



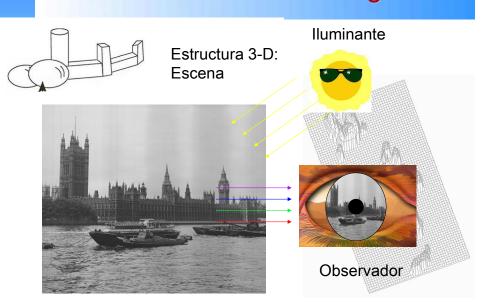
### Visión para Robots

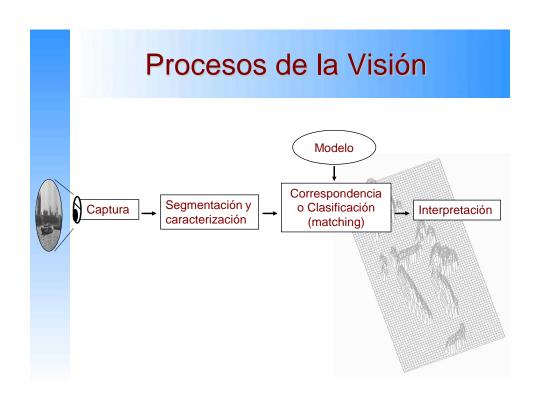


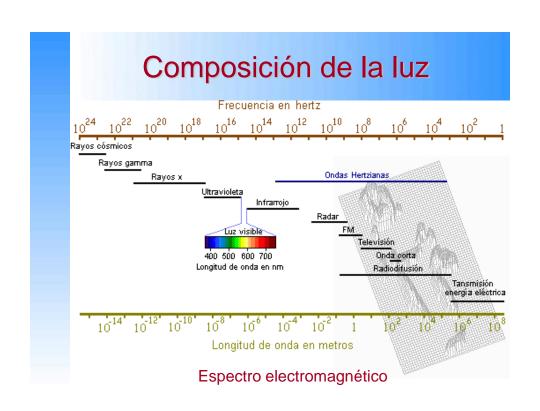
Dr. José Luis Gordillo
Centro de Robótica y Sistemas Inteligentes (CRIS)

