

A decorative graphic on the left side of the slide consisting of two overlapping parallelograms. The front one is blue and the back one is light green. Both are tilted at an angle.

# Algoritmo de ordenação Shell Sort

Carlos, Jennifer, Jéssica, Pedro e Ramon.



# SHELL SORT

- I. Definição de “Shell Sort”;
- II. Funcionamento do algoritmo;
  - A. Passo a passo;
  - B. Relembrando Insertion Sort;
  - C. Ilustração;
  - D. Algumas sequências.
- III. Exemplos de utilização;
- IV. Exemplos de implementação;
  - A. Shell;
  - B. Knuth;
  - C. Ciura.
- V. Vantagens e desvantagens;
- VI. Conclusão;
- VII. Referências.



# I. Definição de “Shell Sort”;

- Algoritmo de ordenação in-place criado por Donald Shell em 1959;
- Extensão do InsertionSort e tem uma performance melhor;
- Permite a troca de elementos distantes dentro do array;
- Tempo de execução fortemente influenciado pela sequência que calcula a distância;
- Sequência perfeita ainda não foi encontrada;
- Complexidade de tempo depende da sequência utilizada.



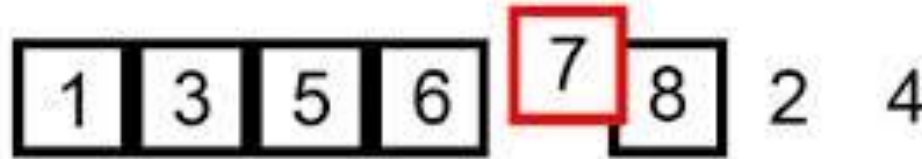
## II. Funcionamento do algoritmo;

### A. Passo a passo;

- Escolher uma sequência para calcular a distância entre os elementos. Exemplos:
  - Shell:  $N / 2^k$ ,  $k \geq 1$ ,  $N = \text{tam do array}$ ;
  - Knuth:  $(3^k - 1) / 2$ ,  $k \geq 1$ ;
  - Sedgewick:  $4^k + 3 \cdot 2^{(k-1)} + 1$ ,  $k \geq 1$ .
- Começar o algoritmo com uma distância grande;
- De acordo com a distância, comparar e, se necessário, trocar de posição os elementos;
- Reduzir a distância;
- Repetir o processo até que a distância seja igual a 1;
- Com a distância igual a 1, utilizar o Insertion Sort.

## II. Funcionamento do algoritmo;

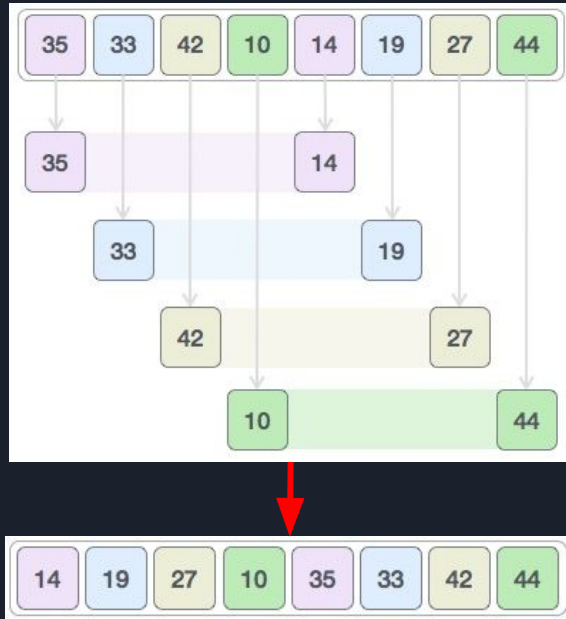
### B. Relembrando Insertion Sort;



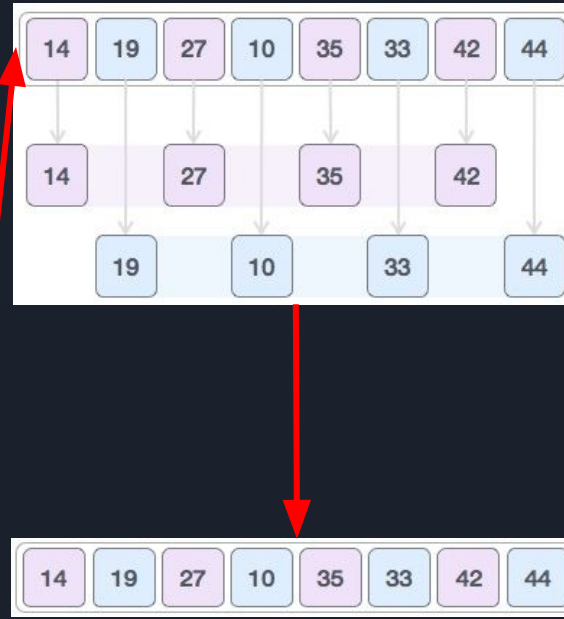
## II. Funcionamento do algoritmo;

