

# PRÁCTICA 5.03 Asincronismo con funciones

## Normas de entrega

- En cuanto al **código**:
  - en la **presentación interna**, importan los **comentarios**, la claridad del código, la significación de los nombres elegidos; todo esto debe permitir considerar al programa como **autodocumentado**. No será necesario explicar que es un **if** un **for** pero sí su funcionalidad. Hay que comentar las cosas destacadas y, sobre todo, las **funciones** y **clases** empleadas. La ausencia de comentarios será penalizada,
  - en la **presentación externa**, importan las leyendas aclaratorias, información en pantalla y avisos de ejecución que favorezcan el uso de la aplicación,
  - todo el código debe estar situado dentro del evento `window.onload = () => {`; o a través del evento `document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {});` ,
  - si no se especifica lo contrario, la información resultante del programa debe aparecer en la consola del navegador `console.log(información)`,
  - los ejercicios deben realizarse usando **JavaScript ES6** y usar el modo estricto (`use strict`) No se podrá utilizar `jQuery` ni cualquier otra biblioteca (si no se especifica lo contrario en el enunciado),
  - para el nombre de **variables**, **constantes** y **funciones** se utilizará `lowerCamelCase`,
  - para la asignación de eventos se utilizará `addEventListener()` indicando sus tres parámetros en su definición,
  - debes dividir tu código en **bibliotecas temáticas** de funciones y/o clases a partir de este ejercicio,
  - se usarán las funcionalidades `import` y `export` para crear bibliotecas de funciones temáticas a partir de esta práctica,
  - todo el código que sea susceptible de retrasar su ejecución debe escribirse de forma asíncrona utilizando asincronismo,
  - todas las funciones asíncronas deben tener control de errores.
- En cuanto a la **entrega** de los archivos que componen los ejercicios:
  - todos los ejercicios en **una carpeta** (creando las **subcarpetas** necesarias para documentación anexa como imágenes o estilos) cuyo nombre queda a discreción del discente,
  - el nombre de los ficheros necesarios para resolver el ejercicio será el número de ejercicio que contenga,
  - el código contendrá ejemplos de ejecución, si procede, y
  - la carpeta será **comprimida** en formato **ZIP** y será subida a **Aules** de forma puntual.

### Ejercicio 1 - Enciclopedia de *Star Wars* versión ampliada.

A partir del código de la anterior enciclopedia añade, en los datos de cada película, un listado de **diez** (sólo diez) de los protagonistas de cada película (se debe mostrar su nombre completo). Al pinchar sobre su nombre se mostrará información detallada como su género, su altura, su peso, su color de pelo y el color de sus ojos.

Para todo esto deberás **dividir el código en funciones** que accedan a la API (traigan datos del exterior) y funciones que pinten esos datos en el **DOM**. En ningún caso una función realizará ambas tareas.