Histórico de Versões

Data	Versão	Descrição	Autor	Revisor	Aprovado por
09/05/2025	1.0	Cadastro de usuário ou cliente	Laurah Dias Karliene Eleoterio Ramon Pietro	Rennan Maia	
20/05/2025	2.0	Alterações nos cenários de Uso e Regras de Negócio	Laurah Dias Karliene Eleoterio Ramon Pietro	Rennan Maia	

Especificação de Cenários de Uso

1.1 Realizar login

Como um Administrador

Eu posso entrar no sistema

Pré-condição: O usuário deve estar cadastrado no sistema.

Ocorre então

- 1. O Administrador acessa a página de login;
- 2. O sistema solicita preenchimento de campos de email e senha;
- 3. O Administrador informa o email e senha e clica no botão de "Entrar";
- 4. O sistema verifica as credenciais;
- 5. O sistema autentica o administrador e redireciona para a página inicial.

Contudo

SE o preenchimento não estiver de acordo com [RNG001] - Preenchimento de Usuário, ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Campos Obrigatórios Não Preenchidos - e retorna ao passo 3.

SE o administrador inserir dados incorretos

ENTÃO o sistema exibe uma mensagem de erro e permite uma nova tentativa

1.2 Editar dados de Tutor

Como um Administrador

Eu posso editar os dados de um tutor presentes no sistema

Ocorre então

- 1. O Administrador seleciona a aba Gerenciar Usuários
- 2. O sistema exibe a opção de Pesquisar por usuário;
- 3. O Administrador informa o nome ou email do usuário;
- 4. O Administrador edita as informações do usuários ou de seus respectivos pets;
- 5. O sistema solicita autenticação do administrador;
- 6. O sistema salva as alterações feitas do usuário e/ou pet e emite mensagem de confirmação
- Novo usuário cadastrado!

Contudo

SE o preenchimento não estiver de acordo com [RNG001] – Preenchimento de Usuário, ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Campos Obrigatórios Não preenchidos - e retorna ao passo 3.

SE o usuário não estiver cadastrado

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro **– Usuário não encontrado!** - e retorna ao passo 3.

SE o usuário cancelar o preenchimento do formulário,

ENTÃO o sistema não gravará as informações digitadas no banco de dados.

SE algum dado for digitado errado

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Dado inválido - e retorna ao passo 3.

Especificação dos Cenários de Uso do Projeto VetAmor

1.3 Cadastro de pet

Como um administrador

Eu posso cadastrar um ou mais pets a um tutor

Pré-condições:

- O administrador deve estar autenticado no sistema
- O tutor do animal deve estar previamente cadastrado no sistema

Ocorre então

- 1. O administrador seleciona a aba Cadastrar Pet;
- 2. O sistema exibe um formulário com os campos obrigatórios
- O administrador preenche as informações solicitadas do pet e seleciona um tutor existente:
- 4. O sistema valida as informações preenchidas;
- O sistema salva as informações do pet e emite mensagem de confirmação Pet cadastrado com sucesso!

Contudo

SE o preenchimento não estiver de acordo com [RNG002] - Cadastro de Animal,

ENTAO o sistema exibe a mensagem de Erro **– Campos Obrigatórios Não preenchidos -** e retorna ao passo 3.

SE o tutor não estiver cadastrado no sistema

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Tutor não encontrado

SE o pet já estiver cadastrado no sistema

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Pet já cadastrado! - e retorna ao passo 3.

SE o administrador cancelar o preenchimento do formulário,

ENTÃO o sistema não gravará as informações digitadas no banco de dados.

SE algum dado for digitado errado

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Dado inválido - e retorna ao passo 3.

1.4. Excluir Tutor

Como um Administrador

Eu posso Excluir um tutor do sistema

Pré-condição:

- O administrador deve estar logado no sistema.
- O tutor deve estar cadastrado no sistema.
- O tutor não pode ter animais vinculados ou consultas/exames agendados

Ocorre então

- 1. O Administrador seleciona a aba Gerenciar Usuários
- 2. O Administrador digita o nome do usuário no campo de busca
- 3. O Administrador clica na opção Editar Cadastro
- 4. O Administrador clica na opção Excluir usuário
- 5. O sistema solicita a confirmação da exclusão com o preenchimento de email e senha
- 6. O Administrador informa as credenciais e confirma a exclusão
- 7. O sistema valida as credenciais e remove o tutor do banco de dados e exibe a mensagem de confirmação **Tutor excluído com sucesso!**

Contudo

SE o preenchimento não estiver de acordo com [RNG006] - Exclusão de Tutor,

Especificação dos Cenários de Uso do Projeto VetAmor

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro **– Campos Obrigatórios Não preenchidos -** e retorna ao passo 2.

