



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO – UFERSA
CAMPUS ANGICOS**

**Professor Ramiro de Vasconcelos dos Santos Júnior, M.Sc.
Disciplina – Princípios de Engenharia de Software**

Atividade 01

1. Qual é o objetivo principal da engenharia de software?
 - a. Desenvolver software de forma rápida
 - b. Desenvolver software de forma barata
 - c. Desenvolver software de alta qualidade
 - d. Desenvolver software com muitos recursos
 - e. Desenvolver software com poucos recursos
2. O que é um requisito funcional?
 - a. Uma descrição do comportamento do sistema
 - b. Uma descrição das características do sistema
 - c. Uma descrição da interface do sistema
 - d. Uma descrição do desempenho do sistema
 - e. Uma descrição do custo do sistema
3. O que é um requisito não funcional?
 - a. Uma descrição do comportamento do sistema
 - b. Uma descrição das características do sistema
 - c. Uma descrição da interface do sistema
 - d. Uma descrição do desempenho do sistema
 - e. Uma descrição do custo do sistema
4. Explique a diferença entre um requisito funcional e um requisito não funcional.
5. Quais são os principais desafios enfrentados pela engenharia de software?
6. O que é um caso de uso?
7. O que é um diagrama de classes?