```
1
2
3
     // Implementa uma lista de números com um array de tamanho fixo
     #include <stdio.h>
 5
6
7
     int main(void)
         // Lista de tamanho 3
 8
         int lista[3];
 9
         // Inicializa lista com números
10
         lista[0] = 1;
11
         lista[1] = 2;
12
13
         lista[2] = 3;
14
         // Imprime lista
15
16
         for (int i = 0; i < 3; i++)
17
             printf("%i\n", lista[i]);
18
19
         }
20
     }
```

```
// Implementa uma lista de números com um array de tamanho dinâmico
 2
 3
     #include <stdio.h>
 4
     #include <stdlib.h>
 5
 6
     int main(void)
 7
         // Lista de tamanho 3
 8
 9
         int *lista = malloc(3 * sizeof(int));
10
         if (lista == NULL)
11
         {
             return 1;
12
13
         }
14
         // Inicializa lista de tamanho 3 com números
15
16
         lista[0] = 1;
17
         lista[1] = 2;
         lista[2] = 3;
18
19
20
         // Lista de tamanho 4
21
         int *temporario = malloc(4 * sizeof(int));
22
         if (temporario == NULL)
23
         {
24
             return 1;
25
         }
26
27
         // Copia lista de tamanho 3 para lista de tamanho 4
28
         for (int i = 0; i < 3; i++)
29
         {
30
             temporario[i] = lista[i];
31
         }
32
33
         // Adiciona número à lista de tamanho 4
34
         temporario[3] = 4;
35
36
         // Libera lista de tamanho 3
37
         free(lista);
38
39
         // Grava lista de tamanho 4 no ponteiro *lista
40
         lista = temporario;
41
         // Imprime lista
42
         for (int i = 0; i < 4; i++)
43
44
         {
45
             printf("%i\n", lista[i]);
```

```
// Implementa uma lista de números com um array de tamanho dinâmico usando realloc
 2
 3
     #include <stdio.h>
 4
     #include <stdlib.h>
 5
 6
     int main(void)
 7
 8
         // Lista de tamanho 3
 9
         int *lista = malloc(3 * sizeof(int));
10
         if (lista == NULL)
11
         {
12
             return 1;
13
         }
14
         // Inicializa lista de tamanho 3 com números
15
16
         lista[0] = 1;
17
         lista[1] = 2;
18
         lista[2] = 3;
19
20
         // Redimensiona lista para que tenha tamanho 4
21
         int *temporario = realloc(lista, 4 * sizeof(int));
22
         if (temporario == NULL)
23
         {
24
             return 1;
25
26
         lista = temporario;
27
28
         // Adiciona número à lista
29
         lista[3] = 4;
30
31
         // Imprime lista
32
         for (int i = 0; i < 4; i++)
33
         {
34
             printf("%i\n", lista[i]);
35
         }
36
37
         // Libera lista
38
         free(lista);
39
     }
```

```
// Implementa uma lista de números usando uma lista encadeada
 2
 3
     #include <stdio.h>
 4
     #include <stdlib.h>
 5
 6
     // Representa um nodo
 7
     typedef struct nodo
 8
 9
         int numero;
10
         struct nodo *proximo;
11
     }
     nodo;
12
13
14
     int main(void)
15
16
         // Lista de tamanho 0
17
         nodo *lista = NULL;
18
19
         // Adiciona número à lista
20
         nodo *n = malloc(sizeof(nodo));
21
         if (n == NULL)
22
         {
23
             return 1;
24
25
         n->numero = 1;
26
         n->proximo = NULL;
         lista = n;
27
28
         // Adiciona número à lista
29
30
         n = malloc(sizeof(nodo));
31
         if (n == NULL)
32
         {
33
             return 1;
34
35
         n->numero = 2;
         n->proximo = NULL;
36
37
         lista->proximo = n;
38
         // Adiciona número à lista
39
         n = malloc(sizeof(nodo));
40
41
         if (n == NULL)
42
43
             return 1;
44
         }
45
         n->numero = 3;
```

```
n->proximo = NULL;
46
         lista->proximo->proximo = n;
47
48
49
         // Imprime lista
50
         for (nodo *temporario = lista; temporario != NULL; temporario = temporario->proximo)
51
52
             printf("%i\n", temporario->numero);
53
         }
54
55
         // Libera lista
56
         while (lista != NULL)
57
         {
58
             nodo *temporario = lista->proximo;
59
             free(lista);
60
             lista = temporario;
61
62
        }
     }
```