SE o tutor possuir animais vinculados,

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Não é possível excluir tutor com animais vinculados!

SE o tutor possuir consultas ou exames agendados,

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Tutor possui agendamentos pendentes!

SE o administrador informar email ou senha incorretos,

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Credenciais inválidas! - e retorna ao passo 5.

SE o administrador cancelar a ação de exclusão,

ENTÃO o sistema interrompe o processo e retorna para a tela de gerenciamento de usuários.

1.5 Marcar Exame/Consulta

Como um Veterinário

Eu posso Marcar um exame ou consulta para um animal

Pré-condição: O veterinário e o animal devem estar cadastrados no sistema.

Ocorre então

- 1. O Veterinário seleciona a aba Consultas;
- 2. O Veterinário clica na opção Adicionar Consulta;
- 3. O Veterinário seleciona o animal que realizará consulta;
- 4. O Veterinário preenche os campos: descrição, data e horário;
- 5. O Veterinário confirma o agendamento;
- 6. O sistema salva as informações e emite mensagem de confirmação Nova consulta marcada!

Contudo

SE o preenchimento não estiver de acordo com [RNG003] – Agendamento de consulta, ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Campos Obrigatórios Não preenchidos - e retorna ao passo 4 .

SE já existir uma consulta marcada para o mesmo animal e horário,

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Consulta já marcada! - e retorna ao passo 4.

SE o veterinário cancelar o preenchimento do formulário,

ENTÃO o sistema não gravará as informações digitadas no banco de dados.

SE algum dado for preenchido de forma incorreta

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro **– Dado inválido -** e retorna ao passo 4.

1.5 Registrar vacinação

Como um Veterinário

Eu posso registrar a vacinação de um animal no sistema

Pré-condições:

- O veterinário deve estar logado no sistema.
- O animal e seu respectivo tutor devem estar cadastrados no sistema.
- A vacina a ser aplicada deve estar cadastrada no estoque de vacinas da clínica

Ocorre então

Especificação dos Cenários de Uso do Projeto VetAmor

- O veterinário acessa a aba Vacinação;
- O veterinário escolhe a opção Registrar ou Agendar Vacinas;
 O veterinário seleciona o animal;
- 4. O veterinário seleciona a vacina a ser aplicada;
- 5. O veterinário seleciona o tipo de operação: Registro de Aplicação ou Agendamento;
- 6. O veterinário informa a data de aplicação ou agendamento;
- 7. O veterinário, se necessário, informa a data de reforço;
- 8. O veterinário, se necessário, preenche o campo de Observações;
- 9. O veterinário confirma a operação;
- 10. O sistema realiza as validações de disponibilidade da vacina e data conforme o tipo de operação;
- 11. O sistema salva as informações e exibe a mensagem de confirmação Vacinação registrada com sucesso! ou Vacinação agendada com sucesso!

Contudo

SE a vacina selecionada não estiver disponível no estoque,

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Vacina indisponível no estoque - e retorna ao passo 4.

SE o preenchimento não estiver de acordo com [RNG005] - Controle de vacinação, ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro - Campos Obrigatórios Não preenchidos - e retorna ao passo 3.

SE o veterinário cancelar o preenchimento do formulário,

ENTÃO o sistema não gravará as informações digitadas e retorna para a tela de seleção do animal.

SE a data de aplicação for inválida, conforme o tipo de operação:

- Para registro, se for futura: Erro!
- Para agendamento, se for anterior a data atual: Erro!

ENTÃO o sistema exibe a mensagem de Erro – Data Inválida! - e retorna ao passo 6

2. Regras de Negócio

1.1. [RNG001] - Preenchimento de Usuário

O administrador deverá preencher os seguintes itens:

Regras de preenchimento:

Nome: Preenchimento livre. Sobrenome: Preenchimento livre. CPF: Preenchimento livre. Telefone: Preenchimento livre. Email: Preenchimento livre. CEP: Preenchimento livre. Senha: Preenchimento livre.

