Sumario

1. RFC 959 y cuestiones FTP	2
2. Servidor vsftpd	
3. Captura de contraseña	
4. Comparación de servidores FTP	
5. Cliente ftp de consola	
6. Clientes FTP gráficos	

1. RFC 959 y cuestiones FTP

Lee el documento <u>RFC 959</u> (o <u>aquí</u>)y contesta a las siguientes cuestiones con TUS PROPIAS PALABRAS:

1. ¿Cuáles son los objetivos de FTP según la RFC?

Simplificar el intercambio de archivos.

Fomentar la autonomía entre sistemas de archivos locales y remotos.

Posibilitar la utilización eficaz de los recursos de red.

2. Cita cuatro nuevos comandos que han sido introducidos en esta versión de la especificación y para qué sirve cada uno.

PWD: Muestra el directorio actual.

CDUP: Cambia al directorio padre.

MODE: Establece el modo de transferencia.

STRU: Establece la estructura del archivo.

3. ¿Qué es ASCII? ¿Qué diferencia hay entre archivos ASCII y binarios?

ASCII: Conjunto de caracteres.

Diferencia: Archivos ASCII contienen caracteres legibles; binarios pueden contener datos no legibles.

4. ¿Para qué sirve el "error recovery"?

Sirve para recuperarse de errores durante la transferencia, asegurando la integridad y fiabilidad de la información.

5. ¿Por qué a veces son necesarias conversiones en los datos que se transfieren? ¿En qué casos son necesarias y en qué casos no?

Necesarias cuando se mueven archivos entre sistemas con diferentes representaciones de datos.

6. Explica con tus palabras los inconvenientes del modo activo del FTP que son solucionados por el modo pasivo. ¿Qué puertos se usan en cada caso?

Problemas con cortafuegos y NAT se resuelven con modo pasivo.

Puertos: Activo - 20 (datos), 21 (control); Pasivo - Cliente (aleatorio datos), Servidor (21 control).

7. Obtén con un cliente FTP cinco códigos de respuesta (*reply code*), e indica su significado echando mano de la RFC. Adjunta capturas de pantalla.

200 OK, 331 Username OK, 425 Can't open data connection, 550 Requested action not taken, 226 Closing data connection.

8. Haz una lista de 5 comandos del protocolo FTP y su significado.

USER (Identificación del usuario), PASS (Contraseña), LIST (Listar contenido), RETR (Recuperar archivo), STOR (Almacenar archivo).

9. ¿Qué tipos de puertos hay? ¿Qué entidad asigna los puertos bien conocidos? Pon 5 ejemplos depuertos y su servicio asociado.

Puertos conocidos (0-1023), ej. 80 (HTTP), 25 (SMTP), 22 (SSH), 443 (HTTPS), 21 (FTP).

10. Compara TCP y UDP, y justifica por qué DNS suele utilizar UDP para consultas y en cambio FTP utiliza TCP para las conexiones de datos y de control.

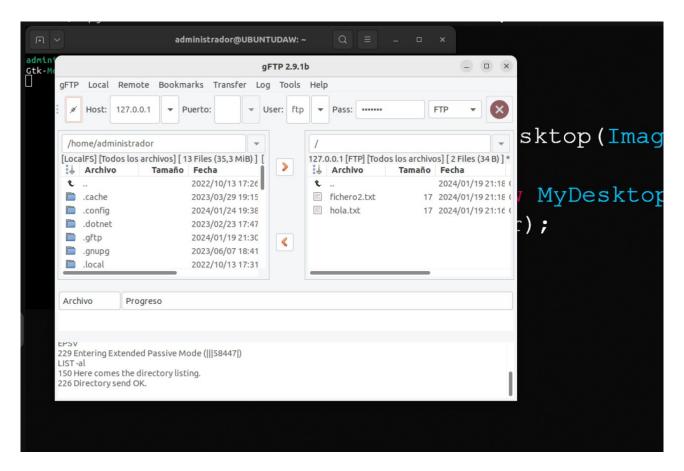
TCP es confiable y orientado a la conexión, UDP no lo es.

