

RAMIRO DE CASTRO CAVALCANTI

Teresina, PI
ramiro.castrocavalcanti@gmail.com
(86) 98875-6184

<https://www.linkedin.com/in/ramirodecastro/>
<https://github.com/ramiro-castro>

Objetivo Profissional

- Desenvolver minhas habilidades como Cientista da Computação e Desenvolvedor Web Full Stack sob a supervisão e estímulo de uma empresa comprometida com a inovação e constante aperfeiçoamento de sua equipe.

Experiências Profissionais

- Prof. Particular Multidisciplinar – Autônomo – Jan 2013 - Dez 2022
 - Instruir alunos no aperfeiçoamento de suas habilidades de estudo em diversas disciplinas.
- Proprietário de Sala de Estudos – Autônomo – Jan 2015 - Dez 2021
 - Organizar minhas atividades de ensino com profissionalismo, coordenando os alunos e garantindo um ambiente propício para o aprendizado.

Formação

- **Desenvolvimento Web Full Stack** - Trybe, conclusão em julho de 2023
 - 1.500 horas de aula com foco em: Introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.
- **Bacharelado em Ciência da Computação** – Centro Universitário FAM, conclusão em julho de 2024
 - Curso com foco em: planejar, participar e coordenar o processo de desenvolvimento de sistemas de computação; conceber e gerenciar o processo de produção de software de forma criativa e inovadora; conhecer e coordenar processos de software intensivos em dados; e liderar equipes multidisciplinares no desenvolvimento dos sistemas de computação.

Principais tecnologias

- | | |
|--------------|-----------|
| ■ HTML | ■ Node.js |
| ■ CSS | ■ Express |
| ■ JavaScript | ■ MySQL |
| ■ React.js | ■ MongoDB |

Idiomas

- Inglês – Intermediário

Principais projetos

- Recipes App: aplicativo de receitas feito em grupo utilizando React: Hooks e Context API
 - Github: <https://github.com/ramiro-castro/Project-16-Recipes-App-Trybe>
 - Tecnologias Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, React Context API, React Context API.
- Projeto Trybe Futebol Clube: site informativo sobre partidas e classificações de futebol.
 - Github: <https://github.com/ramiro-castro/Project-25-Trybe-Futebol-Clube-Trybe>
 - Tecnologias Utilizadas: Docker, MySQL, Sequelize, Typescript