





ACTIVITAT 2.1 Qui més guanya més paga

Què necessites per a fer esta activitat?

✓ El teu ordinador amb un editor de text i el compilador "javac" funcionant

Enunciat



Com ja sabràs, segons la llei les persones que més ingressos perceben al mes són les persones que més impostos han de pagar. Realitza el següent programa:

El programa demanarà el sou mensual d'una persona i mostrarà per pantalla el que hauria de pagar cada any aquesta persona, sabent que, en general, la quantitat a pagar per cada persona és el 20% del que guanya. Ara bé, si el sou anual (12 pagues) d'una persona és major a 40.000 €, el contribuent en lloc d'un 20%, pagarà un 30%. Mentre que els que guanyen menys de 10.000 € a l'any no pagaran res d'impostos, és a dir, no li retindran res.

Finalment, a causa de la gran inflació, s'ha creat una ajuda a les persones més desfavorides (les que guanyen menys de 15.000 € a l'any). A tota esta gent se li bonificarà amb 1.500 € cada any.

Implementa este programa en Java. A més has de controlar que les dades introduïdes són del tipus de dada correcta i que el sou ha de ser un nombre positiu que pot contenir decimals.







Mètode de treball

- 1. Obri un editor de text senzill. (bloc de notes, gedit, xed, nano...)
- 2. Has de fer un programa que directament mostre la informació requerida. HAS RESPECTAR EL FORMAT QUE ES PRESENTA:

Introdueix el sou brut mensual(€): 4000 El teu sou anual és 48000.0€ Et toca pagar 14400.0€ y no reps cap ajuda

Introdueix el sou brut mensual(€): 500 El teu sou anual és 6000.0€ Et toca pagar 0.0€ y reps una ajuda de 1500€

Introdueix el sou brut mensual(€): 1000 El teu sou anual és 12000.0€ Et toca pagar 2400.0€ y reps una ajuda de 1500€

Introdueix el sou brut mensual(€): 0
ERROR

En el cas d'introduir un sou de zero euros o menor que zero. Simplement hauràs de mostrar el text "ERROR"

- 3. Escriu el programa i compila el codi font resultant utilitzant el compilador "javac". Anomena al teu arxiu "U2Activitat1XXX.java" (on XXX són les inicials del teu nom) i recorda afegir el teu nom i descripció en el comentari inicial de el fitxer.
- 4. Corregeix els errors de compilació que vagen apareixent fins a obtindre el programa resultant sense errors de compilació i mostrant la informació correcta amb el format correcte. Afegeix al lliurament corresponent el fitxer .java

RECOMANACIÓ: No et cenyisques als exemples i prova el teu programa amb altres valors per a comprovar que funciona en TOTS ELS CASOS (a excepció d'aquella informació introduïda per teclat que siga diferent a la esperada).