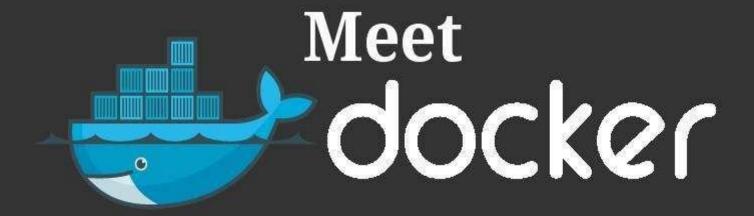
Build, Ship and Run



Guía para Iniciarte

Tabla de contenido

0
1
2
2.1
3
4
5
5.1
5.2
6
7
8
8.1
9

Acerca del Libro

Muchos han escuchado hablar de Docker pero no muchos sabe exactamente de que se trata, por que es tan popular y en que nos puede beneficiar según nuestro ambiente.

- Qué es Docker
- Entiendiendo la Arquitectura
- Como se compara Docker con las Máquinas Virtuales
- Instalando Docker
- Usando Docker

Cuando termine de leer esta guía será capaz de entender lo que es docker y como utilizarlo.

Introducción 3

Experiencia

Mas de 10 años de Experiencia en el Area de TI, en la Administración de sistemas Linux y algunos años en Seguridad de Información. En Ocasiones da consultorías en el area de Linux/Windows hardening, Seguridad y realiza test de Penetración. Actualmente es el Encargado de Seguridad de información y Linux SysAdmin en una organización.

Experiencia Informática

Sistemas Operativos: UNIX, GNU/Linux, Windows, Windows Server, Oracle Solaris, FreeBSD

Desarrollo: Bash Scripting, Python

IT Security/Ethical Hacking: Penetration Testing, Metasploit Framework, Ethical Hacking, Linux/Windows Hardening, Wireless Security, Network Security

DevOps: Chef, Jenkins, Docker, Puppet

Cloud: OpenStack, CloudU Certification

Proyectos

Constantemente hace publicaciones sobre Seguridad, Ethical Hacking, Linux entre otros, en su blog . La Idea es compartir el conocimiento con todos los profesionales del área de la Tecnología de la Información especialmente en Seguridad informática. Cuenta además con otros proyectos:

IT-Talks

Aquí creamos Hangouts periódicamente sobre temas del área de TI, que incluyen, Seguridad, Desarrollo, Hacking, Administración de Sistemas, entre otros.

Acerca del Autor 4

Security Feed

Aquí Recopilamos los titulares de los Blogs más conocidos de Seguridad y Ethical Hacking.

Acerca del Autor 5

Fundamentos de Docker

Que es Docker?



Docker es un proyecto Open Source basado en contenedores de Linux, es básicamente un motor de contenedores que usa características del Kernel de Linux como espacios de nombres y controles de grupos para crear contenedores encima del Sistema operativo y automatizar el despliegue de aplicaciones en estos contenedores. Nos permite además un flujo de trabajo bastante eficiente al momento de mover nuestras aplicaciones desde un ambiente de desarrollo, a pruebas y finalmente a producción.

Hablamos de Espacios de nombres y Control de Grupos, pero que son estos?

Espacios de Nombres (namespaces)

Un espacio de nombre envuelve un recurso de Sistema global en una abstracción que le hace parecer al proceso dentro del espacio de nombre, que tiene su propia instancia aislada del recurso. Los cambios al recurso global son visibles para los proceso dentro del espacio de nombre pero invisible para otros procesos. Una de las implementaciones mas utilizada son los contenedores.

Linux provee los espacios de nombre:

IPC (Interprocess Communication Mechanism): Mecanismo de comunicación Interproceso, aisle ciertos recursos IPC, específicamente System V IPC y cola de mensajes POSIX.

NETWORK: Provee aislamiento de los recursos del Sistema asociados con las comunicaciones de red, Dispositivos de red, Stack de protocolos IPv4 e IPv6, tablas de enrutamiento, firewalls, directorio /proc/net, sockets de comunicación entre otros.

PID: Aisla el espacio de nombre del ID de proceso, que significa que procesos en otros espacios de nombres PID, pueden tener el mismo PID. Esto le permite a los contenedores proveer funcionalidades de suspension y recuperación de procesos en el contenedor y la migración del contenedor a otro host manteniendo el mismo PID.

User: Aisla atributos e identificadores relacionados con la seguridad, particularmente los ID's de usuarios y grupos, el direcorio raíz, permisos, etc. El usuario y el grupo de un proceso puede ser distinto dentro y fuera del espacio de nombre de usuario, Quiere decir que un proceso puede tener un ID no privilegiado fuera del espacio de nombre y un ID de 0 dentro del espacio de nombre.

UTS: Provee aislamiento de dos identificadores de Sistema. El hostname y el nombre del dominio NIS.

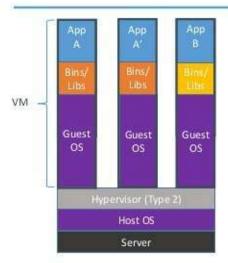
Control de Grupos

Los recursos usados por un contenedor son controladores por el control de grupos. Se puede configurar cuanto CPU y memoria usa un contenedor hacienda uso de ellos.

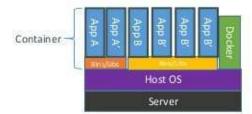
Docker VS Máquinas Virtuales

La diferencia mas notable es que las Máquinas Virtuales son sistemas operativos completos por lo que tendríamos que contar con muchos recursos. Docker en cambio aprovecha los recursos del sistema operativo sobre el cual se ejecuta, como el Kernel y librerias. Es por esta razón que terminanos con imágenes que ocupan muy poco espacio.

Containers vs. VMs



Containers are isolated, but share OS and, where appropriate, bins/libraries





Arquitectura de Docker

Docker usa una arquitectura **cliente-servidor**. El cliente de Docker habla con el Daemon de Docker que hace el trabajo de crear, correr y distribuir los contenedores. Tanto el cliente como el Daemon pueden ejecutarse en el mismo Sistema, o puede conectar un cliente remoto a un daemon de docker.

El **cliente de Docker** es la principal interfaz de usuario para docker, acepta los comandos del usuario y se comunica con el daemon de docker.

Para entender como funciona docker internamente debemos conocer tres componentes.

Imágenes de Docker (Docker Images)

Las imágenes de Docker son plantillas de solo lectura, es decir, una imagen puede contener el Sistema operativo de CentOS o Ubuntu con apache instalados, pero esto solo nos permitirá crear los contenedores basados en esta configuración. SI hacemos cambios en el contenedor ya lanzado, al detenerlo esto no se verá reflejado en la imagen. Mas adelante entenderemos esta parte.

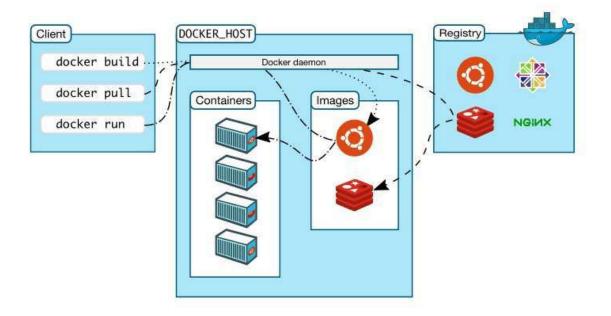
Registros de Docker (Docker Registries)

Los registros de Docker guardan las imágenes, estos son repos públicos o privados donde podemos subir o descargar imágenes. El registro público lo provee el Hub de Docker que sirve una colección de imágenes para nuestro uso. Los registros de dockers básicamente son el componente de Distribución de Docker.

Contenedores de Docker (Docker Containers)

El contenedor de docker aloja todo lo necesario para ejecutar una aplicación. Cada contenedor es creado de una imagen de docker. Cada contenedor es una plataforma aislada.

Veamos gráficamente la arquitectura



Instalando Docker

En esta guía veremos la instalación de Docker en CentOS, Ubuntu y Debian.

CentOS 6

Instalamos el Repo EPEL

```
$ rpm -Uvh http://dl.fedoraproject.org/pub/epel/6/x86_64/epel-release-6-8.noarch.rpm
```

CentOS 7

```
$ yum update
$ vi /etc/yum.repos.d/docker.repo

[dockerrepo]
name=Docker Repository
baseurl=https://yum.dockerproject.org/repo/main/centos/$releasever/
enabled=1
gpgcheck=1
gpgkey=https://yum.dockerproject.org/gpg
```

Procedemos con la instalación de Docker

CentOS 6

```
$ yum install docker-io
```

CentOS 7

```
$ yum install docker-engine
```

Ubuntu 14.04/15.04

```
$ apt-get update
$ apt-get install apt-transport-https ca-certificates
```

Agregamos la nueva llave gpg

```
$ sudo apt-key adv --keyserver hkp://p80.pool.sks-keyservers.net:80 --recv-keys 58118E89F
```

Agregamos los repos de Docker

```
$ nano /etc/apt/sources.list.d/docker.list
```

** Ubuntu 14.04

""deb https://apt.dockerproject.org/repo ubuntu-trusty main

```
** Ubuntu 15.04
```deb https://apt.dockerproject.org/repo ubuntu-wily main
```

### \*\*Procedemos con la Instalación

```
$ apt-get purge lxc-docker
$ apt-get install docker-engine
```

## Debian 7/8

```
$ apt-get purge lxc-docker*
$ apt-get purge docker.io*
```

### Agregamos la nueva llave gpg

```
$ apt-key adv --keyserver hkp://p80.pool.sks-keyservers.net:80 --recv-keys 58118E89F3A91
```

### Agregamos los repos de Docker

```
$ nano /etc/apt/sources.list.d/docker.list
```

#### Debian 7

```
deb https://apt.dockerproject.org/repo debian-wheezy main
```

### **Debian 8**

deb https://apt.dockerproject.org/repo debian-jessie main

```
$ apt-get update
$ apt-get install docker-engine
```

Una vez instalamos vamos asegurarnos que el servicio de Docker suba cada vez que booteemos nuestros servers.

## **Centos 6**

\$ chkconfig docker on

### Centos 7

\$ systemctl enable docker.service

## Ubuntu 14.04/15.04

\$ chkconfig docker on

Iniciamos los servicios para asegurarnos que todo anda bien.

## CentOS 6

\$ service docker start

## **Centos 7**

\$ systemctl start docker.service

## Ubuntu 14.04/15.04

\$ service docker start

### Debian 7/8

