

Avaliação Parcial 01 - Valor: 10,0 Pontos

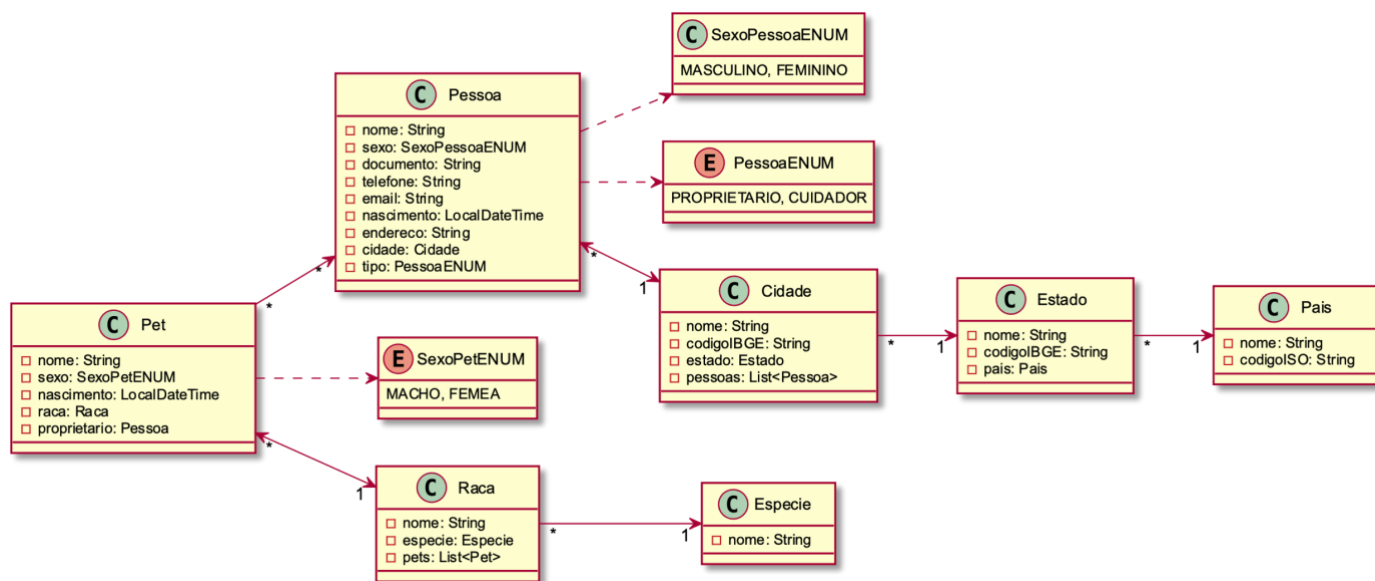
Assunto: Java Persistence API/Hibernate

Considerando a descrição do cenário e a modelagem apresentada abaixo, responda as questões.

Aplicativo para Cuidadores de Pet

A empresa PetIsLife, líder de produtos para Pets na América Latina, sediada em São Paulo, financia um projeto de um aplicativo móvel para promover a venda dos seus produtos de suas lojas, tanto online quanto físicas. O aplicativo visa facilitar o encontro e contratação de cuidadores de animais, que podem ser contratados durante um período para cuidar dos Pets dos Proprietários, levando-os para passear ou para cuidar da saúde e da estética, além também de ficar com eles durante as viagens dos seus proprietários. O aplicativo será disponibilizado para os usuários brasileiros e também de outros países da América Latina, como Peru, Chile, Uruguai e Colômbia.

Na primeira fase do projeto, o aplicativo deve permitir o cadastro e busca dos Pets, Proprietários e Cuidadores nos países definidos. O diagrama de classe abaixo, relativo às classes de entidades, mostra os atributos e associações necessárias entre as entidades.



Informações adicionais:

- Não pode haver proprietários e cuidadores duplicados, considerando o mesmo número de documento e que não existem registros sem esse número.
- Atentar às associações que são bidirecionais: Pet e Raça; Pessoa e Cidade. É preciso implementá-las corretamente.
- Sobre os códigos IBGE e Código ISO:
 - Não pode haver registros repetidos de cidade, estado e país. Considerar o código IBGE (cidade e estado) e código ISO (país) para verificar de unicidade.
 - Não é preciso nenhum processamento especial sobre eles;
 - O código IBGE do Município possui 7 dígitos, e engloba o código do Estado. Exemplo do código de Manaus: 1302603.
 - O código IBGE do Estado possui 2 dígitos. Exemplo do código de Amazonas: 13.
 - O código ISO do país: é considerado o código de 3 dígitos. Ex: Brasil (BRA), Colômbia (COL),...

Questões:

1. Implemente as classes de entidades usando linguagem Java e a notação JPA/Hibernate conforme a modelagem mostrada no diagrama acima.
2. Implemente classes DAOs para as entidades Pessoa e Pet:
 - a. Implemente os métodos: inserir, listar e remover
 - b. Na Classe PessoaDAO, deve ser implementado um método para buscar pessoas por parte do nome da pessoa;
 - c. Na Classe PetDAO, deve ser implementado um método para buscar pets por parte do nome do pet;
 - d. Implemente classes que demonstre a utilização dessas classes e todos os métodos.
3. Implemente métodos para simular a criação e manipulação de objetos, demonstrando ações de inserção, listagem e remoção de dados, conforme o modelo de classes implementado:
 - a. Mostre o resultado das ações na console;
 - b. Considerar o preenchimento de todos os atributos e as associações entre os objetos;
 - c. Nos casos de relacionamentos muitos-para-um, deve ser criada mais de uma instância para a entidade no lado "muitos".

No final, o aluno deve enviar o endereço do repositório GIT onde se encontra o código fonte. Após a submissão do código fonte, não é permitida a alteração do conteúdo no repositório.

Boa Avaliação!