

Proyecto DART FLY SCHOOL 2014

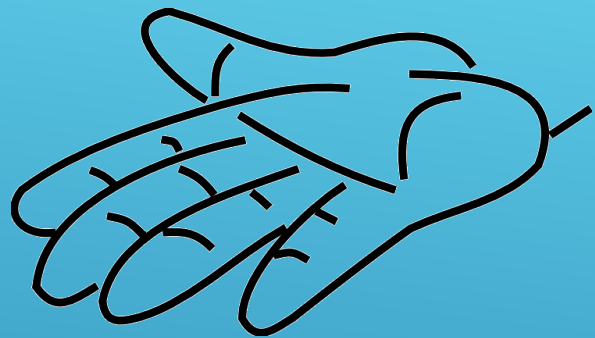


GIVEMEMONEY



UNA APLICACIÓN DESARROLLADA POR:

- ✓ Luis Redondo.
- ✓ Ramón Rueda.
- ✓ José López.
- ✓ José Manuel Castillo.
- ✓ Victoria Santiago.
- ✓ Juan Francisco Robles



Give

+



Me

+

Money



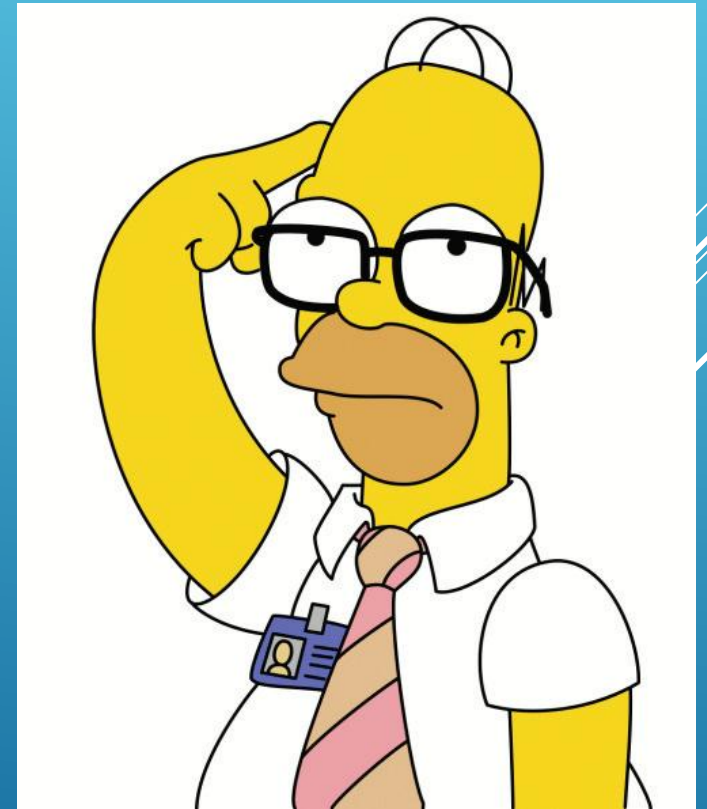
=



¿Qué es GIVEMEMONEY?

GiveMeMoney es una aplicación que te ayudará a controlar tus gastos diarios, semanales, mensuales y anuales para que sepas lo que ingresas y lo que gastas.

Nuestro objetivo es ayudarte a saber cuánto gastas y en qué lo gastas.
¡Como uses tu dinero es cosa tuya!



Un ejemplo más “realista”.

Usuario de GiveMeMoney



Homer

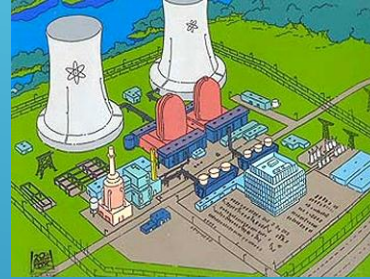
=



+



+



+



+



+



+



+



+



+



+



=



¿\$ Cerveza?

¿\$ Rosquillas?

¿\$ Viajes?

¿Cuánto he gastado?

Un ejemplo más “realista”.

Con GiveMeMoney sabrás lo que has gastado...



200 \$ en cerveza +
100 \$ en comida +
50 \$ en transportes =
350 \$ hoy.



Y podrás planificarte para ahorrar cuando lo necesites



Funcionamiento.



Gastos

....[Muestra espacio de gráfica]....

Opciones:

- Consultar gráfica diaria
- Consultar gráfica semanal
- Consultar gráfica mensual
- Consultar gráfica anual

Perfil

....[Muestra espacio de foto]....

