

# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Ramon Vinícius Sila Corrêa

## TRABALHO INTERDISCIPLINAR:

Automação Residencial

### 1. INTRODUÇÃO

No mundo de hoje, a conectividade tem se tornado cada vez mais importante para as pessoas. A ideia de conectar vários equipamentos presentes em suas casas cresce cada vez mais com a vontade das pessoas de facilitar algumas tarefas do dia-a-dia, deixando tudo de forma automática.

O principal responsável por permitir toda essa tecnologia para as pessoas é a Internet das Coisas (IOT), que está cada vez mais popular fazendo com que o custo dela se torne menor.

Com a maior acessibilidade dessas tecnologias, a implementação delas para automação residencial é cada vez mais comum. Visando isso, este projeto mostra o desenvolvimento de um circuito de automação residencial utilizando ferramentas IOT.

#### 2. OBJETIVOS

O objetivo central deste projeto é realizar um sistema de automação residencial baseado em ferramentas IOT para que as pessoas possam adaptá-los em suas casas.

Desta forma, para alcançarmos esse objetivo iremos criar um sistema que tenha as seguintes funcionalidades:

- Controle de Acesso: O sistema de controle de acesso será feito por um sensor RFID que irá autorizar a entrada de pessoas através de um cartão magnético, além de conseguir realizar a liberação de acesso através de um app no celular;
- Controle de Temperatura: O sistema de controle de temperatura será realizado através de um sensor de temperatura que irá indicar no app do smartphone a temperatura atual e se passar de certa temperatura irá ativar um ventilador;
- Controle de Luminosidade: O Controle de luminosidade será feito com um LDR, que irá acender ou apagar a lâmpada através do nível de luz que estiver no ambiente, podendo também apagar ou acender a lâmpada através do celular.

### 3. PROJETO DE HARDWARE

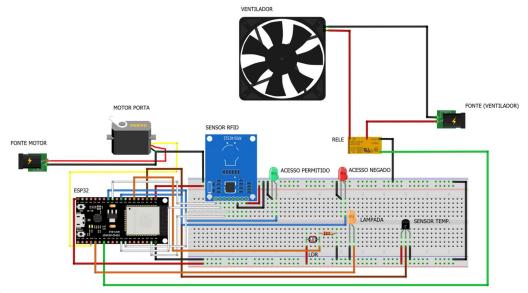
O projeto de Hardware é relativamente simples, ele utiliza o ESP32 para controlar o circuito, alguns sensores e atuadores, e outros componentes. Abaixo temos uma tabela com os principais componentes utilizados e sua funcionalidade no circuito:

COMPONENTE	FUNÇÃO
SENSOR RFID	Este sensor é um leitor de crachá, que irá verificar se o crachá que a pessoa está tentando passar é válido ou não.
SERVO MOTOR	O servo motor irá simular a tranca de uma porta, que irá abrir ou fechar com a validação do sensor RFID.
LED's Verde e Vermelho	Os LED's verde e vermelho, irão indicar se o cartão passado no RFID é valido ou não (Verde – Válido / Vermelho – Inválido).
SENSOR DE TEMPERATURA (LM35)	O sensor LM35 irá detectar a temperatura que está no ambiente.
	O cooler irá simular um ventilador, que é ativado quando o sensor LM35 identificar temperatura alta.

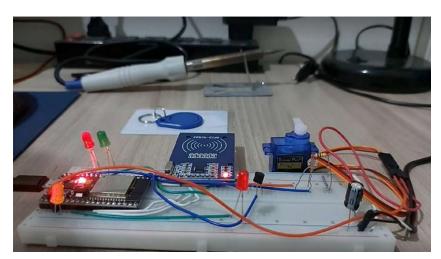
COOLER	
SENSOR DE L'UMINIOSIDA DE (L'DR)	O sensor LDR irá verificar a quantidade de luz no ambiente e irá acender uma lâmpada caso a luminosidade esteja baixa.
SENSOR DE LUMINOSIDADE (LDR)	
LED AMARELO	O LED amarelo irá simular a lâmpada que é ativada pelo LDR.
DED THAN MEDEO	
	O ESP32 será responsável por controlar todo o circuito, além de realizar a comunicação via Wi-Fi.
ESP32	

