



# Desafio de Programação

### Praticando Java

## Exercício - Aplicação de Métodos em Java

#### Descrição:

Você deve criar uma aplicação Java para gerenciar funcionários de uma empresa. A classe **Funcionário** está sendo fornecida com os seguintes atributos:

#### **Atributos:**

- nome (String): Nome do funcionário.
- salarioBruto (double): Salário bruto do funcionário.
- taxa (double): Imposto retido do salário do funcionário.

#### **Requisitos:**

Deve-se implementar uma classe de serviço que contenha os seguintes métodos:

- obterSalarioLiquido(): Retorna o salário líquido do funcionário após dedução do imposto.
- aumentoSalario(double percentage): Aumenta o salário bruto do funcionário em uma determinada porcentagem.
- toString(): Retorna uma representação em string do funcionário, exibindo seus dados.

Você deve criar uma classe Main para testar e utilizar a classe Employee. Implemente as seguintes funcionalidades:

- 1. Crie pelo menos dois objetos Funcionário com valores diferentes para os atributos nome, salarioBruto e taxa.
- 2. Exiba os detalhes de cada funcionário, incluindo seu nome, salário bruto e salário líquido.
- 3. Aplique um aumento salarial de 10% para um dos funcionários.
- 4. Exiba novamente os detalhes dos dois funcionários após o aumento salarial.
- 5. Calcule e exiba os salários líquidos dos dois funcionários.

#### Observações:

1. Deve-se utilizar dos conceitos de OO visto em sala de aula, como:





- a. Classe.
- b. Atributos.
- c. Métodos (no geral).
- d. Encapsulamento.