

## Programación 3

Cursada 2023

Prof. Alejandra Schiavoni (ales@info.unlp.edu.ar)

Prof. Pablo Iuliano (piuliano@info.unlp.edu.ar)

## **Árboles Binarios**

### Agenda

- Definición
- Descripción y terminología
- Representaciones
- Recorridos
- > Aplicación: Árboles de expresión

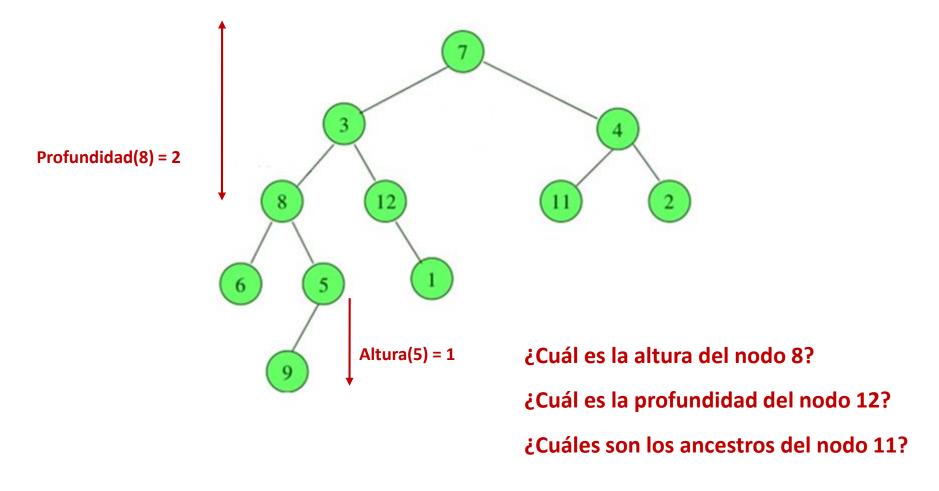
### Árbol Binario: Definición

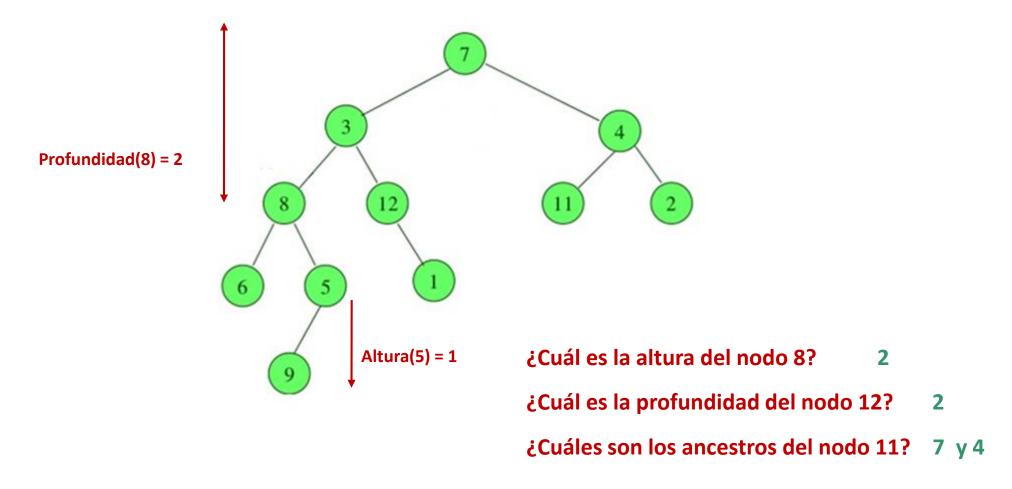
- ➤ Un árbol binario es una colección de nodos, tal que:
  - puede estar vacía
  - puede estar formada por un nodo distinguido R, llamado  $\it{raíz}$  y dos sub-árboles  $\it{T}_1$  y  $\it{T}_2$ , donde la raíz de cada subárbol  $\it{T}_i$  está conectado a  $\it{R}$  por medio de una arista

- Cada nodo puede tener a lo sumo dos nodos hijos.
- Cuando un nodo no tiene ningún hijo se denomina *hoja*.
- Los nodos que tienen el mismo nodo padre se denominan *hermanos*.

- Conceptos a usar:
  - *Camino*: desde  $n_1$  hasta  $n_k$ , es una secuencia de nodos  $n_1$ ,  $n_2, \ldots, n_k$  tal que  $n_i$  es el padre de  $n_{i+1}$ , para  $1 \le i < k$ .
    - La longitud del camino es el número de aristas, es decir k-1.
    - Existe un camino de longitud cero desde cada nodo a sí mismo.
    - Existe un único camino desde la raíz a cada nodo.
  - *Profundidad*: de n<sub>i</sub> es la longitud del único camino desde la raíz hasta n<sub>i</sub>.
    - La raíz tiene profundidad cero.

- Grado de n<sub>i</sub> es el número de hijos del nodo n<sub>i</sub>.
- *Altura* de n<sub>i</sub> es la longitud del camino más largo desde n<sub>i</sub> hasta una hoja.
  - Las hojas tienen altura cero.
  - La altura de un árbol es la altura del nodo raíz.
- Ancestro/Descendiente: si existe un camino desde  $n_1$  a  $n_2$ , se dice que  $n_1$  es ancestro de  $n_2$  y  $n_2$  es descendiente de  $n_1$ .





Prof. Alejandra Schiavoni Programación 3 - Cursada 2023

• Árbol binario lleno: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es *lleno* si cada nodo interno tiene grado 2 y todas las hojas están en el mismo nivel (h).

Es decir, recursivamente, T es lleno si :

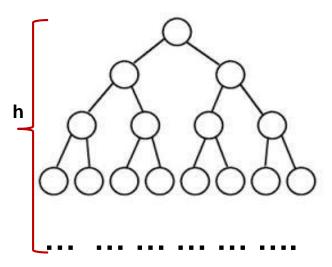
- 1.- T es un nodo simple (árbol binario lleno de altura 0), o
- 2.- T es de altura h y sus sub-árboles son llenos de altura h-1.

Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es  $(2^{h+1}-1)$ 

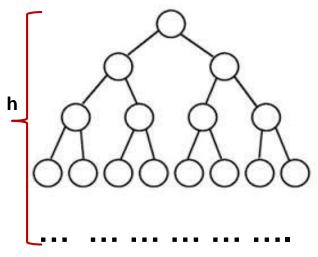
Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es  $(2^{h+1}-1)$ 



Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es  $(2^{h+1}-1)$ 



Nivel  $0 \rightarrow 2^0$  nodos

Nivel 1  $\rightarrow$  2<sup>1</sup> nodos

Nivel 2  $\rightarrow$  2<sup>2</sup> nodos

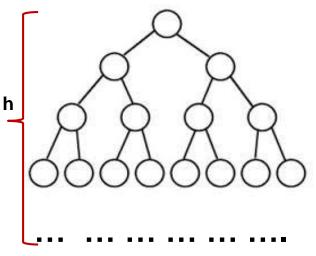
Nivel 3  $\rightarrow$  2<sup>3</sup> nodos

. . . . . .

Nivel h  $\rightarrow$  2<sup>h</sup> nodos

• Cantidad de nodos en un árbol binario lleno:

Sea T un árbol binario lleno de altura h, la cantidad de nodos N es  $(2^{h+1}-1)$ 



Nivel  $0 \rightarrow 2^0$  nodos

Nivel 1  $\rightarrow$  2<sup>1</sup> nodos

Nivel 2  $\rightarrow$  2<sup>2</sup> nodos

Nivel 3  $\rightarrow$  2<sup>3</sup> nodos

....

Nivel h  $\rightarrow$  2<sup>h</sup> nodos

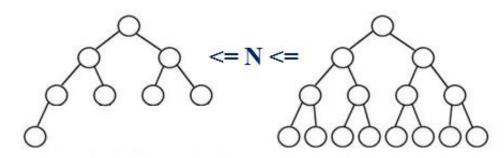
$$N = 2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + ... + 2^h$$

La suma de los términos de una serie geométrica de razón 2 es:

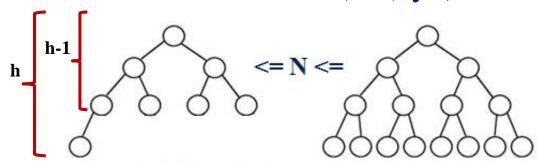
$$(2^{h+1}-1)$$

- Árbol binario completo: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

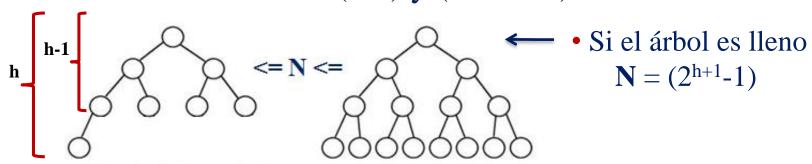
- *Árbol binario completo*: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:



- *Árbol binario completo*: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

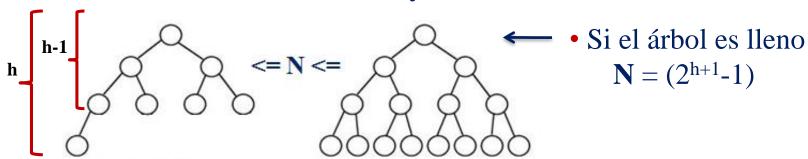


- *Árbol binario completo*: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:



- Árbol binario completo: Dado un árbol binario T de altura h, diremos que T es completo si es lleno de altura h-1 y el nivel h se completa de izquierda a derecha.
- Cantidad de nodos en un árbol binario completo:

Sea T un árbol binario completo de altura h, la cantidad de nodos N varía entre  $(2^h)$  y  $(2^{h+1}-1)$ 

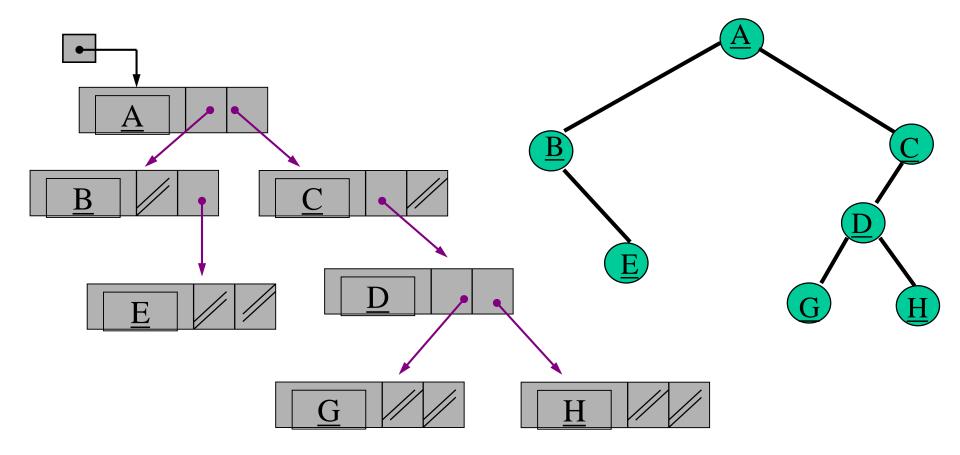


• Si no, el árbol es lleno en la altura h-l y tiene por lo menos un nodo en el nivel h:  $\mathbf{N} = (2^{h-1}+1)+1=(2^h-1+1)$ 

# Representación Hijo Izquierdo - Hijo Derecho

- ✓ Cada nodo tiene:
  - · Información propia del nodo
  - Referencia a su hijo izquierdo
  - Referencia a su hijo derecho

# Representación Hijo Izquierdo - Hijo Derecho



### Recorridos

#### Preorden

Se procesa primero la raíz y luego sus hijos, izquierdo y derecho.

#### Inorden

Se procesa el hijo izquierdo, luego la raíz y último el hijo derecho

#### Postorden

Se procesan primero los hijos, izquierdo y derecho, y luego la raíz

#### Por niveles

Se procesan los nodos teniendo en cuenta sus niveles, primero la raíz, luego los hijos, los hijos de éstos, etc.

