

Informe Tarea “MVP en React”

Por Cristóbal Pino & Diego Ramírez

[Repositorio de GitHub](#)


- Meta de Usuario 1: El usuario se sentirá menos frustrado si al hacer click en un enlace en la sección de “Material”, este se abre siempre en una nueva pestaña (en vez de preguntarle si quiere abrir el enlace a través de otra pestaña).


Pasos para completar la meta:

Paso 1: hacer click en botón “Material”





Paso 2: hacer click en botón de enlace


 13 - Web




27 de Mayo: Componentes


 12 - Componentes



 Material Design 3 is Google's open-source design system for building beautiful, usable products

13 de Mayo: Organización de espacio / ventana

 11 - Organización ventana



Resultado:

JavaScript de "http://localhost:5050"

Link abierto en nueva pestaña

Confirmar

- Meta de Usuario 2: El usuario aprenderá de manera más rápida como navegar el sitio si al hacer click en cualquier parte de un botón (como foro, archivo o casilla para subir archivos) de la sección de "Información General", esto lo llevará a la acción deseada.

Paso 1: bajar en la página de "Información General" y hacer click en cualquier parte de un botón de foro (ejemplo)

(202501)(INF322) DISEÑO DE INTERFACES USUARIAS | Paralelos: 200

Información general

Certámenes

Material

Tareas

Proyecto

Profesora: Liubov Dombrovskaia

Horario: Ma 3-6 F406

Oficina: K603

Horario de atención: Ma 14:00 - 15:30

Descripción de la asignatura: El estudiante comprende los conceptos generales asociados a la interacción entre personas y computadores. Evalúa la complejidad de dichas interacciones y desarrolla la habilidad de diseñar interfaces de sistemas interactivos, aplicando la metodología centrada en el usuario. Realiza análisis de requerimientos, diseño de prototipos, revisión y mantención de las interfaces. Utiliza guías para el diseño de diferentes estilos de interacción, tales como: sitios de internet, redes sociales y aplicaciones móviles, entre otras



Noticias y avisos



Cronograma



Resultado:

UTFSM

[Pagina principal](#)

[Área personal](#)

[Cursos](#)

Esto es un Foro

- Meta de Usuario 3: El usuario se sentirá mejor si al hacer click en un archivo PDF de la sección de “Información General”, este siempre se abrirá en el navegador en vez de descargarse. Si se requiere descargar, entonces se hace click en el botón de descarga.

Paso 1: hacer click en el botón grande de un archivo PDF

Profesora: Liubov Dombrovskaja

Horario: Ma 3-6 F406

Oficina: K603

Horario de atención: Ma 14:00 - 15:30

Descripción de la asignatura: El estudiante comprende los conceptos generales asociados a la interacción entre personas y computadores. Evalúa la complejidad de dichas interacciones y desarrolla la habilidad de diseñar interfaces de sistemas interactivos, aplicando la metodología centrada en el usuario. Realiza análisis de requerimientos, diseño de prototipos, revisión y mantención de las interfaces. Utiliza guías para el diseño de diferentes estilos de interacción, tales como: sitios de internet, redes sociales y aplicaciones móviles, entre otras



Resultado:

UTFSM

[Pagina principal](#)

[Área personal](#)

[Cursos](#)

Esto es un PDF

Paso 1 (descarga): hacer click en el botón al lado de la casilla de PDF.

Profesora: Liubov Dombrovskaia

Horario: Ma 3-6 F406

Oficina: K603

Horario de atención: Ma 14:00 - 15:30

Descripción de la asignatura: El estudiante comprende los conceptos generales asociados a la interacción entre personas y computadores. Evalúa la complejidad de dichas interacciones y desarrolla la habilidad de diseñar interfaces de sistemas interactivos, aplicando la metodología centrada en el usuario. Realiza análisis de requerimientos, diseño de prototipos, revisión y mantención de las interfaces. Utiliza guías para el diseño de diferentes estilos de interacción, tales como sitios de internet, redes sociales y aplicaciones móviles, entre otras



Noticias y avisos



Cronograma



Resultado:

JavaScript de "http://localhost:5050"

Archivo descargado

Confirmar