Ramón Herrera Robles

Full Stack Developer especializado en .NET y desarrollo indie en Unity

Sanlúcar de Barrameda · +34 644 596 324 · herreraroblesramon@gmail.com GitHub: github.com/rammoon13 · LinkedIn: linkedin.com/in/ramon-herrera-robles/

"No busco encajar en un equipo. Busco hacerlo mejor."



Perfil Profesional

Soy desarrollador full stack con experiencia real en entornos empresariales y pasión por crear videojuegos. Combino la solidez técnica de .NET con la creatividad de Unity, y busco retos donde crecer como programador y aportar soluciones que marquen diferencia.

Habilidades Técnicas

Lenguajes: Java, Python, C#, HTML, React

Frameworks: .NET, Blazor, Spring, Unity, JavaSwing

BBDD: MySQL, SQLite

Herramientas: Git, Odoo, MVVM, JUnit

Soft Skills: Liderazgo, trabajo en equipo, aprendizaje rápido

Experiencia Profesional & Proyectos

Controlnet S.L. · Desarrollador de Software

Sept 2023 – Junio 2025 | Jerez de la Frontera (Cádiz)

- Diseño e implementación de soluciones empresariales con .NET, Blazor y EF
- Desarrollo de módulos de facturación, usuarios y KPIs, optimizando tiempos de operación un 30%
- Participación activa en arquitectura, testing y mejora de experiencia de usuario

EZPOS (TFG) · App de Gestión de Ventas

Febrero 2025 - Junio 2025

- App en Java con SQLite y arquitectura MVVM
- Diseñada para negocios pequeños, asociaciones y ferias; incluye gestión de productos, ventas e inventario

PixelBall Fighter Demo · Videojuego estilo Run & Gun

Enero 2025 - Marzo 2025

- Inspirado en Dragon Ball, desarrollado en Unity
- Combate arcade con power-ups, interfaz animada y arte en pixel art. Repositorio y gameplay disponibles

CineApp · Gestión de una sala de cine

Mayo 2025

- Control de butacas, reservas y sesiones para una experiencia completa de usuario
- Frontend responsive y backend modular en .NET con separación de capas

Formación Académica

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma – IES Castillo de Luna (2025)

Cursos de programación impartidos por la Universidad de Cádiz (UCA) – Lógica, modelado y desarrollo interactivo

Formación complementaria - Automatización, IA generativa, diseño digital

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Intermedio (B1 en proceso de mejora)

Extras

- +15 años como jugador y entrenador de baloncesto
- Habilidades interpersonales y liderazgo consolidado
- Disponible para proyectos freelance y movilidad geográfica inmediata

Portafolio y demos disponibles en GitHub y bajo solicitud