II.a Iluminación y Color

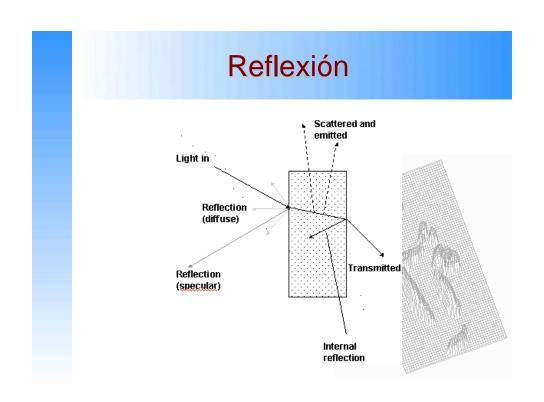
### Generación de la imagen

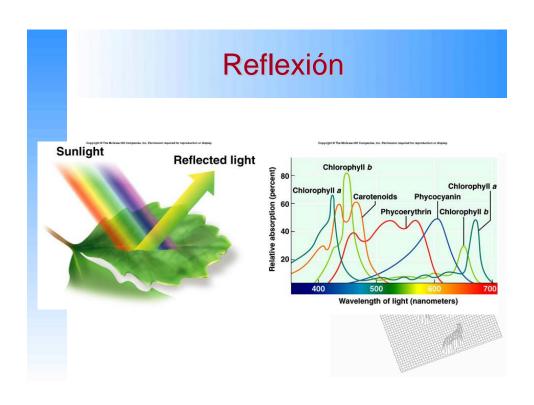


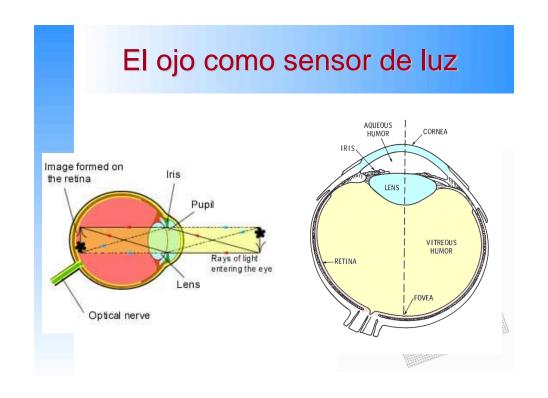


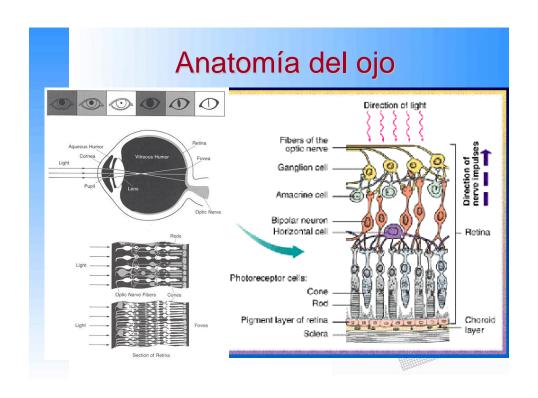


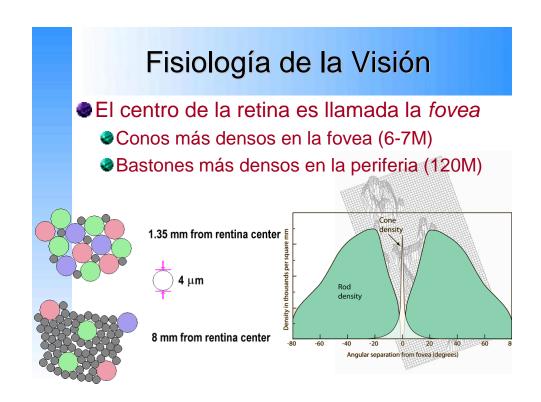




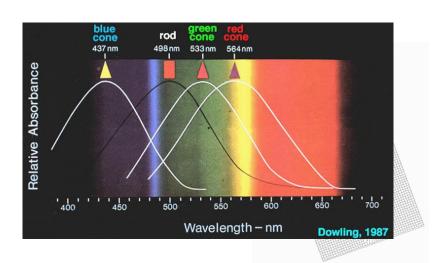






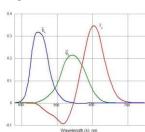


## Respuesta de sensores: conos y bastones



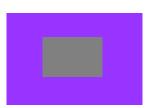
### **Evidencias**

- Las curvas que representan la percepción del cono no son picos simples. Son curvas complejas.
  - ¡Inclusive son negativas en algunas partes!
- RGB no puede reproducir todos los colores que podemos ver



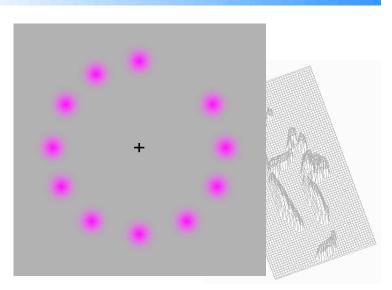
## Percepción: Otras consideraciones

- La percepción de color:
  - Varía de persona a persona
  - Es afectada por adaptación
  - Es afectada por el color que lo rodea

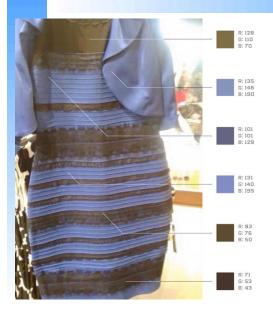




## Percepción: Otras consideraciones

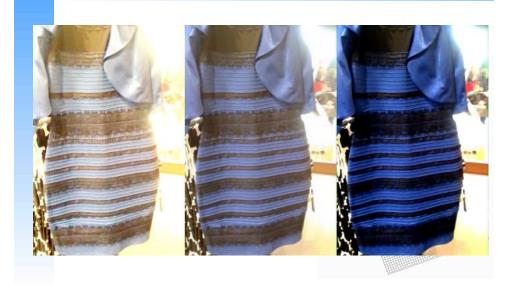


### ¿de qué color es el vestido?



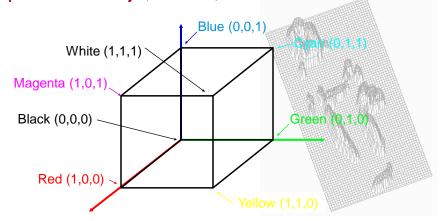


### ¿de qué color es el vestido?



#### **RGB**

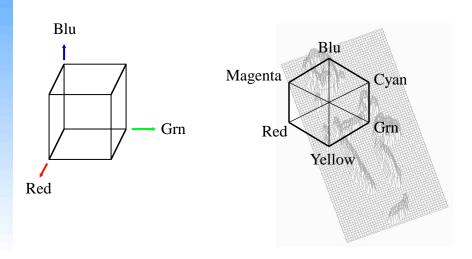
Se crea el subconjunto basado en los primarios Rojo, Verde, Azul



