

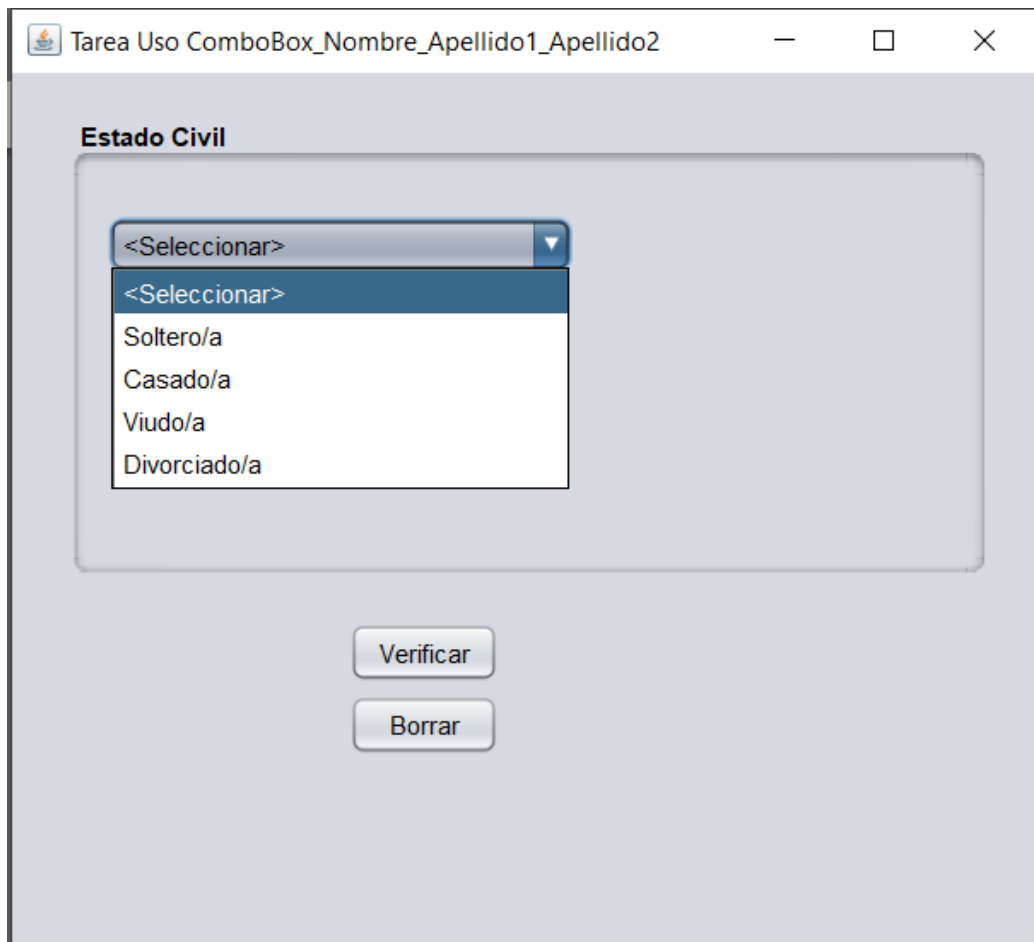
Crear una aplicación que nos selecciona entre varias opciones de un ComboBox.

La aplicación debe constar de:

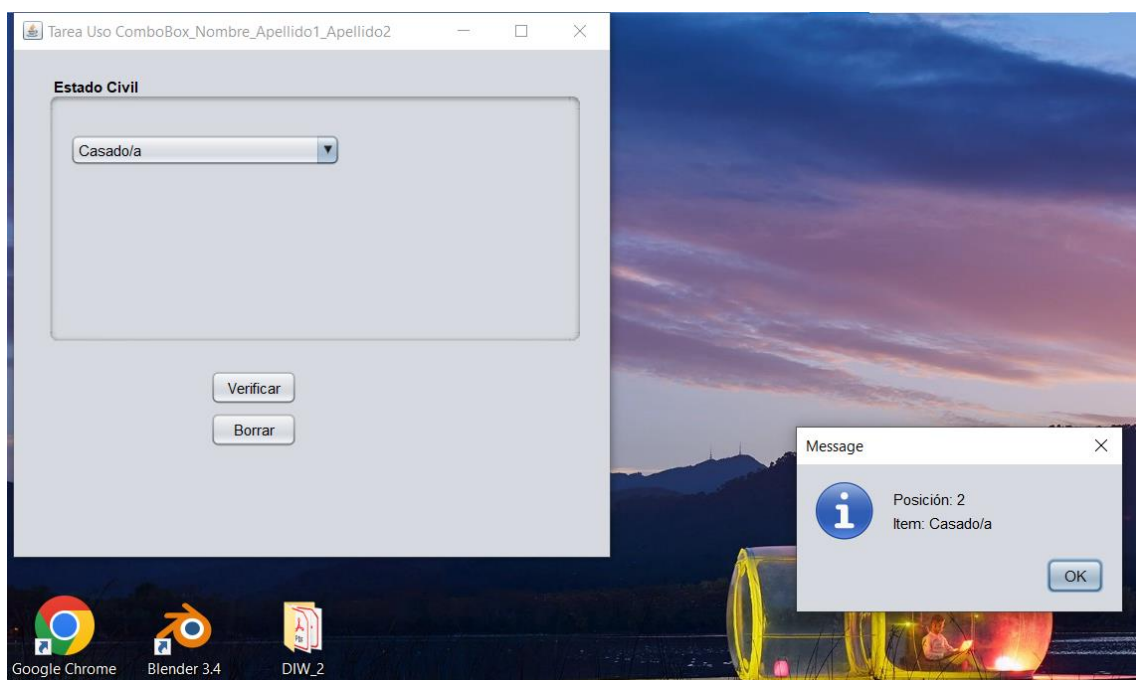
- Una ventana principal que debe tener como título **“Tarea Uso ComboBox_Nombre_Apellido1_Apellido2”** de cada alumno. Se ajustará al un tamaño tal que permita que el maquetado se ajuste al título, de manera se visualicen todos los caracteres. La ventana principal tendrá un aspecto tal y como se muestra.