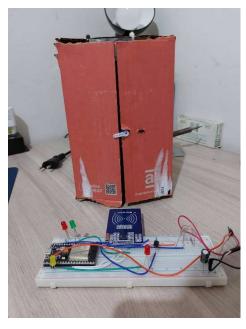
### 3.1. DIAGRAMA ELÉTRICO

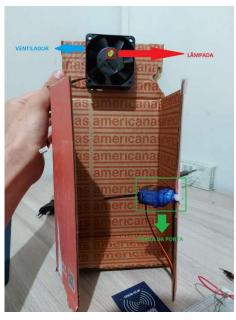
A seguir é mostrado o diagrama elétrico do circuito realizado no software Fritzing, onde mostra toda a ligação elétrica dos sensores e atuadores junto do ESP32:



fritzing



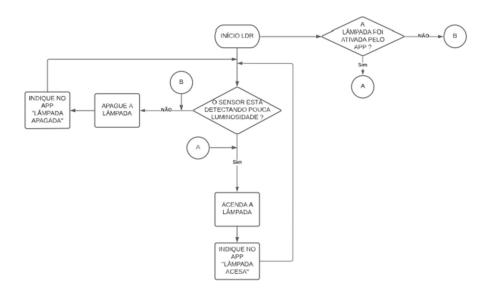




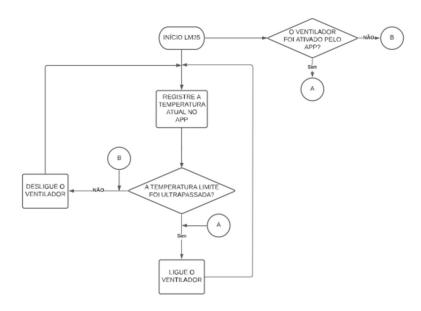
### 4. PROJETO DE SOFTWARE

Para este projeto foi desenvolvido o software para o ESP32 através da plataforma Arduino IDE, onde foi feita toda a programação dos sensores e atuadores. Além disso, foi elaborado um app através do MQTT DASH, que nos permite controlar os sensores e atuadores através do celular. A seguir você verá um fluxograma dividido em 3 partes, sendo essas partes o funcionamento de cada um dos sensores (RFID, Sensor de Temperatura, LDR):

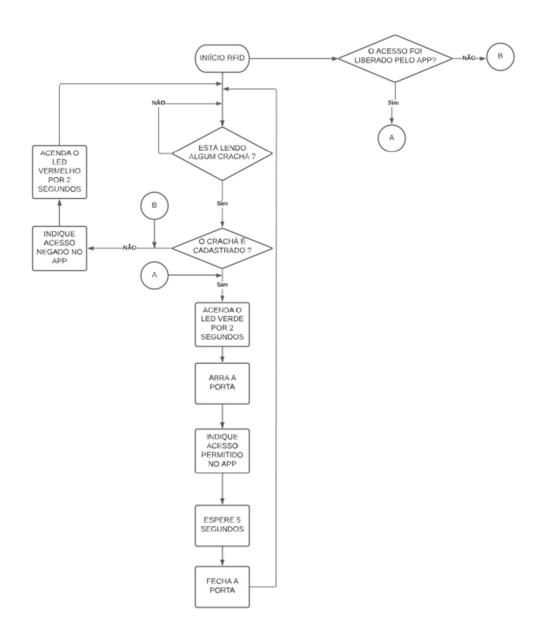
#### - SENSOR LDR



### - SENSOR LM35



### SENSOR RFID:



#### APP E FUNCIONAMENTO DO PRODUTO:

Para a montagem do app de smartphone, foi utilizado o MAQTT DASH, que permitiu criar uma interface simples para o controle e monitoramento dos sensores. A seguir, será mostrado alguns prints do app juntamente com uma explicação sobre o funcionamento do circuito:

- O sensor RFID irá ler um crachá e verificar se o mesmo é registrado ou não, caso ele seja registrado irá acender um LED verde permitindo o acesso da pessoa, caso não seja irá acender um LED vermelho negando o acesso. Essas informações de acesso permitido e negado são mostradas no MQTT DASH, sendo também possível liberar o acesso pelo app.



