



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO – UFERSA
CAMPUS ANGICOS**

**Professor Ramiro de Vasconcelos dos Santos Júnior, M.Sc.
Disciplina – Princípios de Engenharia de Software**

Atividade 03

Atividade em grupo para modelar o sistema (de cada grupo) utilizando diagrama de caso de uso, diagrama de atividade, diagrama de sequência e diagrama de classe:

Cada grupo deve modelar seu sistema específico:

1. Identificar os principais atores, casos de uso e fluxos de trabalho do sistema.
2. Criar um diagrama de caso de uso que mostre como os atores interagem com o sistema por meio dos casos de uso identificados.
3. Criar um diagrama de atividade que mostre o fluxo de trabalho do sistema, incluindo as atividades e transições entre elas.
4. Criar um diagrama de sequência que mostre como os objetos no sistema interagem uns com os outros ao longo do tempo para realizar um caso de uso específico.
5. Criar um diagrama de classe que mostre a estrutura do sistema, incluindo as classes, atributos, operações e relacionamentos entre elas.
6. Apresentar seus diagramas aos outros grupos e discutir como eles representam o sistema atribuído.

Essa atividade permite que cada grupo possa aplicar seus conhecimentos sobre modelagem de sistemas usando diferentes tipos de diagramas e trabalhem em equipe para criar uma representação visual do sistema (de cada grupo).

Atenção:

Esta atividade deverá ser apresentada na próxima aula, em forma de seminário, conforme o ponto 6 está indicando.