|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| novaulbra2009 | rosa%20transpUNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL ULBRA–Torres CURSOS DE SI E STADS |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Disciplina...............: |  | Código.................: |  |
| Professor...............: | Ramon dos Santos Lummertz | Semestre letivo...: | 2016/1 |
| Curso.....................: | Sistemas de Informação Stads | Data.....................: |  |
| Aluno.....................: |  | Nota ....................: |  |

|  |
| --- |
| INSTRUÇÕES ATIVIDADE |

1. Faça um programa que leia um vetor unidimensional de tamanho 10, aonde os valores devem ser entre 1 e 10. Ao final da leitura mostrar a soma do vetor. Mostrar o menor elemento lido e o maior.
2. Faça um programa que leia um vetor unidimensional de tamanho 10, a leitura deve ser encerrada ao atingir o tamanho do vetor ou o usuário digitar 0. Ao final da leitura mostrar a soma do vetor e a média dos valores lidos.
3. Faça um programa que leia um vetor de 10 elementos, o vetor deve aceitar na primeira leitura apenas valores entre 1 e 3. Nas leituras subsequentes o valor deve ser maior ao seu antecessor.
4. Faca um programa que leia um vetor de 5 elementos, apos a leitura os valores devem ser copiados para um novo vetor, na ordem inversa.
5. Faça um programa que leia uma matriz 4X4, aceitando apenas valores positivos. Ao final mostrar a soma de cada linha, a soma de cada coluna e a soma da matriz.
6. Faça um programa que leia uma Classe de funcionários que contenha Nome, Cargo e Salario.
7. Seja uma estrutura para descrever os carros de uma determinada revendedora, contendo os seguintes campos:

marca: string

ano: inteiro

cor: string

preço: real

a) Escrever a definição da estrutura carro.

b) Declarar o vetor vetcarros do tipo da estrutura definida acima, de tamanho 20 e global.

Crie um menu para:

c) Definir um bloco de programa para ler o vetor vetcarros.

d) Definir um bloco de programa que receba um preço e imprima os carros (marca, cor e ano) que tenham preço igual ou menor ao preço recebido.

e) Defina um bloco de programa que leia a marca de um carro e imprima as informações de todos os carros dessa marca (preço, ano e cor).

f) Defina um bloco de programa que leia uma marca, ano e cor e informe se existe ou não um carro com essas características. Se existir, informar o preço.

1. Seja um algoritmo para controlar os produtos do estoque de um supermercado. Para cada produto, tem-se os seguintes campos:

nome: string   
setor: caracter   
quantidade: inteiro   
preço: real //preço por unidade do produto

1. Escrever a definição da estrutura produto.   
   b) Declarar o vetor estoque do tipo da estrutura definida acima, de tamanho 100 e global.
2. Crie um menu para:  
   c) Definir um bloco de instruções para ler o vetor estoque.   
   d) Definir um bloco de instruções que receba um setor e devolva o número de diferentes produtos desse setor.   
   e) Definir um bloco de instruções que calcule e devolva o total de capital investido em produtos do supermercado.   
   f) Sair do Programa.