Programar em Linguagem Orientada a Objetos Básica

Prof. Arthur M. Araújo





Introdução às Java Collections

- Conceito
- Arrays
- Collections
 - ArrayList
 - HashSet
 - HashMap
- Operações Comuns em Coleções
- Exercício





Conceito de Coleções

Collections em Java são estruturas de dados que permitem armazenar e organizar grupos de dados de maneira eficiente. Elas fornecem interfaces e implementações para trabalhar com listas de elementos, conjuntos sem duplicatas e mapas associativos (pares chave-valor). As collections facilitam a manipulação, pesquisa, inserção e remoção de elementos em conjuntos de dados dinâmicos, oferecendo uma variedade de métodos úteis para operações comuns.

Em resumo, collections são ferramentas poderosas que simplificam a manipulação de conjuntos de dados em Java, tornando o processo mais flexível e eficiente.



Arrays

Arrays em Java são estruturas de dados que armazenam elementos do mesmo tipo em uma **sequência fixa**. Cada elemento é identificado por um **índice**, começando do **zero**. Os arrays possuem um tamanho **fixo** durante toda a execução do programa, e você pode **acessar**, **modificar** e **percorrer** seus elementos usando índices.

Adicionando o nome João na posição "0" e José na posição "1" do array de nomes. Exemplos:

String[] arrayDeNomes = new String[2];

≤arrayDeNomes[0] = "João"

arrayDeNomes[1] = "José"

Estrutura do Array em Java



Collections - ArrayList

ArrayList em Java é uma estrutura de dados que fornece uma coleção dinâmica, eficiente e fácil de usar para armazenar e manipular elementos, sem as limitações de tamanho fixo encontradas nos arrays tradicionais.

```
// Declarando e inicializando um ArrayList
List<String> frutas = new ArrayList<>();
frutas.add("Maçã");
frutas.add("Banana");
frutas.add("Morango");

// Acessando elementos por índice
String primeiraFruta = frutas.get(0);

// Removendo um elemento
frutas.remove(o: "Banana");
```



Collections - HashSet

HashSet em Java é uma implementação da interface Set que representa uma coleção de elementos **únicos**, onde não são permitidos elementos duplicados.

```
// Declarando e inicializando um HashSet

Set<Integer> numeros = new HashSet<>();

numeros.add(10);

numeros.add(5);

numeros.add(10); // Ignorado, pois 10 já existe no conjunto

// Verificando se um elemento existe

boolean contemCinco = numeros.contains(5);

// Removendo um elemento

numeros.remove(o:10);
```



Collections - HashMap

HashMap em Java é uma estrutura de dados que permite associar **chaves** a **valores**, proporcionando uma rápida recuperação de valores com base nas **chaves**, independentemente do tamanho da coleção.

```
// Declarando e inicializando um HashMap
Map<String, Integer> idades = new HashMap<>();
idades.put("João", 25);
idades.put("Maria", 30);

// Acessando um valor pela chave
int idadeJoao = idades.get("João");

// Removendo um par chave-valor
idades.remove(key: "Maria");
```



Operações Comuns em Coleções

- size();
- isEmpty();
- contains(objeto);
- remove(objeto);

```
Exemplo com operações comuns
           List<String> lista = new ArrayList<>();
          lista.add("Item 1");
          lista.add("Item 2");
           // Verificando o tamanho da lista
          int tamanhoLista = lista.size();
          // Verificando se a lista está vazia
           boolean listaVazia = lista.isEmpty();
          // Verificando se um item está na lista
           boolean contemItem = lista.contains("Item 2");
19
           // Removendo um item
           lista.remove(o: "Item 1");
```



Exercício - Gerenciador de Tarefas

Agora vamos aplicar o que aprendemos sobre **coleções**. Criaremos um programa para **gerenciar as tarefas** uma pessoa.

Link da atividade: <u>Desafio - Gerenciador de Tarefas</u>

Observação: A atividade solicita o uso da coleção **ArrayList**, mas recomendo refazê-la utilizando outras coleções que estudamos, como **HashSet** e **HashMap** para que entendam na prática como que cada uma funciona.



Obrigado!

Contatos



Prof. Arthur M. Araújo



arthur.araujo@maisunifacisa.com.br

