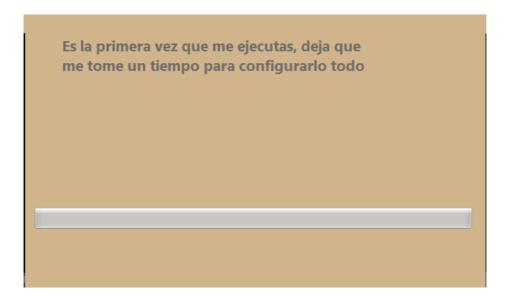
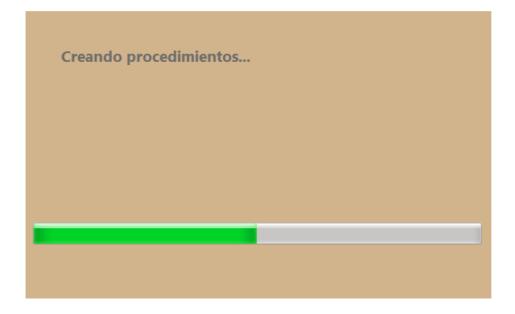
MANUAL DE USO

1 Primera toma de contacto

Después de instalar la aplicación pon farr, la primera vez que se ejecute, detectará si existe o no la base de datos a la que se quiere conectar. Si no existiera, automáticamente pon far crearía la base de datos para poder empezar a trabajar, tal y como se muestra en la imagen siguiente:



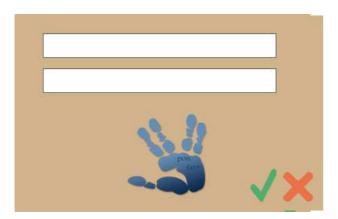




La aplicación creará todo lo que necesite automáticamente y de forma transparente al usuario, advirtiendo de la finalización.

2 LOGIN Y PANTALLA PRINCIPAL

Una vez realizados todos los procesos , se le presentará al usuario la siguiente pantalla de login:



Los usuarios y contraseñas por defecto son:

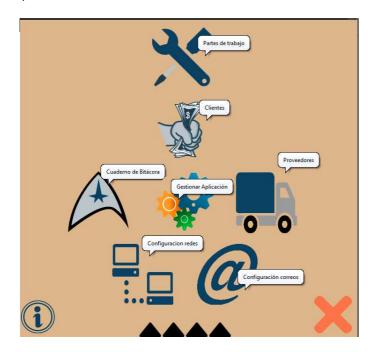
admin	admin
jefe	jefe
usuario	usuario

cada una con diferentes roles dentro de la propia aplicación

La siguiente pantalla será la plantalla principal de la aplicación donde se podrá acceder a todos los módulos que constituyen la misma, por medio de un desplegable situado en la parte superior de la plantalla.



Al situar el ratón por encima de los componentes, se muestra una leyenda que díce qué es lo que son



3 LOS MÓDULOS

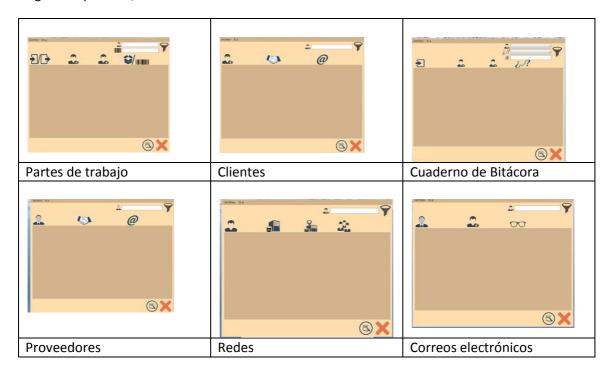
la aplicación se compone de varios módulos:

- Partes de trabajo
- Clientes.
- Cuaderno de bitácora
- Gestión de la aplicación
- Proveedores
- Redes
- Correos electrónicos

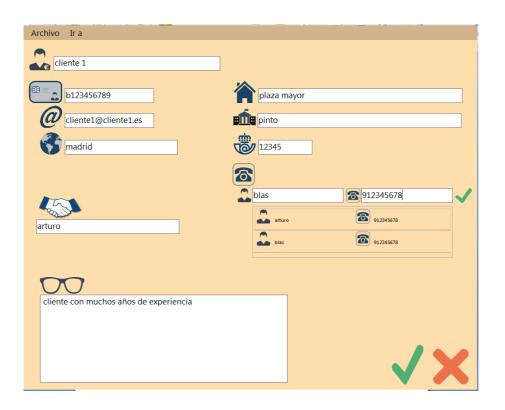
Cada módulo diferenciado por un símbolo aclarativo y un tooltip que se muestra al situar el puntero del ratón por encima de la imagen.

4 LAS PANTALLAS

Dentro de los distintos módulos, se ha intentado seguir la consistencia de la interfaz, siendo la siguiente pantalla, similar a todos los módulos:



Cada una consta de un filtro específico de búsqueda, y un panel más oscuro donde se mostrarán todos los datos que coincidan con el criterio de búsqueda para luego poder ser visualizados o editados.





Como se puede apreciar, aparece un cliente, a modo de listado, se situarían los demás por debajo, y una imagen azul con el símbolo de una hoja y un lápiz a modo de visualizar detalles o editar, que al hacer click, llevaría al formulario para visualizar los datos más detalladamente o modificarlos según convenga.

El resto de los módulos funcionan igual por lo que se obviará la inclusión de más imágenes en este documento.

4 LOGIN

La parte de login sirve para agregar, en este caso a más usuarios (trabajadores) y materiales de uso y venta en la aplicación.

Para realizar el login, el usuario que se introduzca ha de tener permisos de administrador y en este caso son dos, el usuario admin y el usuario jefe. Siendo el mayor el usuario admin