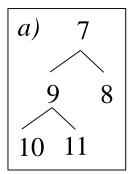
### Recorrido: Preorden

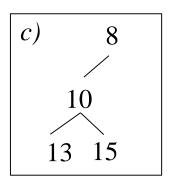
```
public void preorden() {
    imprimir (dato);
    si (tiene hijo izquierdo)
        hijoIzquierdo.preorden();
    si (tiene hijo derecho)
        hijoDerecho.preorden();
```

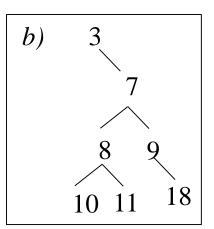
### Recorrido: Por niveles

```
public void porNiveles() {
     encolar(raíz);
      mientras (cola no se vacíe) {
        desencolar(v);
        imprimir (dato de v);
        si (tiene hijo izquierdo)
                 encolar(hijo izquierdo);
        si (tiene hijo derecho)
                 encolar(hijo derecho);
```

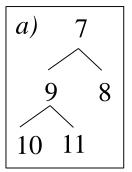
### Ejercicio 1





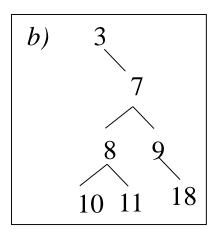


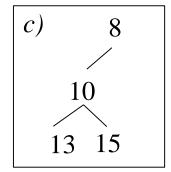
#### Ejercicio 1



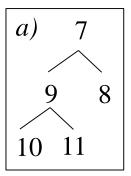
*a*)

- ✓ inorden: 10 9 11 7 8
- ✓ postorden: 10 11 9 8 7
- ✓preorden: 7 9 10 11 8



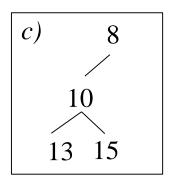


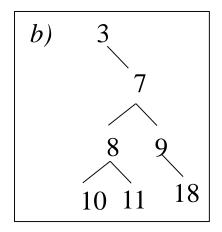
#### Ejercicio 1



a)

- ✓ inorden: 10 9 11 7 8
- ✓ postorden: 10 11 9 8 7
- ✓ preorden: 7 9 10 11 8

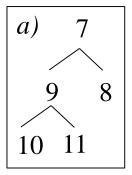




**b**)

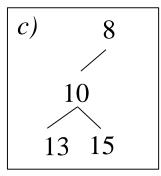
- ✓ inorden: 3 10 8 11 7 9 18
- ✓ postorden: 10 11 8 18 9 7 3
- ✓ preorden: 3 7 8 10 11 9 18

#### Ejercicio 1



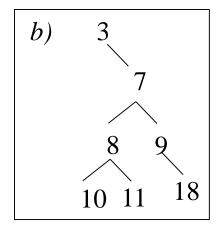
#### a)

- ✓ inorden: 10 9 11 7 8
- ✓ postorden: 10 11 9 8 7
- ✓ preorden: 7 9 10 11 8



#### $\boldsymbol{c}$

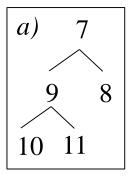
- ✓ inorden: 13 10 15 8
- ✓ postorden: 13 15 10 8
- ✓ preorden: 8 10 13 15



#### **b**)

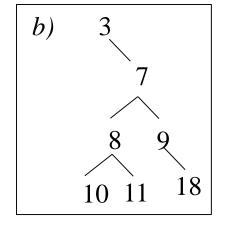
- ✓ inorden: 3 10 8 11 7 9 18
- ✓ postorden: 10 11 8 18 9 7 3
- ✓ preorden: 3 7 8 10 11 9 18

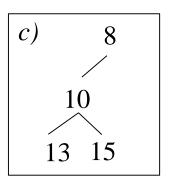
#### Ejercicio 1



a)

- ✓ inorden: 10 9 11 7 8
- ✓ postorden: 10 11 9 8 7
- ✓ preorden: 7 9 10 11 8





 $\boldsymbol{c}$ 

- √inorden: 13 10 15 8
- ✓ postorden: 13 15 10 8
- ✓ preorden: 8 10 13 15

#### **b**)

- ✓ inorden: 3 10 8 11 7 9 18
- ✓ postorden: 10 11 8 18 9 7 3
- ✓preorden: 3 7 8 10 11 9 18

#### Ejercicio 2

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

### Ejercitación <u>Árbol binario</u>: <u>Recorridos</u>

#### Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

#### Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

```
¿Por dónde empezamos?
```

¿Qué información podemos obtener de los recorridos dados?

¿De qué estamos seguros?

### **Árbol binario:** Recorridos

#### Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

#### Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

<u>Raíz</u>

¿ Cómo seguimos ?

Programación 3 - Cursada 2023

### **Árbol binario:** Recorridos

### Ejercicio 2.

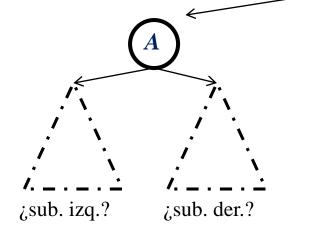
Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

#### Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

Raíz

¿Cómo armamos los subárboles? ¿Qué información podemos obtener de los recorridos dados?

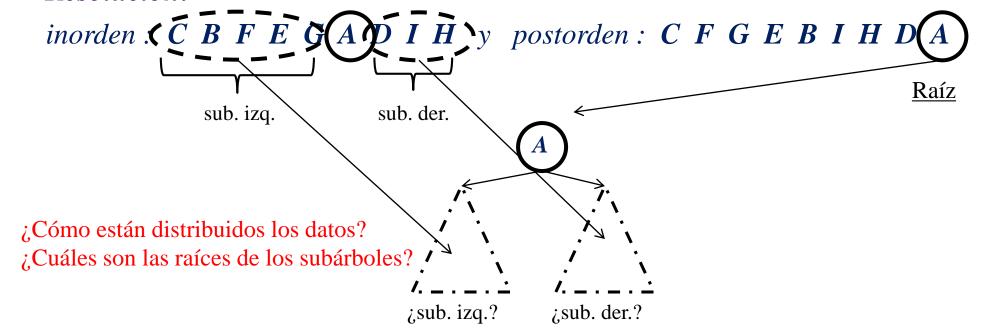


### Árbol binario: Recorridos

#### Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden : C B F E G A D I H y postorden : C F G E B I H D A

