

# FACULTAD DE INFORMATICA CÁTEDRA INTRODUCCIÓN POO



## Simulacro Primer Parcial: Venta Electrodomésticos

Una financiera de una conocida firma que vende electrodomésticos, desea guardar y gestionar información de los prestamos que otorga. <u>Para</u> ello la financiera guarda la colección de prestamos que fueron otorgados y cada una de sus cuotas.

Implementar la clase *Financiera*, la clase *Préstamo*, la clase *Cuota* y la clase *Persona*.

### En la clase **Persona**:

- 1. Se registra la siguiente información: nombre, apellido, dni, direccion, mail, telefono y neto.
- 2. Método constructor que recibe como parámetros los valores iniciales para los atributos definidos en la clase.
- 3. Los métodos de acceso de cada uno de los atributos de la clase.
- 4. Redefinir el método toString para que retorne la información de los atributos de la clase.

#### En la clase Cuota:

- 1. Se registra la siguiente información: número ,monto\_cuota , monto\_interes y cancelada (atributo que va a contener un valor true, si la cuota esta paga y false en caso contrario)
- 2. Método constructor que recibe como parámetros los valores iniciales para los atributos: número, monto\_cuota y monto\_interes definidos en la clase. Por defecto todas las cuotas deben ser generadas como canceladas = false.
- 3. Los métodos de acceso de cada uno de los atributos de la clase.
- 4. Redefinir el método **\_toString** para que retorne la información de los atributos de la clase.
- 5. Implementar el método *darMontoFinalCuota()* que retorna el importe total de la cuota mas los intereses que deben ser aplicados.

### En la clase *Prestamo*:

- Se registra la siguiente información: identificación, código del electrodoméstico, fecha otorgamiento, monto, cantidad\_de\_cuotas, taza de interés, la colección de cuotas y la referencia a la persona que solicito el préstamo.
- Método constructor que recibe como parámetros los siguientes valores: identificación, monto, cantidad de cuotas, taza de interés y la referencia a la persona que solicito el préstamo. El constructor debe asignar los valores recibidos a las variables instancias que corresponda.
- 3. Los métodos de acceso de cada uno de los atributos de la clase.
- 4. Redefinir el método *toString* para que retorne la información de los atributos de la clase.
- Implementar el método privado calcularInteresPrestamo(numCuota) que recibe por parámetro el numero de la cuota y calcula el importe del interés sobre el saldo deudor.

Por ejemplo si el préstamo tiene 5 cuotas, el monto total = 50000 y el interés 0.1% entonces el monto del interés sobre saldo deudor que debe calcularse para cada una de las cuotas deben ser los siguientes:

- interés cuota 1: 50 000 \* 0.01 = 500
- interés cuota 2: ( 50 000- (50 000 /5) ) \* 0.01 = 400
- interés cuota 3: ( 50 000 ( (50 000 /5)\*2) ) \* 0.01 = 300
- interés cuota 4: (50 000 ( (50 000 /5)\*3 )) \* 0.01 = 200
- interés cuota 5: (50 000 ( (50 000 /5)\*4 )) \* 0.01 = 100

interes cuota numCuota = ( monto - (( monto/ cantidad\_de\_cuotas) \* numCuota -1)) \* taza\_de\_interés/0.01

6. Implementar el método *otorgarPrestamo* que setea la variable instancia *fecha otorgamiento*, con la fecha actual (puede utilizar el valor retornado por la función de PHP *getdate()*) y genera cada una de las cuotas dependiendo el valor almacenado en la variable instancia "cantidad\_de\_cuotas" y monto. El importe total de la cuota debe ser calculado de la siguiente manera: (*monto /* cantidad\_de\_cuotas) y el monto correspondiente al interés debe ser el valor retornado por el método *calcularInteresPresta-mo(numeroCuota)* implementado en el inciso anterior.



## FACULTAD DE INFORMATICA CÁTEDRA INTRODUCCIÓN POO



7. Implementar el método *darSiguienteCuotaPagar* método que retorna la referencia a la siguiente cuota que debe ser abonada de un préstamo, si el préstamo tiene todas sus cuotas canceladas retorna null.

#### En la clase *Financiera*:

- 1. Se registra la siguiente información: denominación, dirección y la colección de prestamos otorgados.
- Método constructor que recibe como parámetros los valores iniciales para los atributos de la clase denominación, dirección.
- 3. Los métodos de acceso para cada una de las variables instancias de la clase.
- 4. Redefinir el método **\_toString** para que retorne la información de los atributos de la clase.
- 5. Implementar el método *incorporarPrestamo* que recibe por parámetro un nuevo préstamo.
- 6. Implementar el método otorgarPrestamoSiCalifica, método que recorre la lista de prestamos que no han sido generadas sus cuotas. Por cada préstamo, se corrobora que su monto dividido la cantidad\_de\_cuotas no supere el 40 % del neto del solicitante, si la verificación es satisfactoria se invoca al método otorgarPrestamo.
- 7. Implementar el método informarCuotaPagar(idPrestamo) que recibe por parámetro la identificación del préstamo, se busca el préstamo en la colección de prestamos y si es encontrado se obtiene la siguiente cuota a pagar. El método debe retornar la referencia a la cuota. Utilizar para su implementación el método darSiguienteCuotaPagar

#### Implementar un script TestFinanciera en la cual:

- Se crea un objeto Financiera con la siguiente información: denominación= Money, dirección = "Av. Arg 1234"
- 2. Se crea 3 objetos Prestamos con la información visualizada en la tabla:

identificación	monto	cantidad_de_cuotas	taza _de_ interés	Persona (nombre, apellido, direccion, mail , telefono, neto )
1	50000	5	0.1	Pepe , Florez, Bs As 12 , <u>dir@mail.com</u> , 299 444567, 40000
2	10000	4	0.1	Luis , Suarez, Bs As 123 , <u>dir@mail.com</u> , 299 4455, 4000
3	10000	2	0.1	Luis , Suarez, Bs As 123 , <u>dir@mail.com</u> , 299 4455, 4000

- 3. Invocar al método *incorporarPrestamo* de la Clase Financiera con cada uno de los prestamos creados en el inciso anterior.
- 4. Realizar un echo del objeto Financiera creado en 1).
- 5. Invocar al método *otorgarPrestamoSiCalifica* de la Clase Financiera.
- 6. Realizar un echo del objeto Financiera creado en 1).
- 7. Invocar al método *informarCuotaPagar(2)* de la Clase Financiera y almacenar el valor en una variable \$objCuota.
- 8. Realizar un echo de la variable obtenida en el inciso anterior.
- Invocar al método darMontoFinalCuota con el objeto obtenido en el inciso 7 y visualizar el resultado obtenido
- 10. Invocar al método setCancelada(true) con el objeto obtenido en el inciso 7.
- 11. Invocar al método *informarCuotaPagar(2)* de la Clase Financiera y almacenar el valor en una variable \$objCuota.
- 12. Realizar un echo de la variable obtenida en el inciso anterior.