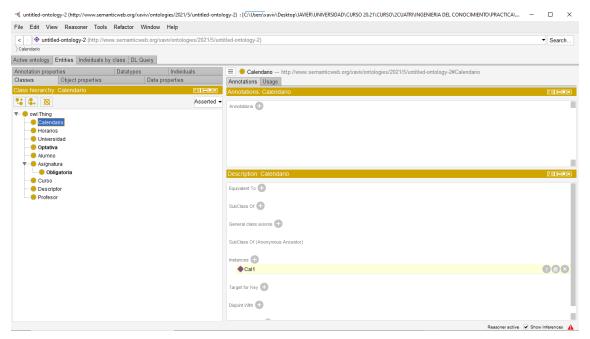
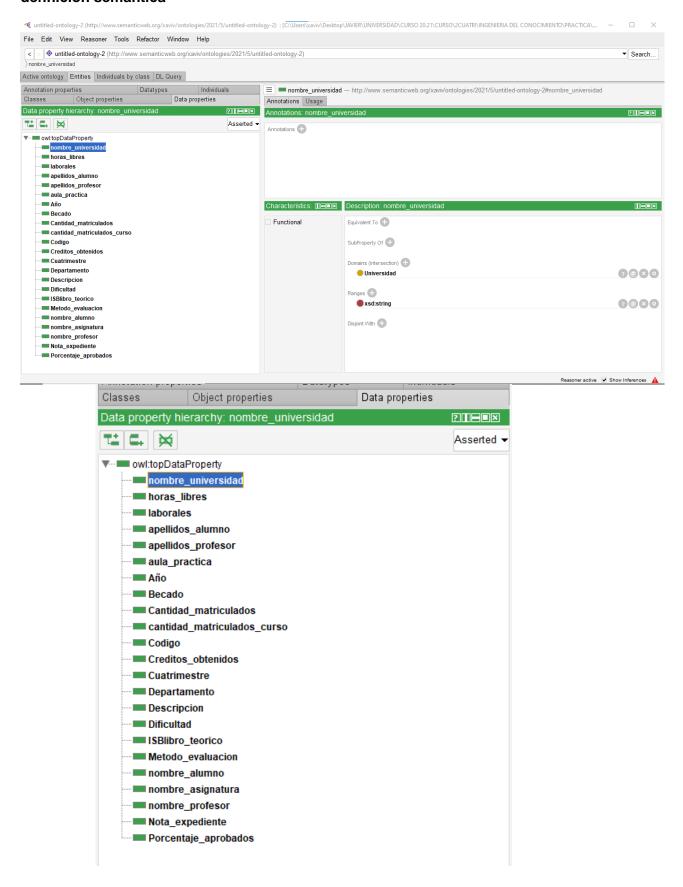
"Tarea de Introducción a la Ontologías como modelo de representación del conocimiento"

Crear las clases primarias necesarias, incluyendo los axiomas básicos de la definición semántica de las mismas

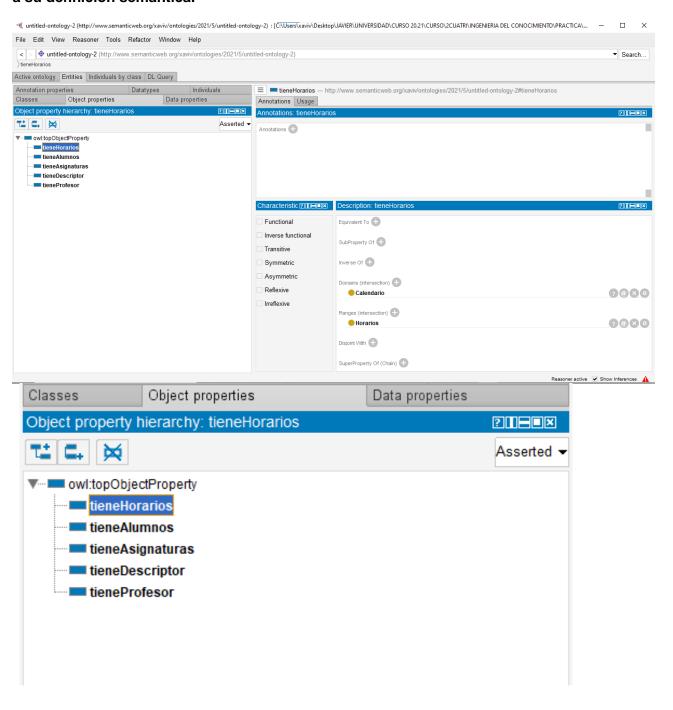




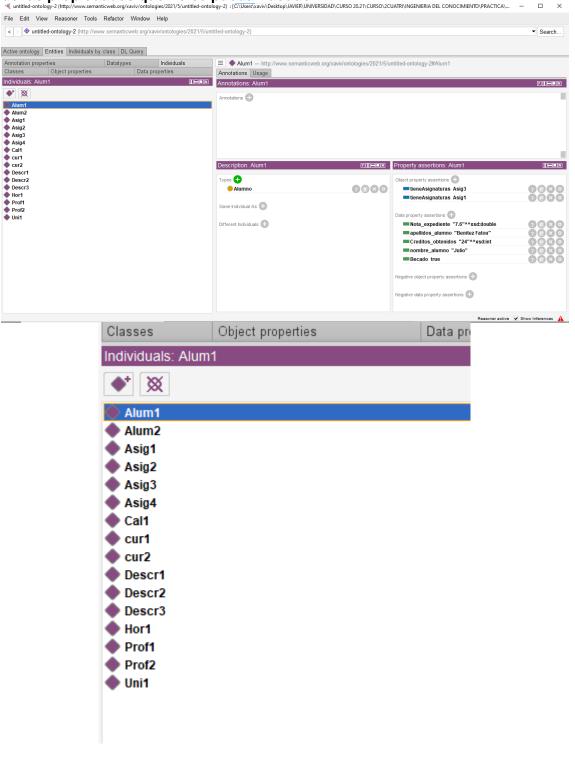
Crear los slots necesarios (datos de tipo propiedad), creando en algún caso nuevos tipos de datos, e incluyendo los axiomas básicos asociados a su definición semántica