#### Resolución:

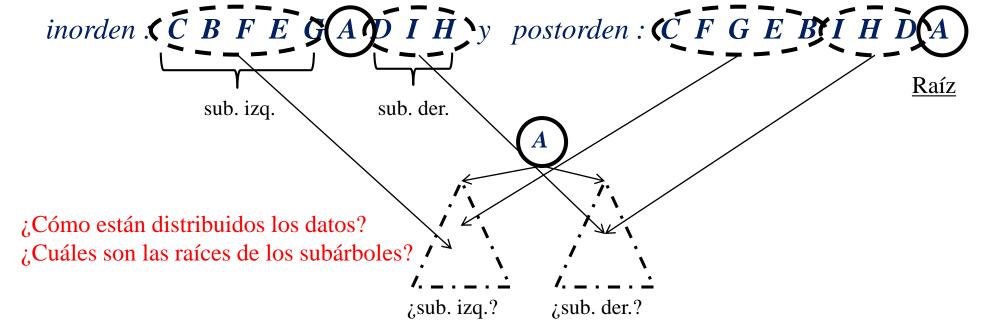


### Árbol binario: Recorridos

#### Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

#### Resolución:

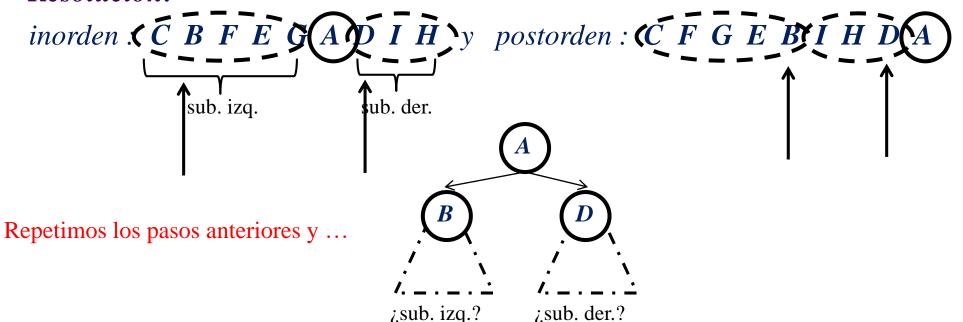


### Árbol binario: Recorridos

#### Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

#### Resolución:



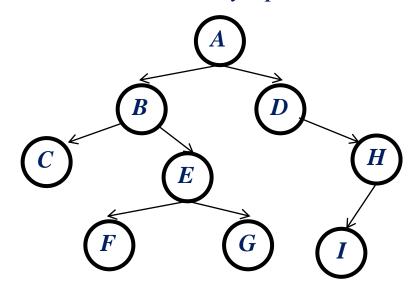
### Ejercitación <u>Árbol binario</u>: <u>Recorridos</u>

#### Ejercicio 2.

Construya el árbol binario a partir del cual se obtuvieron los siguientes recorridos: inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA

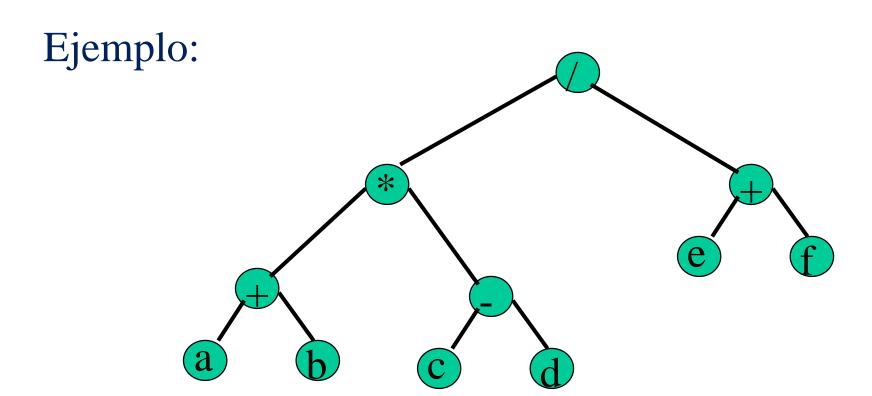
#### Resolución:

inorden: CBFEGADIH y postorden: CFGEBIHDA



Es un árbol binario asociado a una expresión aritmética

- Nodos internos representan operadores
- Nodos externos (hojas) representan operandos



#### Aplicaciones:

- En compiladores para analizar, optimizar y traducir programas
- > Evaluar expresiones algebraicas o lógicas
  - No se necesita el uso de paréntesis
- > Traducir expresiones a notación sufija, prefija e infija

Recorriendo el árbol, obtenemos:

Inorden: (((a + b) \* (c - d)) / (e + f))

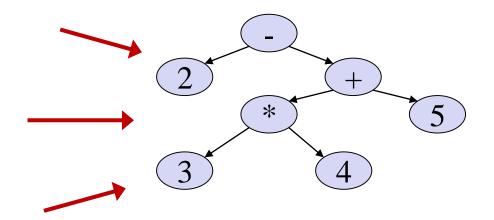
Preorden: /\*+ab-cd+ef

Postorden: ab+cd-\*ef+/

#### Construcción de un árbol de expresión

#### A partir de una:

- 1) Expresión postfija
- 2) Expresión prefija
- 3) Expresión infija

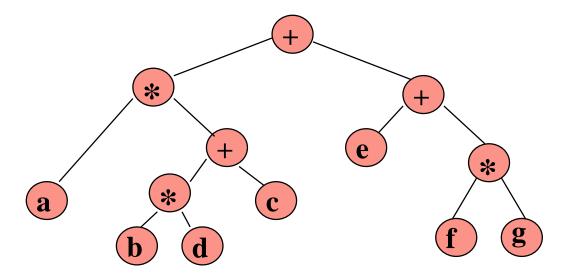


Prof. Alejandra Schiavoni Programación 3 - Cursada 2023

#### Árboles binarios de expresión

Expresión algebraica:

$$a*(b*d+c) + (e+f*g)$$



Expresión **prefija**Expresión **postfija**Expresión **infija** 

$$+*a + *b d c + e *f g$$

Expresión **postfija** 
$$\longrightarrow$$
 a b d \* c + \* e f g \* + +

$$((a * ((b * d) + c)) + (e + (f * g)))$$

#### Algoritmo:

```
tomo un carácter de la expresión

<u>mientras</u> ( existe carácter ) <u>hacer</u>

<u>si</u> es un operando → creo un nodo y lo apilo.

<u>si</u> es un operador (lo tomo como la <u>raíz</u> de los dos últimos nodos creados)

→ - creo un nodo R,

- desapilo y lo agrego como hijo derecho de R

- desapilo y lo agrego como hijo izquierdo de R

- apilo R.

tomo otro carácter

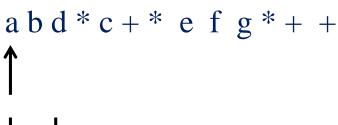
<u>fin</u>
```

Expresión postfija: a b d \* c + \* e f g \* + +

Algoritmo:

tomo un carácter de la expresión
mientras ( existe carácter ) hacer
si es un operando → creo un nodo y lo apilo.
si es un operador (lo tomo como la raíz de los dos últimos nodos creados)
→ - creo un nodo R,
- desapilo y lo agrego como hijo derecho de R
- desapilo y lo agrego como hijo izquierdo de R

tomo otro carácter
fin





 $\widehat{\mathbf{a}}$ 

 $\mathbf{P_1}$ 

Expresión postfija: a b d \* c + \* e f g \* + +

Algoritmo:

tomo un carácter de la expresión

mientras ( existe carácter ) hacer

si es un operando -> creo un nodo y lo apilo.
si es un operador (lo tomo como la raíz de los dos últimos nodos creados)

