

1. Introduction

Este documento es una especificación de requerimientos de software para el juego del prode. En este documento se definirá el alcance del sistema y una descripción específica de los requerimientos.

1.1 Purpose

El presente documento describe una descripción detallada de la arquitectura y los requerimientos del sistema, el propósito del proyecto es la creación del juego del prode en el cual los usuarios podrán hacer predicciones para todos los partidos de una determinada liga.

1.2 Scope

El producto final es una aplicación que permite que un usuario se registre en el sistema para poder realizar predicciones para los partidos que se realizarán en una determinada liga, el sistema podrá mostrar el avance y el puntaje de los usuarios en las fechas en las que se realicen los partidos.

2. Overall description

Registro

Los invitados pueden registrarse en el sistema como usuarios o como administradores, los administradores se encargan de las tareas de la gestión de los equipos (carga y modificación), llenado de la tabla de resultados, entre otros. Los usuarios pueden hacer predicciones para los partidos y tendrán un puntaje total que se irá actualizando con cada partido que se juegue en una fecha específica.

Hacer predicciones

El usuario puede seleccionar las posiciones de los dos primeros puestos cada grupo (A,B,C,etc), para posteriormente actualizar el puntaje del usuario por cada acierto.

Carga de lista de partidos

El administrador realiza la carga de los partidos que se llevan a cabo en una determinada liga.

Mostrar resultados

El sistema mostrará la tabla de resultados que se irá actualizando en cada fecha que se haya jugado un partido.

Consultar partidos

El usuario invitado puede consultar los partidos que se jugarán y los resultados actuales.

Mostrar lista de usuarios ganadores

Al final de la liga, el sistema mostrará la lista de usuarios que obtuvieron el mayor puntaje en las predicciones.

3. Class Diagram

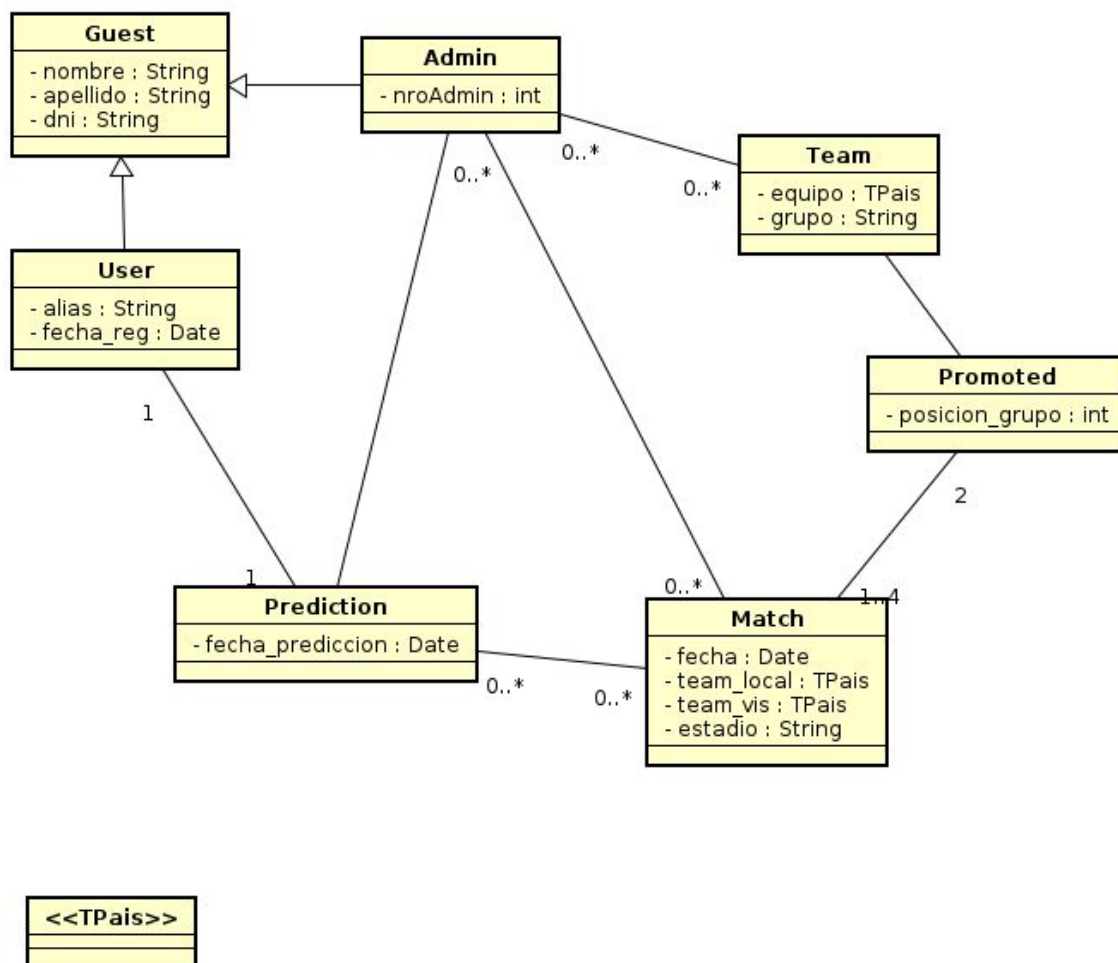


Figura 1. Class Diagram