[Editar](#) [Guardar](#) [Añadir gastos](#)

Nombre:

Apellidos:

Usuario:

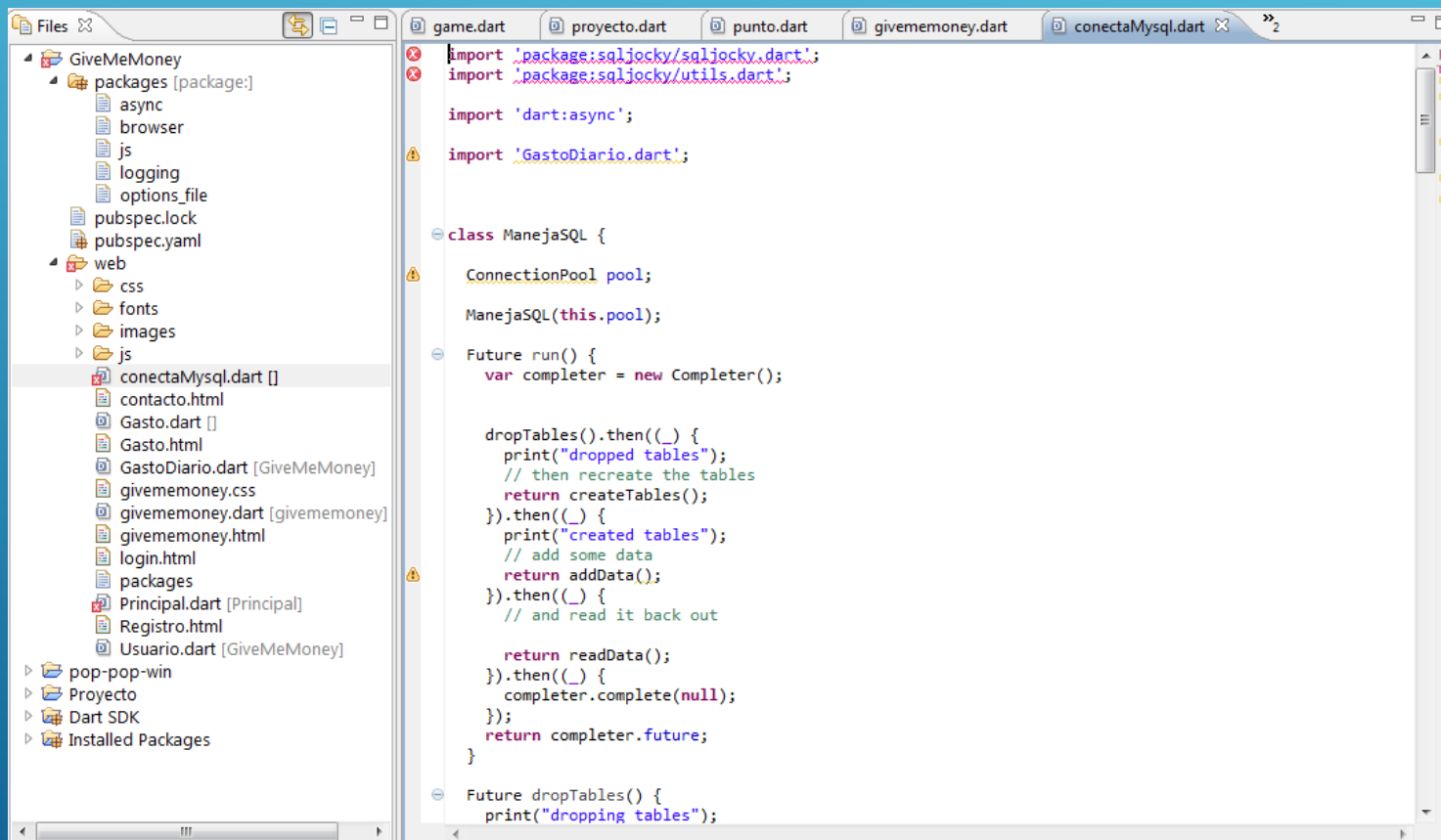
E-mail:

Estadísticas

Implementación.

Clases. Funcionamiento Interno.

Dart



Implementación.

Almacenamiento y gestión de datos.



Implementación.

Interfaz e interacción con el usuario.



POLYMER

El futuro de nuestra aplicación

Para el futuro, GiveMeMoney alcanzaría una mayor funcionalidad añadiendo:

- ✓ Datos estadísticos para permitir que el usuario pueda prevenir sus gastos.
- ✓ Planificación de gastos e ingresos.
- ✓ Libertad para escoger categorías para cada usuario.
- ✓ Soporte para gastos comunitarios (familiares, empresas...)
- ✓ Recomendaciones para ahorrar: (Descuentos en productos que suele comprar, rebajas, etc).



GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN

Several thin, white, parallel diagonal lines are positioned in the bottom right corner of the slide, extending from the right edge towards the center.