- Se dispondrá de un ComboBox, en la que aparecerán, a través del menú desplegable, varios estados civiles, visualizándose, por defecto, la opción de **“Seleccionar”** en primer lugar, para una mayor usabilidad de la app. Una vez pinchado sobre él, se apreciarán las siguientes opciones que se muestran en la captura adjunta.



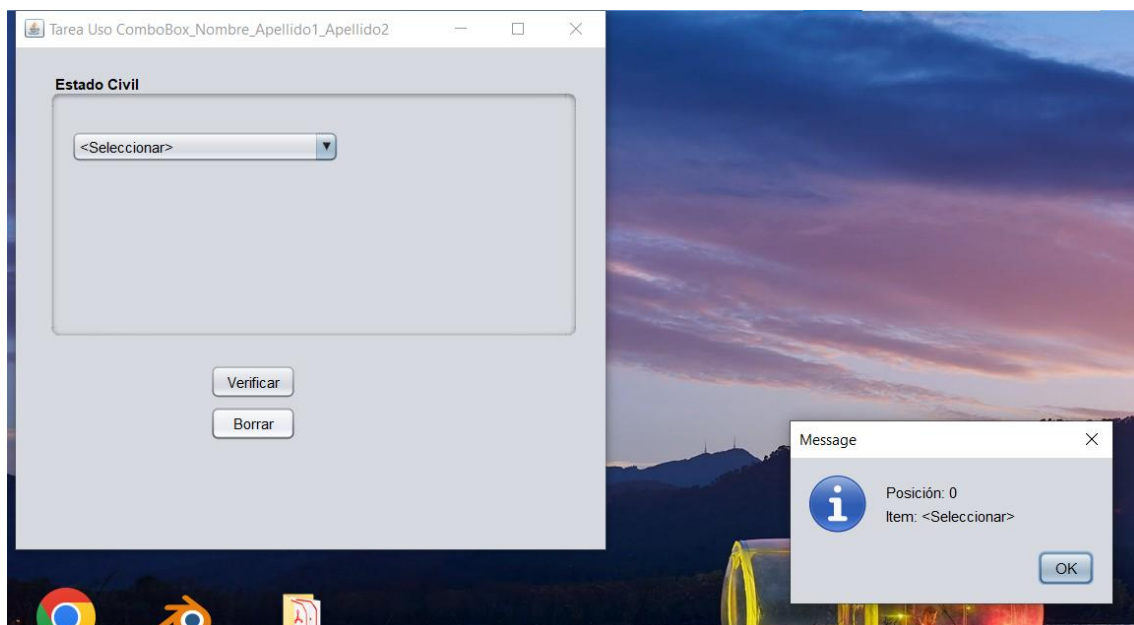
- Una vez que se seleccione uno de estos campos, se mostrará un mensaje en pantalla como el siguiente, donde cada campo, mostrará su posición por orden decreciendo, siendo **"Soltero/a"** la posición **1** y **"Divorciado/a"** la **4** respectivamente.



- Será necesario, hacer clic, sobre el botón “Ok” a continuación, para proseguir con la app. Igualmente, visualizaremos en consola la salida de este modo:



- Cuando hagamos clic, sobre el botón “Borrar”, se **reseteará**, apareciendo en el Menu la opción prefijada de “**Seleccionar**” (no la última opción seleccionada. Se muestra en pantalla este caso en particular.



*Para la entrega de la tarea se entregará el proyecto generado comprimido en un único archivo .ZIP cuyo nombre debe tener el formato **DI_ Tarea Uso ComboBox _Apellidos _Nombre.zip***

Píldora: Devolver nombre y posición elemento seleccionado en un ComboBox:

```
private void cbEstadoCivilActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // Devolver nombre y posición ComboBox:  
    int posición=XXX.getSelectedIndex();  
    String item=XXX.getSelectedItem().toString();  
    JOptionPane.showMessageDialog((null,"Posición:"+posicion+"\n"+"Item: "+item);
```