Crear las propiedades de tipo objeto, incluyendo los axiomas básicos asociados a su definición semántica.



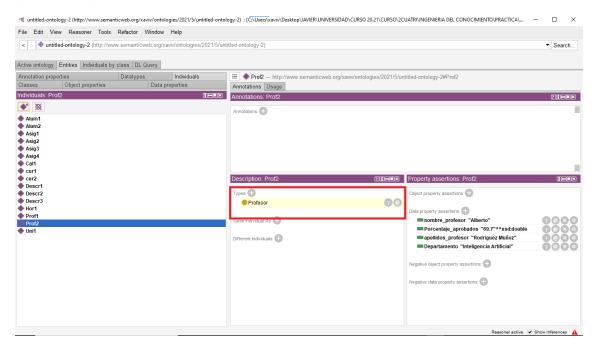
Crear instancias para cada una de las clases incluyendo solamente los valores de las propiedades que no se puedan deducir



Generar un documento con:

• 1 ejemplo de valor deducido y por el razonador y la explicación dada

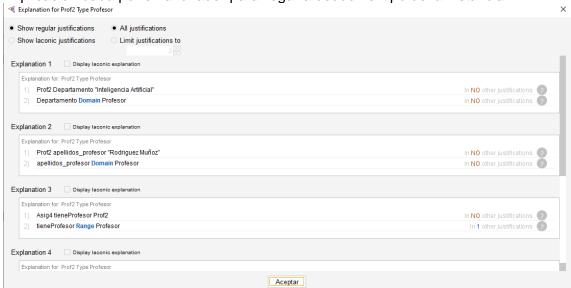
El razonador deduce que la instancia es de tipo Profesor debido a que los atributos que tienen pertenecen al dominio de esa clase.

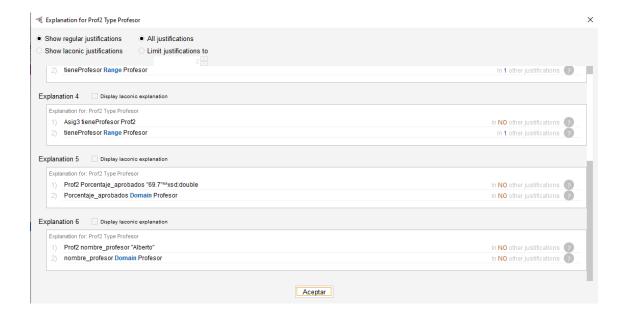


Captura anterior aumentada para ver en claro que es un valor deducido



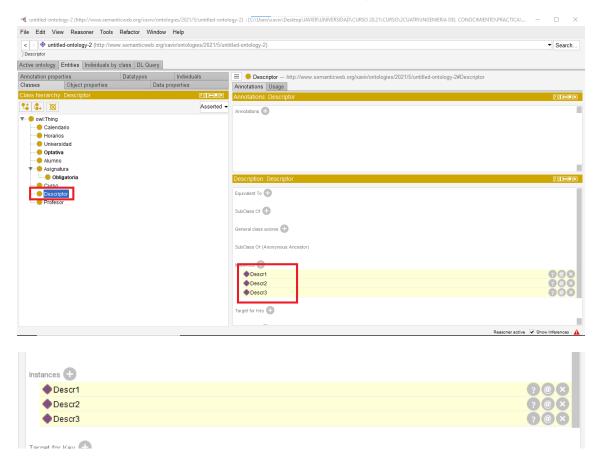
Explicación dada por el razonador para llegar a deducir el tipo de la instancia.



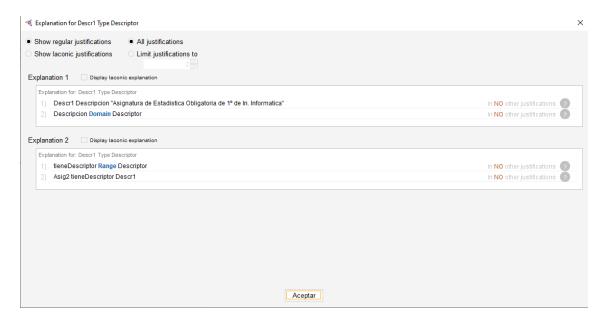


 1 ejemplo de axioma de una clase deducido por el razonador y la explicación dada

Dada una clase sin instancias en su interior, tras deducir el tipo de Descr1, Descr2 y Descr3, los añade como individuos de la clase Descriptor.



Explicación por la cual el razonador llega a esta conclusión.



1 ejemplo de relación de jerarquía deducida por el razonador y la explicación dada

La forma de plantear la jerarquía ha sido a través de la creación de una clase que, a priori no pertenecía a otra, pero con la asignación de un atributo perteneciente a otra clase, pasa a ser su hija.

