INSTITUTO FEDERAL DO AMAZONAS - IFAM

Curso Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Sergio Augusto C. Bezerra, M.Sc. **Disciplina:** Algoritmos e Técnicas de Programação

Estruturas de Dados Heterogêneas

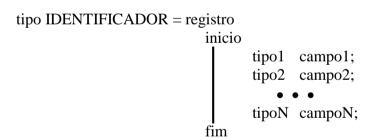
1. Estrutura de um Registro

Visão conceitual de registros.

Vejamos o exemplo a seguir, sobre as notas de um aluno em uma determinada disciplina, para vermos como abstrair o conceito de uma estrutura de um registro.

Histórico Escolar		
Disciplina:		
Aluno:		
Primeiro Bimestre:		
Segundo Bimestre:		
Terceiro Bimestre:		
Quarto Bimestre:		
Média Final: :		
Ano:		
Número de Faltas: Fich	ıa	
Situação::		
,		

1.1 Declaração em Portugol

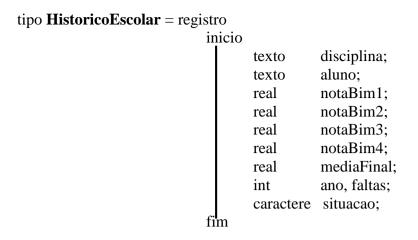


IDENTIFICADOR var1, var2, ..., varN;

Onde:

- **IDENTIFICADOR**: representa o nome associado ao novo tipo de registro construído.
- **tipo1**, **tipo2**, ..., **tipoN**: representam qualquer um dos tipos básicos ou tipo anteriormente definido.
- campo1, campo2, ..., campoN: representam nomes associados a cada campo do registro.
- var1, var2, ..., varN: são variáveis que terão o mesmo tipo denotado por IDENTIFICADOR.

Aplicando a sintaxe de registro para o histórico escolar teremos:



HistoricoEscolar ficha2005008;

Exercícios:

- 1. Declare mais duas variáveis para registrar os históricos dos alunos Mario e Ana, onde suas fichas são, respectivamente, 2005010 e 2005020.
- 2. Defina um novo tipo de registro para as situações a seguir.

	Disciplina Código: Nome: Carga Horária (CH): Código do Curso:
Data de Nascimento Dia: Mês: Ano: Professor Matrícula: Nome: Data de Nascimento:/_/ Titulação: () doutorado () mestrado	Aluno Matrícula: Nome: Data de Nascimento:// Nível: () ensino médio () graduação

3. Declare pelo menos duas variáveis para os novos tipos do exercício anterior.

1.2 Leitura e escrita em Portugol

Leitura	Escrita
leia(ficha2005008.disciplina);	escreva(ficha2005008.disciplina);
leia (ficha2005008.aluno);	escreva (ficha2005008.aluno);
leia (ficha2005008.notaBim1);	escreva (ficha2005008.notaBim1);
leia (ficha2005008.notaBim2);	escreva (ficha2005008.notaBim2);
leia (ficha2005008.notaBim3);	escreva (ficha2005008.notaBim3);
leia (ficha2005008.notaBim4);	escreva (ficha2005008.notaBim4);
leia (ficha2005008.ano);	escreva (ficha2005008.mediaFinal);
leia (ficha2005008.faltas);	escreva (ficha2005008.situacao);
	escreva (ficha2005008.ano);
	escreva (ficha2005008.faltas);