### C. Ilustração;

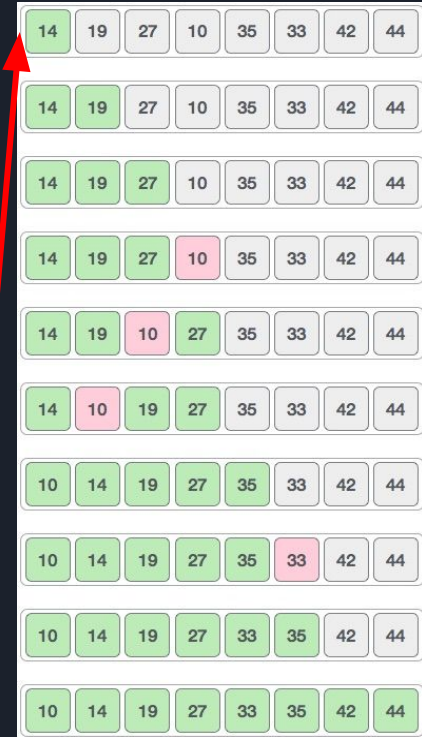
gap =  $n/2$




gap =  $n/4$



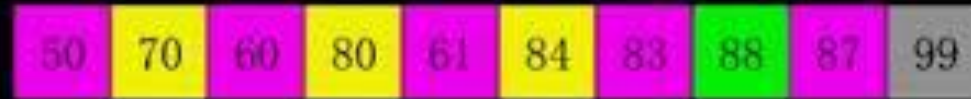
gap =  $n/8 == 1$





## II. Funcionamento do algoritmo;

### C. Ilustração;






## II. Funcionamento do algoritmo;

### D. Algumas sequências.

- Donald Shell (1959):
  - Fórmula:  $\lceil N/2^k \rceil$
  - Sequência:  $\lceil N/2 \rceil, \lceil N/4 \rceil, \lceil N/8 \rceil, \dots, 1$
- Hibbard (1963):
  - Fórmula:  $2^k - 1$
  - Sequência: 0, 1, 3, 7, 15, 31
- Papernov & Stasevich (1965):
  - Fórmula:  $2^k + 1$ , prefixado com 1
  - Sequência: 1, 3, 5, 9, 17, 33, 65
- Knuth (1973):
  - Fórmula:  $(3^n - 1)/2$
  - Sequência: 0, 1, 4, 13, 40, 121, 364





## II. Funcionamento do algoritmo;

### D. Algumas sequências.

- Sedgewick (1982 e 1986):
  - Fórmula 1:  $4^{(n+1)} + 3 \cdot 2^n + 1$ , prefixado com 1
  - Sequência: 1, 8, 23, 77, 281, 1073, 4193
  - Fórmula 2:
    - Para arrays de tamanho par:  $9 \cdot 2^n - 9 \cdot 2^{(n/2)} + 1$
    - Para arrays de tamanho ímpar:  $8 \cdot 2^n - 6 \cdot 2^{((n+1)/2)} + 1$
  - Sequência 2: 1, 5, 19, 41, 109, 209, 505, 929, 2161
- Tokuda (1992):
  - Fórmula:  $\text{ceiling}((9 * (9/4)^n - 4) / 5)$ .
  - Sequência: 1, 4, 9, 20, 46, 103, 233
- Ciura (2001):
  - “Melhores incrementos para o caso médio de ShellSort.”
  - Sequência: 1, 4, 10, 23, 57, 132, 301, 701, 1750

