

---

## **Especificación de requisitos del software**

Proyecto: **Futures**

Tecnicatura en Desarrollo Web ISPC

Tutor: Maximiliano Moreno

Grupo nº 103

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022			

## Contenido

<b><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></b>	<b>1</b>
<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>2</b>
<b><u>1 INTRODUCCIÓN</u></b>	<b>3</b>
<b><u>1.1 Propósito</u></b>	<b>3</b>
<b><u>1.2 Alcance</u></b>	<b>3</b>
<b><u>1.3 Personal involucrado</u></b>	<b>3</b>
<b><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></b>	<b>4</b>
<b><u>1.5 Referencias</u></b>	<b>4</b>
<b><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></b>	<b>4</b>
<b><u>2.1 Perspectiva del producto</u></b>	<b>4</b>
<b><u>2.3 Características de los usuarios</u></b>	<b>4</b>
<b><u>2.4 Restricciones</u></b>	<b>5</b>
<b><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></b>	<b>5</b>
<b><u>3.1 Product Backlog</u></b>	<b>7</b>
<b><u>3.2 Sprints</u></b>	<b>7</b>

## 1 Introducción

Desde la base, este proyecto fue pensado con fines educativos, ante la necesidad de presentar un proyecto de software y pensar en las distintas opciones es que, surge la idea de Futures, con la necesidad de contar con un archivo de los proyectos realizados por estudiantes del ISPC, aportando a la difusión entre la comunidad educativa del Instituto.

### 1.1 Propósito

Se podría decir que este proyecto está apuntado a que los estudiantes del ISPC conozcan las diferentes propuestas realizadas por sus compañeros actuales y de años anteriores, con el propósito de difundir las posibilidades y los alcances que brinda la carrera en cuanto a desarrollo de software.

### 1.2 Alcance

El nombre elegido para este proyecto es Futures, buscando que las publicaciones actuales de los estudiantes contribuyan a que futuros compañeros de la carrera puedan conocer los proyectos desarrollados, y presentar nuevos. Es así que Futures brindará la posibilidad de crear un Usuario desde donde se podrá compartir contenido, y desde el cual podrá acceder a todos los proyectos ya publicados, siendo necesaria la creación de un usuario ya que, sin contar con uno, no se podrán visualizar las publicaciones.

### 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Meulen Cordero (y todos los integrantes del grupo)
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Técnico en desarrollo
<b>Responsabilidad</b>	Realiza el desarrollo y la implementación del sistema que permita la creación de usuarios, así como la administración de los contenidos.
<b>Información de contacto</b>	carionimeulen@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

## 1.5 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

Entendemos que para lograr un funcionamiento fluido de la página, es necesaria la participación y el compromiso de los y las estudiantes del Instituto ya que sin ella no habría publicaciones que mostrar, por lo que el contexto en el que se desarrolla este proyecto vendría a ser, en un primer momento, educativo. Luego la idea es modificar la plataforma para que no se necesite crear un usuario para visualizar los proyectos, sino que al entrar ya se puedan conocer las propuestas y contactarse con los desarrolladores.

## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general, revisión de publicaciones realizadas por los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Usuario
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Comparte contenido de proyectos propios y observa contenidos de otros usuarios

## 2.3 Restricciones

En cuanto a las restricciones al no contar con servidores se considera alojar la base de datos en un servidor virtual.

Con respecto a la interfaz puede ser usada solamente teniendo conexión a internet, tanto desde un ordenador como desde un celular o tablet.

## 3 Requisitos específicos

### Interfaces

Para poder facilitar el uso de la plataforma, la interfaz de usuario contará con: ventanas, botones, cuadros de textos, imágenes, y un menú desplegable para contactar a otros usuarios.

En cuanto a la interfaz de hardware y software, para un uso correcto del sistema necesitaremos de una computadora que cumpla una serie de requisitos mínimos:

- Procesador 1 Ghz o superior
- Memoria 256 Mb o superior
- Espacio de disco duro 1GB

### Requerimientos Funcionales

#### RF1: Configurar el Administrador

Para este requisito es necesario:

- Crear Administrador
- Consultar Administrador
- Modificar Administrador
- Eliminar Administrador

#### RF1: Administrar Usuarios:

Para este requisito es necesario:

- Crear Usuario
- Consultar Usuario
- Modificar Usuario
- Eliminar Usuario

#### RF2: Administrar publicaciones de Usuario

Para este requisito es necesario:

- Crear Publicaciones
- Consultar Publicaciones
- Modificar Publicaciones
- Eliminar Publicaciones

#### RF4: Administrar contacto entre Usuarios

Para este requisito es necesario:

- Buscar Contactos
- Comunicarse con otros Contactos

## Requerimientos No Funcionales

#### RNF1: Lenguaje de programación

En un principio el sistema vendrá desarrollado en un lenguaje de programación de alto nivel, orientado a objetos, donde utilizaremos JavaScript y Python.

#### RNF2: Base de datos

Como establecimos previamente la plataforma utilizará una base de datos para almacenar todos los proyectos y las características de los Usuarios, para la cual utilizaremos MySQL.

#### RNF3: Restricciones del funcionamiento

Para acceder a la plataforma se contemplarán dos tipos de usuarios: Administrador y Usuario. Siendo que el administrador tendrá acceso a todas las funcionalidades, mientras que el Usuario tendrá algunas restricciones.

### 3.1 Product Backlog

- #US04 - Registro documentation
- #US03 - Adjuntar proyectos. documentation
- #US02 - Planteo de problema a resolver. documentation
- #US01 - Completar IEEE 830

### 3.2 Sprints.

N° de sprint	01
<b>Responsabilidades</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Frontend</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Estructura HTML, semántica y estilos CSS</li> <li>○ Navegabilidad - Links funcionales. Responsive</li> <li>○ BOOTSTRAP</li> </ul> </li> <li>● <b>Backend:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Modelado de DB. DER, Modelo Relacional.</li> <li>○ Abstracción y Modularización en MVC (<i>consultar los videos del Módulo Programador Full Stack - Backend: Libro de Introducción a la programación en python</i>)</li> </ul> </li> </ul>
<b>Calendario</b>	Fecha de cierre: lunes 17 de octubre
<b>Inconvenientes:</b>	