1.3 O Algoritmo Completo

```
//Nome do algoritmo: HistoricoEscolarRegistro
INICIO
       tipo HistoricoEscolar = registro
                                inicio
                                   texto
                                             disciplina, aluno;
                                             notaBim1, notaBim2, notaBim3,
                                   real
                                             notaBim4, mediaFinal;
                                   int
                                             ano, faltas;
                                   caractere situacao;
                                fim
       HistoricoEscolar ficha2005008:
       //Entrada dos dados da ficha
       leia(ficha2005008.disciplina):
       leia (ficha2005008.aluno);
       leia (ficha2005008.notaBim1);
       leia (ficha2005008. notaBim2);
       leia (ficha2005008. notaBim3);
       leia (ficha2005008. notaBim4);
       leia (ficha2005008.ano);
       leia (ficha2005008.faltas);
       //Processamento da média e da situação do aluno na disciplina
       ficha2005008.mediaFinal = (ficha2005008.notaBim1 + ficha2005008.notaBim2
                            ficha2005008.notaBim3 + ficha2005008.notaBim4)/4
       se(ficha2005008.mediaFinal >= 5)
          ficha2005008.situação = 'A';
       senão
          ficha2005008.situação = 'R';
       // Saída dos dados da ficha
       escreva(ficha2005008.disciplina);
       escreva (ficha2005008.aluno);
       escreva (ficha2005008.notaBim1);
       escreva (ficha2005008.notaBim2);
       escreva (ficha2005008.notaBim3);
       escreva (ficha2005008.notaBim4);
       escreva (ficha2005008.mediaFinal);
       se(ficha 2005008.media Final >= 5)
          escreva("Aprovado");
       senão
          escreva("Reprovado");
       escreva (ficha2005008.ano);
       escreva (ficha2005008.faltas);
FIM
```

Exercício:

4: Refaça o algoritmo Historico Escolar Registro para agregar os dados das fichas para os alunos do exercício 1.

1.4 Declaração e Manipulação na Linguagem C/C++

IDENTIFICADOR var1, var2, ..., varN;

```
//Nome do programa for Windows: HistEscR.cpp
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
//definição da estrutura de um registro
struct HistoricoEscolar {
             disciplina[30], aluno[50], situacao;
   float notaBim1, notaBim2, notaBim3, notaBim4, mediaFinal;
         ano, faltas;
};
//função principal
int main() {
   HistoricoEscolar ficha2005008:
   clrscr();
   //Entrada dos dados da ficha
   cout << "\nInforme os dados da ficha do aluno";</pre>
   cout << "\nDisciplina: ";</pre>
   gets(ficha2005008.disciplina);
   cout << "\nAluno: ";</pre>
   gets(ficha2005008.aluno);
   cout << "\nNotas Bimestrais: ";</pre>
   cout << "\n -> Primeira: ";
   cin >> ficha2005008.notaBim1;
   cout << "\n -> Segunda: ";
   cin >> ficha2005008.notaBim2;
   cout << "\n -> Terceira: ";
   cin >> ficha2005008.notaBim3;
   cout << "\n -> Quarta: ";
   cin >> ficha2005008.notaBim4;
   cout << "\nNumero de Faltas: ";</pre>
   cin >> ficha2005008.faltas;
   cout << "\nAno: ";</pre>
   cin >> ficha2005008.ano;
   //Processamento da média e da situação do aluno na disciplina
```

ficha2005008.mediaFinal=(ficha2005008.notaBim1 +ficha2005008.notaBim2 +

```
if(ficha2005008.mediaFinal>=5)
  ficha2005008.situacao ='A';
else
  ficha2005008.situacao ='R';
//Saída dos dados da ficha
cout << "\n********* HISTORICO ESCOLAR *********\n";</pre>
cout << "\nDisciplina: " << ficha2005008.disciplina;</pre>
cout << "\nAluno: " << ficha2005008.aluno;</pre>
cout << "\n ----";</pre>
printf("\nPrimeira: \t %2.1f", ficha2005008.notaBim1);
printf("\nSegunda: \t %2.1f", ficha2005008.notaBim2);
printf("\nTerceira: \t %2.1f", ficha2005008.notaBim3);
printf("\nQuarta: \t %2.1f", ficha2005008.notaBim4);
printf("\nMédia Final: \t %2.1f", ficha2005008.mediaFinal);
if(ficha2005008.situacao=='A')
  cout << "\nSituação: Aprovado";</pre>
   cout << "\nSituação: Reprovado";</pre>
cout << "\nNúmero de Faltas: " << ficha2005008.faltas;</pre>
cout << "\nAno: " << ficha2005008.ano;</pre>
getchar();
return 0;
```

Exercício 4: Com base no exemplo anterior, desenvolva um programa para formalizar a solução para uma das estrutura criadas no exercício 2.

