# **PRACTICA 1. ESTRUCTURA DE DATOS**

### **Ángel Solano Corral**

**Javier Ramirez Pulido** 

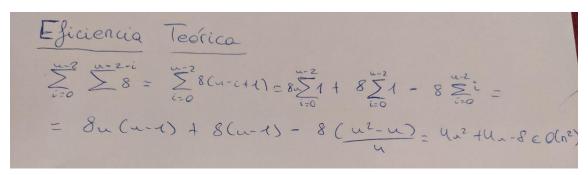
#### **CARACTERISTICAS DEL ORDENADOR**

**SO:** Ubuntu 18.04

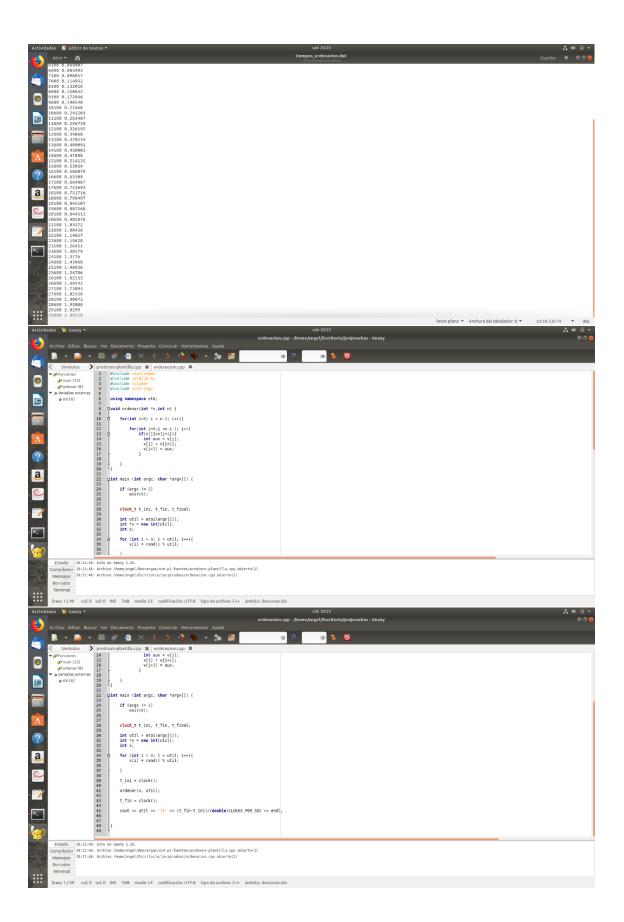
Procesador: Intel Core i7 – 8750H 2.2GHz