```
$ service docker start
```

Ya que tenemos el ambiente listo. Vamos a ejecutar el commando Docker a ver que nos trae.

\$ docker

```
proot@:~
 ×
Usage: docker [OPTIONS] COMMAND [arg...]
A self-sufficient runtime for linux containers.
 --add-registry=[]
 Registry to query before a public one
 --api-cors-header=
 Set CORS headers in the remote API
 -b, --bridge=
 Attach containers to a network bridge
 --bip=
 Specify network bridge IP
 --block-registry=[]
 Don't contact given registry
 --confirm-def-push=true
 Confirm a push to default registry
 Enable debug mode
Enable daemon mode
 -D, --debug=false
-d, --daemon=false
 Container default gateway IPv4 address
Container default gateway IPv6 address
Set default ulimits for containers
DNS server to use
 --default-gateway=
 --default-gateway-v6=
 --default-ulimit=[]
 --dns=[]
 --dns-search=[]
 DNS search domains to use
 -e, --exec-driver=native
 Exec driver to use
 --exec-opt=[]
 Set exec driver options
 Root of the Docker execdriver
 --exec-root=/var/run/docker
 --fixed-cidr=
 IPv4 subnet for fixed IPs
 --fixed-cidr-v6=
 IPv6 subnet for fixed IPs
 -G, --group=docker
 Group for the unix socket
 -g, --graph=/var/lib/docker
-H, --host=[]
 Root of the Docker runtime
Daemon socket(s) to connect to
 -h, --help=false
 Print usage
 --icc=true
 Enable inter-container communication
 --insecure-registry=[]
 Enable insecure registry communication
Default IP when binding container ports
 --ip=0.0.0.0
 --ip-forward=true
 Enable net.ipv4.ip_forward
 Enable IP masquerading
 --ip-masq=true
 --iptables=true
 Enable addition of iptables rules
 --ipv6=false
 Enable IPv6 networking
 -1, --log-level=info
--label=[]
 Set the logging level
 Set key=value labels to the daemon
 Default driver for container logs
 --log-driver=json-file
 Set log driver options
 --log-opt=map[]
 Set the containers network MTU
 -p, --pidfile=/var/run/docker.pid Path to use for daemon PID file
 Preferred Docker registry mirror
 --registry-mirror=[]
 -s, --storage-driver=
 Storage driver to use
 Enable selinux support
 --selinux-enabled=false
 --storage-opt=[]
 Set storage driver options
 Use TLS; implied by --tlsverify
 --tls=false
 Trust certs signed only by this CA Path to TLS certificate file
 --tlscacert=~/.docker/ca.pem
--tlscert=~/.docker/cert.pem
 Path to TLS key file
Use TLS and verify the remote
 --tlskey=~/.docker/key.pem
 --tlsverify=false
 -userland-proxy=true
 Use userland proxy for loopback traffic
 Print version information and quit
 -v. --version=false
 ommands:
 build
 Build an image from a Dockerfile
 Create a new image from a container's changes
 commit
 Copy files/folders from a container's filesystem to the host path
```

```
root@:~
 X
 Set key=value labels to the daemon
 --log-driver=json-file
 Default driver for container logs
 --log-opt=map[]
 Set log driver options
 Set the containers network MTU
 -p, --pidfile=/var/run/docker.pid
 Path to use for daemon PID file
 --registry-mirror=[]
 Preferred Docker registry mirror
 -s, --storage-driver=
 Storage driver to use
 Enable selinux support
 --selinux-enabled=false
 --storage-opt=[]
 Set storage driver options
 --tls=false
 Use TLS; implied by --tlsverify
 Trust certs signed only by this CA Path to TLS certificate file
 --tlscacert=~/.docker/ca.pem
 --tlscert=~/.docker/cert.pem
 Path to TLS key file
 --tlskey=~/.docker/key.pem
 --tlsverify=false
 Use TLS and verify the remote
 Use userland proxy for loopback traffic
 -userland-proxy=true
 -v, --version=false
 Print version information and quit
 Attach to a running container
 Build an image from a Dockerfile
 Create a new image from a container's changes
 commit
 Copy files/folders from a container's filesystem to the host path
 create
 Create a new container
 diff
 Inspect changes on a container's filesystem
 Get real time events from the server
 events
 exec
 Run a command in a running container
 export
 Stream the contents of a container as a tar archive
 history
 Show the history of an image
 List images
 images
 import
 Create a new filesystem image from the contents of a tarball
 Display system-wide information
 inspect
 Return low-level information on a container or image
 kill
 Kill a running container
 load
 Load an image from a tar archive
 Register or log in to a Docker registry server
 logout
 Log out from a Docker registry server
 logs
 Pause all processes within a container
 port
 Lookup the public-facing port that is NAT-ed to PRIVATE_PORT
 List containers
 Pull an image or a repository from a Docker registry server Push an image or a repository to a Docker registry server
 push
 rename
 Rename an existing container
 Restart a running container
 Remove one or more containers
 rm
 Remove one or more images
 rmi
 Run a command in a new container
 save
 Save an image to a tar archive
 search
 Search for an image on the Docker Hub
 Start a stopped container
 Display a stream of a containers' resource usage statistics
 stats
 stop
 Stop a running container
 Tag an image into a repository
 top
 Lookup the running processes of a container
 unpause
 Unpause a paused container
 version
 Show the Docker version information
 wait
 Block until a container stops, then print its exit code
Run 'docker COMMAND --help' for more information on a command.
[root@ ~]#
```

Nos trae información sobre las opciones que le podemos pasar a docker. Recuerdan que el post anterior hablamos de los registros de Docker o Docker Registries que es un repo con diversas imágenes para descargar, para probar que todo anda bien, vamos a realizar una busqueda de alguna imagen y vamos a descargarla.

```
$ docker search Ubuntu
```

Aquí vemos una lista de imágenes disponible. Vamos a descargar la imagen base de Ubuntu

```
$ docker pull docker.io/Ubuntu
```

0

```
$ docker pull Ubuntu:latest
```

Nota: deben pasar el nombre de la imagen como les aparece en la busqueda Si ejecutamos docker images debemos ver la imagen descargada.

```
$ docker images

[root@~| docker images

RePOSITORY TAG IMAGE ID CREATED VIRTUAL SIZE

centos6 server1 627763465fe 7 hours ago 475.4 MB

centos6 basewed2 75749ar104c7 8 hours ago 475.4 MB

centos6 basewed2 75749ar104c7 8 hours ago 475.4 MB

centos6 basewed2 632ag9541bb 8 hours ago 475.4 MB

centos6 basewed 532ag9541bb 8 hours ago 475.4 MB

centos6 centos6 639bodc27ddd 4 days ago 512.1 MB

docker.io/Mordpress latest 6599bodc27ddd 4 days ago 512.1 MB

docker.io/Comnos centos6 3bbbfOaca559 2 weeks ago 190.6 MB
```

Si podemos realizar todas estas tareas nuestra instalación esta correcta.

## **Primeros Pasos con Docker**

En Capítulos anteriores vimos lo que es Docker y como instalarlo en Linux CentOS y Ubuntu. Pero antes de entrar de lleno con Docker, recuerdan que les hablaba de Docker registries, quiero hablarles brevemente de **Docker Hub**.



**Docker Hub** es un servicio de registro basado en la nube para crear y entregar contenedores de servicio o aplicaciones. Provee un recurso centralizado para el descubrimiento de contenedores, distribución, control de cambios, colaboración de equipos y automatización de flujos de trabajo. Veanlo como como un **Github** de contenedores.

Características de Docker Hub

- Repositorios de Imágenes: Encuentra, administra, sube y descarga imágenes de la comunidad y oficiales
- Imágenes automáticas: Crea nuevas imágenes cuando haces un cambio en la Fuente de Github o BitBucket
- Webhooks: creaciones automáticas de imágenes al hacer un push exitoso a un repositorio.
- Integración con GitHub y BitBucket

Docker Hub le provee a usted y su organización un lugar donde alojar y entregar las imágenes.

Se puede configurar los repositorios de Docker Hub de dos maneras:

**Repositorios**, que nos permiten subir y actualizar las imágenes cuando deseemos desde el docker daemon y las **imágenes automáticas** que nos permiten configurar una cuenta de Github o BitBucket que desencadenan la reconstrucción de una imágen cuando se realizar algún cambio en el repositorio.

Se pueden crean repositorios públicos que pueden ser accedidos por otros usuarios de HUB, o se pueden crear repositorios privados con accesos limitados.

Pueden crear su cuenta en https://hub.docker.com, luego veremos como podemos aprovechar todo esto.

El daemon de Docker hace uso de Hub para obtener y subir sus imágenes. Ya que tenemos una base, vamos a jugar un poco con Docker.

### Busquemos una imagen base de Centos

\$ docker search centos

Vamos a descargar la imagen official base de centos. Así que nos fijamos en NAME y lo pasamos al docker pull

\$ docker pull docker.io/centos

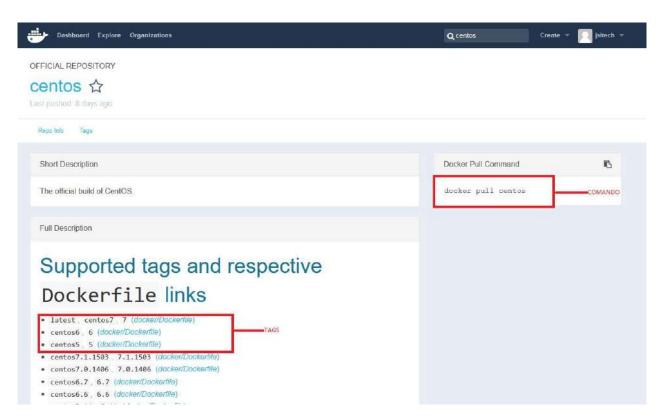
```
Proof - | * docker pull docker.is/centos*
latosis. Pulling from docker.is/centos*
latosis. Pulling from docker.is/centos*

12-04-056-0720, 2011 houghles

13-04-056-0720, 2011 houghles
```

Otra forma que podemos usar para buscar una imagen es mediante el Hub.

Si hacemos la búsqueda de centos tendremos algo así.



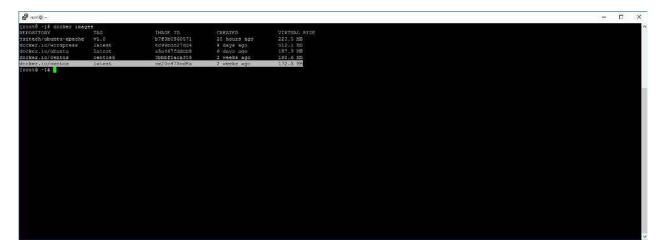
Aquí tenemos el comando y los tags para obtener una version específica. Si ven tenemos como comando docker pull centos, y si deseamos por ejemplo descargar la version 7 de centos o la última version, los comandos se verían así.