Figura 2: App indicando acesso liberado



Figura 3: App indicando acesso negado

- O sensor LDR irá identificar a quantidade de luz de um ambiente e irá acender um LED amarelo caso a luminosidade esteja baixa e apagar caso esteja baixa. O MQTT DASH irá mostrar o status do LED (Apagado ou Aceso), e você também poderá decidir se ele irá ficar ligado ou desligado apertando o botão indicado pelo desenho de uma lâmpada.







apagado

- O sensor de temperatura LM35 irá identificar a temperatura ambiente e irá ligar um cooler para refrigeração do local caso passe uma temperatura determinada (foi utilizado um LED vermelho apenas para simulação, futuramente será adicionado um cooler). O MQTT DASH irá mostrar a temperatura atual e te dará a opção de ligar ou desligar o cooler a qualquer momento através de um botão indicado pela figura de um ventilador.



Figura 7: App indicando ventilador ligado e mostrando temperatura atual



Figura 6: App indicando ventilador desligado e mostrando temperatura atual

### LINGUAGEM UTILIZADA:

A linguagem de programação utilizada neste projeto foi a Linguagem C++, pois é a linguagem adotada pela IDE do Arduino, além de ser uma linguagem fácil de se compreender, facilitando o desenvolvimento do projeto.

Para o Banco de Dados foi utilizado a linguagem Python, armazenando os valores de temperatura obtidos pelo sensor.

Os códigos fontes do ESP32 e BD estão em anexo ao final deste relatório.

### 5. CUSTO DO PROJETO

A seguir será mostrada uma tabela com todos os componentes utilizados no projeto e seus respectivos preços no mercado:

COMPONENTE	PREÇO
Sensor RFID MFRC522	R\$ 26,90
Micro Servo 9g SG90 TowerPro	R\$ 24,90
LED Difuso 5mm (Vermelho, Verde, Amarelo)	R\$ 0,90 (R\$ 0,30 - 1 unid.)
Sensor de Temperatura LM35	R\$ 14,90
Cooler 12V	R\$ 19,90
Sensor de Luminosidade LDR	R\$ 0,90
Resistor 10K (10 Unidades)	R\$ 2,00
ESP32 38 Pinos	R\$ 79,90
Protoboard 830 pinos	R\$ 19,90
Fonte 12V 1A	R\$ 22,90
Módulo Relé	R\$ 8,90
TOTAL	R\$ 222,00

Ao todo, o projeto custou em torno de R\$ 222,00, podendo aumentar o custo se ele for realmente implementado em uma residência.

### 6. CONCLUSÃO

O IOT (Internet Of Things – Internet das Coisas), é uma área que tem crescido cada vez mais tendo em vista a necessidade das pessoas de se conectarem aos seus aparelhos. Sendo assim uma aplicação de IOT que é bastante comum é em automação residencial, sendo esse o tema abordado durante a execução deste projeto.

Com este projeto foi possível ver como funcionam algumas ferramentas IOT, além de ampliar nosso conhecimento em outras áreas envolvidas, como a programação, eletrônica e internet.

O tema deste projeto colaborou com o aprendizado da matéria sendo uma ótima maneira de demonstrar algumas aplicações interessantes do IOT.

