

 <b>Universidade Luterana do Brasil</b> <b>ULBRA – Campus Torres</b> <b>Pró-Reitoria de Graduação</b>		Tipo de atividade: Prova ( ) Trabalho ( ) ..... ( ) Avaliação: G1 ( ) G2 ( ) Substituição de Grau: G1 ( ) G2 ( )
Curso:	Disciplina:	Data:
Turma:	Professor(a):	Valor da Avaliação:
Acadêmico(a): n°:		Nota:

## 1) Instruções

- a) **Peso - 1**
- b) **Pode ser realizada em duplas.**
- c) **Pode optar pela linguagem de programação desejada**
- d) **Entrega 10/04**

## 2) Será avaliado:

- **Legibilidade do Código**
- **Boas práticas**
- **Uso das estruturas estudadas**
- **Resolução do problema proposto.**

## 3- Atividade

Considere que um estacionamento da Rua Direita, em uma cidade, é composto por uma única alameda que guarda até dez carros. Existe apenas uma entrada, que também é a saída no estacionamento, e esta na extremidade da alameda de acesso justamente à Rua Direita. Se chegar um cliente para retirar um carro que não seja o mais próximo da saída, todos os carros que estão bloqueando seu caminho sairão do estacionamento. O carro do cliente será manobrado para fora do estacionamento, e os outros carros voltarão a ocupar a mesma sequência inicial.

Escreva um programa que processe um grupo de linhas de entrada. Cada linha de entrada contém um 'E', de entrada, ou um 'S' de saída, e o número da placa do carro. O programa deve imprimir uma mensagem sempre que um carro chegar ou sair. Quando um carro chegar, a mensagem deve especificar se existe ou não vaga para o carro no estacionamento. Se não houver vaga, o carro partirá sem entrar no estacionamento. Quando um carro sair do estacionamento, a mensagem deverá incluir o número de vezes em que o carro foi manobrado para fora do estacionamento para permitir que os outros carros saíssem.

