

## CARRERA DE RELEVOS

1. Escribe una clase *Relevos* que simule una carrera de relevos de la siguiente forma:

- Crea 4 hilos, cada hilo simulará el comportamiento de un corredor.
  - Primero, espera en la salida hasta que hayan llegado los otros corredores. Para contar el número de corredores preparados, se puede usar una variable que cuente el número de corredores en la salida.
  - Cuando empieza la carrera, uno de los corredores coge el relevo y empieza a correr. Para simular que tarda un tiempo, el hilo se dormirá un tiempo entre 0 y 2 segundos.
  - Cuando un hilo termina de correr pone un mensaje en pantalla, pasando el relevo a otro de los hilos para que comience a correr, y terminado su ejecución propia.
- Cuando el último hilo termine de correr, el hilo padre (main) mostrará un mensaje indicando que todos los hijos han terminado.

Ejemplo en ejecución:

```
run:
Corredor 0 esperando en la salida
Corredor 3 esperando en la salida
Corredor 2 esperando en la salida
Corredor 1 coge Relevo
Corredor 1 Corriendo
Terminó el corredor 1 Pasa el testigo al siguiente
Corredor 3 coge Relevo
Corredor 3 Corriendo
Terminó el corredor 3 Pasa el testigo al siguiente
Corredor 0 coge Relevo
Corredor 0 Corriendo
Terminó el corredor 0 Pasa el testigo al siguiente
Corredor 2 coge Relevo
Corredor 2 Corriendo
Terminó el corredor 2 Pasa el testigo al siguiente
FIN!
Todos los hilos han terminado la carrera de relevos
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```