### **ANEXO 1: Programa ESP32**

#define PIN LM35 A0 //define pino analógico para LM35

\* -- TRABALHO INTERDISCIPLINAR: IOT --ALUNO: Ramon Vinícius Silva Corrêa TURMA: 3132.1.00 /\*-- INCLUSÃO DE BIBLIOTECAS --\*/ #include <WiFi.h> //Biblioteca para Wi-Fi #include <PubSubClient.h> //Biblioteca para Pub e Sub #include <SPI.h> //iblioteca para comunicação SPI do sensor RFID #include <MFRC522.h> //Biblioteca para sensor RFID #include <Servo.h> //Biblioteca para Servo Motor #include <Wire.h> /\*-- DEFINIÇÕES PARA SENSOR RFID --\*/ #define ID "27 6E 6A C9" //Define ID que será aceito pelo sensor RFID #define LedVerde 26 //Define pino para Led Verde de indicação de "ACESSO LIBERADO" #define LedVermelho 12 //Define pino para Led vermelho de indicação de "ACESSO NEGADO" #define SS PIN 14 #define RST PIN 27 /\*-- DEFINIÇÕES PARA SENSOR LDR --\*/ #define portaLDR 35 //Define pino para sensor LDR #define PIN LED 2 //Define pino para LED #define LED\_BUILTIN 2 /\*-- DEFINIÇÕES PARA SENSOR DE TEMPERATURA --\*/ #define ADC VREF mV 3300.0 // in millivolt #define ADC RESOLUTION 4096.0

void mqtt\_callback(char\* topic, byte\* payload, unsigned int length);

void reconnectMQTT(void);
void reconnectWiFi(void);

```
void VerificaConexoesWiFIEMQTT(void);
                         /*-- FUNÇÃO PARA CONECTAR-SE AO WI-FI --*/
void initWiFi(void)
 delay(10); //Delay de 10 milissegundos
 Serial.println("-----Conexao WI-FI-----"); //Imprime mensagem no monitor serial
 Serial.print("Conectando-se na rede: "); //Imprime mensagem no monitor serial
 Serial.println(SSID); //Imprime mensagem no monitor serial
 Serial.println("Aguarde"); //Imprime mensagem no monitor serial
 reconnectWiFi(); //Chama função para reconectar o Wi-Fi
           /*-- FUNÇÃO PARA CONECTAR-SE AO MQTT --*/
void initMQTT(void)
 MQTT.setServer(BROKER MQTT, BROKER PORT); //informa qual broker e porta deve ser conectado
 MQTT.setCallback(mqtt_callback);
                                  //atribui função de callback (função chamada quando qualquer informação de um
dos tópicos subescritos chega)
 /*-- FUNÇÃO DE CALLBACK--*/
//esta função é chamada toda vez que uma informação de um dos tópicos subescritos chega
void mqtt callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length)
 char str_LDR[20] = \{0\};
 String msg;
 /* obtem a string do payload recebido */
 for (int i = 0; i < length; i++)
  char c = (char)payload[i];
```

```
msg += c;
Serial.print("Chegou a seguinte string via MQTT: ");
Serial.println(msg);
/* toma ação dependendo da string recebida */
//Se chegar a mensagem L acende um led e publica no MQTT
if (msg.equals("L"))
 digitalWrite(PIN_LED, HIGH);
 Serial.println("LED aceso mediante comando MQTT");
 sprintf(str LDR, "LUZ ACESA");
 MQTT.publish(TOPICO_PUBLISH_LDR, str_LDR);
j = 1;
}
//Se chegar a mensagem D desliga o led e publica no MQTT
if (msg.equals("D"))
{
 digitalWrite(PIN_LED, LOW);
 Serial.println("LED apagado mediante comando MQTT");
 sprintf(str LDR, "LUZ APAGADA");
 MQTT.publish(TOPICO_PUBLISH_LDR, str_LDR);
 j=0;
*_____*/
//Se chegar a mensagem 1 liga o cooler
 if (msg.equals("1"))
 digitalWrite(PIN_VENT, HIGH);
 k = 1;
```