```
$ docker pull centos:centos7
$ docker pull centos:latest
```

Ya descargada la imagen, confimamos que este ahí con



docker.io/centos latest ce20c473cd8a 2 weeks ago 172.3 MB



Ya vemos que tenemos la imagen ahí. Ahora como podemos interactuar con esa imagen o lanzar un contenedor con esa imagen? A eso vamos, pero antes recuerden esto, cuando lanzamos un contenedor, y hacemos cualquier tarea esto no se ve reflejado al momento de lanzar otro contenedor con la misma imagen

Vamos a lanzar un contenedor basado en esa imagen e interactuar con la linea de comandos de ese contenedor

```
$ docker run -i -t docker.io/centos:latest /bin/bash
```

- -i: Interactivo
- -t: tty

### [root@71c6ab01cd3e /]#

Aquí ya estamos interactuando con el contenedor, esa numeración que ven luego de root es el id del contenedor, podemos actualizar el Sistema, instalar paquetes, etc. Este contenedor tambien cuenta con una IP con la que podemos interactuar con el contenedor.

Veamos los contenedores que tenemos corriendo. Abran otra terminal en el server.

```
$ docker ps
```



Aquí tenemos el ID de contenedor, la imagen que usamos para lanzarlo, el comando que corrimos y al final el Nombre. Con este nombre que docker le asignó aleatoreamente podemos interactuar con el contenedor. Este Nombre por igual lo podemos asignar nosotros.

Si queremos detener el contenedor

```
$ docker stop reverent_bardeen (que es el nombre asignado por docker)
```

Si corremos docker ps, veremos que ya no hay nada. Lo Bueno del caso es que ese contenedor permanece ahi, con los cambios que nosostros le realizamos.

Podemos reiniciar nuevamente ese contenedor y conectarnos a el

```
$ docker start reverent_barden
$ docker attach reverent_barden
```



Aquí estamos nuevamente conectado con nuestro contenedor.

## Creando Imágenes

las imágenes son plantillas de solo lectura que podemos usar como base para lanzar contenedores. Esto quiere decir que lo que hagamos en el contenedor solo persiste en ese contenedor, esas modificaciones no lo hacemos en la imagen, es decir, que si queremos contar con una imagen personalizada debemos crearla para nuestros futuros contenedores. En este apartado vamos a ver como podemos crear una imagen desde un contenedor que ya hemos personalizado.

## Creando imágenes desde un contenedor

Esta puede ser la manera más sencilla de crear una imagen, ya que lanzamos un contenedor, descargamos paquetes por ejemplo y podemos crear una imágen a partir de ahí para utilizarla como base en futuros contenedores. Vamos a ver como lo podemos hacer.

Lo primero es que debemos lanzar un contenedor con una imágen, en este caso tenemos un contenedor basado en Kali Linux, y queremos crear una imágen que tenga NMAP ya instalado.

### Confirmo las imágenes

```
$ docker images
```

```
[root@Lap-Sec -]# docker images
REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED VIRTUAL SIZE
kalilinux/kali-linux-docker latest e49f6054690a 2 weeks ago 420.3 M3
[root@Lap-Sec ~]# |
```

Lanzamos el contenedor con la imágen que tenemos de Kali.

```
$ docker run -i -t kalilinux/kali-linux-docker:latest /bin/bash
```

#### Ya dentro del contenedor instalamos NMAP

```
root@c539a98f1f80:/# apt-get update
root@c539a98f1f80:/# apt-get install nmap
```

Creando Imágenes 23

## Ya que lo instalamos, como creo una imágen a partir de este contenedor para contar con una imágen con Nmap preinstalado?

Salimos del contenedor

```
root@c539a98f1f80:/# exit
```

Vamos ahora a mostrar todos los contenedores que hemos lanzado aún no esten corriendo

```
$ docker ps -a

[root@Lap-Sec ~]# docker ps -a

COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES

553636f1f80 | kalilinux/kali-linux-docker:latest "/bin/bash" 8 minutes ago Exited (255) 2 minutes ago big_cori

[root@Lap-Sec -]# |
```

Aquí vemos listado el último contenedor que lanzamos, solamente debemos tomar el **CONTAINER ID** para hacer un commit a una nueva imagen

```
$ docker commit c539a98f1f80 jsitech/kali-nmap:latest
```

Docker creará la imágen, confirmemos que es asi, listando las imágenes que tenemos y debemos tener la que acabamos de crear.

```
$ docker images

[root@Lap-Sec ~]# docker images

REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED VIRTUAL SIZE
jsitech/kali-nmap latest fdde4bcbb3a7 57 seconds ago 661.1 MB
kalilnux/kali-linux-docker latest e49f6054690a 2 weeks ago 420.3 MB
[root@Lap-Sec ~]# |
```

Efectivamente, ahí tenemos la imágen que creamos a partir del contenedor donde instalamos nmap

Esto es una forma sencilla de crear una imágen, pero es posible que necesitemos un poco más de personalización en nuestra imágen, que tome ciertos parámetros y que esta tal vez ejecute algo cuando se usen para lanzar contenedores además de que nos faciliten la manera de compartir estas imágenes en un grupo de desarrollo por ejemplo. Este nivel de personalización podemos lograrlo con los Dockerfiles.

Creando Imágenes 24

## **DockerFiles**

Un **DockerFile** es un documento de texto que contiene todos los comandos que queramos ejecutar en la linea de comandos para armar una imágen. Esta imágen se creará mediante el comando **docker build** que irá siguiendo las instrucciones.

Antes de hablar de los Dockerfiles vamos a hablar un poco del comando **docker build** que es el que ejecutaremos una vez tenemos las instrucciones a seguir en un archivo.

El comando **docker build** arma una imágen siguiendo las instrucciones de un DockerFile que se puede encontrar en el directorio actual o un repositorio. La creación de la imágen es ejecutada por el daemon de Docker. Es importante tener en cuenta que docker build le manda todo el contexto del directorio actual al daemon, por lo que es buena práctica colocar el DockerFile en un directorio limpio y agregar los archivos necesarios en ese directorio en caso de ser necesario.

El **Docker Daemon** corre las instrucciones en un Dockerfile linea por linea y va lanzando los resultados en pantalla. Un punto importante es que cada instrucción es ejecutada en nuevas imágenes, hasta que muestra el ID de la imágen resultante una vez finalizada las instrucciones, el daemon irá haciendo una limpieza automáticamente de las imágenes intermedias.

Nota: Dicho esto de que el Docker daemon va creando imágenes intermedias durante la creación de la imágen, si por ejemplo en un comando ejecutamos cd /scripts/ y en otra linea le mandamos a ejecutar un script no va a funcionar, ya que ha lanzado otra imágen intermedia. Teniendo esto en cuenta, la manera correcta de hacerlo sería cd /scripts/; ./install.sh

Ahora, viene otra pregunta, como nos ayuda todo esto de las Imágenes intermedias o Cache? Si por alguna razón la creación de la imágen falla, ya sea por un comando mal digitado en el archivo, o lo que sea, cuando corregimos el Dockerfile, este no iniciará todo el proceso nuevamente, sino, que hará uso de las imágenes intermedias, y continuará la creación en el punto donde falló.

Ya que entendemos que es el **Dockerfile**, vamos a ver ahora el formato y las opciones que podemos pasarle.

Lo primero es que un DockerFile Inicia con una instrucción:

### **FROM**

FROM indica la imágen base que va a utilizar para seguir futuras instrucciones. Buscará si la imagen se encuentra localmente, en caso de que no, la descargará de internet.

#### **Sintaxis**

```
FROM <imagen>:<tag>
```

### **Ejemplos**

```
FROM centos:latest
```

El **tag** es opcional, en caso de que no la especifiquemos, el daemon de docker asumirá **latest** por defecto.

Vamos a seguir con las otras instrucciones

### **MAINTAINER**

Esta instrucción nos permite configurar datos del autor que genera la imágen.

#### **Sintaxis**

```
MAINTAINER <nombre> <Correo>
```

### Ejemplo

```
MAINTAINER Jason Soto "jason_soto@jsitech.com"
```

### **RUN**

### RUN tiene 2 formatos:

```
RUN <comando>, esta es la forma shell, /bin/sh -c
RUN ["ejecutable", "parámetro1". "parámetro2], este es el modo ejecución
```

Esta instrucción ejecuta cualquier comando en una capa nueva encima de una imágen y hace un commit de los resultados. Esa nueva imágen intermedia es usada para el siguiente paso en el Dockerfile.

El modo ejecución nos permite correr comandos en imágenes bases que no cuenten con /bin/sh , nos permite además hacer uso de otra shell si así lo deseamos, ej: RUN ["/bin/bash", "-c", "echo prueba"] .

### **ENV**

ENV tiene 2 formas:

```
ENV <key><valor> , variable única a un valor
ENV <key><valor> ... , Múltiples variables a un valor
```

Esta instrucción configura las variables de ambiente, estos valores estarán en los ambientes de todos los comandos que sigan en el DockerFile. Pueden por igual ser sustituidos en una linea.

Estos valores persistirán al momento de lanzar un contenedor de la imagen creada. Pueden ser sustituida pasando la opción –env en docker run. Ej: docker run -env <key>=<valor>

### **ADD**

ADD tiene 2 formas:

```
ADD <fuente> ..<destino>
ADD ["fuente", ... "<destino>"]
```

Esta instrucción copia los archivos, directorios de una ubicación especificada en y los agrega al sistema de archivos del contenedor en la ruta especificada en .

Ejemplo:

```
ADD ./prueba.sh /var/tmp/prueba.sh
```

## **EXPOSE**

Esta instrucción le especifica a docker que el contenedor escucha en los puertos especificados en su ejecución. EXPOSE no hace que los puertos puedan ser accedidos desde el host, para esto debemos mapear los puertos usando la opción -p en docker run

Ejemplo:

```
EXPOSE 80 443

docker run centos:centos7 -p 8080:80
```

### **CMD**

CMD tiene tres formatos:

```
CMD ["ejecutable", "parámetro1", "parámetro2"] , este es el formato de ejecución CMD ["parámetro1", "parámetro2"] , parámetro por defecto para punto de entrada CMD comando parámetro1 parámetro2, modo shell
```

Solo puede existir una instrucción CMD en un DockerFile, si colocamos más de uno, solo el último tendrá efecto. El objetivo de esta instrucción es proveer valores por defecto a un contenedor. Estos valores pueden incluir un ejecutable u omitir un ejecutable que en dado caso se debe especificar un punto de entrada o ENTRYPOINT en las instrucciones.

Ejemplos:

Modo Shell

```
CMD echo "Esto es una prueba"
```

Si queremos ejecutar un comando sin un shell, debemos expresar el comando en formato JSON y dar la ruta del ejecutable. Es el formato recomendado.