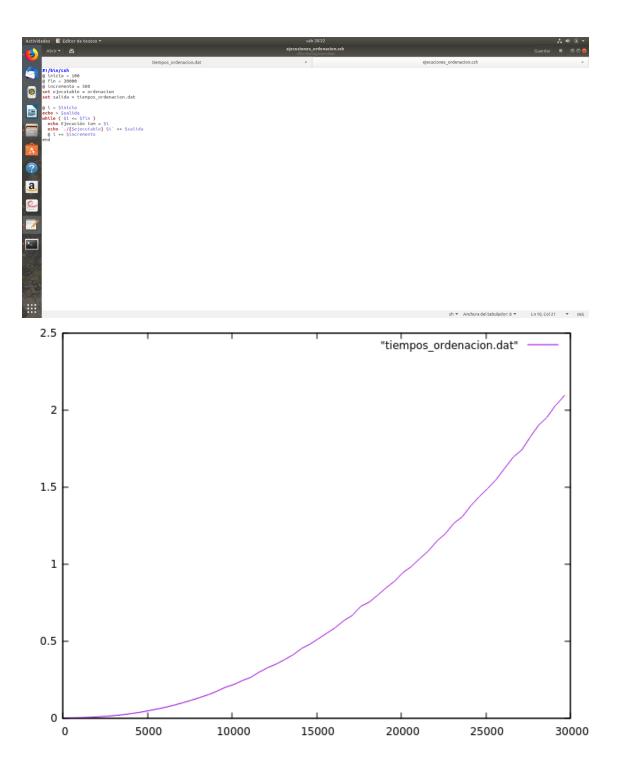
Memoria RAM: 16 gb

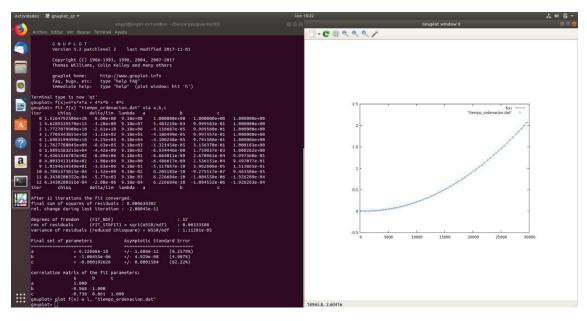
### Sección1: Ejercicio 1: Ordenación de la burbuja. Valoración: 5





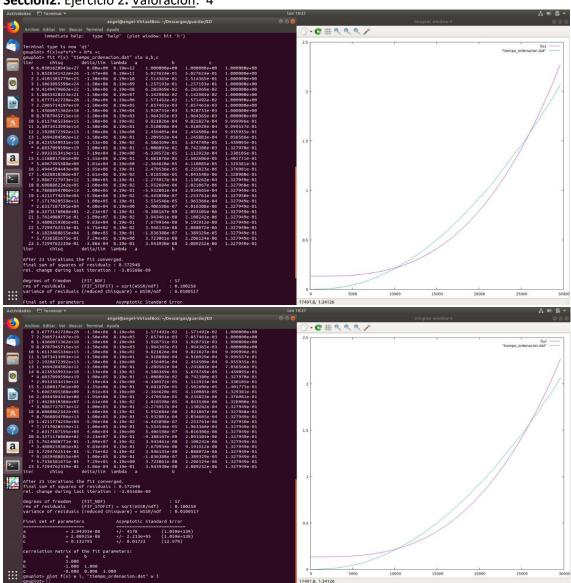






Se ajusta bastante a la eficiencia teórica calculada.

Sección2: Ejercicio 2. Valoración: 4

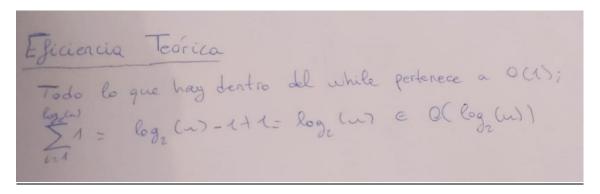


#### Sección3. Ejercicio 3: Problemas de precisión. Valoración: 6

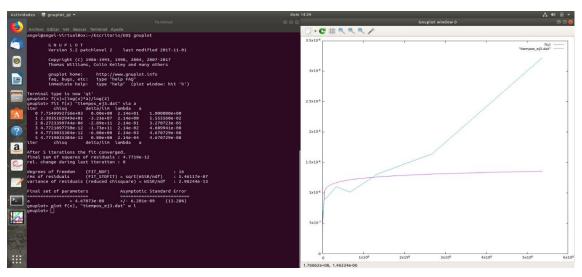
#### ¿Qué hace este algoritmo?

Este algoritmo genera un vector dinámico aleatorio. Cuenta con una función llamada **operacion** (int \*v, int n, int x, int inf, int sup) que busca el elemento 'x' entre las posiciones 'inf' y 'sup' del vector (realiza una búsqueda binaria). Si se encuentra el elemento 'x', se devuelve la posición en la que se ha encontrado; en caso contrario, se devuelve un -1. Dentro del **main** nos indica que hay que pasarle 3 parámetros; el primero el ejecutable, segundo el tamaño del vector y tercero el valor máximo que pueden tomar los elementos del vector. Generará un vector aleatorio con el tamaño indicado y con valores <= que el valor máximo, y se aplicará la función operación (de la cual se medirá el tiempo transcurrido). Por último, nos mostrará el tiempo que tarda en realizarse la función respecto al tamaño vector. En caso de que el número de argumentos pasados no sea correcto, se llamará a una función **sintaxis** () que, tras mostrar un texto de ayuda, hará que el programa finalice.

