## LISTAS DINÂMICAS ENCADEADAS

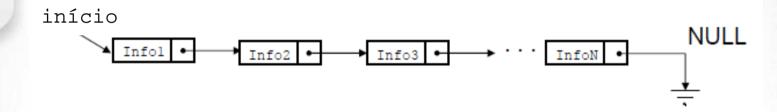
Profa.: Mirlem R. R. Pereira



www.ifam.edu.br





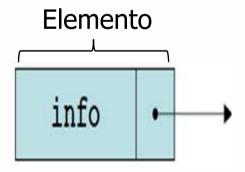


- Características:
- seqüência encadeada de elementos, chamados de nós da lista
  - nó da lista é representado por dois campos:
    - a informação armazenada e
    - o ponteiro para o próximo elemento da lista
  - a lista é representada por um ponteiro para o primeiro nó
  - o ponteiro do último elemento é NULL



### Estrutura com ponteiro para ela mesma

```
struct elemento {
   int info;
   struct elemento* prox;
};
typedef struct elemento Elemento;
```





- Os nós da lista estão dispostos de maneira aleatória na memória (posições não obrigatoriamente contíguas) e são interligados por ponteiros: por isso é também chamada de lista não-seqüencial.
- Crescem (ou decrescem) à medida que elementos são inseridos (ou removidos).
- Alocação/liberação desses endereços gerenciada pelo S.O., por meio de comandos da linguagem de programação. Em Linguagem C faz a gerência de memória através malloc e free.
- Existem outras implementações: simplesmente ou duplamente encadeadas e listas encadeadas circulares; com ou sem nós sentinela



#### **VANTAGENS**

- A inserção e remoção de elementos podem ser feitas sem deslocar os itens seguintes da lista
- Não há necessidade de previsão do número de elementos da lista; o espaço necessário é alocado em tempo de execução
- Facilita o gerenciamento de várias listas (fusão, divisão,...)

#### **DESVANTAGENS**

- Acesso indireto aos elementos
- Tempo variável para acessar os elementos (depende da posição do elemento)
- Gasto de memória maior pela necessidade de um novo campo para o ponteiro



#### **VANTAGENS**

- A inserção e remoção de elementos podem ser feitas sem deslocar os itens seguintes da lista
- Não há necessidade de previsão do número de elementos da lista; o espaço necessário é alocado em tempo de execução
- Facilita o gerenciamento de várias listas (fusão, divisão,...)

#### **DESVANTAGENS**

- Acesso indireto aos elementos
- Tempo variável para acessar os elementos (depende da posição do elemento)
- Gasto de memória pela necessidade de um novo campo para o ponteiro



# **Implementar**

#### LISTA DE INTEIROS

- 1. Criação da Lista
- 2. Inserção do primeiro elemento
- 3. Inserção no início da lista
- 4. Inserção entre outros elementos
- 5. Inserção no fim da lista
- 6. Remoção no inicio da lista
- 7. Remoção entre outros elementos
- 8. Remoção no fim da lista
- 9. Achar um elemento na lista
- 10. Imprimir a Lista
- 11. Tamanho da lista