-> - creo un nodo R,

- desapilo y lo agrego como hijo derecho de R

- desapilo y lo agrego como hijo izquierdo de R

- apilo R.

tomo otro carácter

<u>fin</u>





$$P_1$$
  $b$ 

Expresión postfija: a b d \* c + \* e f g \* + +

Algoritmo:

tomo un carácter de la expresión

mientras ( existe carácter ) hacer

si es un operando -> creo un nodo y lo apilo.
si es un operador (lo tomo como la raíz de los dos últimos nodos creados)

-> - creo un nodo R,

- desapilo y lo agrego como hijo derecho de R

- desapilo y lo agrego como hijo izquierdo de R

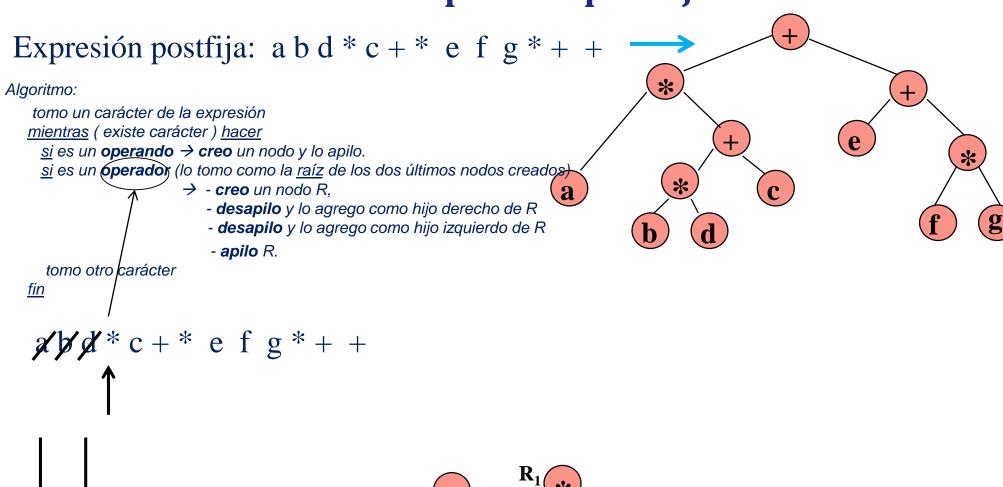
- apilo R.