//Se chegar a mensagem 0 desliga o cooler

```
if (msg.equals("0"))
 digitalWrite(PIN_VENT, LOW);
 k = 0;
}
//Se chegar a mensagem P liga o Led verde por 2seg
if(msg.equals("P"))
 digitalWrite(LedVerde, HIGH);
 delay(2000);
 digitalWrite(LedVerde, LOW);
 ativaServo = 1;
 if(ativaServo == 1)
    for(int pos = 0; pos < 90; pos++)
     myServo.write(pos);
    delay(3000);
    for(int pos = 90; pos > 0; pos--)
      myServo.write(pos);
     ativaServo = 0;
 }
}
//Se chegar a mensagem N liga o led vermelho por 2seg
if(msg.equals("N"))
 digitalWrite(LedVermelho, HIGH);
 delay(2000);
 digitalWrite(LedVermelho, LOW);
```

```
}
                 /*-- FUNÇÃO DE RECONECTAR-SE AO BROKER MQTT--*/
void reconnectMQTT(void)
while (!MQTT.connected())
 {
 Serial.print("* Tentando se conectar ao Broker MQTT: ");
 Serial.println(BROKER_MQTT);
 if (MQTT.connect(ID_MQTT))
  Serial.println("Conectado com sucesso ao broker MQTT!");
  MQTT.subscribe (TOPICO\_SUBSCRIBE\_LED);
  MQTT.subscribe(TOPICO_SUBSCRIBE_RFID);
  MQTT.subscribe(TOPICO\_SUBSCRIBE\_VENT);
 else
  {
  Serial.println("Falha ao reconectar no broker.");
  Serial.println("Havera nova tentatica de conexao em 2s");
  delay(2000);
                         /*-- FUNÇÃO DE VERIFICAR CONEXÃO WI-FI E MQTT--*/
void VerificaConexoesWiFIEMQTT(void)
if (!MQTT.connected())
 reconnectMQTT(); //se não há conexão com o Broker, a conexão é refeita
reconnectWiFi(); //se não há conexão com o WiFI, a conexão é refeita
```