## II. Funcionamento do algoritmo;

### D. Algumas sequências.

OEIS	General term ( $k \geq 1$ )	Concrete gaps	Worst-case time complexity	Author and year of publication
	$\left\lfloor \frac{N}{2^k} \right\rfloor$	$1, 2, \dots, \left\lfloor \frac{N}{4} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{N}{2} \right\rfloor$	$\Theta(N^2)$ [e.g. when $N = 2^p$ ]	<a href="#">Shell</a> , 1959 <sup>[4]</sup>
	$2 \left\lfloor \frac{N}{2^{k+1}} \right\rfloor + 1$	$1, 3, \dots, 2 \left\lfloor \frac{N}{8} \right\rfloor + 1, 2 \left\lfloor \frac{N}{4} \right\rfloor + 1$	$\Theta(N^{\frac{3}{2}})$	Frank & Lazarus, 1960 <sup>[8]</sup>
<a href="#">A000225</a>	$2^k - 1$	$1, 3, 7, 15, 31, 63, \dots$	$\Theta(N^{\frac{3}{2}})$	<a href="#">Hibbard</a> , 1963 <sup>[9]</sup>
<a href="#">A083318</a>	$2^k + 1$ , prefixed with 1	$1, 3, 5, 9, 17, 33, 65, \dots$	$\Theta(N^{\frac{3}{2}})$	Papernov & Stasevich, 1965 <sup>[10]</sup>
<a href="#">A003586</a>	Successive numbers of the form $2^p 3^q$ (3-smooth numbers)	$1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, \dots$	$\Theta(N \log^2 N)$	<a href="#">Pratt</a> , 1971 <sup>[1]</sup>
<a href="#">A003462</a>	$\frac{3^k - 1}{2}$ , not greater than $\left\lfloor \frac{N}{3} \right\rfloor$	$1, 4, 13, 40, 121, \dots$	$\Theta(N^{\frac{3}{2}})$	<a href="#">Knuth</a> , 1973, <sup>[3]</sup> based on <a href="#">Pratt</a> , 1971 <sup>[1]</sup>

## II. Funcionamento do algoritmo;

### D. Algumas sequências.

A036569	$\prod_I a_q, \text{ where}$ $a_0 = 3$ $a_q = \min \left\{ n \in \mathbb{N} : n \geq \left( \frac{5}{2} \right)^{q+1}, \forall p: 0 \leq p < q \Rightarrow \gcd(a_p, n) = 1 \right\}$ $I = \left\{ 0 \leq q < r \mid q \neq \frac{1}{2} (r^2 + r) - k \right\}$ $r = \left\lfloor \sqrt{2k + \sqrt{2k}} \right\rfloor$	1, 3, 7, 21, 48, 112, ...	$O \left( N^{1 + \sqrt{\frac{8 \ln(5/2)}{\ln(N)}}} \right)$	Incerpi & Sedgewick, 1985, <sup>[11]</sup> Knuth <sup>[3]</sup>
A036562	$4^k + 3 \cdot 2^{k-1} + 1$ , prefixed with 1	1, 8, 23, 77, 281, ...	$O \left( N^{\frac{4}{3}} \right)$	Sedgewick, 1982 <sup>[6]</sup>
A033622	$\begin{cases} 9 \left( 2^k - 2^{\frac{k}{2}} \right) + 1 & k \text{ even,} \\ 8 \cdot 2^k - 6 \cdot 2^{(k+1)/2} + 1 & k \text{ odd} \end{cases}$	1, 5, 19, 41, 109, ...	$O \left( N^{\frac{4}{3}} \right)$	Sedgewick, 1986 <sup>[12]</sup>
	$h_k = \max \left\{ \left\lfloor \frac{5h_{k-1} - 1}{11} \right\rfloor, 1 \right\}, h_0 = N$	$1, \dots, \left\lfloor \frac{5}{11} \left\lfloor \frac{5N - 1}{11} \right\rfloor - \frac{1}{11} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{5N - 1}{11} \right\rfloor$	Unknown	Gonnet & Baeza-Yates, 1991 <sup>[13]</sup>
A108870	$\left\lceil \frac{1}{5} \left( 9 \cdot \left( \frac{9}{4} \right)^{k-1} - 4 \right) \right\rceil$	1, 4, 9, 20, 46, 103, ...	Unknown	Tokuda, 1992 <sup>[14]</sup>
A102549	Unknown (experimentally derived)	1, 4, 10, 23, 57, 132, 301, 701	Unknown	Ciura, 2001 <sup>[15]</sup>
	$\left\lceil \frac{\gamma^k - 1}{\gamma - 1} \right\rceil, \gamma = 2.243609061420001 \dots$	1, 4, 9, 20, 45, 102, ...	Unknown	Lee, 2021 <sup>[16]</sup>




### III. Exemplos de utilização;

- Ordenar arrays com uma quantidade moderada ou grande de dados como, por exemplo, microcontroladores que não possuem muita memória e precisam de um algoritmo in-place eficiente.
- Linux Kernel: É utilizado na biblioteca uClibc, que é utilizada em sistemas embarcados.
- Algoritmos de compressão: Pode ser usado como sub-rotina nesses algoritmos para ordenar os dados antes de comprimi-los, reduzindo o tamanho do arquivo. É utilizado na biblioteca de compressão bzip2 utilizando os incrementos de Knuth.



### III. Exemplos de utilização;

- Criptografia: Pode ser utilizado em alguns algoritmos de criptografia para embaralhar a ordem dos dados antes de criptografar. O que torna a criptografia mais segura e mais difícil de ser quebrada.
- Indexação de banco de dados: Utilizado para ordenar dados em um índice de banco de dados. No SQLite, a estrutura de dados B-tree é utilizada para indexação, e o Shell Sort é usado como algoritmo de ordenação para construir e manter a B-tree.
- Visualização de dados: Utilizado em algumas ferramentas de visualização de dados para ordenar os dados antes de exibí-los. Tornando os dados mais legíveis e mais fáceis de interpretar.



