

**Disciplina: Sistemas Embarcados** 

**Professor: Alexandre Sales Vasconcelos** 

Aluno: José Ramon da Silva Bezerra

### Atividade 3

### Questão 1

Verificando a função para cada conjunto de bits e seus modos de operação, poderemos observar qual valor será carregado no registrador UCSR0C.

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	
	UMSELn1	UMSELn0	UPMn1	UPMn0	USBSn	UCSZn1	UCSZn0	UCPOLn	UCSRnC
Read/Write	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	•

### Bits 0 - 7

- Síncrono
- Assíncrono
- Reservado
- Master SPI

# Bits 5 - 4

- Desativado
- Reservado
- Ativado odd e even

## Bit 3

• Seleciona o número de bits de parada a serem inseridos pelo transmissor.

### Bit 2 - 1

• Define o tamanho do caractere recebido que é recebido ou transmitido.

### Bit 0

• Define a relação entre a mudança de saída e entrada de dados e o clock.

### Questão 2

```
#include <Arduino.h>
#define USART_BAUDRATE 300
#define BAUD_PRESCALE (((fosc/(16*BAUDRATE)))-1)

void setup() {
    UCSRB = (1 << RXEN) | (1 << TXEN);
    URSRC = (1 << URSEL) | (1 << UCSZ0) | (1 << UCSZ1);
    UBRRH = (BAUD_PRESCALE >> 8);
    UBRRL = BAUD_PRESCALE;

for(;;){
    while ((UCSRA & (1 << RXC)) == 0) ();
    ReceivedByte = UDR;
    while ((UCSRA & (1 << UDRE)) == 0) ();
    UDR = ReceivedByte;
    }
}

void loop() {
}</pre>
```

### Questão 3

```
#include <Arduino.h>

void setup() {

    //PINB2 - SS, PINB3 - MOST e PINB5 - SKC

    DDRB |= (1 << PINB2) | (1 << PINB3) | (1 << PINB5);

    //Frequencia do clock -> fosc/128

    SPCR = (1 << SPE) | (0 << MSTR) | (1 << SPR1) | (1 << SPR0);
}

void loop() {
}</pre>
```