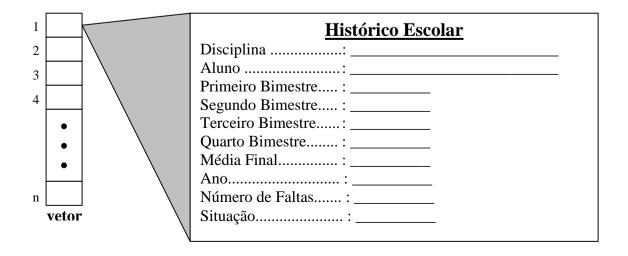
2. Estrutura de um Registro de Conjuntos

}

```
//Nome do programa for Windows: HistEsRC.cpp
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
//definição da estrutura de um registro de conjuntos
struct HistoricoEscolar {
   char disciplina[30], aluno[50], situacao;
           notas[5]; ← ano, faltas; Este vetor, que é o conjunto de notas,
   float
                                  substituirá as cinco variáveis empregadas em
//função principal
                                  notas anteriormente.
int main(){
   HistoricoEscolar ficha2005008; //declaração da variável do tipo
HistoricoEscolar
   clrscr();
   //Entrada dos dados da ficha
   cout << "\nInforme os dados da ficha do aluno";</pre>
   cout << "\nDisciplina: ";</pre>
   gets (ficha2005008.disciplina);
   cout << "\nAluno: ";</pre>
   gets(ficha2005008.aluno);
   cout << "\nNotas Bimestrais: ";</pre>
   cout << "\n -> Primeira: ";
```

```
cin >> ficha2005008.notas[0];
  cout << "\n -> Segunda: ";
  cin >> ficha2005008.notas[1];
  cout << "\n -> Terceira: ";
  cin >> ficha2005008.notas[2];
  cout << "\n -> Quarta: ";
  cin >> ficha2005008.notas[3];
  cout << "\nNúmero de Faltas: ";</pre>
  cin >> ficha2005008.faltas;
  cout << "\nAno: ";</pre>
  cin >> ficha2005008.ano;
//Processamento da média e da situação do aluno na disciplina
   ficha2005008.notas[4]=(ficha2005008.notas[0] + ficha2005008.notas[1]
                          ficha2005008.notas[2] +
           ficha2005008.notas[3])/4;
   if (ficha2005008.notas[4] >= 5)
    ficha2005008.situacao = 'A';
    ficha2005008.situacao = 'R';
  //Saída dos dados da ficha
  cout << "\n******** HISTORICO ESCOLAR ************
                           " << ficha2005008.disciplina;
  cout << "\nDisciplina:</pre>
                            " << ficha2005008.aluno;
  cout << "\nAluno:</pre>
  cout << "\n ----";</pre>
  printf("\nPrimeira: \t %2.1f",
                                        ficha2005008.notas[0]);
                                       ficha2005008.notas[1]);
  printf("\nSegunda: \t %2.1f",
  printf("\nTerceira: \t %2.1f",
                                        ficha2005008.notas[2]);
  printf("\nQuarta: \t %2.1f",
                                        ficha2005008.notas[3]);
  printf("\nMédia Final: \t %2.1f",
                                        ficha2005008.notas[4]);
   if(ficha2005008.situacao =='A')
     cout << "\nSituação: Aprovado";</pre>
  else
     cout << "\nSituação: Reprovado";</pre>
   cout << "\nNúmero de Faltas: " << ficha2005008.faltas;</pre>
  cout << "\nAno: " << ficha2005008.ano;</pre>
  getchar();
  return 0;
}
```

3. Estrutura de um Conjunto de Registros



Como o vetor representa o conceito de conjunto, então podemos agora fazer com que cada elemento do vetor seja um registro, ou seja, um histórico escolar. Como podemos fazer isto?

