

# EXAMEN 2ª Evaluación

## Diseño de Interfaces Web

### 1 Selecciona un ejercicio de entre los dos siguientes – 2 puntos – Parte I

De los dos ejercicios que aparecen a continuación (**LESS** y **SASS**) se **seleccionará un ejercicio**, que será el que se entregará y valorará junto al otro ejercicio seleccionado de la segunda parte. En caso de entregar más, no se valorarán.

#### 1.1 Ejercicio 1

Nombre del archivo: «*ejercicio1.less*». Se adjunta el fichero HTML (aunque no se pueda modificar).

La página HTML adjunta, que no puedes modificar (no es necesario utilizar todas las clases definidas, pero no puedes definir clases propias o identificadores), muestra la información de un producto, e incluye los siguientes elementos: título del producto, imagen, descripción, precio y un botón de compra o agregar al carrito (que debe oscurecerse al pasar por encima el ratón). Debes incluir, utilizando LESS, los estilos necesarios en un fichero con extensión *.less* para que se parezca lo máximo posible a la imagen.

Para ello, aprovecha todas las características de este preprocesador como, por ejemplo, declaración de variables, uso de *mixins*, interpolación, anidación o funciones. Asegúrate, además, de que la página sea *responsive* y se vea bien en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

El color de los títulos es #008F39 y el del botón es #2ECC71 (un 10% más oscuro al pasar el ratón).

#### Té con Jazmín

**El té con jazmín es una variedad aromatizada de té verde, obtenida al perfumar el té verde con los aromas de las flores de jazmín.**

Este té es muy apreciado por su aroma floral y sabor suave.  
Contiene jazmín orgánico cultivado en Asia.

80°C 3g/taza

5,99 €

Agregar al Carrito



#### 1.2 Ejercicio 2

Nombre del archivo: «*ejercicio2.scss*» o «*ejercicio2.sass*». También se entrega el CSS correspondiente y el fichero HTML (aunque no se pueda modificar).

Desarrolla un archivo de SASS (con extensión *.scss* o *.sass*) para aplicar estilos al HTML proporcionado. El HTML representa una tabla de información sobre videojuegos de la consola SNES y no puede ser modificado. Debes definir los estilos de la tabla y el resto de elementos haciendo uso de las posibilidades del preprocesador, implementando variables, *mixins*, interpolación y funciones de color en el archivo para mejorar el mantenimiento y la reutilización de código.

Asegúrate de que la tabla tenga un estilo cebreado con los colores #FDFDFD y #F8F8F8, al color al colocarse el ratón sobre una fila #217DBB y el color de fondo del encabezado #3498DB.

# Videojuegos de SNES

[Inicio](#) [Catálogo](#) [Contacto](#)

Nombre del juego	Año de lanzamiento	Género	Desarrollador	Valoración
Super Mario World	1990	Plataformas	Nintendo EAD	9.5
The Legend of Zelda: A Link to the Past	1991	Aventura	Nintendo EAD	9.6
Super Metroid	1994	Acción-aventura	Nintendo R&D1	9.4
Chrono Trigger	1995	Rol	Square	9.7
Final Fantasy VI	1994	Rol	Square	9.8

© 2024 Todos los derechos reservados.

## 2 Selecciona un ejercicio de entre los dos siguientes – 2 puntos – Parte II

De los dos ejercicios que aparecen a continuación (**Tailwind CSS** y **Bootstrap**) se **seleccionará uno de ellos**, que será el que se entregará y valorará junto al otro ejercicio seleccionado de la primera parte. En caso de entregar más, no se valorarán.

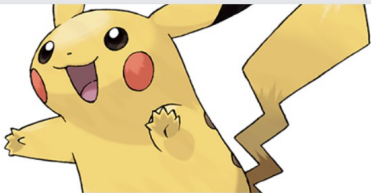
### 2.1 Ejercicio 3

Nombre del archivo: «*ejercicio3.html*».

A partir del documento proporcionado en HTML y **no modificable** a excepción de la **inclusión de clases de utilidad de Tailwind CSS**, crea una página web que contenga una serie de tarjetas con información sobre diferentes Pokémon. Cada tarjeta debe mostrar una imagen del Pokémon, su nombre y tipo (el color tiene una intensidad de 500). Las tarjetas deben estar dispuestas en una cuadrícula de tres columnas en pantallas grandes, dos columnas en pantallas medianas y una columna en pantallas pequeñas.

