



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO – UFERSA
CAMPUS ANGICOS**

**Professor Ramiro de Vasconcelos dos Santos Júnior, M.Sc.
Disciplina – Princípios de Engenharia de Software**

Atividade 01

Atividade: Design de um Sistema de Reservas de Hotel

Descrição do Problema: Você precisa criar um programa para um hotel. Esse programa deve permitir que os funcionários do hotel possam adicionar quartos, mudar informações dos quartos e gerenciar reservas (fazer, mudar e cancelar). O programa também deve permitir que os clientes vejam quais quartos estão disponíveis e façam, mudem ou cancelem suas reservas.

Tarefa de Design: Crie Desenhe um diagrama UML (diagrama de classe) com as partes que você acha que são necessárias para o programa do hotel. Não se esqueça de incluir coisas como atributos e métodos nas partes do seu diagrama.

Tarefa de Reflexão: Escreva algumas linhas sobre as escolhas que você fez ao desenhar seu diagrama UML e ao criar suas partes. Por que você decidiu incluir as partes, atributos e métodos que escolheu? Você pensou em outras opções, mas decidiu não as usar? Se sim, por quê?