## IV. Exemplos de implementação;

### A. Shell;

```
// Shell Sort Algorithm (Shell's Sequence) C++ Implementation
void shell_sort (int arr[], int size)
{
    int inner, outer, valueToInsert, gap = size/2; // Shell's sequence: n/2
    while(gap > 0)
    {
        for(outer = gap; outer < size; outer++)
        {
            valueToInsert = arr[outer]; // select value to be inserted
            inner = outer;
            while(inner > gap-1 && arr[inner-gap] >= valueToInsert)
            {
                arr[inner] = arr[inner-gap]; // shift element towards right
                inner = inner-gap;
            }
            arr[inner] = valueToInsert; // insert the number at hole position
        }
        gap /= 2; // calculate gap using Shell's sequence: n/4, n/8, ...
    }
}
```

## IV. Exemplos de implementação;

### B. Knuth;

```
// Shell Sort Algorithm (Knuth's Sequence) C++ Implementation
void shell_sort (int arr[], int size)
{
    int inner, outer, valueToInsert, gap = 0;
    while(gap < size/3) gap = gap*3 + 1; // calculate gap using Knuth's Sequence
    while(gap > 0)
    {
        for(outer = gap; outer < size; outer++)
        {
            valueToInsert = arr[outer]; // select value to be inserted
            inner = outer;
            while(inner > gap-1 && arr[inner-gap] >= valueToInsert)
            {
                arr[inner] = arr[inner-gap]; // shift element towards right
                inner = inner-gap;
            }
            arr[inner] = valueToInsert; // insert the number at hole position
        }
        gap = (gap-1)/3; // calculate gap using Knuth's sequence
    }
}
```

## IV. Exemplos de implementação;

### C. Ciura.

```
// Shell Sort Algorithm (Ciura's Sequence) C++ Implementation
void shell_sort (int arr[], int size)
{
    int ciura[] = {701, 301, 132, 57, 23, 10, 4, 1, 0};
    int inner, outer, valueToInsert, gap = ciura[0], counter = 0;
    while(gap > size)
    {
        counter++;
        gap = ciura[counter];
    }
    while(gap > 0)
    {
        for(outer = gap; outer < size; outer++)
        {
            valueToInsert = arr[outer]; // select value to be inserted
            inner = outer;
            while(inner > gap-1 && arr[inner-gap] >= valueToInsert)
            {
                arr[inner] = arr[inner-gap]; // shift element towards right
                inner = inner-gap;
            }
            arr[inner] = valueToInsert; // insert the number at hole position
        }
        counter++;
        gap = ciura[counter]; // calculate gap
    }
}
```





## V. Vantagens e desvantagens;

- **Vantagens:**
  - Implementação simples;
  - Desempenho médio mais rápido do que outros algoritmos, como o Bubble Sort e o Selection Sort.
  - Ordenação in-place: Não requer espaço adicional de memória para a ordenação.
- **Desvantagens:**
  - Não é estável: Não preserva a ordem dos elementos iguais nos dados de entrada.
  - Tempo de execução sensível à ordem inicial dos dados.
  - Já que a sequência perfeita não foi encontrada, pode ser difícil encontrar a melhor sequência para o problema. É necessário pesquisar e comparar os resultados com testes.



## VI. Conclusão;

- O Shell Sort acaba sendo uma opção geralmente melhor do que outros algoritmos de ordenação com complexidade  $O(n^2)$  porque permite ordenar elementos que estão distantes dentro do array e isso otimiza a utilização do Insertion Sort, que é o último passo no algoritmo.
- Apesar do algoritmo ser bom para tamanhos moderados, o foco principal mesmo é a sua simplicidade de implementação e a eficiência no uso da memória, já que o ShellSort utiliza apenas o espaço já alocado para o array.



## VII. Referências.

- <https://codecrucks.com/shell-sort/>
- <https://www.shiksha.com/online-courses/articles/shell-sort-advantages-and-disadvantages/>
- <https://web.archive.org/web/20181026010135/http://www.stoimen.com:80/blog/2012/02/27/computer-algorithms-shell-sort/>
- <https://www.scholarhat.com/tutorial/datastructures/shell-sort-in-data-structures>
- <https://www.mycplus.com/featured-articles/shell-sort-algorithm/>
- <https://www.treinaweb.com.br/blog/conheca-os-principais-algoritmos-de-ordenacao>
- <https://web.archive.org/web/20180923235211/http://sun.aei.polsl.pl/~mciura/publikacje/shellsort.pdf>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Shellsort>
- <https://www.programiz.com/dsa/shell-sort>