

CENÁRIOS DE INTERAÇÃO E MODELOS MOLIC DO SISTEMA EXTENDE

1. INTRODUÇÃO

Este documento descreve os cenários de interação para o sistema Extende, uma plataforma web destinada a centralizar a divulgação e busca de projetos de extensão na UFF. Os cenários a seguir detalham as ações das pessoas (Alex, o aluno, e Helena, a professora) ao utilizar a solução proposta para atingir seus objetivos.

2. CENÁRIOS DE INTERAÇÃO

2.1 Cenário 1: Busca e candidatura a um projeto

- **Persona:** Alex Pereira (Aluno)
- **Tarefa Desejada:** Filtrar projetos por critérios cruciais (área, status, bolsa, causas) e aplicar para uma vaga.
- **Contexto:** Alex está ciente da necessidade de cumprir horas de extensão e busca ativamente uma oportunidade que se alinhe à sua área (Computação) e que ofereça bolsa. Ele está frustrado com a dificuldade de encontrar informações e possui um tempo muito curto para procurar por projetos, porque está em um trabalho integral.

Narrativa da Interação:

Alex acessa a plataforma Extende e realiza o login com sua conta de aluno. No painel principal, ele seleciona a opção "Buscar Projetos". O sistema exibe a interface de busca, apresentando uma lista completa de projetos e um painel lateral de filtros.

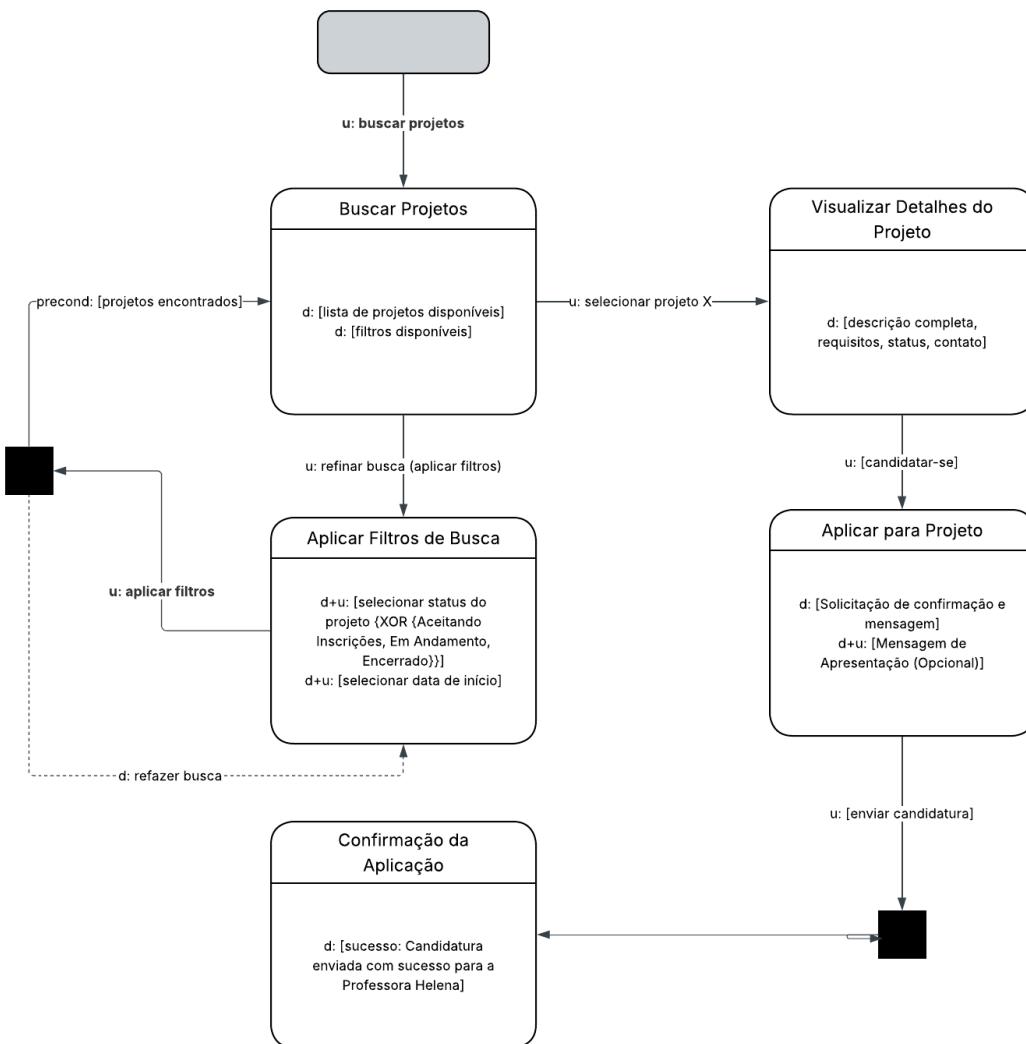
Alex utiliza os filtros para refinar sua busca. Ele marca a opção "Com Bolsa" e define o "Status" para "Aceitando Inscrições". Ele então aciona a transição ao clicar em "Aplicar Filtros".