POKEMON

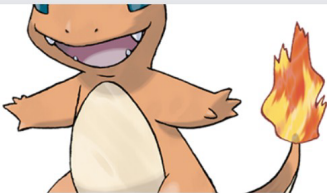
¡Hazte con todos!



Pikachu

Electric type Pokémon with the ability to generate electricity.

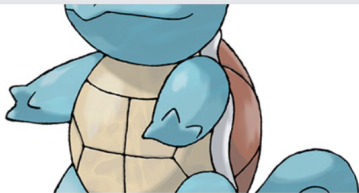
ELECTRIC



Charmander

Fire type Pokémon with a flame burning on the tip of its tail.


FIRE



Squirtle

Water type Pokémon capable of squirting water from its mouth.


WATER



Bulbasaur

Grass/Poison type Pokémon with a seed planted on its back.

GRASS / POISON



Jigglypuff

Normal/Fairy type Pokémon known for its lullaby singing.

NORMAL / FAIRY

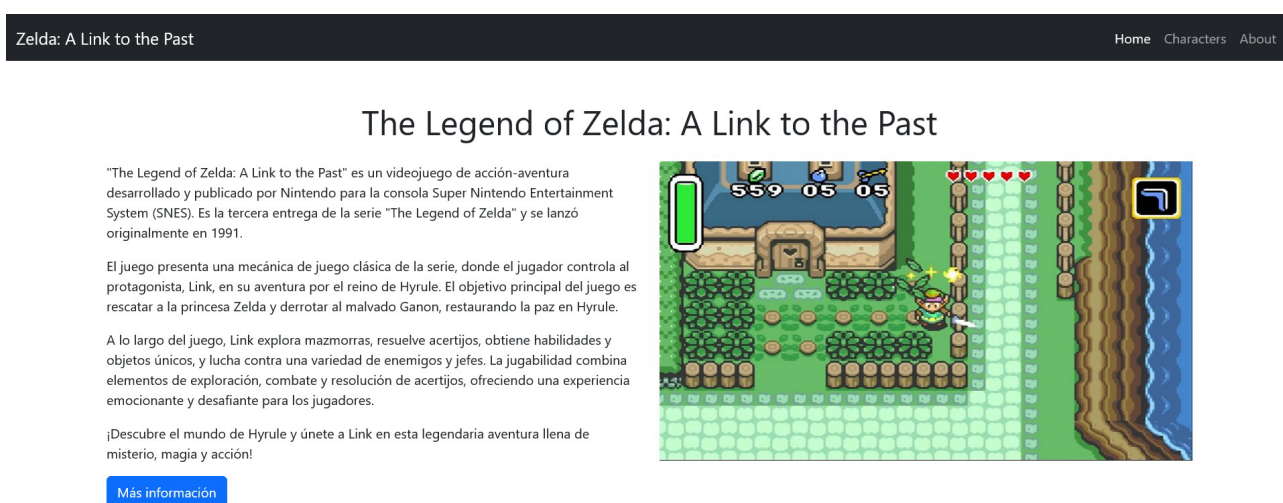
## 2.2 Ejercicio 4

Nombre del archivo: «ejercicio4.html».

Crea una página web utilizando Bootstrap a partir del documento proporcionado en HTML, que no podrás modificar a excepción de incluir las clases correspondientes a componentes o a clases de utilidad, que presente información sobre el juego «*The Legend of Zelda: A Link to the Past*», incluyendo un menú de navegación y una descripción detallada del juego con una imagen adjunta.

El menú de navegación permitirá acceder fácilmente a diferentes secciones de la página como «*Home*», «*Characters*» o «*About*».

Conforme vaya disminuyendo el tamaño del área de visualización (*viewport*), las dos columnas se irán reduciendo de forma proporcional hasta llegar a un ancho de 768px. A partir de ese ancho y para tamaños de pantalla inferiores, deberá verse a una columna y con el menú colapsado en un botón desplegable (estilo hamburguesa).



## 3 Entrega

Se entregarán los ejercicios en el enlace correspondiente de Aules, sin comprimir y con los nombres que figuran en cada uno de ellos.