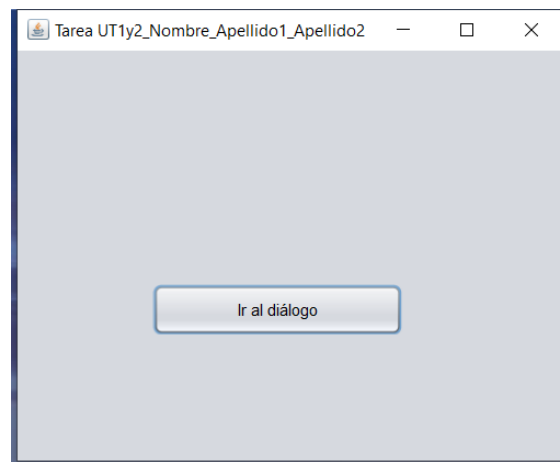


Crear una aplicación que nos permita saludar a una persona a través de un cuadro de dialogo.

La aplicación debe constar de:

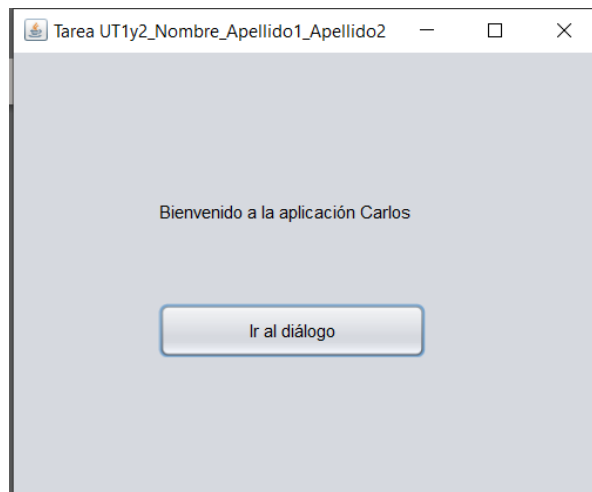
- Una ventana principal que debe tener como título **“Tarea UT1y2_Nombre_Apellido1_Apellido2”** de cada alumno. Se ajustará al un tamaño tal que permita que el maquetado se ajuste al título, de manera se visualicen todos los caracteres.



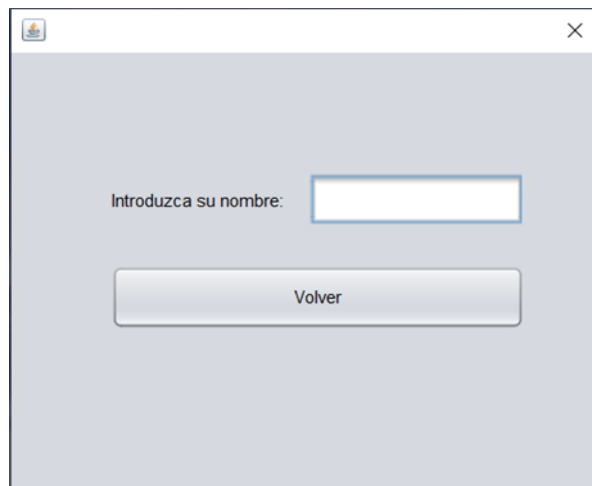
- La ventana principal, podrá ser maximizada y en este caso particular, se abrirá en la esquina superior izquierda.
- Un botón **“Ir al diálogo”** nos abrirá otro formulario de tipo JDialog (pantalla secundarias...).
- Esta pantalla secundaria, una vez se muestre tras ser pulsado el botón, indicará introducir nuestro nombre.



- Una vez introducido, y tras pulsar el botón “**Volver**”, visualizará una pantalla en la que se visualizará lo que se muestra en la siguiente captura.



- Al dar nuevamente “Ir al diálogo”, volveros al punto inicial descrito en el enunciado.



- La pantalla principal, podrá ser maximizada.
- Las pantallas que se generan a continuación, o secundarias, no podrán ser maximizadas.

*Para la entrega de la tarea se entregará el proyecto generado comprimido en un único archivo .ZIP cuyo nombre debe tener el formato **DI_T1_1_Apellidos_Nombre.zip***