Basta declaramos um vetor do tipo **HistoricoEscolar**, onde seu tamanho será de acordo com a quantidade de registros que se queira armazenar. Logo, se quisermos armazenar 10 registros, então o vetor terá o tamanho 10, se quisermos armazenar 50 registros, então o vetor terá tamanho 50 e assim sucessivamente. Sendo assim, o que mudaria em nosso programa anterior para 10 registros de históricos?

As mudanças afetarão diretamente o bloco de código referente à declaração para se criar o conjunto de registros e sua manipulação. Veja os trechos de linhas a seguir para você se situar no que eu acabei de mencionar.

```
//Nome do programa: HistCoRI.cpp
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#define TAMCONJ 2
//definição da estrutura de um registro de conjuntos de um aluno
struct HistoricoEscolar {
  char disciplina[30], situacao;
  float notas[5];
  int
        faltas;
} ;
int main(){
  int i;
  //char aluno[50];
  char *aluno = "";
  int ano;
  HistoricoEscolar ficha2005[TAMCONJ]; //declaração da variável que é um
                                       // conj. de registros
  clrscr();
  gotoxy(1,5);
  cout << "************* Programa: Historico Escolar
********
  //Entrada dos dados da ficha
  cout << "\nAluno: ";</pre>
  gets (aluno);
  cout << "\nAno:</pre>
  cin >> ano;
  for(i=0;i<TAMCONJ;i++) {</pre>
    cout << "----";
    cout << "\nDisciplina: ";</pre>
    gets(ficha2005[i].disciplina);
    cout << "\nNotas Bimestrais: ";</pre>
    cout << "\n -> Primeira: ";
    cin >> ficha2005[i].notas[0];
    cout << "\n -> Segunda: ";
    cin >> ficha2005[i].notas[1];
    cout << "\n -> Terceira: ";
    cin >> ficha2005[i].notas[2];
    cout << "\n -> Quarta: ";
```

```
cin >> ficha2005[i].notas[3];
    cout << "\nNumero de Faltas: ";</pre>
    cin >> ficha2005[i].faltas;
  //Processamento da m,dia e da situação dos alunos nas disciplinas
  for(i=0;i<TAMCONJ;i++) {</pre>
    ficha2005[i].notas[4]=(ficha2005[i].notas[0] + ficha2005[i].notas[1] +
ficha2005[i].notas[2] + ficha2005[i].notas[3])/4;
    if(ficha2005[i].notas[4] >= 5)
      ficha2005[i].situacao ='A';
    else
      ficha2005[i].situacao ='R';
  //Sa;da dos dados da ficha
  clrscr();
  gotoxy(1,5);
  ****************
  gotoxy(5,7);
  cout << "Aluno: " << aluno;</pre>
  gotoxy(5,8);
  cout << "Ano: " << ano;</pre>
  gotoxy(1,11);
  cout << "----- Notas Bimestrais ------
----";
  gotoxy(1,12);
  cout << " Disciplina";</pre>
  gotoxy(30,12);
  cout << "1a
               2a 3a 4a Media Situacao Faltas";
  gotoxy(1,13);
  cout << "-----
----";
  for(i=0;i<TAMCONJ;i++) {</pre>
    gotoxy(2,14+i);
    cout << ficha2005[i].disciplina;</pre>
    gotoxy(30,14+i);
    printf("%2.1f",
                     ficha2005[i].notas[0]);
    gotoxy(36,14+i);
    printf("%2.1f",
                    ficha2005[i].notas[1]);
    gotoxy(42,14+i);
    printf("%2.1f",
                    ficha2005[i].notas[2]);
    gotoxy(48,14+i);
    printf("%2.1f",
                    ficha2005[i].notas[3]);
    gotoxy(55,14+i);
    printf("%2.1f",
                    ficha2005[i].notas[4]);
    gotoxy(62,14+i);
    if(ficha2005[i].situacao=='A')
       cout << "Aprovado";</pre>
    else
       cout << "Reprovado";</pre>
    gotoxy(74,14+i);
    cout << ficha2005[i].faltas;</pre>
  getchar();
  return 0;
}
```