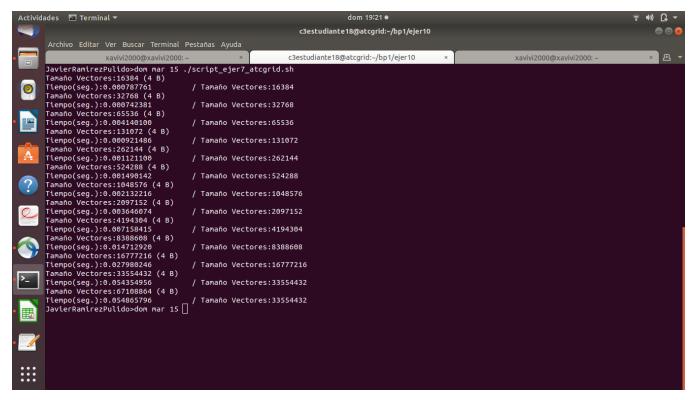
RESPUESTA: omp_set_num_threads(N°) permite cambiar el número de hebras o cores que ejecutan el programa, pero de no usarlo, el número de hebras coincidirán con los de tu procesador. Esto ocurre tanto en el 7 como en el 8. Otras funciones de apoyo que podrían ayudarnos a saber esta información son omp_get_max_threads() y omp_get_num_procs(), que devuelven el mayor numero de hebras disponibles en la region paralela y el numero de procesadores disponibles para el programa respectivamente.

10. Rellenar una tabla como la Tabla 22 para atcgrid y otra para su PC con los tiempos de ejecución de los programas paralelos implementados en los ejercicios 7 y 8 y el programa secuencial del Listado 1. Generar los ejecutables usando -O2. En la tabla debe aparecer el tiempo de ejecución del trozo de código que realiza la suma en paralelo (este es el tiempo que deben imprimir los programas). Ponga en la tabla el número de threads/cores que usan los códigos (use el máximo número de cores físicos del computador que como máximo puede aprovechar el código, no use un número de threads superior al número de cores físicos). Represente en una gráfica los tres tiempos. NOTA: Nunca ejecute código que imprima todos los componentes del resultado cuando este número sea elevado.

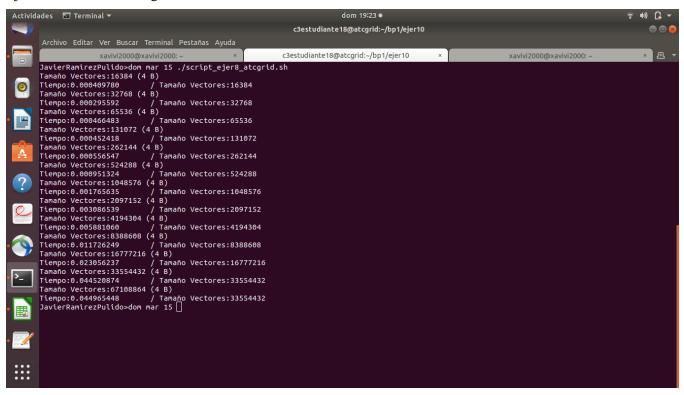
RESPUESTA:



Ejecución primera columna atcgrid



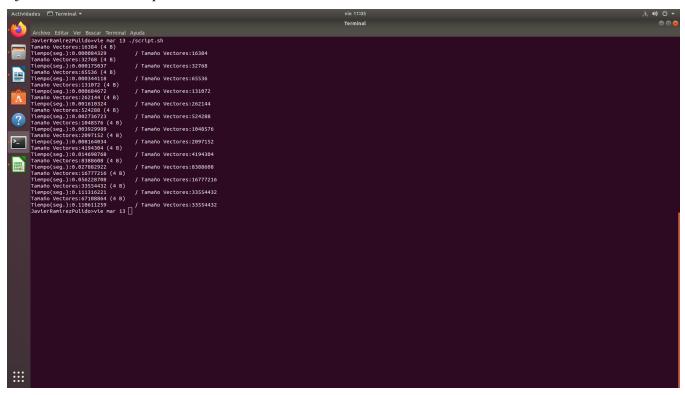
Ejecución columna 2 atcgrid



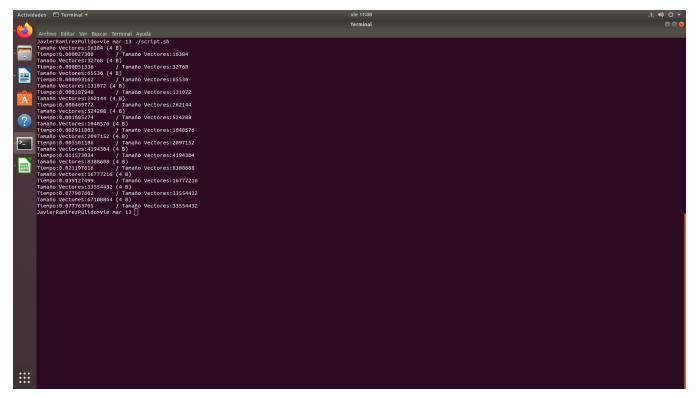
Ejecución columna 3 atcgrid

```
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](1638.400000+1638.400000=3276.800000) / / V1[16383]+V2[16383]=V3[16383](3276.700000+0.100000=3276.800000) /
                             2768 (4 B
                                                                                                                       / V1[0]+V2[0]=V3[0](3276.800000+3276.800000=6553.600000) / / V1[32767]+V2[32767]=V3[32767](6553.500000+0.100000=6553.60
                                                                                                                       / V1[0]+V2[0]=V3[0](6553.600000+6553.600000=13107.200000) / V1[65535]+V2[65535]=V3[65535](13107.100000+0.100000=13107.200000)
                                                                                                                      / V1[0]+V2[0]=V3[0](26214.400000+26214.400000=52428.800000) / / V1[262143]+V2[262143]=V3[262143](52428.700
                                                      amaño Vectores:262144
                                                                                                                       / V1[0]+V2[0]=V3[0](104857.600000+104857.600000=209715.200000) / V1[1048575]+V2[1048575]=V3[1048575](209715.100000+0.100000=209715.200000) /
                                                     B)
Tamaño Vectores:2097152
                                                                                                                      /\ V1[0]+V2[0]=V3[0](209715.200000+209715.200000=419430.400000)\ /\ V1[2097151]+V2[2097151]=V3[2097151](419430.300000+0.100000=419430.400000)\ /\ V1[2097151]+V2[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3[2097151]+V3
                           51 / Tamano
3388608 (4 B)
91 / Tamaño Vectores:8388608
16777216 (4 B)
44 / Tamaño Vectores:16777216
                                                                                                                      / V1[0]+V2[0]=V3[0](838860.80000+838860.80000=1677721.600000) / V1[8388607]+V2[8388607]=V3[8388607](1677721.500000+0.100000=1677721.600000) /
                                                                                                                      / V1[0]+V2[0]=V3[0](1677721.600000+1677721.600000=3355443.200000) / V1[16777215]+V2[16777215]=V3[16777215](3355443.100000+0.100000=3355443.200000)
       Vectores:33554432 (4 B)
0.109105110 / Tamaño Vectores:33554432
                                                                                                                      / V1[0]+V2[0]=V3[0](3355443.200000+3355443.200000=6710886.400000) / / V1[33554431]+V2[33554431]=V3[33554431](6710886.300000+0.100000=6710886.400000)
ño Vectores:67108864 (4 B)
po:0.120236684 / Tamaño Vectores:33554432
                                                                                                                      / V1[0]+V2[0]=V3[0](3355443.200000+3355443.200000=6710886.400000) / / V1[33554431]+V2[33554431]=V3[33554431][6710886.300000+0.100000=6710886.400000
```

Ejecución columna 1 en pc



Ejecución columna 2 en pc



Ejecución columna 3 en pc

Nº de Componentes		T. paralelo (versión for) 2 threads/cores	T. paralelo (versión sections) 2 threads/cores
16384	0,00165682	0,000084329	0,0000273
32768	0,000339599	0,000175037	0,000051336
65536	0,000444747	0,000344118	0,000093162
131072	0,000733119	0,000684672	0,000187948
262144	0,001527918	0,001610324	0,000469772
524288	0,001982264	0,002736723	0,001605274
1048576	0,003756661	0,003929989	0,002911803
2097152	0,007546716	0,008164034	0,005501186
4194304	0,014551251	0,014698768	0,011573034
8388608	0,028316301	0,027882922	0,021197616
16777216	0,055931344	0,056228708	0,039127499
33554432	0,10910511	0,111316221	0,077907602
67108864	0,120236684	0,110611259	0,077763705

