Estudios Ramón Godoy:

JS:

STRINGS

1`` solo para 5 y 6

2`/n` saltar a otra raya

3`alert ()` popup

4`document.body.innerHTML = 'hello'` elimina el body y pone lo que este en el hello

5`hello(${})` calculas facilmente con un string delante

6`

Hola` para hacer multilineas

7`onclick dentro de un boton`es para hacer que cuando haga click haga una accion

8`console.log(etc)` redirige a las consola

texto` Este hace que saltes de raya antes (solo en template strings)

MATHS

1`Math.round` redondea

2`/ 10` calcular mejor en centimos por que el lenguaje no entiende bien

HTML:

1`<button>` hace un boton

2`dentro de button por ejemplo, se puede poner la class ` sirve para ser mas especifico

3`<style>`se usa en HTML para usar CSS

4`<script>`se usa para hacer JS dentro del HTML

CSS

`border` modifica los bordes

Comentarios:

`/\*

Qlq

Qlq

\*/` comentario doble línea

<!—

qlq

-- >