```
CMD ["/usr/bin/service", "httpd", "start"]
```

Si lo que queremos es que el mismo ejecutable corra todo el tiempo, lo que necesitamos es un punto de entrada **ENTRYPOINT** en combinación con CMD. En caso de pasarle un comando mediante docker run, este correrá en vez del especificado por CMD.

### **ENTRYPOINT**

**ENTRYPOINT tiene 2 formas:** 

```
ENTRYPOINT ["ejecutable", "parámetro1", "parámetro2"], forma de ejecución ENTRYPOINT comando parámetro1 parámetro2, forma shell
```

DockerFiles

28

Cualquier argumento que pasemos en la línea de comandos mediante docker run serán anexados despues de todos los elementos especificados mediante la instrucción ENTRYPOINT, y anulará cualquier elemento especificado con CMD. Esto permite pasar cualquier argumento al punto de entrada. Ejemplo:

```
docker run centos:centos7 -c
```

Esto le pasará el argumento -c al punto de entrada o ENTRYPOINT que especificamos en el DockerFile. Podemos anular las instrucciones del punto de entrada pasando la opción – entrypoint al comando docker run.

Veamos un ejemplo de uso ENTRYPOINT en un DockerFile

```
FROM centos:centos7

ENTRYPOINT ["http", "-v]"

CMD ["-p", "80"]
```

En este ejemplo corremos httpd, en modo verbose, en el ENTRYPOINT, y los argumentos que entendamos puedan cambiar con CMD, puerto 80. Si quisiera correr el contenedor con httpd corriendo en el puerto 8080, solo tendría que ejecutar docker run centos:centos7 -p 8080.

Es posible tambien hacer uso de scripts para ejecutar ciertas cosas, pero lo mantendré simple.

### **VOLUME**

Esta instrucción crea un punto de montaje con un nombre especificado y lo marca con un volumen montado externamente desde el host y otro contenedor. El valor pueden ser pasado en formato JSON o argumento plano.

```
VOLUME ["/var/tmp"]
VOLUME /var/tmp
```

El comando docker run inicializará el nuevo contenedor con cualquier data que exista en la ubicación dentro de la imágen base.

### **USER**

Esta instrucción configura el nombre de usuario a usar cuando se lanza un contenedor y para la ejecución de cualquier instrucción RUN, CMD o ENTRYPOINT. WORKDIR

WORKDIR ruta/de/trabajo

Esta instrucción configura el directorio de trabajo para cualquier instrucción **RUN**, **CMD**, **ENTRYPOINT**, **COPY o ADD** en un DockerFile. Puede ser usada varias veces dentro de un DockerFile. Si se da una ruta relativa, esta será la ruta relativa de la instrucción WORKDIR anterior.

Esta instrucción tiene la capacidad de resolver variables de ambiente previamente configuradas mediante la instrucción ENV. Ejemplo:

ENV rutadir /ruta

WORKDIR \$rutadir

Aquí están las opciones que más usaremos y que veremos en muchos DockerFiles. Existen otras opciones, pero para mantenerlo un poco simple, ya hablaremos mas adelante de ellos. Aquí les copio un DockerFile que cree para crear una imágen de un servidor maligno usando como imágen base kali linux. Pueden verlo también en GitHub.

```
#Docker Container With Maligno, Metasploit Payload Server
#Use Kali Linux Official Docker image
FROM kalilinux/kali-linux-docker
MAINTAINER Jason Soto "jason_soto@jsitech.com"
ENV DEBIAN_FRONTEND noninteractive
EXPOSE 443 22
#Updates Repo and installs Maligno Dependencies
RUN apt-get update; apt-get -y -force-yes install openssl ; apt-get -y install python-ipc
#Installs OpenSSH
RUN apt-get -y install openssh-server
#Installs Metasploit Framework
RUN apt-get -y install metasploit-framework
#Downloads And install Maligno Server
RUN wget -no-check-certificate http://www.encripto.no/tools/maligno-2.4.tar.gz
RUN tar xzvf maligno-2.4.tar.gz; cd maligno-2.4/; ./install.sh
#Adds config XML with correct metasploit Path
ADD ./server_config.xml /maligno-2.4/server_config.xml
```

Ya cuando se tiene todo lo queremos definido solo es correr el comando docker build desde la ruta donde se encuentra el Dockerfile.

```
$ docker build -t jsitech/kali-maligno .
```

Nota: El archivo debe esta nombrado Dockerfile

## Mejores Prácticas DockerFiles

Vamos a ver algunas mejores prácticas y métodos recomendados por Docker Inc. y la comunidad para crear Dockerfiles fáciles de usar y efectivos.

## **Usar un Archivo .dockerignore**

Como hablamos es recomendable colocar cada DockerFile en un directorio limpio, y según la imagen que vayamos a crear pues agregamos los archivos que son necesarios. Es posible que tengamos algún archivo en el directorio que cumpla una función pero no queremos que sea agregado a la imagen, es por esto que debemos hacer uso de un archivo dockerignore para que docker build excluya esos archivos durante la creación de la imagen.

Ejemplo de un .dockerignore

```
/prueba

//prueba

prueba?
```

## No instale Paquetes Innecesarios

Para reducir la complejidad, dependencias, tiempo de creación y tamaño de la imagen resultante, se debe evitar instalar paquetes extras o innecesarios solo para tenerlos ahí y que no van a cumplir ninguna función en la imagen. Si algún paquete es necesario durante la creación de la imagen, lo mejor es desinstalarlo durante el proceso. Minimizar el número de capas

Debemos encontrar el balance entre la legibilidad del Dockerfile y minimizar el número de capa que utiliza.

## Correr un solo proceso por contenedor

En la mayoría de los casos, se debe correr solo un proceso en un contenedor, claro está esto dependerá del uso que le vamos a dar al contenedor. Desacoplar los componentes de una aplicación entre múltiples contenedores, hará mas sencillo escalar horizontalmente y reutilizar los contenedores.

## Organice argumentos de Múltiples Líneas

Cada vez que sea posible y para hacer más facil futuros cambios, organice argumentos que contengan múltiples líneas, esto evitará la duplicación de paquetes y hará que el archivo sea más fácil de leer. Ej:

```
RUN apt-get update && apt-get install -y \
git \
wget \
apache2 \
php5
```

## Cache de la Creación de Imágenes

Durante el proceso de la creación de imágenes, Docker seguirá las instrucciones del DockerFile en el orden especificado. En cada instrucción Docker busca una imagen existente en el caché que pueda reutilizar, en vez de generar imágenes duplicadas. En caso de que no quieran que Docker haga uso de imágenes en el caché simplemente es pasarle --no-cache=true al comando docker build. Sin embargo es importante que se entienda cuando docker encontrará o no una imágen que pueda reutilizar, en caso de que dejemos que use el caché.

- Comenzando con la imagen base que ya está en caché, la siguiente instrucción es comparada con todas las imágenes derivadas de esa imágen base para ver si una de ellas se creó usando exactamente las mismas instrucciones, si no, la caché es invalidada.
- En muchos de los casos con solo comparar el DockerFile con una imagen derivada debe ser suficiente. Sin embargo, hay ciertas instrucciones que requieren de mas verificación
- Para las instrucciones ADD y COPY, el contenido de los archivos en la imagen son examinadas y un Checksum es calculado para cada archivo. Durante la búsqueda en el caché el Checksum es comparado contra los Checksums de las imágenes ya creadas. Si algo cambió, la caché es invalidada.
- Si durante una instrucción, por ejemplo un RUN apt-get update, los archivos son actualizados dentro del contenedor, estos no serán examinados para determinar si existe algo en la caché, en este caso solo se tomará en cuenta el Comando para encontrar una imágen existente.
- Una vez la caché es invalidada, todos las instrucciones siguientes en el DockerFile

generarán nuevas imágenes y no harán uso de la caché.

## Mejores Prácticas para las Instrucciones en los DockerFiles

En este apartado vamos a ver algunas recomendaciones para algunas instrucciones que tenemos a la mano al momento de escribir un Dockerfile.

### **FROM**

Cada vez que sea posible, haga uso de imágenes oficiales para basar sus imágenes.

### **RUN**

Para hacer mas legible y entendible su DockerFile, divida comandos extensos y complicados en múltiples líneas.

### Apt-get

Una de los comandos más utilizado con RUN son la instalación de Paquetes o actualizaciones, por ejemplo, apt-get update, apt-get upgrade. Debemos evitar el uso de apt-get upgrade o dist-upgrade, ya que los paquetes esenciales no llegan a ser actualizados en un contenedor no privilegiado. Si se encuentra con una imágen que tiene un paquete desactualizado, sencillamente haga un apt-get install -y para que lo actualice automáticamente.

Siempre combine RUN apt-get update y apt-get install en la misma instrucción, ya que de hacerlo por separado nos toparíamos con un tema de Caching. Recuerden todo lo que hablamos del uso de la caché, si Docker encuentra una imágen que pueda reutilizar y no necesariamente es la que acaba de generar con apt-get update, terminará con paquetes desactualizados.

Ejemplo de un correcto uso:

```
RUN apt-get update && apt-get install -y \
git \
apache2 \
php5 \
CMD
```

### **CMD**

La instrucción CMD debe ser usado para correr aplicaciones dentro de sus contenedores seguido de cualquier argumento. Debe ser usado siempre en la forma cmd ["ejecutable", "parámetro1", "parámetro2" ...], Ejemplo: si el contenedor es para servir una aplicación web tendríamos algo asi, cmd ["apache2", "-D", "FOREGROUND"]

En otros casos, debe ser utilizado para dar un shell interactivo. Ejemplo: cmd ["python"] o cmd ["/bin/bash"], de esta manera terminaríamos con una shell listo para trabajar. Tenemos la opción de solo pasarlo los parámetros a CMD en conjunto con ENTRYPOINT para debemos entender bien como funciona todo esa combinación.

## **ADD y COPY**

Aunque ADD y COPY tiene funcionalidades similares, COPY es el prefererido. COPY soporta el copiado básico de archivos locales al contenedor, mientras ADD tiene otras funcionalidades como la extracción local de archivos tar y el soporte a URL's remotos. Así que en estos casos que se requiera una auto extracción de un archivo hacia el contenedor, es mejor hacer uso de ADD.

### **ENV**

Para hacer mas sencillo la ejecución de aplicaciones dentro del contenedor, podemos hacer uso de ENV para actualizar las variables de las rutas por ejemplo, de la aplicación que el contenedor ejecuta. Ejemplo: ENV PATH /opt/app/bin:\$PATH , esto permitirá que CMD ["app"] funcione.

### **USER**

Si un servicio puede correr sin privilegios, use USER para cambiarlo a un usuario no privilegiado. Lo primero es crear el usuario y el grupo en una instrucción del DockerFile con RUN.

### **WORKDIR**

Para claridad y legibilidad, siempre se debe hacer uso de rutas absolutas para el directorio de trabajo WORKDIR, y siempre debe ser usado y no hacer uso de RUN cd /ruta/ ya que igual puede traer temas con el caching y problemas para hacerle el troubleshooting de lugar.

Bueno, creo que en este punto punto vamos bien encaminados con las creaciones de imágenes y mas mediante los DockerFiles.

## **Comando Docker Run**

A lo largo de esta guía hemos mencionado algunas veces a docker run, pero solo lo básico. Dado que es un comando que usaremos mucho, obviamente, quiero dedicarle un poco de tiempo ya que es mucho lo que podemos hacer con el, al momento que estamos lanzando un contenedor.

```
$ docker run [opciones] [imagen] [comandos] [árgumentos]
```

Cuando ejecutamos docker run debemos especificar una imagen que usaremos de base al momento de lanzar el contenedor, otro punto es que las opciones pueden sustituir casi todos los valores predeterminados configurados en la ejecución, ver la entrada de los Dockerfile para que vean a que me refiero.

## **Opciones**

## **Detached y Foreground**

Cuando lanzamos el contenedor por defecto corre en modo foreground y atacha la consola en la entrada y salida estándar del proceso. Puede pretender incluso ser un tty que es lo que esperan muchos de los ejecutables. Todo esto es configurable

```
-a=[] : Atacha a `STDIN`, `STDOUT` o `STDERR`

-t=false : Asigna un pseudo-tty

-sig-proxy=true : Captura todas las señales y las envía al proceso (modo non-TTY)

-i=false : Mantiene STDIN abierto aun no esté atachado
```

Si no se especifica nada con -a , Docker atachara todos los streams.

### Ejemplo:

```
$ docker run -a stdout -i -t centos:centos7
```

Si pasamos la opción [-d], el contenedor se lanzará en modo Detached. En este modo cuando el proceso raíz haya finalizado el contenedor se detiene. Debemos tener pendiente que si le pasamos un comando al contenedor en la ejecución, una vez el comando se

Comando Docker Run 36

ejecute, se detendrá. Es por esto que siempre debemos configurar muy bien lo que deseamos en los Dockerfiles, específicamente hablando los EntryPoints y CMD.

#### Ejemplo:

```
$ docker run -i -t -d centos:centos /bin/bash
```

# Identificando los Contenedores

Cuando lanzamos un contenedor el daemon de Docker lo identifica con 3 valores:

```
UUID Largo
UUID Corto
Nombre
```

Docker por defecto le asigna un nombre aleatorio al contenedor. Este nombre lo podemos utilizar para interactuar de diversas maneras, algunos ejemplos serían, obtener algunos detalles del contenedor, detenerlo, reiniciarlo y mas. Este nombre lo podemos obtener cuando ejecutamos un docker ps . Este nombre podemos configurarlo como deseemos, de esta manera podemos identificar el contenedor con sus funciones por ejemplo. Esto lo hacemos con la opción --name .

#### Ejemplo:

```
$ docker run -i -t -d -name="webserver" -p 80:80 centos:webimage /bin/bash
```

# Configuración de Red

Por defecto los contenedores tienen las conexiones de redes habilitadas y pueden hacer conexiones salientes sin restricciones. Podemos deshabilitar esto por completo pasando la opción --net none. En estos casos las conexiones de entrada y salida se hacen por archivos y los streams estándar.

```
-dns=[] : Configurar dns al contenedor

-net="bridge" : Conecta el contenedor a una red

'bridge': crea un nuevo stack para el contenedor en el puente de docker

'none': Sin conexión de red

'container:<name|id>': Reutiliza el stack de conexiones de otro contenedor

'host': Usa el stack de conexiones del host en el contenedor

'NETWORK': conecta el contenedor a una red creada por el usuario mediante el coman

-add-host="" : Agrega una linea a /etc/hosts (host:IP) -mac-address="" : Configura la MAC
```

**Nota**: Cuando usamos la opcion host le da al contenedor acceso por completo a los servicios del sistema local por lo que se considera Inseguro.

#### **Algunos Ejemplos:**

Configurando los DNS en el contenedor

```
$ docker run -i -t -dns="8.8.8.8" centos:centos7 /bin/bash
```

Agregando una entrada en /etc/hosts del contenedor

```
$ docker run -i -t -dns="8.8.8.8" -add-host webserver:10.0.0.5 centos:centos7 /bin/bash
```

Crear una red y conectar el contenedor a ella

```
$ docker network create -d overlay mi-red
$ docker run -net=mi-red -i -t -d centos:centos7
```

# **PID**

```
-pid="" : Configura el espacio de nombre PID para el contenedor

'host' : Utiliza el espacio de nombre del host dentro del contenedor
```

### Ejemplos:

```
$ docker run -pid=host centos7 strace -p 123
```

Esto le permite al contenedor ver todos los procesos en el host. Es util cuando se desea correr procesos de depuración o lo que necesiten en el host pero desean hacerlo desde el contenedor. Políticas de Reinicio

Usando --restart podemos especificar una política de reinicio de como un contenedor debe o no debe reiniciarse. Docker Soporta las Políticas:

```
no : No reiniciarse cuando se detiene un contenedor, este es el predeterminado

on failure : Reiniciar el contenedor cuando se detiene por un status de salida non-zero.

Always: Siempre reinicia el contenedor independiente del status de salida. Iniciará el co

Unless-stopped: Reiniciar siempre el contenedor independiente del status de salida, pero
```

#### Ejemplo:

```
$ docker run -restart=always centos:centos7
$ docker run -restart=on-failure:20 centos:centos7
```

# Limitando los Recursos usados por los contenedores

-m,memory=""	Límite Memoria (formato: [], donde unidad= b, k, m or g)
memory-swap=""	Total límite de memoria (memory + swap, formato: [], donde unidad = b, k, m or g)
memory- reservation=""	Límite flexible de memoria (formato: [], donde unidad= b, k, m or g)
kernel-memory=""	Límite memoria Kernel (formato: [], donde unidad= b, k, m or g)
-c,cpu-shares=0	CPU (peso relativo)
cpu-period=0	Limitar Período CPU CFS (Completely Fair Scheduler)
cpuset-cpus=""	CPUs en donde permitir ejecución (0-3, 0,1)
cpuset-mems=""	Nodos de memoria en donde permitir ejecución (0-3, 0,1)
cpu-quota=0	Limitar cuota CPU CFS (Completely Fair Scheduler)
blkio-weight=0	Bloquear Peso IO (Peso relativo) aceptar valor de peso entre 10 y 1000.
oom-kill- disable=false	Desahabilitar OOM Killer para el contenedor
memory- swappiness=""	Configurar el comportamiento d Swappines del contenedor

# Límites de uso de Memoria

memory=inf, memory- swap=inf (default)	No hay límites de memoria para el contenedor
memory=L <inf, memory- swap=inf</inf, 	(Especificar memoria y configurar memory-swap como -1) El contenedor no puede usar más de la memoria especificada por L, pero puede usar toda la memoria swap que necesite
memory=L <inf, memory- swap=2*L</inf, 	(Especificar memoria sin memory-swap) El contenedor no puede usar mas de la memoria especificada por L, y usar el doble como swap
memory=L <inf, memory- swap=S<inf, L&lt;=S</inf, </inf, 	(Especificar memoria y memory-swap) El contenedor no puede usar más de la memoria especificada por L, y la memoria Swap especificada por S

# **Ejemplos:**

```
$ docker run -i -t -d -m 500m centos:centos7 /bin/bash
$ docker run -i -t -d -m 500m --memory-swap 2G centos:centos7 /bin/bash
```

#### **Otros Ejemplos:**

```
$ docker run -i -t -d --cpuset-cpus="1" centos:centos7 /bin/bash
$ docker run -i -t -d --cpuset-mems="0-2" centos:centos7 /bin/bash
$ docker run -i -t -d --memory-swappiness=0 centos:centos7 /bin/bash
```

--entrypoint="" : Sobreescribe el entrypoint especificado en el Dockerfile

# Ejemplo:

```
$ docker run -i -t -d --entrypoint /bin/bash centos:centos7
```

**--expose=[]** : Expone un puerto o un rango en el contenedor

#### **Ejemplos:**

```
$ docker run -i -t -d --expose=80 -p 80:80 centos:centos7 /bin/bash
```

Si la imagen creada ya tiene por defecto los puertos expuesto solo debemos mapear los puertos

```
$ docker run -i -t -d -p 80:80 centos:centos7 /bin/bash
$ docker run -i -t -d --expose=80 -P centos:centos7 /bin/bash
```

**Nota**: -P mapea todos los puertos expuestos en el contenedor a puertos aleatorios en el Host.

-v=[] : Enlaza un Directorio en el host al contenedor o crea un volumen

#### **Ejemplos:**

```
$ docker run -i -t -d -v /home/jsitech/sitio/:/var/www/html/ -p 80:80 centos:centos7 /bin
```

-u="": Configura el usuario por defecto dentro del contenedor

#### **Ejemplos:**