cpu

Nº de Componentes	Γ. secuencial vect. Globa- T. paralelo (versión for) I thread/core 24 threads/cores		T. paralelo (versión sections) 24 threads/cores		
16384	0,00019937	0,000787761	0,00040978		
32768	0,000173214	0,000742381	0,000295592		
65536	0,000475102	0,0041401	0,000466483		
131072	0,000348089	0,00092486	0,000452418		
262144	0,000798925	0,0011211	0,000556547		
524288	0,001319581	0,001490142	0,000951324		
1048576	0,003562579	0,002132216	0,001765635		
2097152	0,006391067	0,003646074	0,003086539		
4194304	0,012828608	0,007158415	0,00588106		
8388608	0,025156677	0,01471292	0,011726249		
16777216	0,050300233	0,027980246	0,023056237		
33554432	0,050306562	0,054354956	0,044520874		
67108864	0,050140767	0,054865796	0,044965448		

atcgrid

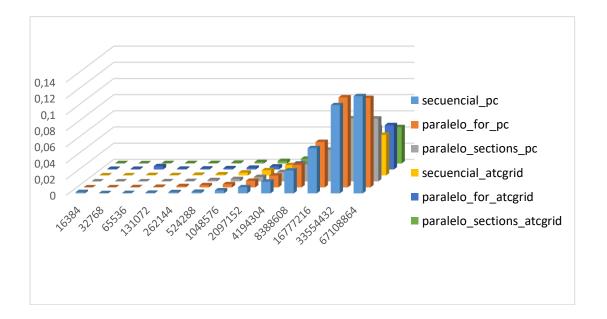


Tabla 2. Tiempos de ejecución de la versión secuencial de la suma de vectores y de las dos versiones paralelas. Sustituir en el encabezado de la tabla "¿?" por el número de threads utilizados, que debe coincidir con el número de cores físicos del computador que como máximo puede aprovechar el código.

11. Rellenar una tabla como la ¡Error! Marcador no definido. Tabla 3 para atcgrid con el tiempo de ejecución, tiempo de CPU del usuario y tiempo CPU del sistema obtenidos con time para el ejecutable del ejercicio 7 y para el programa secuencial del Listado 1. Ponga en la tabla el número de threads/cores que usan los códigos. ¿El tiempo de CPU que se obtiene es mayor o igual que el tiempo real (*elapsed*)? Justifique la respuesta. **RESPUESTA**: Pues en la mayoría de casos es igual exceptuando algún otro en el que el tiempo de CPU es

mayor que el elapsed.

NO do Com	-	encial vect. Gl	obales	Tiempo 24 Threads/core	paralelo/vers	ión for Elap-
Nº de Com- ponentes		nread/core CPU-user	CPU- sys		SPU-user	CPU- sys
65536	0m0.002s	0m0.000s	0m0.002s	0m0.008s	0m0.029s	0m0.020s
131072	0m0.004s	0m0.001s	0m0.003s	0m0.013s	0m0.070s	0m0.016s
262144	0m0.004s	0m0.001s	0m0.002s	0m0.016s	0m0.095s	0m0.013s
524288	0m0.006s	0m0.003s	0m0.003s	0m0.017s	0m0.096s	0m0.018s
1048576	0m0.006s	0m0.004s	0m0.002s	0m0.006s	0m0.026s	0m0.017s
2097152	0m0.009s	0m0.005s	0m0.004s	0m0.018s	0m0.119s	0m0.010s
4194304	0m0.017s	0m0.017s	0m0.004s	0m0.019s	0m0.103s	0m0.034s
8388608	0m0.033s	0m0.024s	0m0.009s	0m0.032s	0m0.169s	0m0.078s
16777216	0m0.064s	0m0.046s	0m0.018s	0m0.064s	0m0.376s	0m0.123s
33554432	0m0.125s	0m0.091s	0m0.034s	0m0.124s	0m0.667s	0m0.309s
67108864	0m0.242s	0m0.170s	0m0.072s	0m0.253s	0m1.359s	0m0.628s

Nº de Componentes	Tiempo secuencial vect. Globales 1 thread/core			Tiempo paralelo/versión for ¿? Threads/cores		
	Elapsed	CPU-user	CPU- sys	Elapsed	CPU-user	CPU- sys
65536						
131072						
262144						
524288						
1048576						
2097152						
4194304						
8388608						
16777216						
33554432						
67108864						