

ACTIVITAT 1.1 El meu primer programa seqüencial

Temporalització: Sense definir

Agrupament: Individual

Què necessites per a fer esta activitat?

- ✓ El teu ordinador amb un editor de text i el compilador "javac" funcionant

Mètode de treball

1. Obri un editor de text senzill. (bloc de notes, gedit, xed, nano...)
2. Has de fer un programa que demane les següents dades per consola i acabe mostrant la informació indicada (els números en negreta són dades entrades per teclat). HAS DE RESPECTAR EL FORMAT QUE ES PRESENTA:

Dis-me el valor del radi d'un cercle: **3**

Ara dis-me el valor de la base d'un rectangle: **5,0**

No oblidés dir-me també el valor de l'altura del rectangle: **4**

De moment tenim un cercle de perímetre 18,84 i àrea 28,26, i un rectangle d'àrea 20,00

M'agrada el teorema de Pitàgores, dis-me el valor del catet 1: **3**

I també del catet 2: **3**

D'acord, el valor de la hipotenusa al quadrat és 18,00, per tant, el valor de la hipotenusa és 4,24

3. Escriu el programa i compila el codi font resultant utilitzant el compilador "javac" tal com hem fet a classe amb el programa "HolaMon.java", per exemple. Anomena al teu arxiu "U1Activitat1.java" i recorda afegir el teu nom en el comentari inicial del fitxer.
4. Corregeix els errors de compilació que vagen apareixent fins a obtenir el programa resultant sense errors de compilació. Una volta el tingues, puja el fitxer java al lliurament corresponent.

NOTES D'AJUDA:

- Si vols vore els valors decimals limitats a N decimals, hauràs de fer ús de la funció `System.out.printf`. Per exemple, suposant que la variable *quantitat* val 3.457323432 i la variable *resultat* val 8.432312 :

```
System.out.printf("Quantitat val %.2f i resultat %.2f \n", quantitat, resultat);
```

Mostra per pantalla: Quantitat val 3.46 i resultat 8.43

- Si vols calcular l'arrel quadrada d'un nombre has d'utilitzar la funció `Math.sqrt(valor)`. El *valor* pot ser un literal, expressió o variable numèrica de la qual vols calcular la seua arrel quadrada. Per exemple, suposant que la variable *valor* val 4:

```
System.out.println("L'arrel quadrada de " + valor + " és " + Math.sqrt(valor));
```

Mostra per pantalla: L'arrel quadrada de 4 és 2.0