

ACTIVITAT 10.1 Activitats bàsiques de control d'excepcions

Temporalització: 2 sessions

Agrupament: INDIVIDUAL

Què necessites per a fer esta activitat?

✓ Entorn de desenvolupament Netbeans

Enunciat

Realitza els programes següents fent ús d'excepcions:

1. Crea un array de 100 elements on cada element de l'array contindrà valors aleatoris entre 0 i 500. Aleatòriament, accedeix a les 10 posicions de l'array usant índexs aleatoris entre -50 i 150. Si s'accedeix a una posició vàlida s'imprimirà el text: " El valor de l'array a la posició X és Y", si s'accedeix a alguna posició fora de l'array hauràs d'imprimir el text "L'índex X no pertany a l'array".
2. Crea una classe Triangle que contindrà un constructor que rebrà les mides dels tres costats del triangle (amb decimals). En el cas que les dades dels costats proporcionats siguen incorrectes (la suma de dos dels seus costats ha de ser més gran que el tercer costat) s'haurà de llançar una excepció del tipus `TriangleIllegalException`, mostrant a l'usuari, a través d'eixa excepció, l'explicació de per què el triangle no és correcte.