### /\*-- FUNÇÃO PARA RECONECTAR-SE AO WI-FI--\*/

```
void reconnectWiFi(void)
 //se já está conectado a rede WI-FI, nada é feito.
 //Caso contrário, são efetuadas tentativas de conexão
 if (WiFi.status() == WL_CONNECTED)
 WiFi.begin(SSID, PASSWORD); // Conecta na rede WI-FI
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
  delay(100);
  Serial.print(".");
 Serial.println();
 Serial.print("Conectado com sucesso na rede ");
 Serial.print(SSID);
 Serial.println("\nIP obtido: ");
 Serial.println(WiFi.localIP());
}
             ****************************
                            /*-- FUNÇÃO PARA SENSOR RFID--*/
void sensorRFID()
 char rfid_str[20] = \{0\};
 if ( ! mfrc522.PICC_IsNewCardPresent()) {
  return;
                 // se nao tiver um cartao para ser lido recomeça o void loop
 if (!mfrc522.PICC ReadCardSerial()) {
  return;
                 //se nao conseguir ler o cartao recomeça o void loop tambem
 String conteudo = ""; // cria uma string
 Serial.print("id da tag :"); //imprime na serial o id do cartao
```

```
for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++)
  //faz uma verificacao dos bits da memoria do cartao
  //ambos comandos abaixo vão concatenar as informações do cartao...
  //porem os 2 primeiros irao mostrar na serial e os 2 ultimos guardarao os valores na string de conteudo para fazer as
verificacoes
  Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10 ? " 0" : " ");
  Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX);
  conteudo.concat(String(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10~? "~0" : "~"));\\
  conteudo.concat(String(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX));
Serial.println();
conteudo.toUpperCase(); // deixa as letras da string todas maiusculas
 if (conteudo.substring(1) == ID)// verifica se o ID do cartao lido tem o mesmo ID do cartao que queremos liberar o acesso
  ativaServo = 1;
  digitalWrite(LedVerde, HIGH); //liga o led verde
  sprintf(rfid_str, "ACESSO PERMITIDO"); //Imprime no MQTT uma mensagem
  delay(2000); //Aguarda 2 segundos
  digitalWrite(LedVerde, LOW);//desliga o led verde
  MQTT.publish(TOPICO\_PUBLISH\_RFID, rfid\_str);
 }
 else // caso o cartao lido nao foi registrado
 {
  digitalWrite(LedVermelho, HIGH); // liga o led vermelho
  sprintf(rfid_str, "ACESSO NEGADO"); //Imprime uma mensagem no MQTT
  delay(2000); //Aguarda 2 segundos
  digitalWrite(LedVermelho, LOW); // desliga o led vermelho
  MQTT.publish(TOPICO PUBLISH RFID, rfid str);
```

```
if(ativaServo == 1)
    for(int pos = 0; pos < 90; pos++)
     myServo.write(pos);
    delay(3000);
    for(int pos = 90; pos > 0; pos--)
     myServo.write(pos);
    ativaServo = 0;
 }
}
             /*-- FUNÇÃO PARA SENSOR LDR --*/
void leituraLDR()
 char str_LDR[20] = \{0\};
 int leitura = analogRead(portaLDR); // realizar leitura do sensor ldr
 if((analogRead(portaLDR) < 1000)&&(j==0)) //Verifica Luminosidade do ambiente
  //Se a luminosidade estiver baixa acende o led
  digitalWrite(PIN_LED, HIGH);
  sprintf(str_LDR, "LUZ ACESA");
  MQTT.publish(TOPICO\_PUBLISH\_LDR, str\_LDR);
 else
 {
  //Se a luminosidade estiver alta deixa o led apagado
  digitalWrite(PIN_LED, LOW);
  sprintf(str_LDR, "LUZ APAGADA");
  MQTT.publish(TOPICO_PUBLISH_LDR, str_LDR);
}
```

```
/*-- INICIA O SETUP --*/
void setup()
myServo.attach(15); //Define pino do servo
 myServo.write(0); //inicia o Servo motor em posição 0°
 Serial.begin(115200); // inicia a comunicacao serial com o computador na velocidade de 115200 baud rate
 Serial.println("Disciplina IoT: acesso a nuvem via ESP32");
 pinMode(PIN LED, OUTPUT);// programa LED interno como saida
 digitalWrite(PIN_LED, LOW);// inicia o LED apagado
 initWiFi(); //Inicializa a conexao wi-fi
 initMQTT();//Inicializa a conexao ao broker MQTT
 SPI.begin(); // inicia a comunicacao SPI que sera usada para comunicacao com o mudulo RFID
 mfrc522.PCD Init(); //inicia o modulo RFID
 Serial.println("RFID + ESP32");
 Serial.println("Aguardando tag RFID para verificar o id da mesma.");
 pinMode(LedVerde, OUTPUT); //Define led verde como saida
 pinMode(LedVermelho, OUTPUT); //Define led vermelho como saida
pinMode(PIN VENT, OUTPUT); //Define pino do cooler como saida
/*-- INICIA O LOOP --*/
void loop()
 /* garante funcionamento das conexões WiFi e ao broker MQTT */
 VerificaConexoesWiFIEMQTT();
```

/\* -- COMANDOS PARA LM35 --\*/

```
int adeVal = analogRead(PIN LM35); // Obtem o vaor ADC do sensor de temperatura
 float milliVolt = adcVal * (ADC_VREF_mV / ADC_RESOLUTION); //Converte o valor obtido em volts para milivolts
 float tempC = milliVolt / 10; //Converte o valor em volts para temperatura em graus celsius
 char temperatura str[10] = \{0\};// cria string para temperatura
 sprintf(temperatura str, "%.2fC", tempC); // formata a temperatura aleatoria como string
// Publica a temperatura
MQTT.publish(TOPICO_PUBLISH_TEMPERATURA, temperatura_str);
Serial.print("Gerando temperatura aleatoria: ");
 Serial.println(tempC);
  if(k==0)
  //Se o sensor detectar um valor maior que 50°C liga o cooler
   if(tempC > 50.00)
    digitalWrite(PIN VENT, HIGH);
   else
    digitalWrite(PIN_VENT, LOW);
sensorRFID(); //Chama função para sensor RFID
if(j==0)
  leituraLDR(); //Chama função para LDR
MQTT.loop();// keep-alive da comunicação com broker MQTT
delay(2000); //Refaz o ciclo após 2 segundos
}
```