```
$ docker run -i -t -d -expose=80 -p 80:80 -u jsitech centos:centos7 /bin/bash
```

Estas serían las opciones que mas estaríamos utilizando con docker run . Acá les dejo todas las opciones de docker run, que pueden visualizarlas ejecutando un docker run - help .

# **Otros Comandos**

En esta entrada lo que veremos son los otros comandos que podemos usar para interactuar con los contenedores. Lo veremos a modo de **Cheat Sheet**.

Vamos a ver algunos de ellos.

Si corremos docker en la linea de comandos nos devolverá una lista de las opciones

\$docker

```
root@:~
 X
Jsage: docker [OPTIONS] COMMAND [arg...]
A self-sufficient runtime for linux containers.
Options:
 --add-registry=[]
 Registry to query before a public one
 Set CORS headers in the remote API
Attach containers to a network bridge
 --api-cors-header=
 -b, --bridge=
 Specify network bridge IP
Don't contact given registry
Confirm a push to default registry
Enable debug mode
 --bip=
 --block-registry=[]
 -confirm-def-push=true
 -D, --debug=false
 Enable daemon mode
Container default gateway IPv4 address
Container default gateway IPv6 address
Set default ulimits for containers
DNS server to use
 -d, --daemon=false
 --default-gateway=
 --default-gateway-v6=
 --default-ulimit=[]
 --dns=[]
 DNS search domains to use
Exec driver to use
 --dns-search=[]
 -e, --exec-driver=native
 --exec-root=/var/run/docker
 Set exec driver options
 Root of the Docker execdriver
 IPv4 subnet for fixed IPs
IPv6 subnet for fixed IPs
 --fixed-cidr=
 --fixed-cidr-v6=
 Group for the unix socket
Root of the Docker runtime
 -G, --group=docker
 -g, --graph=/var/lib/docker
 -H, --host=[]
 Daemon socket(s) to connect to
Print usage
 -h, --help=false
 Frint usage
Enable inter-container communication
Enable insecure registry communication
Default IP when binding container ports
Enable net.ipv4.ip_forward
Enable IP masquerading
Enable addition of iptables rules
 --icc=true
 --insecure-registry=[]
 --ip=0.0.0.0
 --ip-forward=true
 --ip-masq=true
 --iptables=true
 --ipv6=false
 Enable IPv6 networking
 Set the logging level
Set key=value labels to the daemon
 -1, --log-level=info
 --label=[]
 --log-driver=json-file
 Default driver for container logs
 --log-opt=map[]
 Set log driver options
 --mtu=0
 Set the containers network MTU
 -p, --pidfile=/var/run/docker.pid Path to use for daemon PID file
 Preferred Docker registry mirror
Storage driver to use
 --registry-mirror=[]
 -s, --storage-driver=
 --selinux-enabled=false
 Enable selinux support
 Set storage driver options
 --storage-opt=[]
 --tls=false
 Use TLS; implied by --tlsverify
 --tlscacert=~/.docker/ca.pem Trust certs signed only by this CA
--tlscert=~/.docker/cert.pem Path to TLS certificate file
--tlskey=~/.docker/key.pem Path to TLS key file
 Use TLS and verify the remote
 --tlsverify=false
 --userland-proxy=true
 Use userland proxy for loopback traffic
 -v, --version=false
 Print version information and quit
ommands:
 attach
 Attach to a running container
 Build an image from a Dockerfile
 build
 Create a new image from a container's changes
 commit
 Copy files/folders from a container's filesystem to the host path
 Create a new container
```

Vamos a ver ahora que hacen cada uno

# docker ps

Muestra los contenedores que están corriendo, si le pasamos -a nos mostrará también los contenedores que hemos detenido

#### Ejemplo:

```
$ docker ps -a
```



# docker attach

Se conecta a un contenedor que esta corriendo, podemos hacerlo por el nombre o por el ID de contenedor

### Ejemplo:

```
$ docker attach c171f37f3224
$ docker attach naughty_colden
```

# docker start

Reinicia un contenedor detenido. Lo podemos hacer por el Nombre o el ID

# docker stop

Detiene un contenedor

# Ejemplo:

# docker diff

Lista los cambios hechos en el sistema de arhivos de un contenedor. Hay 3 eventos que muestra

- A Agregado
- **D** Eliminado
- C Cambio

#### Ejemplo:

```
$ docker diff naughty_morse
```

```
[root@ ~]# docker diff naughty_colden
[root@ ~]# docker diff naughty_morse
C /root
A /root/.bash_history
C /run
A /run/secrets
C /var
C /var
C /var/lib/apt
C /var/lib/apt/lists
C /var/lib/apt/lists/partial
A /var/lib/apt/lists/partial/http.kali.org_kali_dists_sana_InRoloase.roverify
A /var/lib/apt/lists/partial/security_kali.org_kali-security_dists_sana_updates_InRolease.reverify
D /var/lib/apt/lists/security.kali.org_kali-security_dists_sana_updates_InRolease
D /var/lib/apt/lists/security.kali.org_kali-security_dists_sana_updates_InRolease
C /var/lib/apt/lists/http.kali.org_kali_dists_sana_InRolease
C /var/lib/apt/lists/http.kali.org_kali_dists_sana_InRolease
C /var/cache
A /var/cache/apt
A /var/cache/apt/scgcache.bin
[root@ ~]# [
root@ ~]# [
roo
```

# docker events

Muestra eventos en tiempo real del estado de los contenedores.

### Ejemplo:

```
$ docker events
```

```
[roor@ -]# docker events
2015-11-28T13:10:46.00000000-05:00 6e49d0c5935ea48f2250dedd6daedea053c54d97b17d5cacal71b97a63ad2d49: (from kalilinux/kali-linux-docker) die
2015-11-28T13:10:46.00000000-05:00 6e49d0c5935ea48f2250dedd6daedea053c54d97b17d5cacal71b97a63ad2d49: (from kalilinux/kali-linux-docker) stop
2015-11-28T13:10:53.000000000-05:00 6e49d0c5935ea48f2250dedd6daedea053c54d97b17d5cacal71b97a63ad2d49: (from kalilinux/kali-linux-docker) start
```

### docker exec

Ejecuta un comando en un contenedor activo

#### Ejemplo:

```
$ docker exec -d kali/kali-nmap touch /tmp/file
```

# docker inspect

Muestra informaciones de bajo nivel del contenedor o la imagen

### **Ejemplo**

```
$ docker inspect naughty_morse
$ docker inspect naughty_morse | grep IPAddress
```

# docker export

Exporta el contenido del sistema de archivo de un contenedor a un archivo tar

# Ejemplo:

```
$ docker export naughty_morse > kalicont.tar
$ docker export -o kalicont.tar naughty_morse
```

### docker search

Busca una imagen en el registro de docker

### Ejemplo:

\$ docker search ubuntu

```
| DESCRIPTION |
```

# docker pull

Descarga una imagen del registro de Docker

#### Ejemplo:

```
$ docker pull docker.io/ubuntu
```

# docker history

Muestra el historial de una imagen

#### Ejemplo:

```
$ docker history jsitech/kali-nmap
```

```
istory ja
CREATED
 CREATED BY
 COMMENT
 2 weeks ago
4 weeks ago
 /bin/bash
/bin/sh -c #(nop) CMD ["/bin/bash"]
 44.39 MB
0 B
119.7 MB
4059a9396ad
3c9a4099d037
 /bin/sh -c apt-get -y update && apt-get -y di
/bin/sh -c #(nop) ENV DEBIAN FRONTEND=noninte
/bin/sh -c echo "deb http://http.kali.org/kal
/bin/sh -c #(nop) MAINTAINER steev@kali.org
 4 weeks ago
4 weeks ago
 0 B
 4 weeks ago
4 weeks ago
4 weeks ago
3 months ago
3 months ago
3 months ago
 278 B
0 B
0 B
0 B
 /bin/sh -c #(nop) MAINTAINER steev@kali.org
 300.6 MB
 Imported from
```

# docker images

Muestra las imágenes que tenemos disponible localmente

# Ejemplo:

```
$ docker images
```

# docker kill

Detiene un contenedor enviando un SIGKILL.

# Ejemplo:

```
$ docker kill naughty_morse
```

# docker load

Carga una imagen desde un archivo tar

### Ejemplo:

```
$ docker load -input kalicont.tar
$ docker load < kalicont.tar</pre>
```

# docker rmi

Elimina una o mas imagen. Si la imagen a borrar tiene un contenedor dependiente, se deben eliminar esos contenedores con docker rm para poder borrar la imagen

### Ejemplo:

```
$ docker rmi jsitech/kali-nmap
```

# docker rm

Elimina uno o mas contenedores.

#### Ejemplo:

```
$ docker rm 6e49d0c5935e
```

El id lo podemos obtener con un docker ps -a

# docker login

Se registra o loguea en un servidor de registro de Docker, si no se especifica el servidor "https://index.docker.io/v1/" es el seleccionado por defecto

### Ejemplo:

```
$ docker login 10.0.0.10:8080
$ docker login -e jason_soto@jsitech.com -p 123 -u jsitech 10.0.0.10:8080
```

# docker logout

Se desconecta del servidor de registro de docker.

# **Docker stats**

Muestra el uso de recursos de los contenedores

### Ejemplo:

```
$ docker stats naughty_colden
```



# docker build

Crea una imagen a partir de un DockerFile

#### Ejemplo:

```
$ docker build jsitech/kali-nmap .
$ docker build jsitech/kali-nmap -f /ruta/Dockerfile
```

# docker commit

Crea una imagen a partir de un contenedor

# Ejemplo:

```
$ docker commit c171f37f3224 jsitech/kali-nmap
```

# docker pause

Congela todos los procesos en un contenedor

# Ejemplo:

```
$ docker pause naughty_colden
```

# docker rename

Renombra un contenedor con el nombre deseado

```
$ docker rename naughty_colden jsitech_kali
```

```
C[root@ -]# docker ps
COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
COMTAINER ID HMGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
C171/37/52/24 jsitoch/kali-inmap "/bin/bash" 49 minutes ago Up 49 minutes naughty_colden
6e49/d6/59356 kalilinux/kali-linux-docker "/bin/bash" 2 weeks ago Up 34 minutes
[root@ -]# docker rename naughty_colden jsitech_kali
[root@ -]# docker ps
COMTAINER ID HMGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
C171/37/37/22/4 jsitech/kali-nmap "/bin/bash" 51 minutes ago Up 51 minutes
[root@ -]# ...

CMEATED STATUS PORTS NAMES
C171/37/37/22/4 jsitech/kali-nmap "/bin/bash" 51 minutes ago Up 51 minutes
[root@ -]# ...