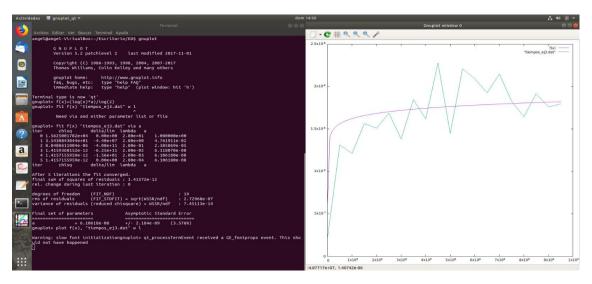
#### Eficiencia teórica



### Eficiencia empírica



#### Forma lineal



Con los incrementos de potencia de 2, cuanto mayor tamaño de entrada, mayor es el tiempo de ejecución y con los incrementos lineales, esto no se cumple. El tiempo de ejecución va incrementando, pero no de forma constante.

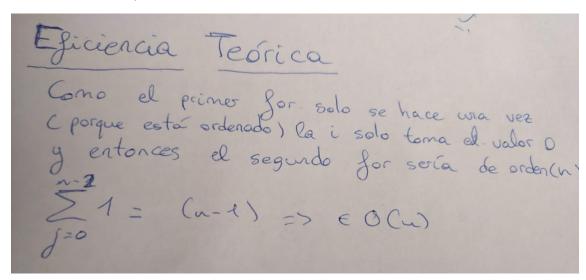
### Sección4. Ejercicio 4: Dependencia de la implementación. Valoración: 5

### Programa que ejecute el algoritmo de la burbuja

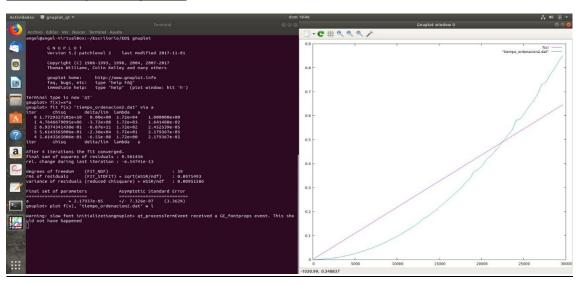
Para hacer el mejor caso posible lo que hemos hecho es ordenar previamente y calcular el tiempo de la función ordenación con el vector ya ordenado.



#### Eficiencia teórica mejor caso



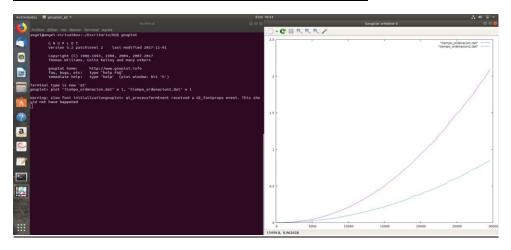
### Eficiencia empírica mejor caso



Vemos que no se ajusta mucho a la previsión.

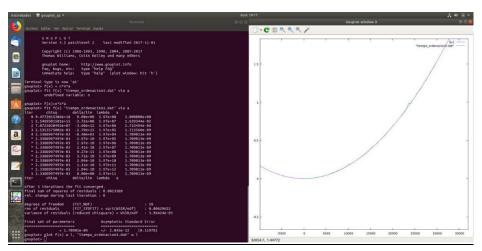
Sección5. Ejercicio 5: Mejor y peor caso. Valoración: 5

