



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO – UFERSA
CAMPUS ANGICOS**

**Professor Ramiro de Vasconcelos dos Santos Júnior, M.Sc.
Disciplina – Gerência de Projetos**

Projeto: Desenvolvimento de Aplicativo Móvel

1. Iniciação do Projeto
 - 1.1 Definição do Escopo
 - 1.2 Identificação das Partes Interessadas
 - 1.3 Elaboração do Termo de Abertura do Projeto (TAP)
 - 1.4 Definição das Restrições e Premissas
2. Planejamento
 - 2.1 Levantamento de Requisitos
 - 2.2 Análise de Viabilidade
 - 2.3 Definição da Arquitetura
 - 2.4 Elaboração do Plano de Projeto
 - 2.5 Definição do Cronograma
 - 2.6 Estimativa de Custos
3. Design e Desenvolvimento
 - 3.1 Design da Interface do Usuário
 - 3.2 Desenvolvimento das Funcionalidades do Aplicativo
 - 3.3 Implementação dos Testes Unitários
4. Testes e Qualidade
 - 4.1 Testes Funcionais
 - 4.2 Testes de Usabilidade
 - 4.3 Testes de Desempenho
 - 4.4 Correção de Defeitos e Bugs
5. Implementação e Implantação
 - 5.1 Preparação para o Lançamento
 - 5.2 Disponibilização na Loja de Aplicativos
 - 5.3 Treinamento e Suporte aos Usuários
6. Encerramento do Projeto
 - 6.1 Avaliação dos Resultados
 - 6.2 Documentação do Projeto
 - 6.3 Lições Aprendidas