CMEATED STATUS PORTS NAMES

NAMES

NAMES

NAMES

NAMES

NAMES

NAMES

NAMES

15 minutes ago Up 51 minutes

psitech_kali

naughty_morse

[root@ -]# ...

CMEATED STATUS PORTS NAMES

NAMES
```

# Daemon de Docker

```
--api-cors-header=""
 Configura los Headers CORS a un API remoto
-b, --bridge=""
 Conecta los contenedores a un puente de red
--bip=""
 Especificar la IP del puente de red
-D, --debug=false
 Habilitar modo de depuración
--default-gateway=""
 Gateway por defecto IPv4
--default-gateway-v6=""
 Gateway por defecto IPv6
--dns=[]
 Servidor DNS a utilizar
 Dominios de búsqueda DNS a utilizar
--dns-search=[]
--default-ulimit=[]
 Configurar Ulimit a los contenedores
-e, --exec-driver="native"
 Driver Exec a utilizar
 Configurar opciones Driver Exec
--exec-opt=[]
--exec-root="/var/run/docker"
 Ruta del execdriver de docker
--fixed-cidr=""
 Subred Ipv4 para direcciones fijas
--fixed-cidr-v6=""
 Subred Ipv6 para direcciones fijas
-G, --group="docker"
 Grupo para el socker de Unix
-g, --graph="/var/lib/docker"
 Ruta del runtime de Docker
 Sockets de Conexión del Daemon de Docker
-H, --host=[]
-h, --help=false
 Mostrar avuda
 Habilitar comunicación entre contenedores
--icc=true
--insecure-registry=[]
 Habilitar comunicación insegura al registro
--ip=0.0.0.0
 IP por defecto al mapear los puertos
 Habilitar net.ipv4.ip_forward
--ip-forward=true
 Habilitar IP masquerading
--ip-masq=true
 Habilitar Reglas de Iptables
--iptables=true
--ipv6=false
 Habilitar comunicaciones IPv6
-1, --log-level="info"
 Configurar nivel de logging
--label=[]
 Configurar etiqueta al daemon
--log-driver="json-file"
 Driver predeterminado para logs
--log-opt=[]
 Opciones para el Driver de logs
--mtu=0
 configurar MTU
 Ruta PID daemon
-p, --pidfile="/var/run/docker.pid"
--registry-mirror=[]
 Registro de Docker preferido
-s, --storage-driver=""
 Driver de almacenamiento a utilizar
--selinux-enabled=false
 Habilitar Soporte para Selinux
--storage-opt=[]
 Opciones para driver de almacenamiento
--tls=false
 Usar TLS; --tlsverify
--tlscacert="~/.docker/ca.pem"
 Confiar solo en este CA
--tlscert="~/.docker/cert.pem"
 Ruta Certificado
 Ruta llaves
--tlskey="~/.docker/key.pem"
 Usar TLS y verificar el remoto
--tlsverify=false
--userland-proxy=true
 usar proxy para tráfico Loopback
```

# Crear un Puente de red y conectar los contenedores a el.

#### Pasos ejecutados en Centos

```
$ ip link add br10 type bridge
$ ip addr add 10.0.100.1/24 dev br10
$ ip link set br10 up
$ docker -d -b br10 &
```

Al ejecutar estos pasos, al momento de lanzar los contenedores tomarán una IP del rango que especificamos.

# **Docker Compose**

**Docker Compose** es una herramienta para definir y correr aplicaciones multicontenedores. Hacemos uso de un archivo docker-compose para configurar los servicios que necesita la aplicación. Luego haciendo uso de un simple comando, creamos los contenedores necesarios e iniciamos todos los servicios especificados en la configuración.

**Compose** es bueno para desarrollo, pruebas y flujos de trabajo de integración continua.

En el caso de los desarrolladores, tienen la habilidad de correr las aplicaciones en un ambiente aislado e interactuar con la aplicación. El **archivo de compose** provee una forma de documentar y configurar todas las dependencias de la aplicación y al final solo tiene que hacer uso de un comando para subir todo el ambiente.

Otro punto importante en los procesos de Despliegue e integración continua es el banco de pruebas. Este banco de pruebas requiere de un ambiente donde realizar las pruebas. Compose provee una manera de crear y destruir los ambientes de prueba aislados para ese banco de pruebas. Definiendo todo el ambiente en un archivo compose se puede crear y destruir los ambientes con pocos comandos.

# **Instalando Docker Compose**

Antes de proceder con la instalación de compose es bueno consultar la página de lanzamiento https://github.com/docker/compose/releases y ajustar el comando de instalación acorde con la última versión estable.

```
$ curl -L https://github.com/docker/compose/releases/download/1.6.2/docker-compose-`uname
$ chmod +x /usr/local/bin/docker-compose
```

#### Comprobamos la instalación

```
$ docker-compose --version
```

# **Usando Compose**

Vamos a ver el uso de Compose en un caso simple, definiendo un ambiente para Wordpress.

Descargamos el CMS de WordPress y lo descomprimimos.

```
$ curl https://wordpress.org/latest.tar.gz | tar -xvzf -
```

#### El directorio resultante es wordpress/, esto lo podemos cambiar a nuestro gusto

```
$ mv wordpress/ jsitech/
```

#### Accedemos al directorio

```
$ cd jsitech/
```

# El Próximo paso es crear un Dockerfile dentro del directorio, que definirá el contenedor que estará ejecutando la aplicación.

```
$ vi Dockerfile

FROM ubuntu:14.04

RUN apt-get update && apt-get install php5 php5-mysql -y

ADD . /codigo
```

```
FROM ubuntu:14.04
RUN apt-get update && apt-get install php5 php5-mysql -y
ADD . /code
```

Este **Dockerfile** crea el Contenedor base con los requisitos para ejecutar el cms de WordPress y agrega los archivos correspondiente

El próximo paso es crear un archivo docker-compose.yml que iniciará los servicios y una instancia separada de MySQL.

```
$ nano docker-compose.yml
```

```
web:
 build: .
 command: php -S 0.0.0.0:8080 -t /jsitech
 ports:
 - "8080:8080"
 links:
 - db
 volumes:
 - .:/jsitech
db:
image: mysql
 environment:
MYSQL_ROOT_PASSWORD: jsitech
MYSQL_DATABASE: jsitech
MYSQL_USER: jsitech
 MYSQL_PASSWORD: jsitech
```

```
GNU nano 2.4.2
 File: docker-compose.yml
web:
 build: .
 command: php -S 0.0.0.0:8080 -t /jsitech
 - "8080:8080"
 links:
 - db
 volumes:
 .:/jsitech
db:
 image: mysql
 environment:
 MYSQL ROOT PASSWORD: jsitech
 MYSQL DATABASE: jsitech
 MYSQL_USER: jsitech
 MYSQL PASSWORD: jsitech
 [Read 16 lines]
 ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut Text ^J Justify ^R Read File ^\ Replace ^U Uncut Text^T To Spell
^G Get Help
```

#### Vamos a explica brevemente los argumentos

web : Nombre que define el servicio

**build** : crea el contenedor, en este caso pasamos . , para que haga uso del Dockerfile que creamos recientemente.

command: El comando que le pasamos al contenedor al momento de su ejecución.

ports: Mapeo de Puertos

links : Definimos el enlace de los contenedores

volumes : Creamos el volumen que contiene nuestro código

db: Nombre que define nuestro contenedor con la base de datos

image: la imagen donde basará su contenedor

**environment**: aquí pasamos las variables, en este caso es un contenedor con MySQL y le pasamos la base de datos a crear y las credenciales.

Ya aquí tenemos el ambiente **multi-contenedor** listo, pero antes de lanzar nuestro proyecto de wordpress debemos configurar wp-config.php con las credenciales que le pasos en las variables

```
$ mv wp-config-sample.php wp-config.php
```

```
$ vi wp-config.php
```

```
// ** MySQL settings - You can get this info from your web host ** //
/** The name of the database for WordPress */
define('DB_NAME', 'jsitech');

/** MySQL database username */
define('DB_USER', 'jsitech');

/** MySQL database password */
define('DB_PASSWORD', 'jsitech');

/** MySQL hostname */
define('DB_HOST', 'db:3396');
```

Ya con todo definido en los archivos correspondiente, solo es lanzar el proyecto multicontenedor. Ejecutamos el comando

```
docker-compose up
```

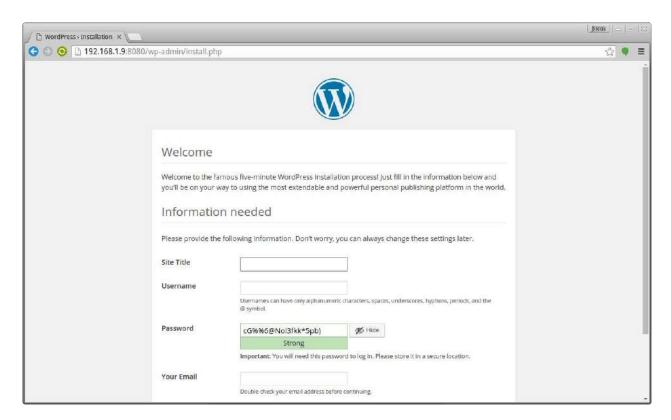
Esto se encargará de crear las imágenes necesarias y lanzar los contenedores correspondientes a la web y la base de datos.