tomo otro carácter

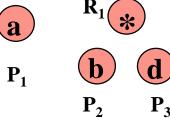
fin

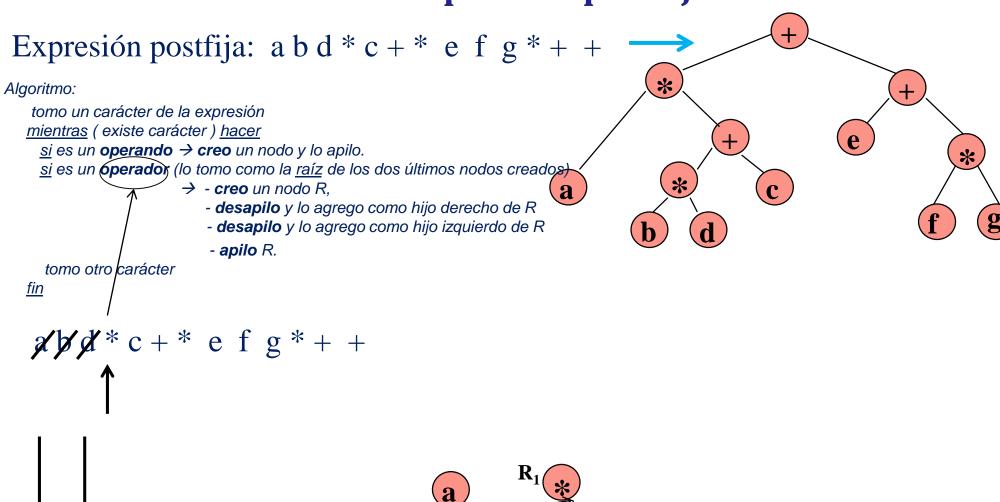
**a**P<sub>1</sub> **b d**P<sub>2</sub>

P<sub>3</sub>

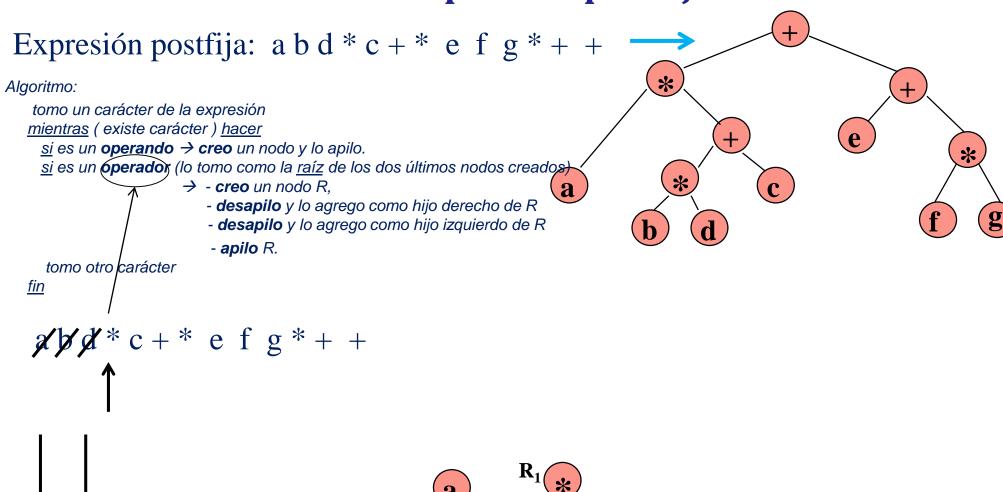


P<sub>3</sub>
P<sub>2</sub>
P<sub>1</sub>



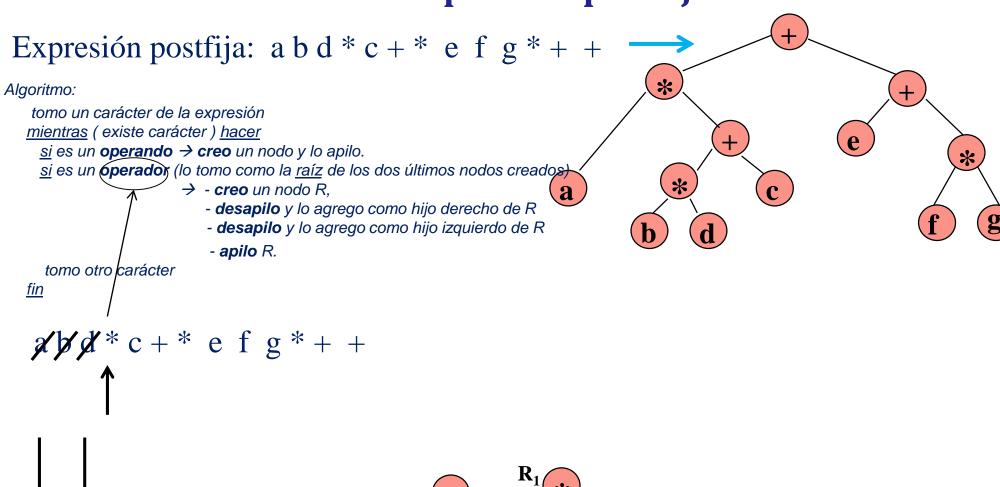


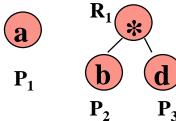
 $P_3$ 

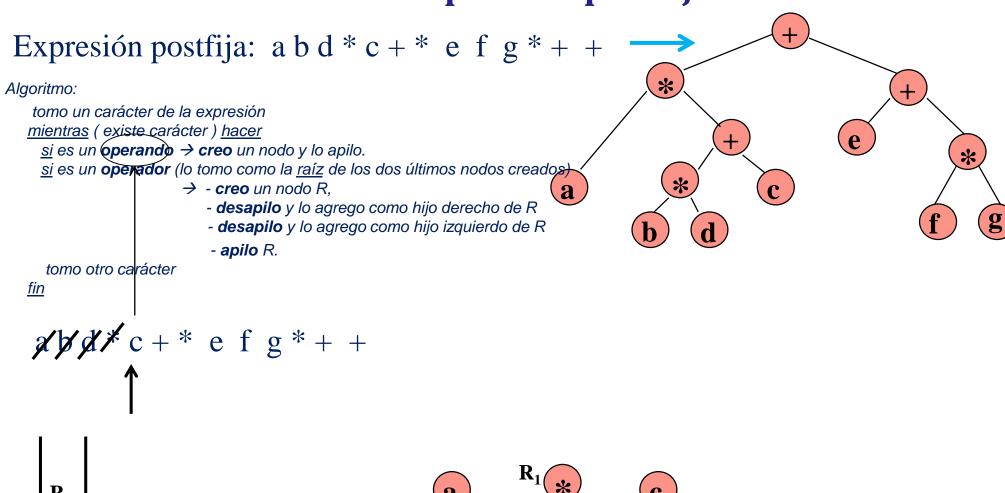


 $\mathbf{P}_{1}$ 

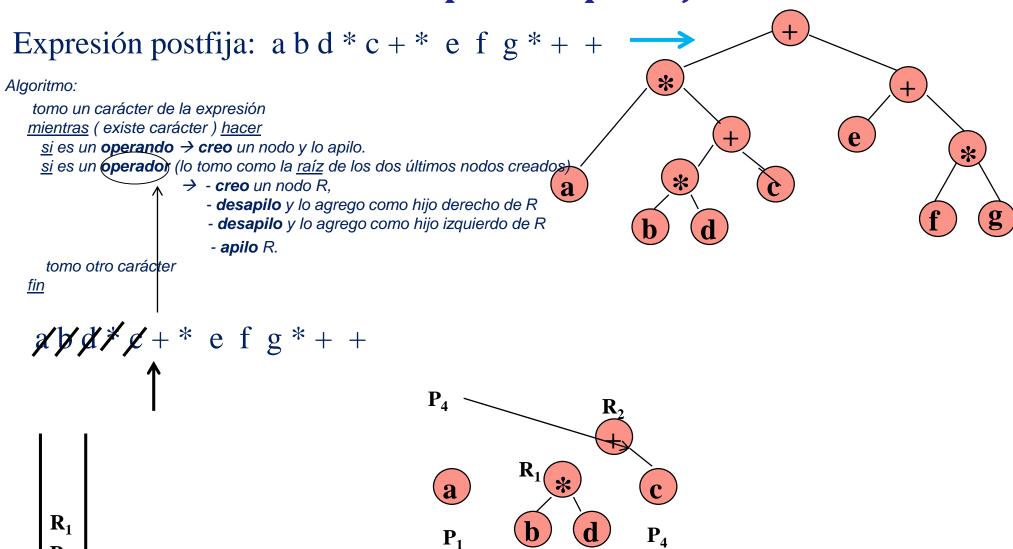
 $\mathbf{P}_2$ 

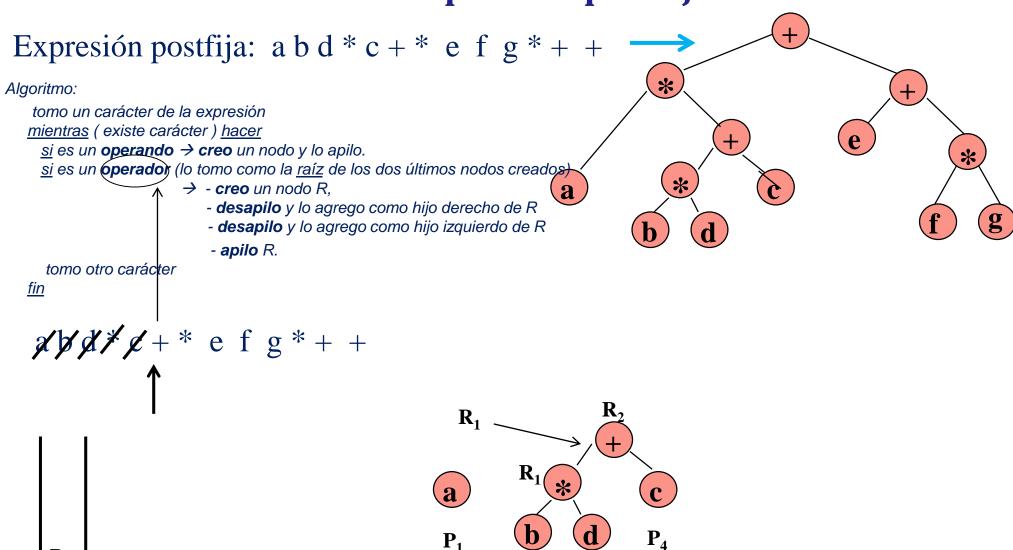


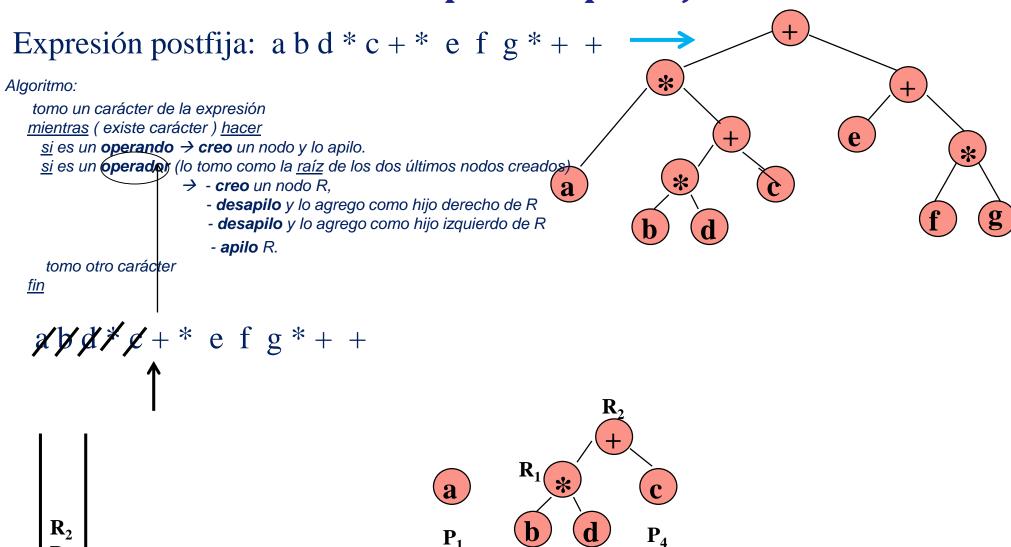




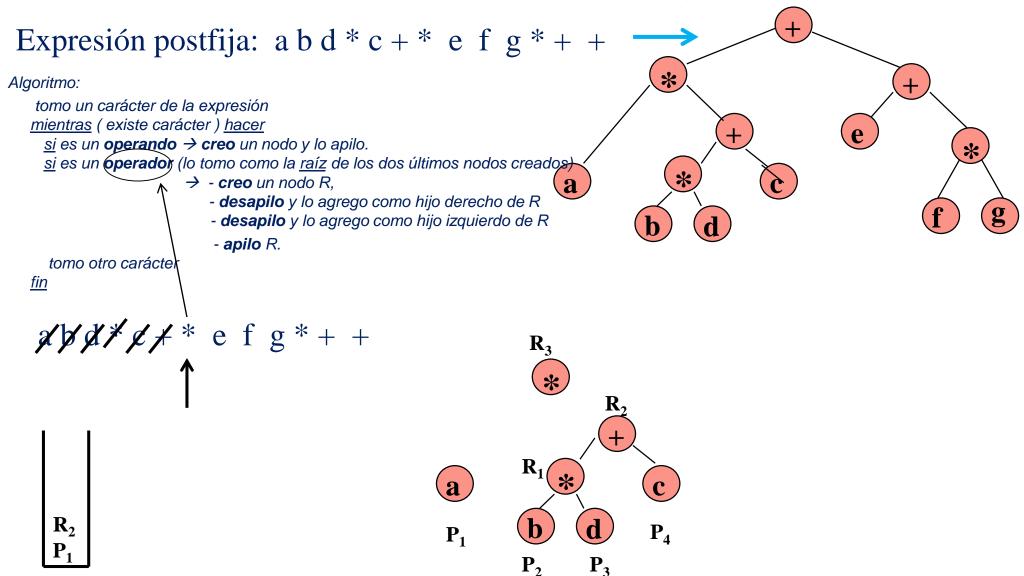
Prof. Alejandra Schiavoni

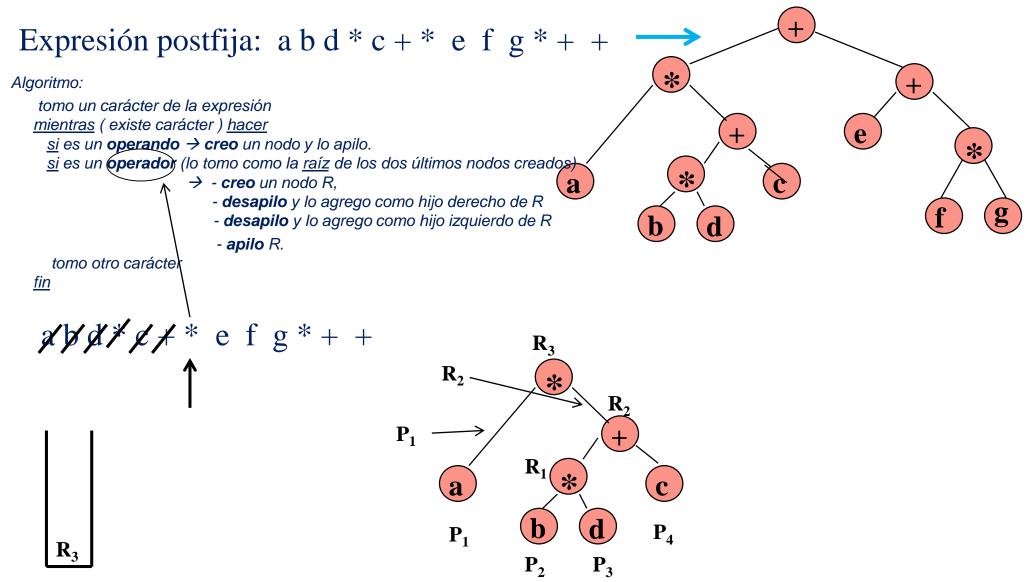


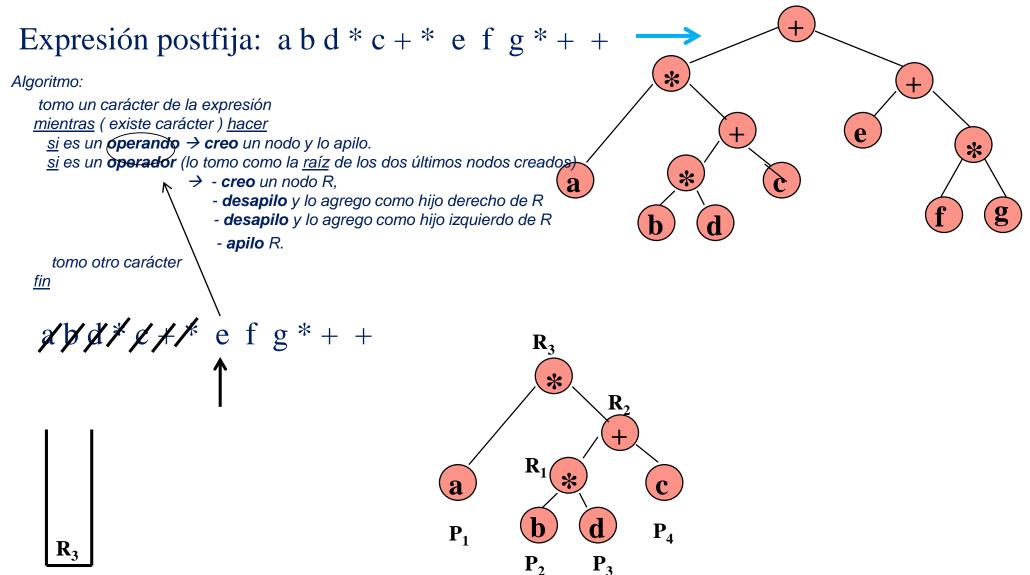




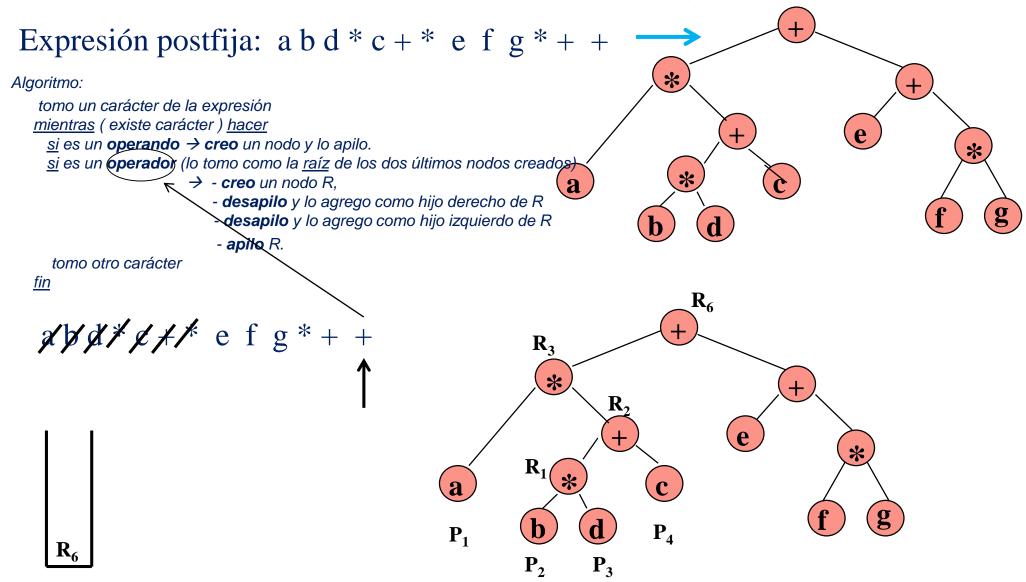
Prof. Alejandra Schiavoni



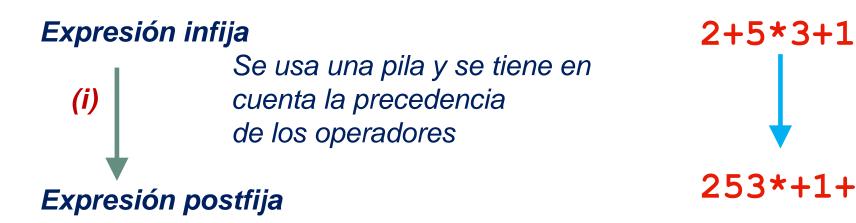




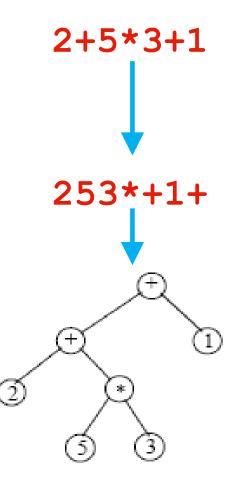
Prof. Alejandra Schiavoni



```
Algoritmo:
ArbolExpresión (A: ArbolBin, exp: string)
   <u>si</u> exp nulo → nada.