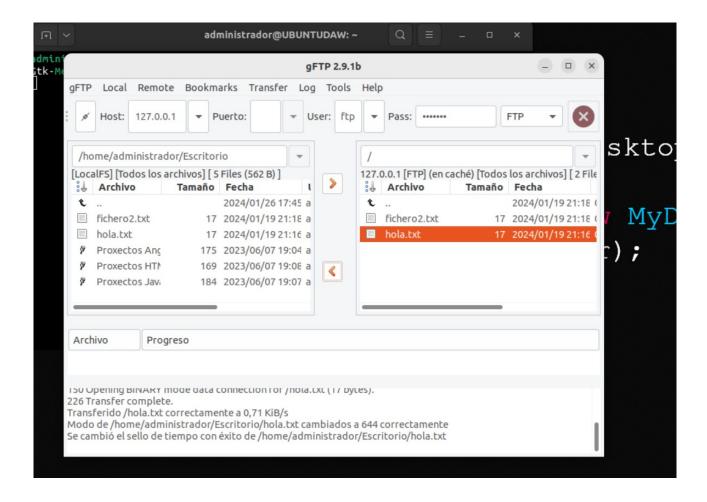
DNS usa UDP para consultas rápidas; FTP usa TCP para confiabilidad en transferencias.

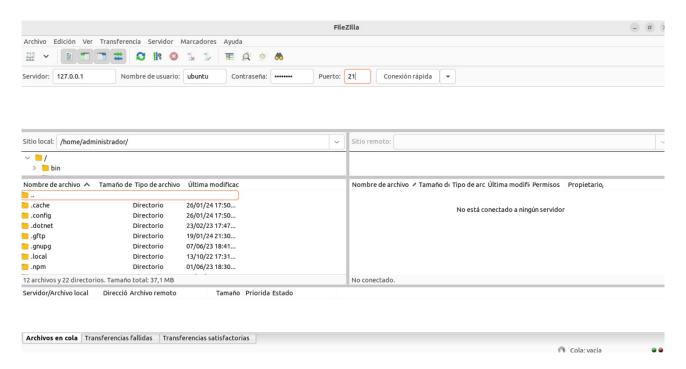
11. ¿Qué significa que los usuarios en FTP estén "enjaulados" en un directorio?

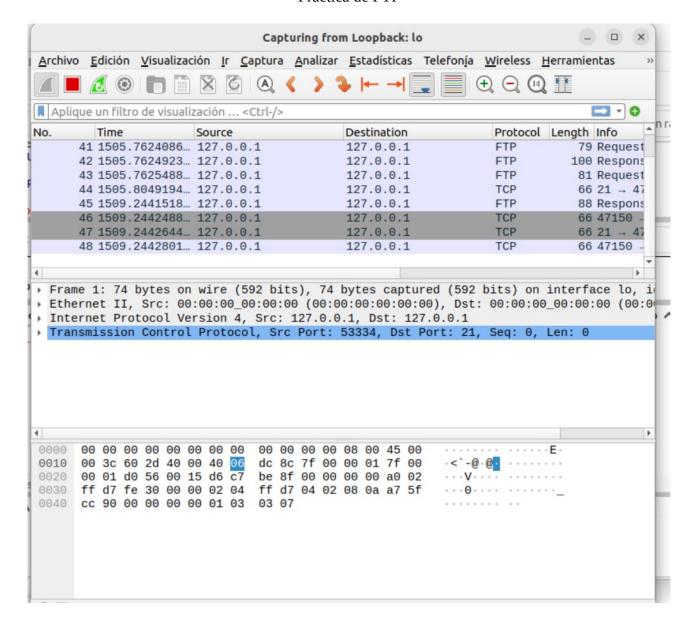
Usuarios restringidos a un directorio específico en FTP, sin poder navegar fuera de él.

2. Servidor vsftpd









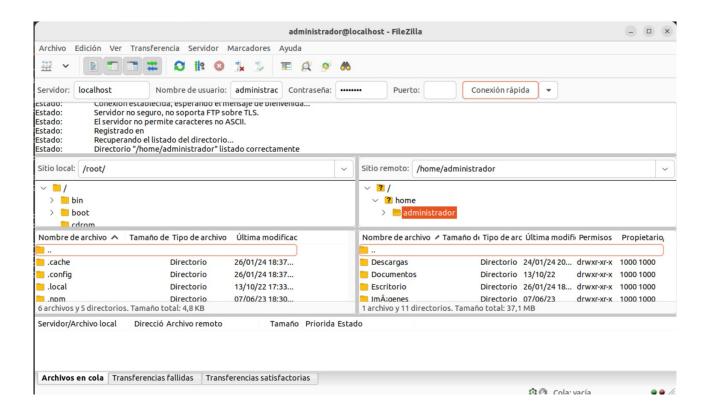
```
/etc/vsftpd.conf *
 GNU nano 6.2
# sockets. If you want that (perhaps because you want to list
# addresses) then you must run two copies of vsftpd with two
# files.
listen_ipv6=YES
# Allow anonymous FTP? (Disabled by default).
anonymous enable=YES
# Uncomment this to allow local users to log in.
local enable=YES
# Uncomment this to enable any form of FTP write command.
write enable=YES
guest username=invitado
pasv min port=15000
pasv_max_port=16000
max_per_ip=4
max clients=8
idle session timeout=120
ftpd_banner/etc/bienvenida.txt
```

