

PRÁCTICA 6.01 Gestionar datos con localStorage

Normas de entrega

- En cuanto al **código**:
 - en la **presentación interna**, importan los **comentarios**, la claridad del código, la significación de los nombres elegidos; todo esto debe permitir considerar al programa como **autodocumentado**. No será necesario explicar que es un **if** un **for** pero sí su funcionalidad. Hay que comentar las cosas destacadas y, sobre todo, las **funciones** y **clases** empleadas. La ausencia de comentarios será penalizada,
 - en la **presentación externa**, importan las leyendas aclaratorias, información en pantalla y avisos de ejecución que favorezcan el uso de la aplicación,
 - todo el código debe estar situado dentro del evento `window.onload = () => {};` o a través del evento `document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {});`,
 - si no se especifica lo contrario, la información resultante del programa debe aparecer en la consola del navegador `console.log(información)`,
 - los ejercicios deben realizarse usando **JavaScript ES6** y usar el modo estricto (`use strict`) No se podrá utilizar *jQuery* ni cualquier otra biblioteca (si no se especifica lo contrario en el enunciado),
 - para el nombre de **variables**, **constantes** y **funciones** se utilizará *lowerCamelCase*,
 - para la asignación de eventos se utilizará `addEventListener()` indicando sus tres parámetros en su definición,
 - debes dividir tu código en **bibliotecas temáticas** de funciones y/o clases a partir de este ejercicio,
 - se usarán las funcionalidades **import** y **export** para crear bibliotecas de funciones temáticas a partir de esta práctica,
 - todo el código que sea susceptible de retrasar su ejecución debe escribirse de forma asíncrona.
- En cuanto a la **entrega** de los archivos que componen los ejercicios:
 - todos los ejercicios en **una carpeta** (creando las **subcarpetas** necesarias para documentación anexa como imágenes o estilos) cuyo nombre queda a discreción del discente,
 - el nombre de los ficheros necesarios para resolver el ejercicio será el número de ejercicio que contenga,
 - el código contendrá ejemplos de ejecución, si procede, y
 - la carpeta será **comprimida** en formato **ZIP** y será subida a **Aules** de forma puntual.

Ejercicio 1 - Agenda con localStorage

Construye una aplicación web que permita el mantenimiento de un pequeño listado con el nombre, apellidos, dirección y teléfono de varias personas. Toda la información que contiene debe ser persistente y guardarse en **localStorage**. La agenda se maneja a través de un pequeño menú que debe incluir (al menos) las siguientes opciones:

- **añadir**, añade un registro a la agenda
- **listar**, visualiza todas las entradas de la agenda
- **editar**, Permitir seleccionar una tarea, editar sus datos y actualizarla en LocalStorage.
- **borrar**, borra la entrada seleccionada (esta opción puede no estar en el menú).
- **buscar**, buscar entradas por nombre, apellido o teléfono

Toda la gestión de los contactos debe ser manejada a través de un objeto **JSON**. Ten en cuenta que se trata de un **Array**, por lo que será necesario utilizar sus métodos **push**, **map**, **filter**, **sort** y **splice**, entre otros.

Es recomendable emplear conversión entre JSON y strings usando `JSON.stringify()` y `JSON.parse()`.

Recuerda crear un **estilo** apropiado, **separar** el código en ficheros de forma ordenada y situar los ficheros de la aplicación web en **carpetas** separadas.