   si es un operador → - creo un nodo raíz R
                         - ArbolExpresión (subArblzq de R, exp
                                    (sin 1° carácter) )
                        - ArbolExpresión (subArbDer de R, exp
                                    (sin 1° carácter))
   si es un operando → creo un nodo (hoja)
```







Prof. Alejandra Schiavoni Programación 3 - Cursada 2023

- -Convertir una expresión infija en árbol de expresión: se debe convertir la expresión infija en postfija (i) y a partir de ésta, construir el árbol de expresión (ii).
  - (i) Estrategia del Algoritmo para convertir exp. infija en postfija :
  - a) si es un operando → se coloca en la salida.
    b) si es un operador → se maneja una pila según la prioridad del operador en relación al tope de la pila

operador con > prioridad que el tope -> se apila operador con <= prioridad que el tope -> se desapila elemento colocándolo en la salida. Se vuelve a comparar el operador con el tope de la pila

- c) si es un "(", ")"→ "(" se apila
  ")" se desapila todo hasta el "(", incluído éste
- d) cuando se llega al final de la expresión, se desapilan todos los elementos llevándolos a la salida, hasta que la pila quede vacía.

#### Operadores ordenados de mayor a menor según su prioridad:

```
*, / (potencia)
*, / (multiplicación y división)
+, - (suma y resta)
```

Los " (" siempre se apilan como si tuvieran la mayor prioridad y se desapilan sólo cuando aparece un ")".

#### Ejercitación

#### Árbol binario de expresión

#### Ejercicio 1.

- ✓ Dada la siguiente expresión postfija : IJK + +AB\*C-\*, dibuje su correspondiente árbol binario de expresión
- ✓ Convierta la expresión ((a + b) + c \* (d + e) + f) \* (g + h) en expresión prefija

#### Ejercicio 2.

- ✓ Dada la siguiente expresión prefija : \*+I+JK-C\*AB , dibuje su correspondiente árbol binario de expresión
- $\checkmark$  Convierta la expresión ((a + b) + c \* (d + e) + f) \* (g + h) en expresión postfija