Comparación del mejor caso con el resultado del ejercicio 1

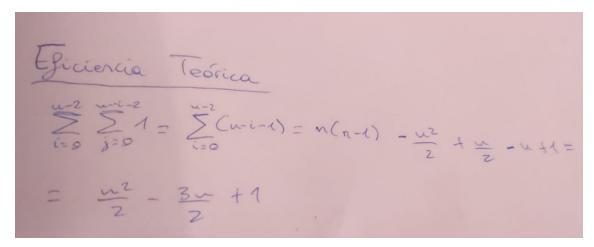


Para el peor caso, lo que hemos hecho ha sido ordenar el vector en orden decreciente y luego hemos calculado el tiempo que tarda en ejecutarse la función ordenación con el vector ordenado al revés.

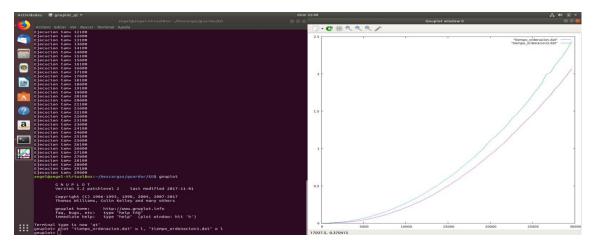
### Eficiencia empírica peor caso



### Eficiencia teórica peor caso

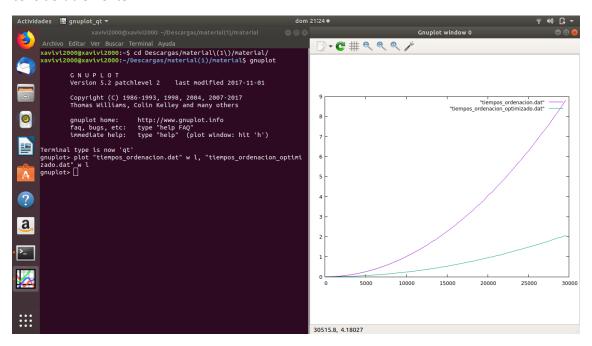


### Comparación del peor caso con el resultado del ejercicio 1



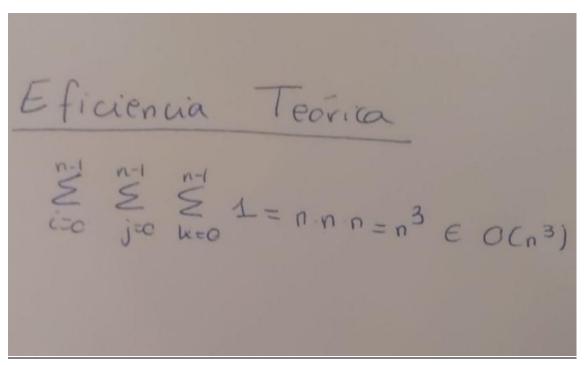
### Sección6. Ejercicio 6: Influencia del proceso de compilación. Valoración: 4

Vemos claramente que, con el código optimizado, los tiempos de ejecución se reducen considerablemente.