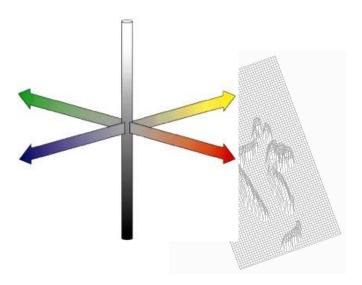
#### Sistemas de color alternativos

- RGB es pobre como sistema perceptual
- HLS es mejor para que un humano seleccione color
  - H: Hue el color (tinte)
  - S: Saturation la pureza del color
  - L: Luminance el brillo

# Cubo *RGB* sobre el Plano Cromático



### Modelo de Colores Opuestos



## Transformación entre espacios de Color

Se expresa matricialmente

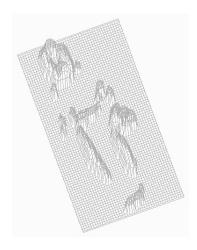
$$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.30 & 0.59 & 0.11 \\ 0.60 & -0.28 & -0.32 \\ 0.21 & -0.52 & 0.31 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

- YIQ es el modelo de color NTSC donde Y es luminancia, (I,Q) plano cromático
- Modelo compatible con TV blanco y negro

### Modelo de hexáconos duales HLS

- Parámetros
  - # : ángulo relativo a rojo
  - L: altura desde el negro
  - S: porcentaje de distancia desde el centro

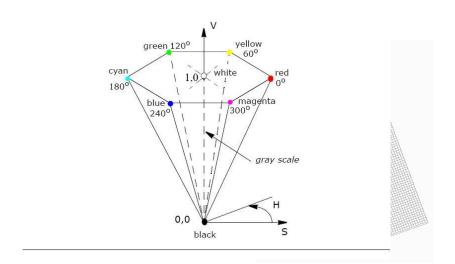
Red = 
$$(0, 0.5, 1.0)$$
  
Blue =  $(4/3\pi, 0.5, 1.0)$   
White =  $(*, 1.0, *)$ 



#### **HSV**

- H: Hue. Ángulo de [0-2π] medido respecto a un vector que va del centro al rojo (ángulo 0); indefinido para la línea central, grís
- S: Saturation. Distancia normalizada a la línea centra desde la cara del hexácono [0-1].
- V : Value. Intensidad de iluminación, a partir del Negro.

### Hexácono HSV



### Primer Ejercicio: Iluminación y Color

El alumno investigará y desarrollará un estudio sobre los modelos de Color. Aunque pueden colaborar en su realización, el reporte es individual y deberá variar en su contenido.

El formato de Reporte Técnico es abierto para conocer aptitudes. Se recomienda usar portada, con nombre, matricula, datos del curso y elemento que lo distinga y describa el trabajo (figura).

El trabajo se entregará impreso, con ilustraciones en color. La entrega es el Lunes 25 de Enero (3ª Semana) en horario de clase.

- 1. Establezca los objetivos para la generación de modelos de Color
- Defina varios modelos de Color (4), con base en sus investigaciones.
- Describa la aplicación de los diversos modelos de Color y en particular los modelos YIQ, HLS o equivalentes. Al menos un modelo debe ser diferente a los presentados en el curso
- Incluya ecuaciones y esquemas de los modelos presentados
- 5. Establezca las conclusiones de su estudio
- Incluya las referencias del trabajo

#### Referencias

- La visión, Javier Garcia Fernandez, Oriol Boix, UPC: http://recursos.citcea.upc.edu/llum/luz\_vision/p1.html
- Chapter 6: Photosynthesis, Citrus College: http://www.citruscollege.edu/lc/archive/biology/Pages/Chapter06-Rabitoy.aspx
- The Electric Signals Originating in the Eye, Bioelectromagnetism Portal: http://www.bem.fi/book/28/28.htm
- Color Models, Intel: https://software.intel.com/enus/node/503873
- Rods and Cones: http://hyperphysics.phyastr.gsu.edu/hbase/vision/rodcone.html
- A Guide to Color on Postcards: http://www.metropostcard.com/guidecolor.html

### José Luis Gordillo

Profesor Investigador Director

Centro de Robótica y Sistemas Inteligentes (CRIS) Instituto Tecnológico de Monterrey Av. Eugenio Garza Sada 2501 64849 Monterrey, N.L.

Tel: +52 (81) 8328-4423, 8328-4379

Fax: +52 (81) 8328-4189

email: JLGordillo@itesm.mx
http://LabRob.mty.itesm.mx/