

Algoritmos e Programação III

Ramon Lummertz

#### Ramon dos Santos Lummertz



@ramonsl



Ramon Lummertz



ramon.lummertz@ulbra.edu.br



51-81636027



@ramonsl



Ramon Lummertz



http://lattes.cnpq.br/5653900353113888



## ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO III

O objetivo geral da disciplina é tornar o aluno apto a desenvolver estruturas dinâmicas, conhecendo a maneira de manipular seus registros. Isto, considerando a otimização dos algoritmos apresentados na literatura para tais estruturas.

Plano de Ensino <a href="https://copy.com/oc70Vhl8BRq7iTRK">https://copy.com/oc70Vhl8BRq7iTRK</a>



#### Avaliações

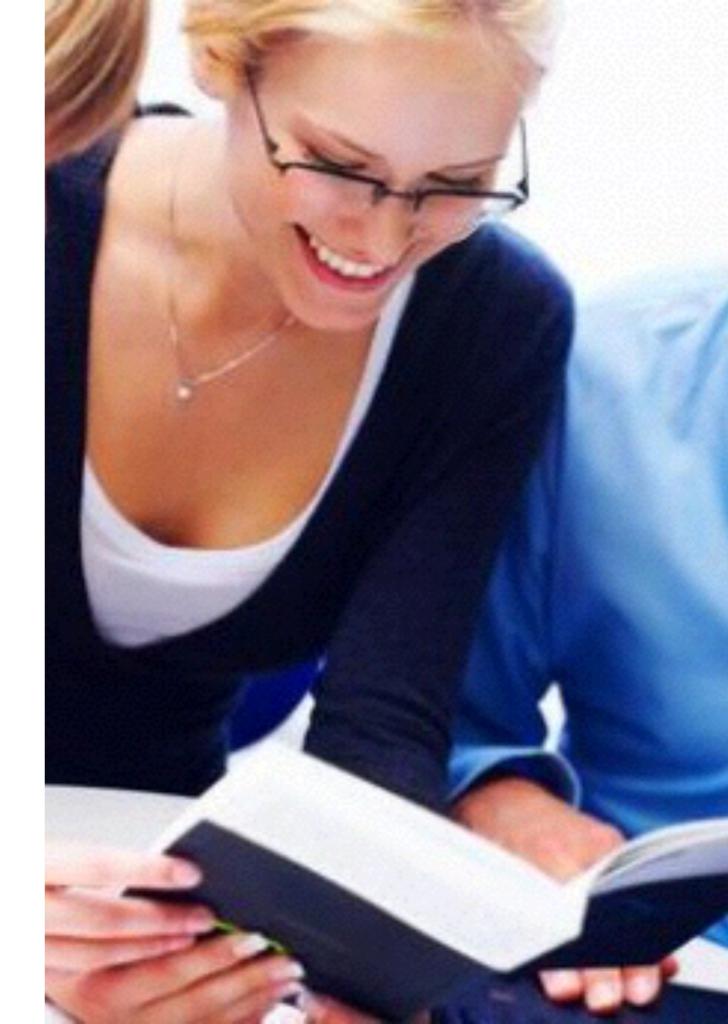
- G1
  - · Prova peso 6
  - Outras atividades peso 4
- G2
  - · Prova peso 6
  - · Outras atividades peso 4



### Presenças

 Aluno precisa ter 75% de presença

Semipresenciais



#### Bibliografia

Projeto de algoritmos : fundamentos, análise e exemplos da internet / Michael T. Goodrich, Roberto Tamassia. Porto Alegre : Bookman, 2004. 696 p., il. (5 un)

Estruturas de dados / Fabiana Lorenzi, Patrícia Noll de Mattos, Tanisi Pereira de Carvalho. São Paulo: Thomson, 2007. 175 p., il. (6 un)

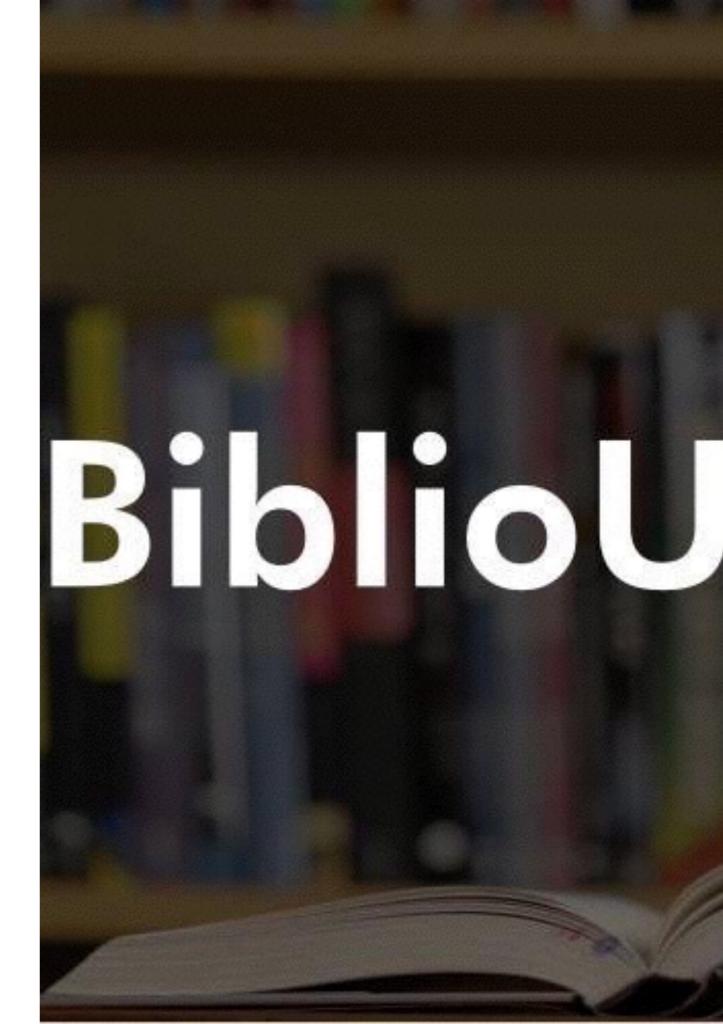
Apostila Caelum <a href="https://copy.com/xLxvmfAaMaxvGxqK">https://copy.com/xLxvmfAaMaxvGxqK</a>

Apostila K19 <a href="https://copy.com/00qr0QsqhiMEN0GG">https://copy.com/00qr0QsqhiMEN0GG</a>

Desbravando JAVA <a href="https://copy.com/ZeyQ1JzUvJtY8wtm">https://copy.com/ZeyQ1JzUvJtY8wtm</a>

Apostila AlgaWorks
<a href="https://copy.com/Fqr8uYJpQOP3S9UO">https://copy.com/Fqr8uYJpQOP3S9UO</a>

https://copy.com/uQnIRNjSJhbzM4rg



#### Ferramentas



Accept License Agreement O Decline License Agreement

Download

Product / File Description File Size

# DÚVIDAS?

