

Juego de adivinar un número con hilos

Crea una aplicación java que simule un juego de adivinar un número aleatorio entre uno y 10, usando dos hilos:

- El primer hilo genera un número aleatorio (número a adivinar), tiene una variable booleana y va pidiendo el número por teclado. Si adivina el número, cambia el valor de la booleana y muestra mensaje "Ganaste".
- El segundo hilo llama a ejecutar al primero y se duerme un segundo durante 10 veces. Cada segundo, accede a la variable booleana del primer hilo para comprobar si ha "acertado" o no. Si el valor es acertado, termina la ejecución del hilo. Si no se acierta el número después del tiempo fijado, muestra el mensaje "Fin del tiempo de juego. Perdiste".

El hilo 1 va pidiendo un número por teclado y comprueba si se acierta el número o no.

```
Adivina el número entre 0 y 10
Escribe un número
2
Puedes volver a intentarlo
Escribe un número
5
Puedes volver a intentarlo
Escribe un número
4
GANASTE
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

```
Adivina el número entre 0 y 10
Escribe un número
5
Puedes volver a intentarlo
Escribe un número
4
Puedes volver a intentarlo
Escribe un número
2
Puedes volver a intentarlo
Escribe un número
PERDISTE EL JUEGO
BUILD SUCCESSFUL (total time: 19 seconds)
```