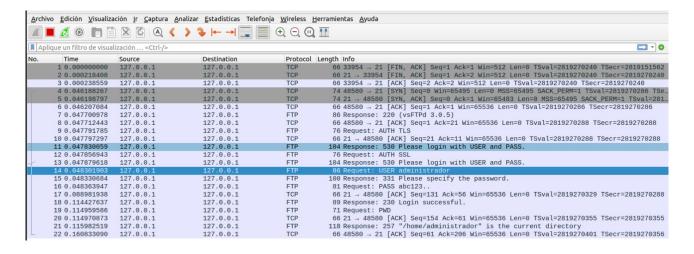
3. Captura de contraseña

El protocolo FTP es inseguro!

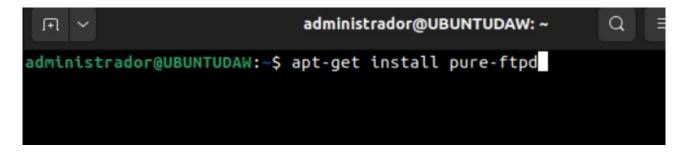
Utiliza el Wireshark o cualquier otro método para obtener la contraseña de un usuario y documenta el proceso.

Adjunta captura de pantalla en la que se vea la contraseña.





4. Comparación de servidores FTP



VSFTPD:

Enfoque: Seguridad máxima, eficiencia.

Características Destacadas: Prevención de ataques, FTPS, eficiencia.

Filosofía: Simplicidad y velocidad.

Pure-FTPd:

Enfoque: Equilibrio entre seguridad y versatilidad.

Características Destacadas: Protección contra fuerza bruta, FTPS, chroot.

Filosofía: Flexibilidad y opciones configurables.

5. Cliente ftp de consola

Conéctate a un servidor FTP utilizando la herramienta de consola.

Sube y baja algún archivo, crea alguna carpeta, baja algún archivo y aporta capturas de pantalla y los comandos utilizados.

Debes descargar y subir al menos algún fichero de texto y algún fichero que no sea de texto, cambiando los modos de transferencia a los apropiados.

PÎSTA 1. Comandos FTP

```
Fl ∨
                                root@UBUNTUDAW: ~
                                                           Q.
administrador@UBUNTUDAW:/$ sudo -i
sudo] contraseña para administrador:
oot@UBUNTUDAW:~# ftp localhost
Connected to localhost.
220----- Welcome to Pure-FTPd [privsep] [TLS] ----
220-You are user number 1 of 50 allowed.
220-Local time is now 21:37. Server port: 21.
220-This is a private system - No anonymous login
220-IPv6 connections are also welcome on this server.
220 You will be disconnected after 15 minutes of inactivity.
Name (localhost:administrador): administrador
331 User administrador OK. Password required
Password:
230 OK. Current directory is /home/administrador
Remote system type is UNIX.
Jsing binary mode to transfer files.
ftp>
```

```
ftp> mkdir carpeta1
257 "carpeta1" : The directory was successfully created
ftp> get carpeta1
local: carpeta1 remote: carpeta1
229 Extended Passive mode OK (|||51579|)
```

6. Clientes FTP gráficos

- 1. Utiliza un cliente gráficos para conectarte a un servidor. Adjunta capturas de pantalla comentadas e indica algunas de sus características.
- 2. Los clientes gráficos suelen ofrecer una ventana en la que se puede leer la conversación que mantienen con el servidor a través de la conexión de control. Sube y baja algún archivo, crea alguna carpeta, y comenta los comandos del protocolo FTP que ahí aparecen.

PISTA 1. Algunas opciones:

7 clientes FTP gratis para Windows, macOS, GNU/Linux, Android e iOS (xataka.com)

No me salia Jose. Me quede atascado y no me estaba saliendo.