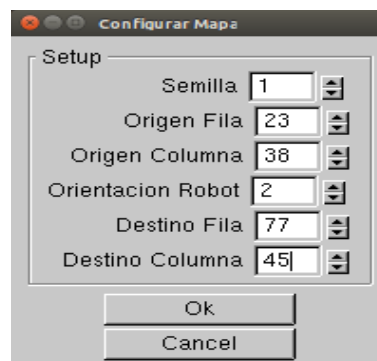


En este documento se muestra como valorar el comportamiento del tu agente implementado en el nivel 2 (Reto) de la Práctica 2 de I.A. Se han considerado 3 valoraciones lingüísticas: Bajo, Normal, Bueno. Además, se ha aplicado a distintos mapas con condiciones iniciales de búsqueda concretas que se describen en la siguiente tabla:

Mapa	Semilla	Fila Origen	Columna Origen	Sentido	Fila Destino	Columna Destino
mapa30	1	9	12	1	3	3
mapa50	1	40	33	1	28	25
mapa75	1	28	55	1	7	47
mapa100	1	23	38	2	77	45
isla	1	47	53	2	74	46
medieval	1	47	53	2	89	43

La forma en la que el estudiante puede verificar el comportamiento para su propuesta concreta sería la siguiente: lanzar la versión gráfica de Belkan, seleccionar el mapa sobre el que se desee testear y se pulsa en el botón “Ok y Configurar”. Una vez desplegada la ventana se colocan los datos de la fila en concreto en el orden que aquí se muestra. Por ejemplo, en linux, y para el “mapa100”, quedaría en la forma que se muestra en la siguiente figura.



NOTA: en el caso de windows, por una errata en la actualización del software, la fila y la columna del destino están mal situadas en la ventana. En este caso, el último valor a consignar en esa ventana es el penúltimo de la fila y el penúltimo de ventana es el último valor de la fila de esta tabla.

La tabla con los resultados se muestra a continuación.

	Bajo	Normal	Bueno
mapa30	≤ 50	> 50 y < 100	≥ 100
mapa50	≤ 20	> 20 y < 60	≥ 60
mapa75	≤ 25	> 25 y < 40	≥ 40
mapa100	≤ 10	> 10 y < 25	≥ 25
islas	≤ 10	> 10 y < 25	≥ 25
medieval	≤ 10	> 10 y < 25	≥ 25