

## **Tarea 2 Computación Afectiva**

### **Limitaciones en el análisis de señales de imagen para análisis de sentimientos.**

**Estudiante: Ramón Labbé.**

**Profesor: PhD. Sandra Cano.**

En el contexto de la asignación se han realizado varios ejemplos e implementaciones de las técnicas utilizadas en clases para el análisis de sentimientos, detección de rostros, encuadre de caras en video y en imágenes, además de la implementación de una combinación de distintas técnicas para generar un modelo serial utilizando keras, el entrenamiento del mismo utilizando un data set de imágenes de sentimientos y la construcción de un bloque de código que despliega el video, encuadra los rostros y predice utilizando el modelo entrenado la emoción de la persona.

Luego de haber construido todo lo anteriormente mencionado, puedo decir que algunas de las limitaciones (Quizás no limitaciones, pero si pudieran llevar a limitar algunos aspectos). desde mi punto de vista son:

Por ejemplo, podemos decir que el tiempo que tarda en analizar una base de datos o data set relativamente pequeño es un tiempo importante y los resultados son medianamente aceptables.

Otra limitación sería también desde mi punto de vista, que, si bien hay algunas herramientas super precisas en la detección, tienen un tiempo de respuesta que provoca que el análisis y procesamiento haya que hacerlo en un tiempo distinto a la generación, lo cual limita los escenarios o casos de uso donde se pueden aplicar.

Cuando hablamos de análisis de sentimientos, creo que el objetivo del estudio debiese ser el cómo hacer que la máquina, robot, sistema, o mejor dicho en general cualquier herramienta que se utilice como interfaz con una persona, pueda finalmente reaccionar, o actuar en consecuencia en base a contexto, estado de ánimo y ambiente donde se encuentra, lo cual deja muchas puertas abiertas y el estudio realizado es solo el punto de inicio para los pasos siguientes.