

ARTE ASCII

Arte ASCII (pronunciado arte áski), es un medio artístico que utiliza recursos computarizados fundamentados en los caracteres de impresión del Código Estándar Estadounidense de Intercambio de Información (ASCII).

El arte ASCII se ha utilizado cuando no es posible la transmisión o la impresión de imágenes en las configuraciones de equipos computarizados, tales como maquinillas, teletipos y equipos de visualización (consolas y terminales) que no cuentan con tarjetas de proceso gráfico. El arte ASCII ha servido como lenguaje fuente para representar logos de compañías y productos, para crear diagramas procedimentales de flujo de operaciones y también en el diseño de los primeros videojuegos.

Para comenzar con este bello arte, se requiere dibujar figuras básicas como son el triángulo, el rectángulo y el paralelogramo.

<pre> * *** ***** ***** *****</pre>	<pre> **** **** **** **** ****</pre>	<pre>**** **** **** **** ****</pre>
Triángulo (5)	Paralelogramo (4x5)	Rectángulo (4x5)

En la tabla anterior, entre los primeros paréntesis indica la dimensión de la figura. Por ejemplo, para el triángulo se dará la altura, para el paralelogramo y el rectángulo se indica el ancho y la altura.

Entrada:

La primera línea de cada caso de prueba, indica la categoría C.

Si $C=1$, se trata de un triángulo. Entonces la siguiente línea contiene un número entero que indica la altura L, donde $1 \leq L \leq 10$.

Si $C=2$, se trata de un rectángulo. Entonces la siguiente línea contiene dos números enteros que indican el ancho A y el alto L, donde $1 \leq A \leq 10$ y $1 \leq L \leq 10$.

Si $C=3$, se trata de un paralelogramo. Entonces la siguiente línea contiene dos números enteros que indican el ancho A y el alto L, donde $1 \leq A \leq 10$ y $1 \leq L \leq 10$.

Cuando C sea igual a -1, indicará la finalización y no será considerado como ingreso.

Salida:

El resultado será dibujado por el siguiente carácter '*'. Imprima una línea en blanco después de cada salida.

Ejemplo de Entrada:

1
5
2
5 3
3
4 6
-1

Ejemplo de Salida:

 *