```
root@JsiTech-pc:~/jsitech.com# docker-compose up
Pulling db (mysql:latest)...
latest: Pulling from library/mysql
7268d8f794c4: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
e5a99361f38c: Pull complete
50aeb59ed433: Pull complete
5bedb4177480: Pull complete
366f809ce7dd: Pull complete
b847b8b053fd: Pull complete
Obde342dd8a1: Pull complete
fae810009e99: Pull complete
7af5709d8aa1: Pull complete
Digest: sha256:7665507aea0785e89e51c193381ec33ec8662d02cd5c995b9f31e432fcaaa541
Status: Downloaded newer image for mysql:latest
Creating jsitechcom db 1
Building web
Step 1 : FROM ubuntu:14.04
14.04: Pulling from library/ubuntu
a64038a0eeaa: Pull complete
2ec6e7edf8a8: Pull complete
0a5fb6c3c94b: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest: sha256:a3799e46440cabaa5414d42972b1693980b30bd2772b969fe11d08d99a8b753c
Status: Downloaded newer image for ubuntu:14.04
---> 14b59d36bae0
Step 2 : RUN apt-get update && apt-get install php5 php5-mysgl -v
---> Running in 87007d2deb45
Ign http://archive.ubuntu.com trusty InRelease
Get:1 http://archive.ubuntu.com trusty-updates InRelease [65.9 kB]
Get:2 http://archive.ubuntu.com trusty-security InRelease [65.9 kB]
Hit http://archive.ubuntu.com trusty Release.gpg
```

```
Setting up php5 (5.5.9+dfsg-lubuntu4.14) ...
Processing triggers for libc-bin (2.19-Oubuntu6.7) ...
Processing triggers for sgml-base (1.26+nmu4ubuntu1) ...
---> 656a17ee6dfd
Removing intermediate container 87007d2deb45
Step 3 : ADD . /code
---> ldd61fe180a6
Removing intermediate container 66f6c66a4789
Successfully built 1dd61fe180a6
Creating jsitechcom web 1
Attaching to jsitechcom db 1, jsitechcom_web 1
 Initializing database
 | 2016-02-23T14:00:13.290828Z 0 [Warning] InnoDB: New log files created, L
db 1
SN=45790
db 1 | 2016-02-23T14:00:14.986022Z 0 [Warning] InnoDB: Creating foreign key con
straint system tables.
db 1 | 2016-02-23T14:00:15.363097Z 0 [Warning] No existing UUID has been found,
so we assume that this is the first time that this server has been started. Gen
erating a new UUID: c38da7eb-da35-11e5-882b-0242ac110002.
db 1 | 2016-02-23T14:00:15.420619Z 0 [Warning] Gtid table is not ready to be us
ed. Table 'mysql.gtid executed' cannot be opened.
db 1 | 2016-02-23T14:00:15.421668Z 1 [Warning] root@localhost is created with a
n empty password ! Please consider switching off the --initialize-insecure optio
n.
 | 2016-02-23T14:00:46.907557Z 1 [Warning] 'user' entry 'root@localhost' ig
nored in --skip-name-resolve mode.
db 1 | 2016-02-23T14:00:46.907621Z 1 [Warning] 'user' entry 'mysgl.sys@localhos
t' ignored in --skip-name-resolve mode.
db 1 | 2016-02-23T14:00:46.907662Z 1 [Warning] 'db' entry 'sys mysgl.sys@localh
ost' ignored in --skip-name-resolve mode.
 | 2016-02-23T14:00:46.907696Z 1 [Warning] 'proxies priv' entry '@ root@loc
alhost' ignored in --skip-name-resolve mode.
```

Vamos a ver si todo funciona bien, si recuerdan creamos un mapeo de puertos 8080:8080, lo que quiere decir que debemos poder acceder al contenedor con la IP del host de docker mediante ese puerto.

http://192.168.1.9:8080



Excelente todo funciona correctamente.

Si deseamos bajar el ambiente solo debemos correr:

```
$ docker-compose down

root@JsiTech-pc:~/jsitech.com# docker-compose down
Stopping jsitechcom_web_1 ... done
Stopping jsitechcom_db_1 ... done
Removing jsitechcom_web_1 ... done
Removing jsitechcom_db_1 ... done
```

En este punto ya entendemos como funciona compose y ya podemos ir pensando en otros casos de uso.

# Archivo docker-compose en detalle

El archivo compose es un archivo YAML donde definimos los servicios, redes y volúmenes. Usualmente lo colocamos en la ruta del directorio donde tendremos todo lo necesario para armar el ambiente.

Estas deficiones contienen toda la configuración que serán aplicadas a cada contenedor iniciado por ese servico. Sería lo mismo que pasarle estos parámetros con el comando docker-run, de la misma manera las definiciones de las redes y volúmenes serían semejantes a los comandos docker network create y docker volume create.

Vamos a ver ahora las opciones que podemos utilizar para las deficiones de servicio.

# build

Aqui definimos las opciones de configuración que serán aplicadas al momento del crear el contenedor. Build puede ser especificado como un valor conteniendo una ruta con un contexto de creación o un objeto con la ruta especificada debajo de context y opcionalmente un dockerfile o argumento (args).

#### Ejemplo:

```
build: ./directorio

build:
 context: ./directorio
 dockerfile: <ruta a dockerfile alterno>

build: . (dockerfile en la misma ruta docker-compose.yml)
```

# context

Aqui definimos una ruta conteniendo un Dockerfile o una URL con un repositorio de git. Cuando el valor especificado es una ruta relativa, es interpretada como una ubicación relativa al archivo docker-compose. Este directorio será también el contexto de creación enviado al daemon de docker. Compose creará y le colocará un tag a la imagen con un nombre generado.

```
build:
 context: ./directorio
```

# dockerfile

Archivo Dockerfile alterno. Con esta definición compose utilizará un archivo alterno para crear la imágen. La ruta debe estar especificada.

#### Ejemplo:

```
build:
 context: .
 dockerfile: ruta/a/Dockerfile
```

# args

Con esto definimos **argumentos** de creación. Podemos hacer uso de diversos valores. Si hacemos uso de valores booleanos como, true, false, yes, no, necesitamos encerrarlos en comillas para asegurarnos que no sean convertidos a **TRUE** o **FALSE** por el analizador YML.

Argumentos con un solo valor son resueltos como valores de ambiente en la máquina donde estamos corriendo compose.

### Ejemplo:

```
build:
 args:
 version: 1
 user: jsitech

build:
 args:
 - version=1
 - user=jsitech
```

# image

Especificamos la imágen con el que crearemos el contenedor.

```
image: jsitech/shodan
image: ubuntu:14.04
image: alpine
```

# command

Sustituye el comando por defecto del contenedor

### Ejemplo:

```
command: php -S 0.0.0.0:8080 -t /jsitech
command: [php, -S, 0.0.0.0:8080, -t, /jsitech]
```

# container\_name

Especificamos un nombre personalizado para el contenedor. Ya que los nombres de los contenedores de Docker deben ser únicos, si especificamos un nombre no podremos escalar el servicio en mas de un contenedor.

# Ejemplo:

```
container_name: web_jsitech
```

# depends\_on

Aquí definimos las dependencias entre los servicios.

```
services:
 web:
 build: .
 depends_on:
 - db
 - redis
 redis:
 image: redis
db:
 image: postgres
```

# dns / dns\_search

Aquí definimos servidores dos o dominios de búsqueda DNS personalizados

### Ejemplo:

```
dns: 8.8.8.8
dns:
 - 8.8.8.8
 - 8.8.4.4

dns_search: ejemplo.com
dns_search:
 - ejemplo1.com
 - ejemplo2.com
```

# entrypoint

Reemplaza el punto de entrada por defecto.

### Ejemplo:

```
entrypoint: ruby /ruta/app.rb
```

Puede ser también una lista

```
entrypoint:
- ruby
- /ruta/app.rb
```

# environment

Aquí agregamos variables de ambientes. Podemos hacer uso de diversos valores y debemos recordar que valores como **true**, **false**, **yes**, **no**, necesitan ser encerrados en comillas para que el analizador no los convierta a TRUE o FALSE.

```
environment:
 MYSQL_DATABASE=jsitech
 MYSQL_USER=jsitech
 MYSQL_PASSWORD=jsitech

environment:
 MYSQL_DATABASE: jsitech
 MYSQL_USER: jsitech
 MYSQL_USER: jsitech
 MYSQL_PASSWORD: jsitech
```

# expose

Expone los puertos sin publicarlos al Host. Solo estarán disponibles para los servicios linkeados. Solo se pueden especificar los puertos internos.

### Ejemplo:

```
expose:
- "4500"
- "6000"
```

# links

Linkeamos contenedores con otros servicios. Especificamos el nombre del servicio y el alias, o solo el nombre del servicio. Los contenedores linkeados serán alcanzados con el hostname identificado por el alias o por el nombre del servicio en caso de no haber especificado uno.

#### Ejemplo:

```
web:
links:
- db
- dbprueba:mysql
```

# external\_links

Linkeamos contenedores fuera de docker-compose.yml y del mismo compose.

```
external_links:
- alpine2
- dbpueba:mysql
```

# logging

Configuración de logging para el servicio. Util cuando queremos centralizar los logs de los contenedores.

#### Ejemplo:

```
logging:
 driver: syslog
 options:
 syslog-address: "tcp://10.0.0.45:123"
```

# network\_mode

Este modo usa los mismo valores con el cliente de docker cuando le pasamos la opción – net.

```
network_mode: "bridge"
network_mode: "host"
network_mode: "none"
network_mode: "service:[service name]"
network_mode: "container:[container name/id]"
```

# networks

Son las redes a las que se unirán los contenedores, referenciando las entradas debajo de las redes de nivel superior.

#### Ejemplo:

```
networks:
- Red Prueba
- Red Producción
```

# aliases

Los alias son hostnames alternativos que le podemos a los servicios en la red, es decir, que otros contenedores en la misma red pueden llamar al servicio por el nombre de este, o por un alias definidos.

### Ejemplo:

```
networks:
 red-prueba:
 aliases:
 - alias 1
 - alias 2

red-producción:
 aliases:
 -alias3
```

En este ejemplo un contenedor puede llamar el servicio u otro contenedor con el nombre del servico o por alias 1 y alias 2 en la red-prueba o por el alias 3 en la red-producción.

# **Ports**

Aqui a diferencia de expose, publicamos los puertos al host y podemos especificar el mapeo (HOST:CONTENEDOR).

### Ejemplo:

```
ports:
- "8080"
- "8080-8085"
- "8080:80"
```

# volumes

Montamos rutas o volúmenes, especificamos una ruta en el host (HOST:CONTENEDOR), Igual podemos especificar modo de acceso (HOST:CONTENEDOR:rw)

# volumes\_from

Montamos los volúmenes de otro servicio o contenedor

#### Ejemplo:

volumes\_from:

- db
- web\_jsitech

Para mantenerlo en lo básico lo dejaré hasta aquí, hay otras versiones que en su momento verán. Para darles una idea opciones para especificar el uso de recursos, definición mas complejas de redes, etc. La idea es que vayan introduciendose con el tema y a partir de ahí van profundizando.

# Cierre

Aquí Finalizamos con esta guía de Docker esperando que haya sido de gran ayuda. Esta Guía puede servir de referencia para los que se están iniciando.

Con todo lo aprendido a lo largo de esta guía es suficiente para que cualquier usuario aprenda los fundamentos de Docker y puede comenzar a sacarle provecho. Tendrá los conocimientos básicos para seguir profundizando con este valioso proyecto.

Esta guía se seguirá actualizando.

Cierre 69