

Desafios de Programação

Praticando Java

Exercício 1 – IF, ELSE IF e ELSE

Neste desafio, irão criar um programa que contenha as estruturas condicionais (**if**, **else if**, **else**). O programa verifica se um número é **positivo**, **negativo** ou **neutro** e imprime a mensagem correspondente. Exemplo:

Entrada: 1

Entrada: -1

Entrada: 0

Saída: Número positivo

Saída: Número negativo

Saída: Número Neutro

Exercício 2 - Switch

Neste desafio, serão desafiados a utilizar a estrutura de controle de fluxo **switch**. O programa determina o dia da semana com base em um número fornecido e imprime o nome correspondente do dia. Lembrando que o primeiro dia da semana é o domingo.

Exemplo:

Entrada: 1

Saída: Domingo

Exercício 3 – FOR, WHILE e DO WHILE

Neste desafio, serão desafiados a utilizar a estrutura de loop: **for**, **while** e **do while**. Cada uma dessas estruturas é utilizada para imprimir uma contagem simples. Isso ajuda a compreender como as diferentes estruturas de loop podem ser aplicadas em situações diversas. Exemplo:

Entrada: 3

Saída:

for: 0 while: 0 do-while: 0

for: 1 while: 1 do-while: 1

for: 2 while: 2 do-while: 2

OBSERVAÇÕES GERAIS:

Nos exercícios acima, devem haver os seguintes requisitos extras:

- O valor fornecido pela entrada de usuário e impressão das saídas, deve ser utilizado a classe JOptionPane.
- No exercício 2, deve-se implementar uma classe de constantes, contendo as variáveis dos dias da semana.