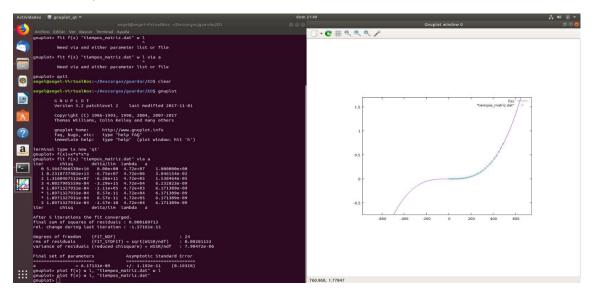


Sección7. Ejercicio 7: Multiplicación matricial. Valoración: 8

### Eficiencia teórica



### Eficiencia empírica



#### Programa de matriz

```
class Matriz{
                  private
0
Matriz(){
    num_filas = 0;
    num_columnas = 0;
    natriz = new int f[0];
    natriz[0] = new int[0];

    **nt columnas)
                               }
Matriz(int filas, int columnas){
?
                                        tf(filas == columnas){
    num_filas = filas;
    num_columnas = columnas;
    matriz = new int *[num_filas];
a
>_
                                                    for (int i = 0; i < num_filas; i++){
    matriz[i] = new int[num_columnas];
}</pre>
                                          }
else{
    num_ftlas = 0;
    num_columnas = 0;
    matriz = new int *[0];
    matriz[0] = new int[0];
                                void hacer_matriz(){
    for (int i = 0; i < num_filas; i++){</pre>
                                                      for (int j = 0; j < num_filas; j++){
    matriz[i][j] = rand() % 6 + 1;</pre>
                                       }
           des 🧗 Editor de textos ▼
  3
int getFilas(){
    return num_filas;
0
                                int getCols(){
    return num_columnas;
int getPos(int fila, int columna){
    return matriz[fila][columna];
                                int setPos(int fila, int col, int valor){
    matriz[fila][col] = valor;
?
                                Matriz multiplicar(Matriz m2){
a
                                        int aux = 0;
Matriz resultado(num_filas, num_columnas);
                                           int n = num_filas;
                                           for (int i = 0; i < n; i++){</pre>
                                                     for (int j = 0; j < n; j++){
    aux = 0;
    for (int k = 0; k < n; k++){</pre>
                                                                           aux += matriz[i][k]*m2.getPos(k,j);
                                                                resultado.setPos(i,j,aux);
                                          return resultado;
                                                                                                                                                                                                              C++ ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼ Ln 123, Col 9 ▼ INS
```

```
aux += matriz[i][k]*m2.getPos(k,j);
                                             resultado.setPos(i,j,aux);
                             return resultado;
(?)
      int main (int argc, char * argv[]) {
            if (argc != 2)
    exit(0);
a
             int num = atoi(argv[1]);
             Matriz m1(num,num), m2(num,num), resultado;
             clock_t t_ini, t_fin, t_resultado;
             m1.hacer_matriz();
m2.hacer_matriz();
             t_ini = clock();
              resultado = m1.multiplicar(m2);
             t_fin = clock();
                                  " << num << " " << (t_fin-t_ini)/(double)CLOCKS_PER_SEC << endl;
```

### Script de matriz

```
Activities of Ecological Color de Leaders  

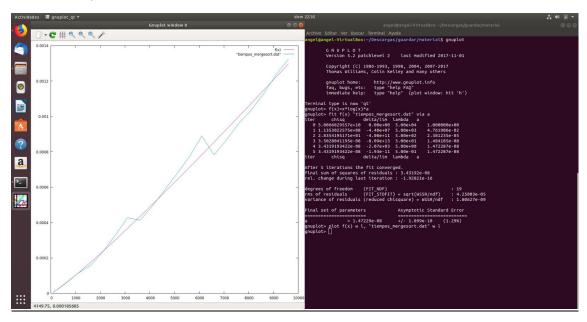
Activities  

Activities
```

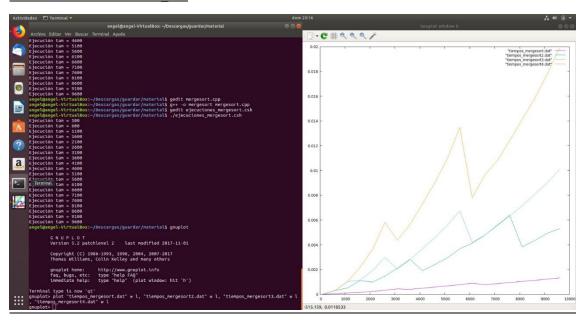
Vemos que la eficiencia empírica se ajusta bastante a la teórica.

# Sección8. Ejercicio 8: Ordenación por Mezcla. <u>Valoración</u>: 7

### Eficiencia empírica



# Modificación de UMBRAL\_MS



A mayor valor de UMBRAL\_MS, más tiempo tarda en ejecutar el programa.