### ANEXO 2: Programação BD

```
import paho.mqtt.client as mqtt
# importe o conector do Python com o MySQL: instalar novamente neste env
import mysql.connector
# agora é necessário criar um objeto de conexão: encontra o MySQL e informa as credenciais para se conectar ao banco
# instalar novamente o concetor: pip install mysql-connector-python
con = mysql.connector.connect(host='localhost', database='IoT', user='root', password='m0n.sql')
# verifique se a conexão ao BD foi realizada com sucesso
if con.is connected():
  db_info = con.get_server_info()
  print("Conentado com sucesso ao Servidor", db info)
  # a partir de agora pode-se executar comandos SQL: para tanto é necessário criar um objeto tipo cursor
  # o cursor permite acesso aos elementos do BD
  cursor = con.cursor()
  # agora você pode executar o seu comando SQL. Por exemplo o comando "select database();"mostra o BD atual selecionado
  cursor.execute("select database();")
  # crio uma variável qualquer para receber o retorno do comando de execução
  linha = cursor.fetchone()
  print("Conectado ao DB", linha)
  # createTable é usada no comando SQL para criar a tabela dadosIoT, que só tem um registrochamado "mensagem"
  createTable = """
         CREATE TABLE dadosIoT (id INT AUTO INCREMENT,
                       mensagem TEXT(512),
                       PRIMARY KEY (id));
  # este par try/except verifica se a tabeja já está criada. Se a tabela não existe, cai no try e é criada
  # se existe, cai no except e só mostra a mensagem que a tabela existe
  try:
     cursor.execute(createTable)
  except:
    print("Tabela dadosIoT já existe.")
     pass
def print hi(name):
  # mensagem inicial
  print(f'Hi, {name}') # Press Ctrl+F8 to toggle the breakpoint.
# esta função é a função callback informando que o cliente se conectou ao servidor
```

```
def on_connect(client, userdata, flags, rc):
  print("Connectado com codigo "+str(rc))
  # assim que conecta, assina um tópico. Se a conexão for perdida, assim que
  # que reconectar, as assinaturas serão renovadas
  client.subscribe("topico_sensor_temperatura")
# esta função é a função callback que é chamada quando uma publicação é recebida do servidor
def on_message(client, userdata, msg):
  print("Mensagem recebida no tópico: " + msg.topic)
  print("Mensagem: "+ str(msg.payload.decode()) + "o")
  # ao receber um dado, insere como um registro da tabela dadosIoT
  cursor = con.cursor()
  cursor.execute("INSERT INTO dadosIoT (mensagem) VALUES('{}')".format(str(msg.payload.decode())))
  con.commit()
  cursor.execute("SELECT * FROM dadosIoT")
  myresult = cursor.fetchall()
  print(myresult)
  if str(msg.payload.decode().strip()) == "termina":
     print("Recebeu comando termina.")
  if con.is connected():
     cursor.close()
  con.close()
  print("Fim da conexão com o Banco dadosIoT")
  if str(msg.payload.decode().strip()) == "delete":
     cursor.execute("TRUNCATE TABLE dadosIoT")
  if name == ' main ':
     print_hi('Olá Turma.')
  client = mqtt.Client()
  client.on connect = on connect
  client.on\_message = on\_message
  client.connect("test.mosquitto.org", 1883, 60)
  # client.connect("broker.hivemq.com", 1883, 60) # broker alternativo
  # a função abaixo manipula trafego de rede, trata callbacks e manipula reconexões.
  client.loop forever()
```