

## Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Torres Pró-Reitoria de Graduação

Tipo de atividade:	
Prova ( ) Trabalho ( ) ( )	
Prova ( ) Trabalho ( ) ( ) Avaliação: G1 ( ) G2 ( ) Substituição de Grau: G1 ( ) G	
Substituição de Grau: G1 ( ) G	2()
Data:	
Valor da Avaliação:	

Curso:	Disciplina:	Data:
Turma:	Professor(a):	Valor da Avaliação:
Acadêmico(a):	n°:	Nota:

## 1) Instruções

- a) Peso 1
- b) Pode ser realizada em duplas.
- c) Pode optar pela linguagem de programação desejada
- d) Entrega 10/04

## 2) Será avaliado:

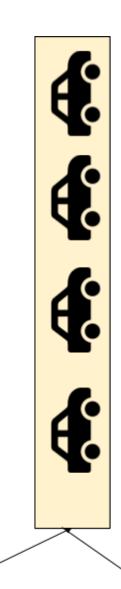
- Legibilidade do Código
- Boas práticas
- Uso das estruturas estudadas
- Resolução do problema proposto.

## 3- Atividade

Considere que um estacionamento da Rua Direita, em uma cidade, é composto por uma única alameda que guarda até dez carros. Existe apenas uma entrada, que também é a saída no estacionamento, e esta na extremidade da alameda de acesso justamente à Rua Direita. Se chegar um cliente para retirar um carro que não seja o mais próximo da saída, todos os carros que estão bloqueando seu caminho sairão do estacionamento. O carro do cliente será manobrado para fora do estacionamento, e os outros carros voltarão a ocupar a mesma sequencia inicial.

Escreva um programa que processe um grupo de linhas de entrada. Cada linha de entrada contém um 'E', de entrada, ou um 'S' de saída, e o número da placa do carro. O programa deve imprimir uma mensagem sempre que um carro chegar ou sair. Quando um carro chegar, a mensagem deve especificar se existe ou não vaga para o carro no estacionamento. Se não houver vaga, o carro partirá sem entrar no estacionamento. Quando um carro sair do estacionamento, a mensagem deverá incluir o número de vezes em que o carro foi manobrado para fora do estacionamento para permitir que os outros carros saíssem.





Entrada do estacionamento





