**Memoria**

Está aplicación, es una aplicación que nos permite jugar a dos juegos (pudiéndose añadir más) con tres tipos de jugadores, Smart, Random y por últimos jugador de consola.

El juego que hemos implementado se llama Wolf And Shepp (Was).

El lobo para ganar necesita llegar a las últimas casillas del tablero o que las ovejas se queden sin movimientos, y las ovejas para ganar deben conseguir que el lobo no tenga movimientos para mover.

Para comprobar que el lobo se ha quedado sin movimientos hemos creado una función que escriba en una lista el número de movimientos posibles para el lobo y devuelva el contador, lo mismo hemos hecho para el ver si la oveja se ha quedado sin movimientos.

////////// Faltan rellenar más cosa

Realizado por Ramón y Salvador.