2.2. [RNG002] - Cadastro de Animal

O sistema deverá permitir o cadastro de um ou mais animais vinculado a um tutor.

Regras de preenchimento:

Nome do animal: Preenchimento obrigatório.

Espécie: Preenchimento obrigatório. (Exemplo: cão, gato, papagaio, etc)

Raça: Preenchimento obrigatório. **Sexo:** Preenchimento Obrigatório (M/F)

Idade: Preenchimento obrigatório. Valor numérico positivo.

Especificação dos Cenários de Uso do Projeto VetAmor

Peso: Preenchimento obrigatório. Valor numérico positivo.

Cor: Preenchimento opcional

Tutor: Seleção obrigatória entre tutores já cadastrados

2.3. [RNG003] - Agendamento de consulta

O sistema deverá permitir consultas para animais cadastrados

Regras de preenchimento:

Animal: Seleção obrigatória Veterinário: Seleção obrigatória

Data: preenchimento obrigatório. Deve ser igual ou posterior a data atual.

Horário: Preenchimento obrigatório. Deve estar entre 8h e 18h, sem sobreposição de outras

consultas do mesmo veterinário ou animal. **Observações:** Preenchimento opcional.

2.3. [RNG004] - Registro de consulta

Somente usuários com perfil de veterinário podem registrar atendimentos clínicos

Regras de preenchimento:

Sintomas: Preenchimento obrigatório Diagnóstico: Preenchimento obrigatório Tratamento: preenchimento obrigatório. Prescrição: Preenchimento obrigatório.

Data da consulta: Gerada automaticamente com base no agendamento. **Animal e tutor:** Puxadas automaticamente com base no agendamento.

2.3. [RNG005] - Controle de vacinação

O veterinário autorizado poderá registrar ou agendar vacinações de um animal no sistema obedecendo às seguintes regras:

Regras de preenchimento:

Animal: Seleção obrigatória de um animal previamente cadastrado.

Vacina: Seleção obrigatória de uma vacina cadastrada e disponível no estoque da clínica.

Tipo de operação: o veterinário deve escolher entre:

- Registro de vacina aplicada
- Agendamento de vacina

Data de aplicação ou agendamento:

- Se o for registro de aplicação: data obrigatória, não pode ser futura (máximo até a data atual.
- Se for agendamento: data obrigatória, pode ser futura.

Data de reforço: Preenchimento opcional, conforme o protocolo veterinário ou recomendação do fabricante da vacina.

Observações: Preenchimento livre e opcional.

Regras de validação:

- O sistema deve verificar se a vacina está disponível no estoque para registro ou agendamento.
- A data será validada conforme o tipo de operação:
 - Para registro, não pode ser futura.
 - o Para agendamento, pode ser futura, mas não pode ser anterior à data atual.
- O sistema deve registrar automaticamente o nome do profissional que realizou a operação, bem como a data e horário do registro.
- O histórico de vacinação do animal será automaticamente atualizado:
 - Para registro, como vacina aplicada
 - Para agendamento, como vacina pendente

Especificação dos Cenários de Uso do Projeto VetAmor

 O sistema deve emitir uma mensagem de confirmação de sucesso após a conclusão da operação

2.3. [RNG006] - Exclusão de tutor

O administrador poderá excluir um tutor do sistema, desde que sejam atendidas as seguintes condições

Regras de exclusão:

Verificação de vínculo:

- O tutor não pode ter animais vinculados no sistema
- O tutor não pode possuir vínculo com animais com consultas ou exames agendadas

Confirmação: O sistema deve solicitar a confirmação da exclusão, exigindo que o administrador informe email e senha antes de efetivar a operação.

Registro: O sistema deve registrar o responsável pela exclusão bem como a data e hora da operação para fins de auditoria.

Irreversibilidade: A exclusão do tutor é irreversível e remove permanentemente os dados do sistema.

Permissão: Apenas administradores autenticados podem realizar a exclusão de tutores.

2. Interface Visual [IV001] [IV002]

6. Referências