

# Programació

UT12.3 Sessions i cookies



# Què és una sessió?

- Les sessions estan dissenyades per a mantindre accions que realitze un usuari concret.
- Normalment sempre hem usat sessions com a clients:
  - Quan ens hem loguejat a qualsevol lloc web
  - Quan hem afegit elements a un carro de la compra
  - Etc...



# Sessions en Servlets/JSP

- Per a fer ús de les sessions utilitzarem l'objecte `session` de la interfície `HttpSession`.
- Ja vam vore que si ens trobem en una pàgina JSP tindrem un objecte `session` predefinit.
- Si ens trobem en un Servlet, a través de l'objecte `request` invocant al mètode `getSession`.



# API HttpSession

<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/servlet/http/HttpSession.html>

- Els mètodes **getSession** i **setSession** ens permetran recuperar/establir les dades que es van a recuperar/introduir de/en la sessió.
- Hi ha altres mètodes com **isNew**, **getID**, **invalidate** o **setMaxInterval** que poden ser útils per la gestió de les sessions en l'aplicació web.



# Què és una galeta (cookie)?

- És un arxiu que conté la informació de les preferències de navegació d'un usuari en un lloc web concret.
- Les cookies s'emmagatzemen en el ordinador del client i son llegides pel navegador web.



# Quan es genera una galeta?

- En el moment que el client fa una petició a l'aplicació web
- Només es creen si l'aplicació té establert que deu crear una galeta per a que s'emmagatzeme a l'ordinador del client.



# Com funcionen les galetes?

- A partir del moment a que el client disposa d'una galeta d'una web determinada al seu navegador, si este realitza una altra petició, enviarà junt a la petició la informació de les galetes que dispose el navegador.
- D'eixa manera, l'aplicació web podrà personalitzar la nova resposta basant-se en les galetes del client.



# Què contenen les galletes?

- Contenen informació en format clau/valor similar als elements Map
- Les aplicacions web tindran accés a crear tantes cookies com tinga establertes i per tant, a recuperar-les quan crega convenient.



# Classes implicades en la creació de galetes

- Per la creació
  - Classe Cookie: constructor **Cookie(name, value)** i el mètode **setMaxAge**  
<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/servlet/http/Cookie.html>
  - Objecte **response** (**HttpServletResponse**) --> mètode **addCookie**
- Per a la lectura
  - Objecte **request** (**HttpServletRequest**) --> mètode **getCookies()**
  - Classe Cookie mètodes **getValue** i **getName**