O sistema processa a requisição e atualiza a lista, exibindo apenas os projetos que correspondem aos critérios de Alex. Ele identifica um projeto chamado "Computação e Meio Ambiente", coordenado pela Professora Helena, que lhe parece interessante.

Alex clica no título do projeto. O sistema o direciona para a página de detalhes, onde ele lê a descrição completa, os objetivos, os requisitos e a carga horária. Satisfeito com o que vê, Alex decide se candidatar e clica no botão "Candidatar-se".

O sistema exibe uma janela modal solicitando que ele escreva uma breve mensagem de apresentação e confirme sua intenção. Alex redige a mensagem e clica em "Enviar Candidatura". O sistema processa o envio e exibe uma notificação de sucesso: "Candidatura enviada com sucesso para a Professora Helena".

Modelo da Interação:



2.2 Cenário 2: Publicação de Novo Projeto (com Recuperação de Erro)

- **Persona:** Helena (Professora)
- **Tarefa Desejada:** Publicar um novo projeto de extensão em um local de alto alcance para atrair alunos.
- **Contexto:** Professora Helena precisa de novos alunos (bolsistas e voluntários) para seu projeto recém-aprovado. Ela considera o método atual de divulgação por e-mail e boca-a-boca ineficiente e quer garantir que sua vaga chegue a um público maior e mais diversificado.

Narrativa da Interação:

Helena faz login na plataforma Extende com seu perfil de docente. Em seu painel de gerenciamento, ela clica na opção "Criar Novo Projeto". O sistema apresenta o formulário de cadastro de projeto.

Ela começa a preencher os campos (d+u): "Título do Projeto" (Computação e Meio Ambiente), "Descrição Completa", "Tipo de Vaga" e "Requisitos/Critérios das Vagas". Distraidamente, Helena deixa o campo obrigatório "Status do Projeto" em branco e clica em "Publicar" (u).

Ao tentar finalizar a entrada de dados, Helena aciona a transição "validar dados" (u: validar dados). O sistema processa as informações.

Ruptura de Dados: Caso algum campo obrigatório (como um Requisito da Vaga) esteja faltando, o sistema identifica os "dados incompletos" (d: dados incompletos) e direciona Helena de volta à Definir Dados do Projeto (linha tracejada) para que ela realize a correção (Recuperação).

Com os dados validados com sucesso (precond: [dados validados]), o sistema a transiciona automaticamente para a cena: Configurar Divulgação. Aqui, o sistema entrega o valor: ele informa o "Alcance Principal" (d) (X alunos que atendem aos requisitos). Em um diálogo colaborativo, ela pode refinar o "Alcance Secundário" (d+u) para atingir alunos "Fora do Círculo" ou adicionar uma Mensagem Personalizada para Divulgação. Helena finaliza a configuração com a transição "publicar e divulgar" (u: publicar e divulgar)..

A conversa é concluída na próxima cena, onde o sistema fornece a confirmação final: "Projeto publicado e notificado com sucesso".

Modelo da Interação:

