

**UNIVERSIDADE FEDERAL RUAL DO SEMIÁRIDO – UFERSA**

**CAMPUS ANGICOS**

**Disciplina – Princípios de Engenharia de Software**

**Professor Ramiro de Vasconcelos dos Santos Júnior, M.Sc.**

**Nome: Data:** 13/09/2023

**Avaliação – Unidade II**

1. Como os princípios relacionados aos métodos ágeis levam ao desenvolvimento e implantação acelerados do software?
   1. Ignorando o feedback do cliente e concentrando-se apenas no plano inicial.
   2. Usando uma abordagem rígida, dirigida por plano, para o desenvolvimento.
   3. Concentrando-se em entregar software funcionando rapidamente e respondendo às mudanças nos requisitos.
   4. Desenvolvendo software isoladamente, sem colaboração ou comunicação com o cliente.
2. Informe e descreva resumidamente quatro tipos de requisitos que podem ser definidos para um sistema baseado em computador.
3. Cite quatro tipos de diagramas que pode ser utilizado para modelar um sistema.
4. A que se refere o processo de desenvolvimento de modelos abstratos de um sistema, com cada modelo apresentando uma visão ou perspectiva diferente desse sistema?

Boa prova!